



2016China Joy-中国游戏开发者大会2016 (CGDC)

尊敬的_____先生/女士，您好！

2016China Joy-中国游戏开发者大会2016 (CGDC) 将于2016年07月在上海召开。

会议通知

活动简介

中国游戏开发者大会 (CGDC) ，是中国最具前瞻性、国际性、专业性的游戏产业研发技术会议。

CGDC为业内人士提供了解中国游戏产业环境下游戏研发技术特点的深度平台，在技术研讨领域，涉及网络游戏开发、外包、次世代游戏设计、手机游戏研发等内容，对希望深入了解中国游戏开发情况的亚洲和西方公司而言是最佳技术交流平台。

同期全部活动

2016China Joy
全球虚拟现实娱乐峰会2016▶
(VR+AR)



◀ 2016China Joy
世界移动游戏大会及展览会2016
(WMGC)

2016China Joy
中国游戏开发者大会2016 ▶



中国游戏开发者大会 (CGDC)



◀ 2016China Joy

中国国际数码互动娱乐展览会2016

2016China Joy

中国国际数字娱乐产业大会2016 ▶
(CDEC)



会议名称：中国游戏开发者大会

会议时间：2016年7月28-29日

会议地点：上海浦东嘉里大酒店



会议嘉宾



杨雪青

英伟达半导体科技(上海)有..
内容技术开发工程师



杨君

英伟达半导体科技(上海)有..
图形工具开发经理



阎安

英伟达半导体科技(上海)有..
图形工具QA经理



吕文伟

苏州蜗牛数字科技股份有限..
引擎技术专家



胡晓菡

英伟达半导体科技(上海)有..
GRID开发技术工程师



程良奇

游族网络
《少年三国志》制作人



陈泉

英伟达半导体科技(上海)有..
高级PhysX开发支持工程师



刘宁

深圳超多维光电子有限公司
副总裁



秦川

南京泥巴怪
创始人



许培楨

深圳超多维光电子有限公司
总裁



曹家音

英伟达半导体科技(上海)有..
内容技术工程师



李陈鲁

ARM
资深工程师,开发者关系工程



陈津林

Archiact Interactive Ltd
联合创始人兼CTO



冉锦

AMD
开发者合作经理



王勇

可九互动
首席执行官



刘俊

PitayaGames
联合创始人 & COO



張益豪

昆仑游戏
总裁



麓俊介

Pokelabo, Inc.
游戏制作总监



冯刚

株式会社ArtPlay
创始人 & CEO



小柳津林太郎

SGE統括室
室長



五十岚 孝司
株式会社ArtPlay
联合创始人 & 制作人



傅晓晨
上海嬉牛互动信息科技有限.
首席概念设计师



林文俊
上海JAS聚艺工作室
插画师/创始人



张欣
上海育碧电脑软件开发有限.
音频设计师



薛云升
完美世界 (北京) 软件有限. 成都育碧电脑软件有限公司
音频部经理



樊尚福
总经理



方凡
Riot Games
中国区-游戏设计师



伴哲
索尼电脑娱乐公司/SCE
制作人



Frank O' Connor
343工作室
游戏品牌总监



陈书艺
白鹭时代
创始人兼CEO



雷磊
谷得网络
研发副总裁



Taewon Yun
Super Evil Megacorp (SE..
亚太地区总经理



向兆松
北京乐动卓越科技有限公司
联合创始人



蔡建毅
独立游戏开发者
独立游戏开发者



游名揚
雷亞遊戲股份有限公司
CEO & 製作人



Bodie Jahn-Mulliner
SYBO Games
CEO



王祚
Epic GamesChina
资深技术工程师



Jack Porter
Epic Games
引擎开发&支持负责人



黄洪鵬
DeNA中国
技术总监



王哲
北京触控科技有限公司
副总裁



刘惠城
天马时空
CEO



张鑫
优美缔软件（上海）有限公
Unity大中华区技术支持经...



Brian Kindregan
暴雪娱乐
《暗黑破坏神》首席作家



Tim Sweeney
Epic Games
CEO&Unreal 引擎创始人



章立
ARM
亚太区生态系统市场经理



铁雷
掌趣科技
副总裁

会议门票

【报名截止日：2016/7/10】

CGDC全程听课证：2850元

说明：CGDC论坛的听课证，具有进入ChinaJoy BTOB综合商务展示区及WMGC BTOB展示区的权限（展期每天2次），6月30日前购买，可以使用BTOB商务配对系统在展前安排商务会谈时间。

