



第七届全国游戏大会 (GMGC 2018)

尊敬的 _____ 先生/女士，您好！

第七届全国游戏大会 (GMGC 2018) 将于2018年04月在北京召开。

往届回顾

GMGC北京2018第七届全国游戏大会以“游戏改变世界”为主题，旨在打造一场高度全球化、极具影响力的游戏产业盛会。大会包含全球游戏领袖峰会、G50全球游戏闭门峰会、IPA独立游戏开发者大赛、全球游戏开发者训练营、独立客户专场、VIP欢迎晚宴等经典内容板块；同时还将开设包括GMGA全球移动游戏颁奖盛典、国际游戏发行商闭门对接会、IP对接会、投融资专场、泛娱乐跨界峰会、游戏体验区和未来科技峰会 (XSUMMIT) 等一系列创新和升级板块。

本届大会各项筹备工作现已正式全面启动，欢迎广大业界同仁来电来函咨询洽谈具体合作事宜。

什么是GMGA？

GMGA全球移动游戏大奖 (Global Mobile Game Awards) 是由GMGC全球移动游戏联盟创办的全球性移动游戏盛典，也是全球游戏行业风向标。GMGA全球移动游戏大奖旨在通过评选移动游戏时代最具影响力和最具期待度的产品给予嘉奖，并对助力游戏产业发展的企业及产业园区加以表彰，加深全球移动游戏行业的交流与合作，推动整体市场不断进步与创新。GMGA是首个由中国权威第三方中立产业平台创办的全球性移动游戏大奖，具备极高的权威性与客观性。



The Seventh Global Game Conference & GMGA Ceremony

全球移动游戏大奖盛典

游戏改变世界

大会内容包括



全球游戏领袖峰会



G50全球游戏闭门峰会



GMGA颁奖盛典



全球游戏开发者训练营



IPA独立游戏开发者大赛



VIP欢迎晚宴



国际游戏发行商闭门对接会



IP对接会



未来科技峰会



独立客户专场



泛娱乐跨界峰会



专业展区&游戏体验区

会议日程

大会议程总览

日期	时间	项目	地点
2018/4/1	18:00-21:00	VIP 欢迎晚宴	国家会议中心一层 3 多功能 B 厅
2018/4/2	09:30-17:30	全球游戏领袖峰会	国家会议中心三层 309 会议室
	09:30-12:00	国际发行商闭门对接会	国家会议中心三层 311 会议室
	13:30-17:30	共筑责任·护航网游-中国游戏盛典	国家会议中心三层 311 会议室
	09:30-12:00	IP 对接会	国家会议中心三层 310 会议室
	13:30-17:30	独立游戏开发者大赛	国家会议中心三层 310 会议室
	20:00-23:30	官方 Party	北京皇冠自酿啤酒坊
2018/4/3	09:30-17:00	全球游戏领袖峰会	国家会议中心三层 309 会议室
	17:00-18:00	GMGA 颁奖典礼	国家会议中心三层 309 会议室
	09:30-18:00	世界区块链峰会 (主会场)	国家会议中心三层 311 会议室
	09:30-17:30	世界区块链峰会 (平行分会场)	国家会议中心三层 310 会议室

主会场首日议程

全球游戏领袖峰会

4月2日 上午 April 2nd 2018 (Morning)

国家会议中心 (CNCC) 三层 309 厅 /CNCC、3 Floor、309

演讲主题 /Topic		演讲嘉宾 /Speakers
08:30-09:30	签到	
09:30-09:40	开幕式	Opening Ceremony
	政府领导, 主办方致辞	Welcome Speech by the Organizer
09:40-09:45	国家杯电子竞技大赛战略合作签约仪式	National E-Sports Competition Strategic Cooperation Signing Ceremony
09:45-10:00	主题演讲: 发展游戏内生外延 创造快乐美好生活 Keynote: Developing Endogenous Games and IP to Create a Happy Living.	谭雁峰, 副总裁, 盛大游戏 Tan Yanfeng, VP, Shanda Games
10:00-10:15	主题演讲: Pan Entertainment: Games as Platforms, Not Just Products.	Devin Nambiar, Senior Director & Head of Product Management, Asia-Pacific, EA
10:15-10:30	主题演讲: 新方向, 新机遇 Keynote: New Directions, New Opportunities	张茜, 社交广告部游戏行业负责人, 腾讯 Zhang Han, Social Ads Head of Game Segment, Tencent
10:30-10:45	主题演讲: 游戏创新, 现在与未来 Keynote Speech 5: Game Innovation, Now and Future	聂颂, 消费互联网解决方案总经理, 华为云 NieSong, Consumer Internet solution General Manager, HUAWEI cloud
10:45-11:00	主题演讲: 合变·无界 《变合不变, 合今日头条无界营销》 Keynote: The Synergy of the Bytedance Mobile Marketing	何欣, 游戏广告运营负责人, 今日头条 He Xin, Head of the game advertising operation, Bytedance
11:00-11:15	主题演讲: 巴林王国助力中国游戏产业出海中东市场	蒋斌, 驻华国家代表、巴林王国经济发展委员会

11: 00-11: 15	Keynote: Bahrain, the Gateway for China Gaming Industry Entering MENA Market	Yun Jiang, China Country Representative, Bahrain Economic Development Board
11: 15-12: 00	" 圆桌论坛: 游戏改变世界之变与不变 Panel: Games Change the World"	" 主持人: 赵佳, 总经理, 17173 Moderator: Jessica, General Manager, 17173"
		" 林嘉喜, 创始人兼首席执行官, 国金投资 Jiayi Lin, Founder and CEO, GuojinCapital"
		孟宪明, 创始人兼 CEO, 网元圣唐 Meng Xianming, Founder and CEO, Wang Yuan Sheng Tang
		" 王晔, 合伙人 / 副总裁, 中手游 Wang Ye, General Partner & VP, CMGE"
12: 00-13: 00	午餐	lunch

4月2日 下午 April 2nd 2018 (Afternoon)

演讲主题 /Topic		演讲嘉宾 /Speakers
13: 30-13: 45	主题演讲: 创新波兰——乐游无限: 波兰游戏如何走进中国? Keynote: Polish Games - Creative Poland: Polish Gamedev's Road to China	邓鹤翔, 文化项目官、波兰共和国驻华大使馆 Damian Jaskowski, Specialist at the Polish Institute, Polish Embassy
13: 45-14: 00	主题演讲: 全球化趋势下游戏出海与游戏安全业态 Keynote: The Sea of Games and the Game Safety Industry Under the Globalization Trend	马全治, 游戏云事业部总经理, 阿里云 Quanzhi Ma, General Manager of Game Cloud Division, Alibaba Cloud
14: 00-14: 15	主题演讲: 移动营销新风尚-360 展示广告营销解决方案 Keynote: New Mobile Marketing Fashion - 360 Display Advertising Marketing Solutions	赵卓强, 商业产品事业部运营总监, 360 ZhaoZhuoQiang, 360
14: 15-14: 30	主题演讲: 网易云游戏生态 Keynote: Netease Cloud Game Eco	丁雪菲, 游戏行业部华西区销售总监, 网易云 Oswald Ding, Sales Director of Western China, Game Industry Dept, Netease Cloud
14: 30-14: 45	巴林政府支持加速文娱产业起飞 Government Paving the Way for Booming Entertainment Industry	哈立德·阿勒卡乌德 巴林劳工基金主任 Khalid Al-Qaood, Senior Executive, Bahrain Tamkeen
14: 45-15: 30	" 圆桌论坛: 未来科技如何改变数字娱乐业 Panel: How Technology Will Change the Digital Entertainment Industry in the Future"	" 主持人: 邹中林, 主编, 游戏之音 Moderator: Forest Chief Editor Voice of Game"
		" 刘伟明, 合伙人, 国金投资 Rowen Liu, General Partner, GuojinCapital"
		" 孙运动, 首席执行官, Bit.Game Eric Sun, CEO, Bit.Game"
14: 45-15: 30	" 圆桌论坛: 未来科技如何改变数字娱乐业 Panel: How Technology Will Change the Digital Entertainment Industry in the Future"	" 邵兵, 副院长兼数字娱乐系主任, 吉林艺术学院新媒体学院 John, Vice President of New Media College and Head, JUTA"
		杨万桃, 商务副总经理, 腾讯云 Yang Wantao, Deputy General Manager of Sales, Tencent Cloud
		冯文和, 联合创始人, ALAX Kalvin Feng, Co-Founder, ALAX
15: 30-15: 45	主题演讲: 腾讯云: 连接 游戏 未来 Keynote: Tencent Cloud Connects Games to the Future	王一, 创始人兼首席执行官, 齐悟 Patrick, Founder and, Chew
15: 45-16: 00	主题演讲: 区块链结算的应用, 5 秒链 The Use Case Of Blockchain, 5 Sec. Block	方子恺, 首席执行官, 聚移国际 Erick Fang, CEO, Mintegral
16: 00-16: 15	主题演讲: 人工智能 + 泛娱乐的融合与聚变 Keynote: The fusion of Artificial Intelligence & Pan-Entertainment	卿春, 市场总监, 云中信息 James, Marketing Director, YunZhong Games
16: 15-16: 30	主题演讲: 移动交互式广告——游戏广告新玩法 Keynote: Mobile Interactive Advertising - New Ways for Game Ads	" 余文峰, 首席执行官, 游戏陀螺 Moderator: EricYu, CEO, gamegyro"
16: 30-16: 45	主题演讲: 新市场, 新机遇 中小 CP 的突围之路 Keynote: New market, New opportunities——Breakthrough for the SMEs	" 庄元, 首席执行官, 易帆互动 zhuangyuan, CEO, Ezfun"
16: 45-17: 30	" 圆桌论坛: 2018 什么类型的游戏将引领市场 Panel: What Types of Game Will Lead the Market in 2018?"	" 陈书艺, 创始人兼首席执行官, 白鹭时代 Edwin Chen, Founder and CEO, Egret Technology"
		官方 Party
20: 00-23: 00	官方 Party	Official Party

主会场次日议程

4月3日 上午 April 3rd 2018 (Morning)

演讲主题 /Topic	演讲嘉宾 /Speakers

09: 30-09: 45	主题演讲 : Opportunities in Instant Games and Gaming Video on Facebook	Jack Li , Head of Greater China-Games Partnerships, Facebook
09: 45-10: 00	主题演讲: 推向全球市场, 赢在游戏生态 Go Global Market and Win in Gaming Ecosystem	臧凯文, 大中华区行业总经理 ,Twitter Kevin Zang, Industry Head- Greater China, Twitter
10: 00-10: 15	主题演讲: 游戏出海, 全球同服 Gaming Overseasing , Global Simultaneous Service	Bill Le Voir-Barry, CTO and Esports Advisor, IBM
10: 15-10: 30	主题演讲: 谷歌协力 抓住出海新机遇 Keynote: Capture Mobile Gaming New Opportunities with Google	邓辉, 大客户部游戏行业总经理, 谷歌中国 Hui Deng, Director, Gaming/mApp, China LCS, Google
10: 30-10: 45	主题演讲: 小米 MIUI 国际业务展望: 出海新机遇 MIUI Global Business: New Chances For Overseas	刘婵, 产品总监, 小米 MIUI 商业产品部 Chan Liu, Product Director, MIUI Monetization
10: 45-11: 00	演讲主题: 爱贝云计费在世界各地对手游的保驾护航 Billing Escorts Mobile Games Around the World	侯艳武, VP、爱贝 Hou Yanwu, VP, Topic:lappay Cloud
11: 00-11: 15	主题演讲: 找什么产品和如何出海才能失败 Keynote: How to Fail Overseas	尹啟恒, 副总裁 ,MAMO GAMES Hector WAN, VP, Mamo Games
11: 15-12: 00	" 圆桌论坛, 中国企业全球化新机遇 Panel : New Opportunities for Globalization of Chinese Enterprises"	" 主持人: 潘怡静, 新闻中心总编辑, 爆侃网文 Moderator: Pan Yi Jing, CEO, Baokan Group "
		" 游苗、战略合作伙伴关系总监、 AppLovin Miao You, Sr, Director, AppLovin"
		" 刘娟, 海外发行副总裁, 君海游戏 Liu Juan, Overseas Publisher VP, Jun Hai Games"
		" 刘晨, 海外效果优化团队负责人, 蓝瀚互动 Chen Liu, Overseas Service Team Leader, Bluevision"
		" 毛捷, 副总裁, 炫踪网络 Mao Jie, VP, Shinezone"
		Jacob Stempniewicz. Andovar 市场副总裁 VP Marketing
12: 00-13: 00	午餐	lunch

4月3日 下午 April 3rd 2018 (Afternoon)

演讲主题 /Topic		演讲嘉宾 /Speakers
13: 30-13: 45	主题演讲 : Ad Monetization in Emerging Markets	Stanislav Sychenkov, Head of Publisher Relations, Mail.Ru Group
13: 45-14: 00	主题演讲: iOS11 下的新机遇 Keynote: New opportunities in iOS11	黄坤, 首席执行官, 掌上互动 Huangkun, CEO, Zhang Shang Hu Dong
14: 00-14: 15	主题演讲: " 用户第一 " 变现, 数据驱动营收 Keynote: Monetize with data, "User First" in mind	Henry Heung, Director, Large Partner Solutions, Greater Chinan, Google
14: 15-15: 00	" 圆桌论坛: 如何通过线上获得核心价值用户 Pane : New Opportunities for Globalization of Chinese Enterprises"	" 主持人: 陈功涛, 总经理, 魔娱软件 Moderator: Kevin, CEO, PlayMobo"
		" 杨淑玉, 副总裁, 触手 TV Shuyu Yang, VP, Chushou"
		" 马刚, 营销副总裁, 懒人听书 Marco Ma, Vice President, Sales & Marketing, LazyAudio"
		" 孟飞飞, 整合营销中心副总经理, 有米 Faye Meng, Deputy Sales Manager, Youmi"
		" 申宪辉, 开发者业务总经理, 个推 Andy Shen, GM of Getui developer business, Ge Tui"
		" 阙立勋, 高级销售副总裁, 飞书互动 Charlie, SVP, Sino Group"
15: 00-15: 15	主题演讲: 合变·无界《魔性 15 秒, 合抖音肆意抖广告! 》 Keynote: The Magic 15s of Douyin: How to Creat Your Marketing Content in Douyin	蚊畅, 内容营销总监, 今日头条 Marketing content director of Toutiao

15: 15-15: 30	主题演讲: 变数, 重构手游增长未来 Keynote: Mobile Game Growth Trends in the Future	徐欢, 联合创始人 /CEO, 七麦数据 Huan Xu, Co-founder/CEO, Qimai Data
15: 30-15: 45	主题演讲: 建立电子竞技游戏的的可持续生态环境 Keynote: Building a Sustainable E-Sports Ecosystem	Taewon Yun, General Manager - Global Publishing, Super Evil Megacorp
15: 45-16: 00	主题演讲: Community Feedback - You're Doing It Wrong	Philipp Zentner, CEO, Founder of STOMT
16: 00-16: 15	主题演讲: Mobile Sucks / Challenges in Mobile in 2018	Frank Duffner, Head of Studio, arkavis
16: 15-17: 00	" 圆桌论坛: 引路图——带你进入中东北非游戏市场 Panel: A Road Map to the MENA Market"	Moderator: Tony Zander, VP Product & Development, Vectr Ventures
		Panel: A Road Map to the MENA Market"
		Hussam Hammo, CEO, Tamatem
		Ahmed Alsafar, Co-founder / Game Acquisition Hero, Play 3arabi
17: 00-17: 30	GMGA 全球移动游戏大奖盛典 (致敬经典, 期待精品)	Global Mobile Game Award Ceremony

IPA独立游戏开发者大赛

独立游戏开发者大赛 Indie Pitch Arena

2018年4月2日 13:30-17:00 北京国家会议中心三层 310 厅

13:30-13:40	开幕词	Opening Speech
13:40-13:50	评委和规则介绍	Judges and Rules Introduction
13:50-14:00	Irregular mobile	Irregular mobile
	EksirTech Studio	EksirTech Studio
14:10-14:20	Tren0	Tren0
	Bubble	Bubble
14:20-14:30	机关方	cube break
	Mind Games Studio	Mind Games Studio
14:30-14:40	琉璃传	RUYI
	应龙游戏	Xi'an Inlone Network Technology Co., Ltd.
14:40-14:50	29 天	29 Days
	闪电鱼	Boltfish Entertainment Limited
14:50-15:00	碧莲	lotus romance
	闪电鱼	Boltfish Entertainment Limited
15:00-15:10	如果早一点回家	if I go home early
	闪电鱼	Boltfish Entertainment Limited
15:10-15:30	中场休息	Intermission
15:30-15:40	Khak	Khak
	GunAy Studio	GunAy Studio
15:40-15:50	文尼日记	Vinnie's Diary
	影态游戏工作室	Entangle Games, Inc.
15:50-16:00	西部战记	
	粟米工作室	Chengdu SoomiGame Technology Co., Ltd.
16:10-16:20	斩妖行	The east exorcist
	野火游戏	wildfire game
16:20-16:30	纸片少女	PAPER Anne
	泉水叮咚科技	Dindon Technology Co., Ltd.
16:30-16:40	薇薇安和骑士	Vivian&knight
	朝露工作室	YouthDew
16:40-16:50	众生相	Kaleidoscope
	小行星游戏工作室	asteroid studio
16:50-17:00	公布优胜作品及颁奖	Winners Announcement

IP对接会议程

IP 对接会议程 IP Matchmaking Conference Agenda

9:50-10:00	会议签到 Conference Registration	
10:00-10:15	主题演讲：腾讯视频的影游联动介绍 Keynote Speech: Tencent Video Movie-Game Linkage Introduction	苏明达、影游联动负责人、腾讯视频 Su Mingda, Movie-Game Linkage Associate, Tencent Video
10:15-10:30	主题演讲：能工巧匠，点石成金 Keynote Speech: Skillful Craftsmen, Midas Touch	施俊杰、版权合作总监、有妖气动漫 Shi Junjie, Copyright Cooperation Director, u17.com
10:30-10:45	主题演讲：漫改 IP 游戏授权之路 Keynote Speech: IP Authorization Road to Anime Adapted Game	朱光博、副总经理、快乐工场 Zhu Guangbo, Deputy General Manager, Joyworks
10:45-11:00	主题演讲：两点十分 --- 动漫 IP 研发与商业逻辑 Keynote Speech: 2:10 - Animation IP R&D and Business Logic	童西子、商务负责人、两点十分动漫 Tong Xizi, Business Leader, 2:10 Animation
11:00-11:15	主题演讲：布卡漫画优质 IP 推荐 Keynote Speech: Buka Comics High Quality IP Recommendation	赵阳、分公司 CEO、布卡漫画 Zhao Yang, Branch CEO, BUKA.CN
11:15-11:30	主题演讲：柏言映画 IP—展现传统文化的新世界 Keynote speech: Bypictures'IP -Show a New World of Traditional Culture	陈柏言、CEO、柏言映画 Chen Boyan, CEO, Bypictures.cn
11:30-12:00	自由对接·商务洽谈 Free Matchmaking And Business Negotiation	

往届嘉宾

往届演讲嘉宾



Pawel Weder
CIO
GameDesire



Taewon Yun
GM of APAC
Super Evil megacorp



John Gargiulo
高级副总裁
Bluestacks



Andreea Chifu
移动部总经理
Paradox Interactive



邓辉
大客户部行业总经理
谷歌



Lei Zhang
Head of Strategic Partner
Development, Google Play Apps &
Games, Greater China
Google



Martine Spaans
开发者关系副总裁
FGL



Raiford C Cockfield III
Director - APAC Partnerships
Twitch



Roberto Dillon
CEO
Adsumsoft



Atsuo Nakayama
总经理
Bandai Namco Studios



刘未
海外移动营销副总裁
Adways Inc.



Vladimir Funtikov
CEO
Creative Mobile



Elena Lobova
CEO
iLogos



Christian Calderon
营销总经理
Ketchapp



Philip Beck
COO
Happylatte



Tran Vinh Quang
COO
Appota



Frank Sliwka
CEO
IB Media



Conor Bracken
创始人 & CEO
Andovar



Neo Liu
发行总经理, Greater China
Glu



Inna Ushakova
CEO
Zenna Apps



Vincent Ghossoub
创始人 & CEO
Falafel Games



Gabby Dizon
CEO
Altitude Games



Ronen Mense
亚洲副总裁
AppsFlyer



Tony Zander
VP
Vectr Ventures



Alan Lan
大中华区商务总监
Twitter



Maxim de Wit
战略顾问
GMGC



Joerg Tente
CEO
Belements



Milica Andjelkovic
客户管理与运营部总经理
Fortumo



Sean Lee
首席战略官
Wargaming



Rosa Maria Colom Teruel
游戏分析师
Game Analytics



Sergio Salvador
游戏合作关系全球主管
谷歌



Jakob Nilsson
CEO
Game Plus



William Bao Bean
Investment Partner
SOS Ventures



Shawn Bonham
高级副总裁
Adjust



Simon Yan
全球运营总监
Seasun Games



Maarten Noyons
CEO&创始人
NCC Partners



Venkatesh C R
CEO, Dot Com Infoway / Galatta传媒;
联合创始人, Magzter Inc
Adatha



Jaeson Hildebrand
商务高级副总裁
Glispa



Ray Tran
技术总监
CCP Games Asia



王菲
CEO
百度移动游戏



李维
首席运营官
中手游



许怡然
游戏业务总裁
360



唐桑田
VP
R2Games



胡斌
联席CEO
掌趣科技



黄世飞
腾讯游戏云总经理
腾讯云



张晓非
CEO
247科技



徐伟峰
联席总裁
爱奇艺



陈永聪
CEO
恺英游戏事业群



段宗宏
大中华区Ads总监
Unity



费良宏
首席云计算技术顾问
亚马逊 AWS



石波涛
CEO
天神互动



何鹏
CEO
掌游天下



郭怡辰
合伙人
DataEye



吴鹏
CEO
飞翼数字



杨海明博士
首席架构师
京东云



汪志鹏
总经理
南京魔力多



刘学
运营副总裁
Teebik



孟洋
CEO
爱乐游



赵宇
首席运营官
梆梆安全



孙健
CEO
小奥游戏



王哲
触控科技副总裁, Cocos2d-x创始人
触控科技, Cocos2d-x



黄凯文
首席产品官
亿动广告传媒



陈艺超
董事长兼首席执行官
游戏多



李耀辉
联合创始人
多嘛VR



杨峻瑞
VP
3Glasses



刘林坤
联合创始人&COO
极维音



贺杰
CEO
广东虚拟现实科技有限公司



朱研
CEO
娜迦



邵兵
数字娱乐系主任
吉林艺术学院新媒体学院



武林威
副总裁
广州小鸡快跑网络科技有限公司



付强
创始人&CEO
羿威第一波网络



王达
CEO
雷天互动



赖俊松
首席执行官
睿悦信息Nibiru



任宜
CEO
DeNA中国



安志龙
数字媒体教研室主任
河北美术学院



房晓溪
艺术设计学院院长
山西工商学院



李刚
游戏专业主任
山西传媒学院



丘越崑
CEO
爱贝云计费



朱明
首席执行官
晨之科



陆海涛
VP
UCloud



胡泽民
投资并购委员会负责人
全球移动游戏联盟



何风云
副总裁
乐视视频



吴灏
大中华区总经理
Epic Games Inc.



符国新
CEO兼创始人
UCCVR



陈鹏
总裁
银汉游戏



李金龙
CEO
竞技时代



丁密金
艺术设计学院院长
北京林业大学



李学明
数字媒体与设计艺术学院院长
北京邮电大学



刘星
VP
游戏风云



王敏
海外广告事业部总经理
猎豹移动



王献蜀
创始人兼CEO
巴士在线



张书宾
CEO
灵镜VR



王思奇
执行主编
《电子竞技》杂志



陈俞荣
联合创始人
绝地科技



马金辉
CEO
火谷网络



马可元
投资副总裁
艾瑞资本



程良奇
副总裁
游族网络



罗圣博
CEO
皇玩科技



孙磊
游戏事业部总经理
阿里云



董新蕊
保护协调司
国家知识产权局



薛永锋
互动娱乐事业群总经理
易观智库互动娱乐行业中心



Roy Liu
全球业务副总裁
蓝港互动



李天燕
合伙人
国金投资



李悦琳
投资总监
艾瑞资本



魏峰
CEO
麒麟游戏



吴杰
副总裁
芒果互娱



张鑫磊
首席布道师
白鹭时代



熊攀峰
游戏孵化平台负责人
火星时代实训基地



王如洁
副总裁
多益网络



王勇
CEO
kick9



胡志祥
CEO
戏谷电竞联盟



裘聿邈
CEO
蜜蜂网



姜祖望
董事总经理
中投中财游戏产业基金



侯森
市场部助理总经理
腾讯互娱



端木文琳
副总经理
咪咕互动娱乐有限公司(原中国移动游戏基地)



Mike Li
联合创始人兼总经理
China-Kabam



Pierre Andre Galmes
亚太区数字产品垂直业务负责人
PayPal



Jonathan Ungarish
总监
SafeDK



Benjamin Lee
总监
Coda Payments大中华区



刘英飞
资深架构师
阿里云



傅浩程
创始人兼CEO
圣骥网络



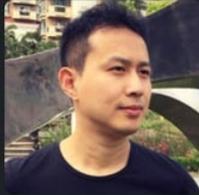
崔海庆
合伙人
暴风魔镜



余非
全球副总裁
Gameloft



宋伟
创始人兼秘书长；创始人
全球移动游戏联盟；光合资本



王祚
资深技术工程师
Epic Games



张国礼
大中华区高级副总裁兼总经理
维亚康姆国际传媒集团



Tony Sun
副总裁
Yodo1



章立
首席战略官
乐相科技



无罪
专栏作家
纵横中文网



关文胜
董事长
极致资本



梁朕
副总裁
百度文学



张广宇
CEO
任玩堂



张君宝
知名作家/太极互娱CEO
太极互娱



Freddy Chang
Sales and Marketing Director
Vungle



谢贤林
联合创始人
智明星通



李鑫
首席执行官
无端科技



叶风
数字媒体学院院长助理
北京电影学院



白冬立
CEO
热云数据



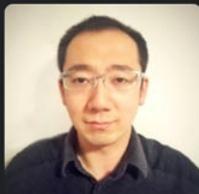
郭谦
COO
爱扑网络



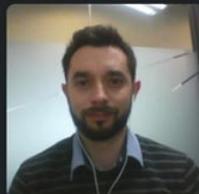
靖宇
总编
87870



宋忆疆
创始人
VISE3D引擎



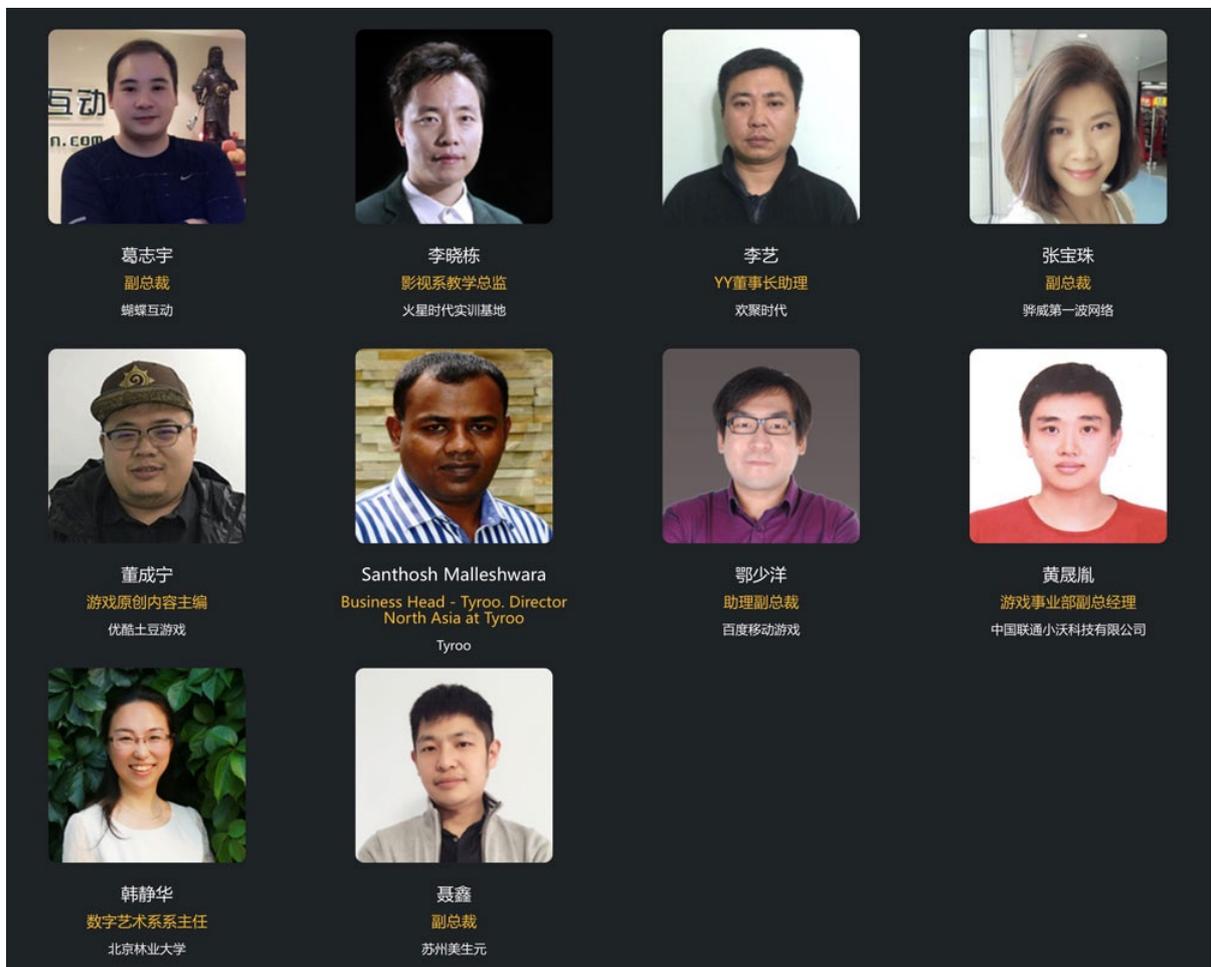
刘超
商务副总裁
掌趣



Arturo Vélez
Co-Founder and Overseas Business
Development Manager
Naranya



苏延辉
大中华区商务拓展总负责
麒麟狗



会议门票

GMGC北京2018大会购票优惠

门票种类	优惠政策	早鸟特惠 2017.12.31截止 (五折)	早鸟优惠 2018.1.1-2.28 (八折)	会前优惠 2018.3.1-3.31 (九折)	现场购买 2018.4.1-4.3 (原价)
参会嘉宾		¥ 99	¥ 159	¥ 179	¥ 199
国际游戏发行商闭门对接会		¥ 199	¥ 239	¥ 269	¥ 299
IP对接会		¥ 199	¥ 239	¥ 269	¥ 299

享受权益												
VIP门票	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
参会嘉宾门票					✓			✓	✓	✓	✓	✓
国际发行商闭门对接会门票					✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓
IP对接会门票					✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓

