



请  
函

## 首届建筑VR和效果渲染核心技术行业峰会 暨2016国际VR和CG项目产品成果展

尊敬的\_\_\_\_\_先生/女士，您好！

首届建筑VR和效果渲染核心技术行业峰会 暨2016国际VR和CG项目产品成果展将于2016年11月在广州召开。

### 会议通知



2016年11月26日中国首届VR大会将在广州暨南大学管理学院恭候您的莅临。本届大会主题为“领创.未来.共赢”，由广东省城市建筑学会携手暨南大学力学与建筑工程学院、华南理工大学、广州大学建筑与城市规划学院、广州凡拓数字创意科技股份有限公司、广州比特城建筑工程咨询有限公司以及来自两岸三地行业顶尖技术力量的企业领军人士、设计大师、行业技术专家及地产、金融、建设、运维管理专业人士等，面向数千相关业内同仁，展现如何借助最先进的VR、渲染创新工具与前瞻的未来思维，引领行业创新变革；铸就建设美好未来；乘时借势融合共赢。

### 一、行业背景：

2016年是VR元年，相关数据公司预测，2016年VR设备全球的出货量将达到1400万台，VR市场潜力将达到1500亿美元规模。2016中国VR市场规模预计将达56.6亿元，2020年预计将超过550亿元，VR领域的内容和应用将成为资本新热点！VR市场潜力巨大，建筑行业多个应用技术如房地产预售项目仿真漫游，规划展览馆和大型展示主题商业项目等走向成熟，市场需求十分迫切！与此同时，建筑行业对VR应用的了解甚少，迫切需要通过专业会议实现技术交流和资源对接。

### 二、会议透视：

广东省城市建筑学会作为国内知名的行业学术研究非营利单位，长期致力建筑行业新技术的传播和交流，在建筑行业大需求的背景下，举办本次会议。据统计，本次会议为国内首届针对建设和建设领域的VR会议。拟邀请参会机构包括：国内顶级投资机构20家以上，中国30家百强房地产企业，精选行业专业VR项目和设备企业50家，VR和渲染技术的需求企业和高校50家，凤凰网、新浪网等多家知名媒体实时播报会议盛况。本次峰会将设立中心报告会场和项目成果展两大模块，中心会场报告厅500人，实际参会人数8000人以上。将邀请国内外顶尖VR专家学者和企业一线技术总监介绍项目核心应用技术，同时会有来自全国多家涵盖软件、硬件、新技术等方面公司及厂商，参与本次跨行业的应用交流盛会。

### 三、主办协办单位：

**主办单位：**广东省城市建筑学会

**协办单位：**暨南大学力学与建筑工程学院

华南理工大学

广州大学建筑与城市规划学院

广州凡拓数字创意科技股份有限公司

广州比特城建筑工程咨询有限公司

#### **四、会议亮点：**

##### **亮点一:规模最大**

2016中国首届建筑VR峰会

国内建筑VR和设备企业、知名地产开发商、风投、设计院及其他各行业知名企业决策层齐聚一堂，将中国建筑VR信息传播到各行各业；

##### **亮点二：规格最高**

这是一个行业技术应用先锋分享平台，又是一个公司董事长、总裁、创始人、决策层的大型交流平台与头脑风暴盛会；

##### **亮点三：覆盖最全**

峰会涵盖中国最知名的房地产开发商、其他知名企业，中国多家知名投资机构、设计院、高等职业院校、工程建设行业等。涵盖以房地产开发商为核心的上下游最重要的产业链，涉及数十个相关行业。

#### **五、峰会特色**

一场两岸三地地产界、金融界、VR界、BIM界大咖思想与智慧的碰撞；一个带来巨大商机与合作机会的业界社交平台和行业技术交流平台。

#### **六、主流媒体关注的焦点**

凤凰网、新浪网、搜狐网、腾讯大粤网、广东卫视、新华网、今日头条、南方都市报、腾讯视频、爱奇艺、百度视频、优酷视频、百度VR、深圳都市频道、乐视视频、BIM界、中国BIM培训网、BIM智库、筑比特网、VR日报、VR网、VR微豆网、好色VR、虚拟4VR社区、99VR视界、VR玩、物联传媒、科技日报等国内40多家最具影响力的财经、金融、房地产、VR网站、BIM网站及综合类媒体，将展开有深度、有广度的全面报道。

#### **七、巨大的商机**

产业、地产、金融决策层面对面交流，对接商机

融资、投资、品牌建设、商业合作、品牌代言、提升影响力.....

这里，潜藏着无穷的商机！

#### **八、会议主题和参展内容包括：**

##### **1. 建筑VR和AR：**

\* VR在房地产和室内设计展示应用

- \* VR在城市规划和大型主题项目的展示应用
- \* VR辅助建筑设计与展示
- \* VR硬件和软件系统（虚拟现实现场体验，虚拟3D体验，虚拟3D展示，3D技术展示）
- \* BIM+VR项目设计技术

## 2. 效果渲染和3D打印：

- \* 效果渲染动画媒体应用先锋案例
- \* 设计单位内部绘制建筑效果图适宜技术（3D工具+Vray+Lumion）
- \* 最新渲染表现插件应用技术（包括业界期待BIM渲染工具enscape）
- \* 3D打印建筑和构件

## 九、参会嘉宾定位：

1. 房地产企业：总裁、企业副总、总工、CIO（了解VR体验厅和商业应用）
2. 设计企业：设计院长、设计师（了解VR技术提升传统商业和展览业态实践经验）
3. 高等院校：建筑类专业院长、主管副院长、系主任、任课老师（了解VR实验室建设和课程教育）
4. 工程建设行业：总裁、企业副总、总工（路桥、隧道、市政等）
5. 其他：政府协会领导、投资者、金融机构、行业知名媒体（了解VR技术与应用前景价值）
6. 其他专业观众（商业实体项目运营机构、VR和CG软硬件设备观摩、3D打印建筑和构配件考察，行业协会、管理决策机构、技术爱好者等）

峰会地点：暨南大学管理学院

会议地点：暨南大学管理学院101报告厅



## 会议日程

论坛主题	首届建筑VR和效果渲染核心技术行业峰会
------	---------------------

		暨2016国际VR和CG项目成果展	
时间	2016年11月26日9:00-18:00		
地点	暨南大学		
一、中心论坛报告厅			
上午议程 ( 9:00-12:00 )			
序号	演讲主题	演讲嘉宾	时间
1	大会致辞	校领导、学会领导	9:00--9:20
2	BIM及VR技术在建筑工程全生命周期中的应用、研究及动态	华南理工大学建筑学院 王朔	9:20--9:50
3	国内近期建筑VR应用热点和项目实例	广州凡拓动漫科技有限公司 郭宜良	9:50--10:20
4	拍照和茶歇		10:20--10:45
5	日本建筑VR应用现状	暨南大学力学与建筑工程学院 施燕东	10:45--11:10
6	虚拟现实技术助力建筑专业应用	上海曼恒数字技术 谭永冰	11:10--11:35
7	虚拟现实技术架构剖析和商业应用创想	广州大学建筑环境与数字化模拟实验室 罗志华	11:35--12:00
午餐交流 ( 12:00-14:00 )			
下午议程 ( 14:00-18:00 )			
1	光辉城市——未来辅助建筑设计创新模式	重庆卢浮印象数字科技公司 宋晓宇	14:00--14:30
2	BIM+VR的融合创新	伟景行科技股份有限公司 孙海洪	14:30--15:00
		广州易达建信科技开发有限公司	15:00--

3	BIM与VR可视化项目和信息化管理	余科峰	15:00-- 15:25
4	BIM与VR在工程施工中的应用探索	万间网络科技有限公司 刘勇	15:25-- 15:50
拍照和茶歇			15:50-- 16:10
5	设计院内部绘制建筑效果图适宜性技术（3D工具+Vray+Lumion）	广州大学建筑环境与数字化模拟实验室 罗志华；广东华南建筑设计院有限公司 姚敏丽	16:10-- 16:35
6	VR在建筑精装修领域的实践	深圳蓝波绿建集团CIO 尤琪	16:35-- 17:00
7	VR+房地产深度体验厅建设实践析	深圳云帆数字图像技术有限公司 吴江华	17:00-- 17:25
8		优案科技	17:25-- 17:50
9	闭幕式		17:50-- 18:00

## 会议嘉宾

### 1. 孙海洪（北京伟景行）

男，1981年生，河北唐山人，2011年于东北林业大学获得硕士学位，伟景行科技股份有限公司高级开发工程师，3D GIS 开发和应用讲师。研究领域包括三维 GIS 开发和应用，智慧城市、地下管线、综合管廊、BIM 在 GIS 领域的应用、BIM VR、倾斜摄影的单体技术等。参与过清华公共安全院的智慧安防项目；参与过公安部 PGIS 的三维部分的研讨和对接，完成了部分三维功能的封装。



**报告主题：BIM+VR 的融合与创新**

#### 内容摘要：

多平台BIM融合是一个长期而艰巨的任务，但是意义很重大，让BIM从工作站设计电脑迁移到我们的浏览器和桌面端，用一般的办公电脑来做应用和后期运维等工作，实现设计和运维一体化，有效的拓宽了行业范围和业务领域。针对BIM数据的小范围高密度的数据特点，我们提出了自己的一套算法，来精简、简化BIM数据，统一格式到CityMaker平台，实现数据工厂的工作，海纳百川，当你需要对接其他平台的时候，我们能有效输出中间格式，对接多平台。VR是好，但成本太高，交互型VR体验系统的落地成本都不低，针对这一点，我们提出了轻VR客户端，一键对接VR，造价低，速度快，效果好。

## 2. 宋晓宇（重庆光辉城市）

光辉城市创始人兼 CEO，毕业于重庆大学，2006 获得建筑学硕士学位并留校任教。2002 年，宋晓宇在读研究生期间开始自主创业，创立重庆无极建筑动画工作室，主要从事三维建筑动画、建筑多媒体、建筑效果图的设计制作，被重庆市经济信息委员会认定为“双软企业”，成为当时西部地区建筑表现行业的龙头企业。2013 年 9 月，宋晓宇和沈力“合资”注册重庆卢浮印象数字科技有限公司，同年 11 月，“光辉城市”品牌注册成功。2014 年 9 月，“光辉城市”完成种子轮融资，此时“一键渲染黑科技 Smart+”也已初见雏形。2015 年 1 月宋晓宇明确光辉城市将 VR 虚拟现实应用作为新的发展方向。时至今日，光辉城市已顺利完成 PreA 轮融资，目前正在积极准备新一轮融资。



**报告主题：光辉城市——未来辅助建筑设计创新模式**

### 内容摘要：

针对建筑设计行业领域现状，光辉城市着力于在VR+建筑设计这一细分领域，整合VR服务输出、软件平台、硬件设备，为建筑设计提供VR服务能力。主要表现为建筑设计院在成果表现形式上将从传统平面图形和立体模型过渡到利用VR技术升级为沉浸式的三维空间。这将有效提高设计院方案沟通效率，节省成果表现成本。同时光辉城市通过与建筑设计教育机构合作，共同开设VR教学实验平台，开发VR教学内容，培养VR专业人才，全面助力建筑设计服务升级。

## 3. 郭宜良（广州凡拓动漫科技）

公司 VR 高级总监，从事数字三维虚拟制作十二年，大学毕业至今一直在三维数字制作和管理一线耕耘，经历了数字三维制作从早期的虚拟现实，裸眼立体展示技术到最新的沉浸式 VR 虚拟现实展示技术，有丰富的项目制作执行经验，曾参与过大量的行业顶级项目制作，包括：阿布扎比法拉利主题公园、迈阿密国际机场、阿布扎比 F1 赛道、巴黎索邦大学、迪拜旋转塔、俄罗斯金融城、阿塞拜疆火焰塔、南非 Ocean Apartment VR 等项目。



**报告主题：国内近期建筑 VR 应用热点和项目实例**

### 内容摘要：

国内近期建筑VR应用热点,我们归纳为三个类别：博物馆的展厅、虚拟样板间、企业展览馆。在实际运用中表现为三种形态：（1）静态图像的VR展示,原有的效果图形式升级为VR沉浸式,过去一张图只能展示空间的一个视点,而现在可以360°的站在还没有建成的空间中；（2）动态VR展示,在空间展示中加入了时间线,用户可以坐着但是镜头自动的展示整个建筑的空间（3）实时互动VR展示,这里产生的一切都是实时运算的,空间中设置了互动,天气系统,阳光系统等等。我们将展示我们最新制作的南非Ocean Apartment VR案例。另外还会探讨在VR研发过程中所遇到的问题与解决方案，如解决用户VR二次体验的痛点。

#### 4. 王朔（华南理工大学建筑学院）

华南理工大学建筑设计研究院 BIM 中心主任，主要从事计算机辅助建筑设计教学、研究及实践工作，主要研究方向包括 BIM、VR 虚拟现实技术、GIS 技术等在设计领域的开发及应用。曾参与出版《信息化建筑设计-Autodesk Revit》、《BIM 第二维度—项目不同参与方的 BIM 应用》等多部专著。近年来主持的项目包括珠海长隆海洋王国冰山 BIM 设计咨询、广州军区总医院门诊大楼 BIM 设计咨询、广州市轨道交通有轨电车科研项目 BIM 服务、济宁图书馆 BIM 应用服务等、基于 BIM 及 VR 技术的建筑项目数字化交付系统关键技术研究、军区营区规划管理综合信息系统等。



报告主题：BIM 及 VR 技术在建筑工程全生命周期中的应用、研究及动态

##### 内容摘要：

BIM 技术已经成为当前建筑信息化应用的关键技术并获得了广泛的应用，本题目结合华南理工大学-Autodesk BIM 联合实验室以及华南理工大学建筑设计研究院 BIM 中心的研究及应用实践，介绍了 BIM 技术、三维扫描及数字化技术、VR 技术、以及 BIM 技术与智慧建筑系统集成等方面的研究及工程应用情况。

#### 5. 谭永冰（上海曼恒数字技术）

华南区销售总监，十余年来，一直致力于教学服务领域，现负责曼恒数字（股票代码：834534）华南区域虚拟现实 VR 及 3D 打印两条业务线的产品技术运营及管理工作，为高校用户提供大屏虚拟现实系统、多人协同虚拟现实系统、头盔式虚拟现实系统等产品及技术解决方案。曾任职北京新东方等教育公司，负责为高校搭建教学平台以及课程资源体系建设工作。



报告主题：虚拟现实技术助力建筑专业应用

##### 内容摘要：

虚拟现实在中国被关注，源于2009年阿凡达电影的播出，大众开始关注3D技术。2014年7月，FaceBook宣布以20亿美元的价格收购Oculus，将虚拟现实推向风口浪尖。如今，众多国内外巨头企业纷纷布局VR，打造自己的VR产业链；VR可以应用于建筑三维可视化、建筑虚拟装配、辅助营销、培训/流程展示、市场推广服务等环节；VR产品与方案：VR辅助设计软件DVS3D，多人协同，VR可视化系统，交互追踪系统，VR内容定制开发，3D打印。

#### 6. 施燕东（暨南大学力学与建筑工程学院）

副教授，国际品牌与设计交流中心日本分会秘书长，纯粹实践设计咨询有限公司合伙人。湖南大学建筑系毕业后留学日本，师从日本当代著名建筑师栗生明先生，从事建筑学专业的研究与设计实践。博士毕业



后进入日本第二大建筑设计事务所进行建筑设计创作工作。在日本留学工作 14 年之后，于 2013 年底回到广州暨南大学任教，主要专业方向是绿色建筑，展示建筑及商业综合体建筑设计。在日本及中国国内完成的建筑作品包括 2010 年上海世博会日本馆、藤子·F·不二雄美术馆、武汉群星城商业综合体等公共建筑。获得上海世博会最佳展示建筑奖银奖、日本儿童未来设计最优秀奖、日本节能照明设计优秀奖、中国商业综合体行业金综奖等多项国内外建筑设计奖项。



**报告主题：日本建筑 VR 应用现状**

**内容摘要：**

VR 技术在日本建筑领域发展迅速，从 VR 样板间、虚拟空间体验到 VR 辅助工程设计和建造等各个领域均有代表性的应用，日本的工匠精神与 VR 技术有了新的结合。报告将梳理当前日本建筑 VR 界的主流应用技术。

**7. 罗志华（广州大学建筑环境与数字化模拟实验室）**

建筑学副教授，国家一级注册建筑师，国家注册城市规划师，广东省城市建筑学会 BIM 专业委员会主任，大型建筑行业项目展示网站筑比特网主要发起人。自 2000 年以来从事建筑 CAD 方向的教学和科研工作，曾参与国家自然科学基金 1 项、住房和城乡建设部科学技术计划项目 2 项，主编教材包括《计算机辅助建筑设计教程》、《SketchUp 标准实例教程》，主持和参与实际建筑工程项目 50 余项。指导的大学生教学实践项目“BIM 建筑方案设计应用”获“第十五届中国国际住博会-2016 年中国 BIM 技术交流会暨优秀案例作品展示会”“最佳 BIM 大学生实践奖”二等奖，曾主编的 BIM 内部培训讲义包括《Revit 建筑施工图——高层综合楼》、《Revit 基本族和样板文件》、《Lumion 辅助效果图绘制》等。



**报告主题 1：虚拟现实技术架构剖析和商业应用创想**

**报告主题 2：设计院内部绘制建筑效果图适宜性技术（3D 工具+Vray+Lumion）**

**内容摘要：**

介绍虚拟现实重要技术概念，从开发应用的角度剖析虚拟现实项目制作流程和重要技术环节；梳理当前建筑 VR 应用热点，探索 VR 技术对传统建筑设计和实体升级改造的影响以及未来商业应用的发展方向。

**8. 余科峰（广州易达建信）**

高级国际财务经理，广州易达建信科技开发有限公司（简称广州易达，造价协会理事单位，BIM 数据交换编制单位）BIM 产品总监，正高级职称。从事软件开发 23 年，对建设项目管理及应用的软件开发有丰富经验，特别擅长 BIM 与 VR 图形分析、BIM 与 VR 成本控制、BIM 与 VR 资本风险分析等。参与开发的软件项目包括财务管理、ERP、计量计价软件、BIM 与 VR 项目可视化管理系统等。





报告主题：BIM 与 VR 可视化项目和信息管理

**内容摘要：**

BIM ( Building Information Modeling ) 建筑信息模型，建筑行业当前最热门技术新贵。VR ( Virtual Reality ) 虚拟现实，仿真技术，计算机图形学与人机交互的新革命。如果将VR+BIM两者结合，会对建筑行业产生怎样颠覆性的化学反应？基于BIM和V R的结合，本报告内容包括：BIM 与VR的可视化和信息化管理的应用效益，BIM+VR项目制作要点和成本控制方法，易达科技在实际项目中的BIM与VR可视化项目管理的应用等。

**9. 刘勇（天津万间网络）**

万间网络科技（天津）有限公司创始人、总经理，华中科技大学土木工程，本科，天津大学管理科学与工程，硕士。目前从事 BIM 技术二次开发、VR 技术开发以及 BIMVR 技术整合与产品开发工作。学术研究课题方向为：基于 BIMVR 与 AI（人工智能）实现智能家装设计，即通过解析海量家装设计方案，依托 BIM 产品数据库，匹配用户画像，通过机器学习算法，多因子分析，自动设计出符合个人家庭需求的设计方案，并不断进化优化，达到满意舒适且符合价格承受能力的设计方案。



报告主题：BIMVR 在工程施工中的应用探索

**内容摘要：**

BIMVR ( Building Information Modeling in Virtual Reality ) 通过将BIM信息模型技术与VR虚拟现实的视觉表现技术和交互技术结合，在建筑全生命周期的实施过程中皆可有其用武之地。针对施工阶段,BIM具有的数据信息与VR的沉浸式表现和交互能力，可以用来做复杂施工流程的模拟培训和施工安全教育培训。报告将从现状分析出发，介绍BIMVR在施工阶段应用的项目开发流程和项目实践成效。

**10. 尤琪（深圳蓝波绿建）**

深圳蓝波绿建集团 CIO，LEED AP，英国 ASTON 大学在读博士。尤琪具有多年的国际工程管理经验，也是多本国家级 BIM 标准的编写人，并在国内外期刊上发表过多篇与工程管理和 BIM 相关的论文。

报告主题：VR 在建筑精装修领域实践



**内容摘要：**

建筑装饰领域的 B I M和V R 技术起步较晚，但发展迅速，从设计阶段通过VR与客户进行互动交流到材料和家具选型，以及后期施工阶段的VR辅助和模拟，BIM+ V R 提供了全新的解决方案。

## 内容摘要：

VR技术作为一项前沿科技，在建筑设计，景观设计，城市规划，房地产营销等领域VR已经体现出无可比拟的优势和前景。本报告提出通过软硬件的一体化整合形成VR深度体验厅，项目特点包括:以深度体验为概念，硬件上将HTCVIVI头显，VR大屏映射，中央控制系统，全景音响系统进行一体化整合形成了一套完整的硬件行业解决方案；软件方面以强大Unreal Engine 4为开发平台，呈现出逼真的画面，身临其境的沉静感，和流畅的交互体验；内容方面打破VR就是样板间的一贯概念，扩展为融合区域规划，建筑外观/结构，园林景观，室内设计等行业内容全覆盖。

## 会议门票

普通参会费用：350元/人，含中心报告厅门票、大堂VR展览互动优先参与、会议资料、午餐交流。

VIP参会费用：680元/人，除享有普通嘉宾待遇以外，还可以安排前排就坐，大堂VR展览互动最优先权，中午与领导和报告嘉宾聚餐等。

## 会场前瞻







成都云数海量智能科技有限公司  
活动家  
2017年1月20日  
授权专用章