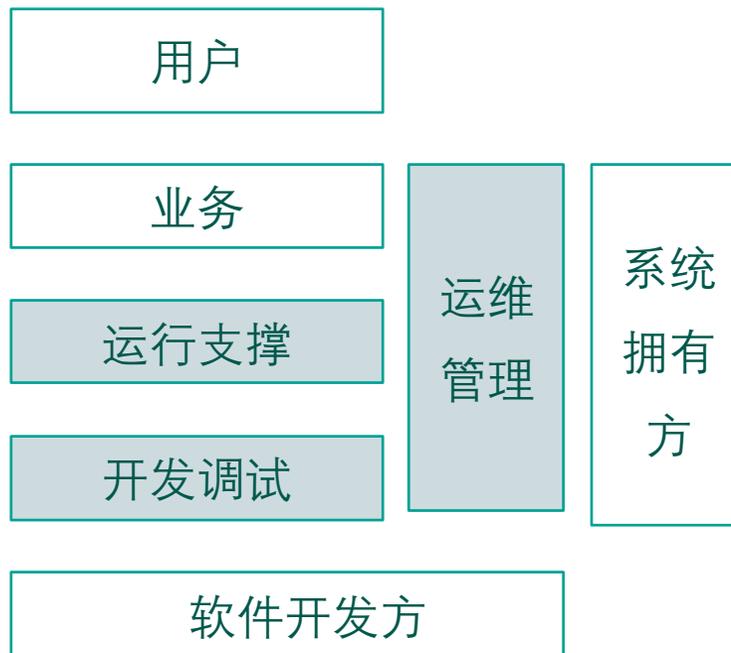
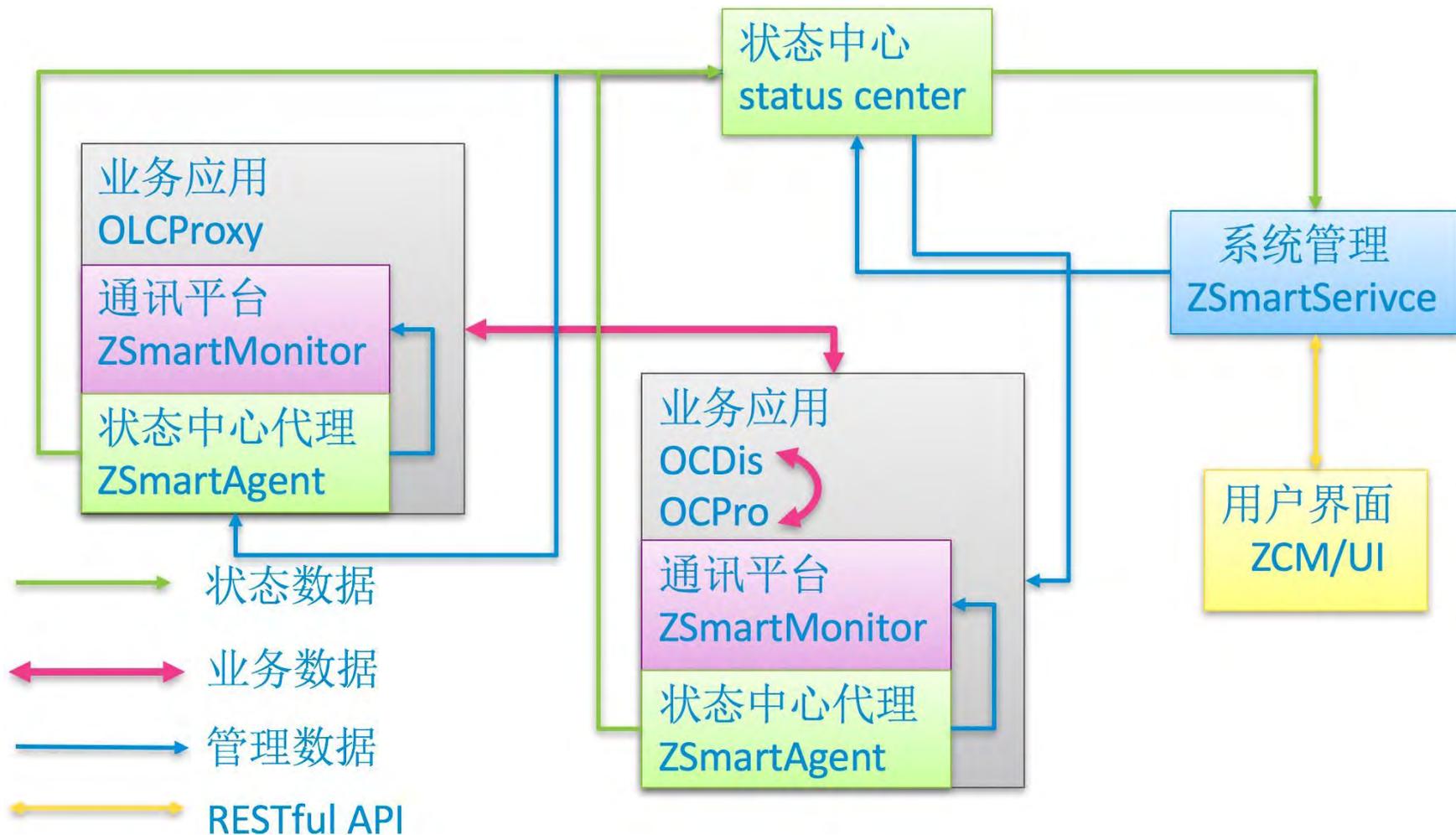
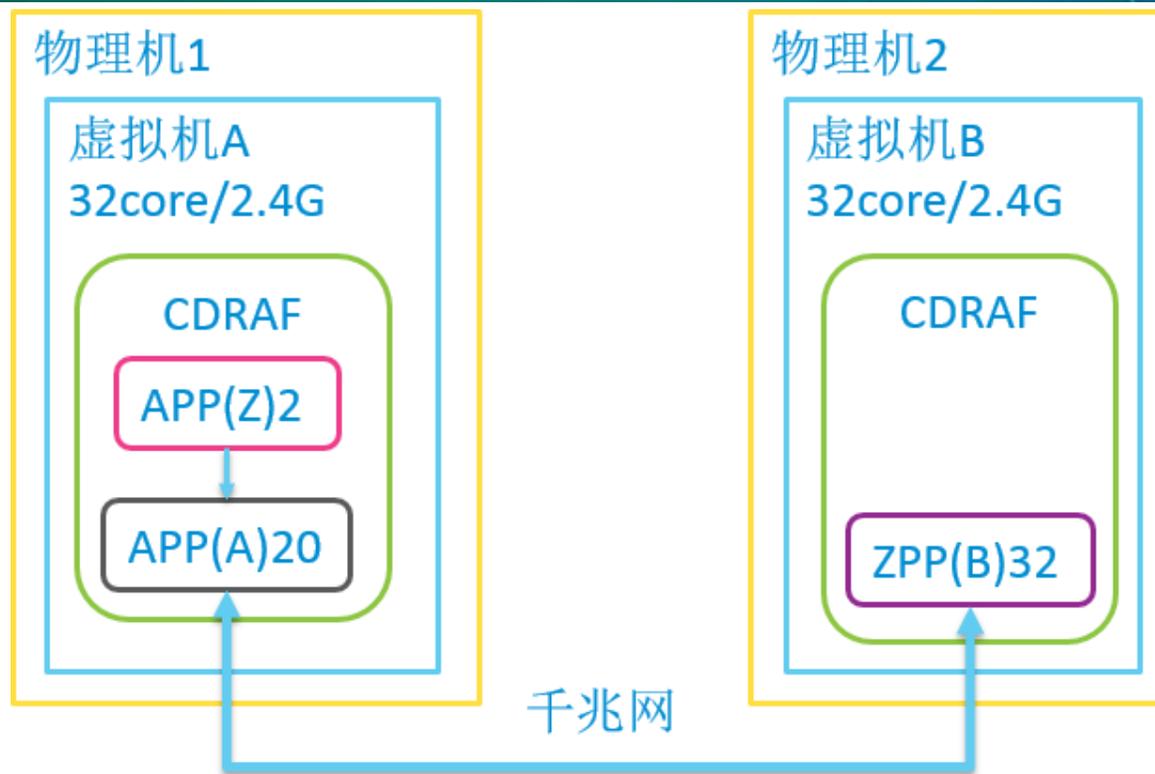


# CDRAF要解决的问题



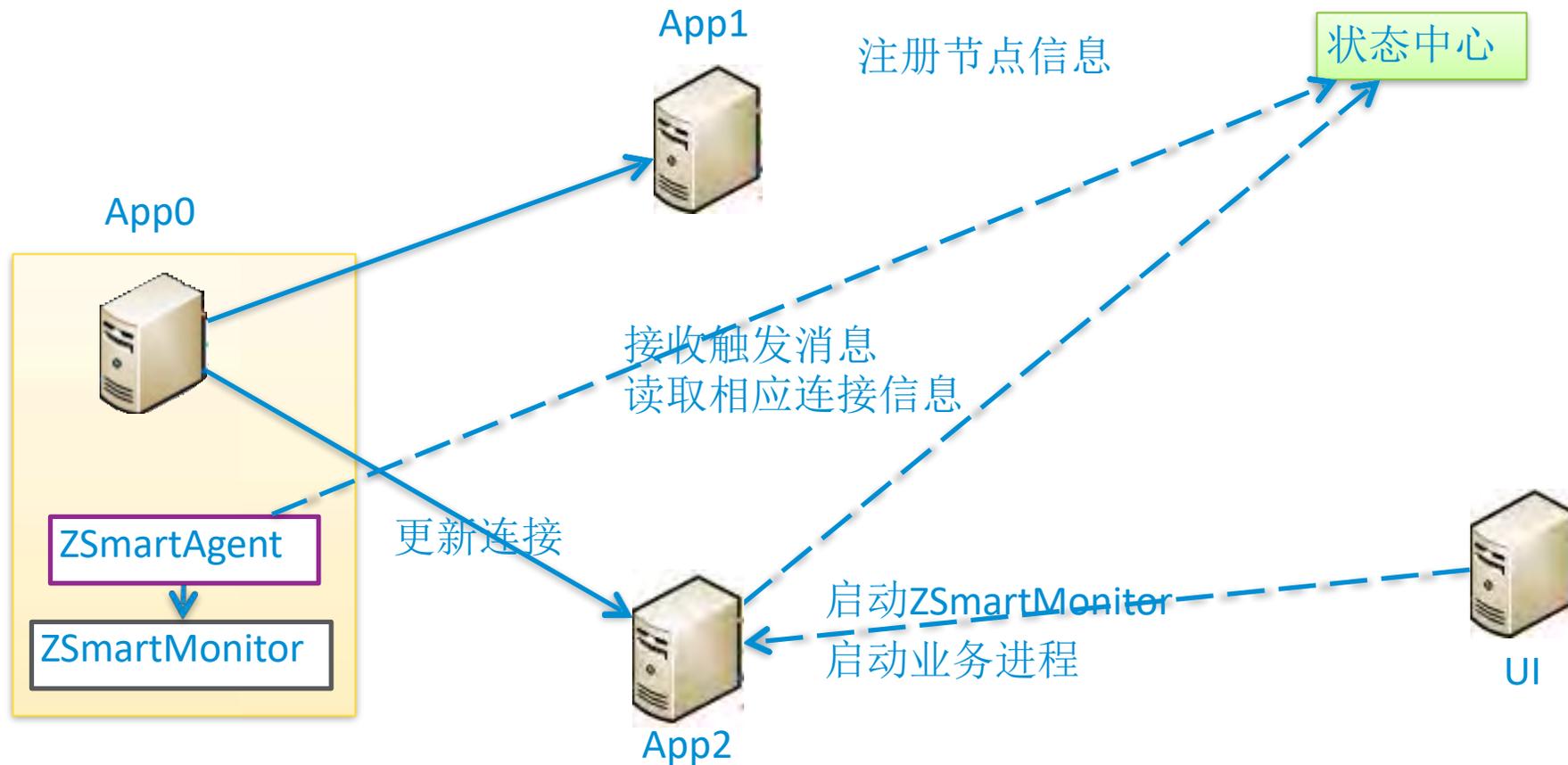


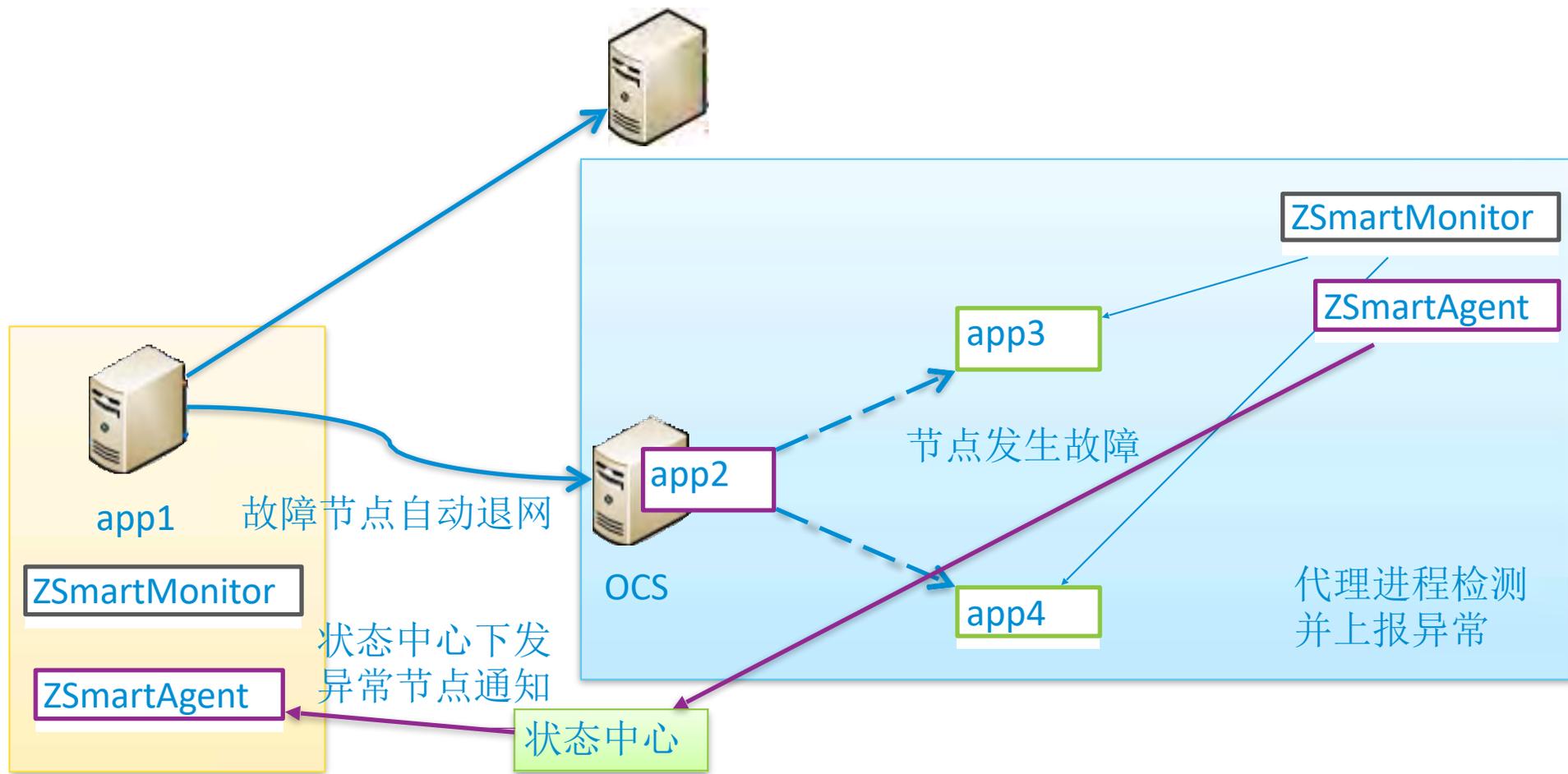
- 具备低时延（毫秒级）、高吞吐量（20万 TPS）的通讯能力
- 提供多样化通讯方式（点对点、广播、分发、单双通道等）满足各种业务需求
- 完全配置式的节点通讯关系，通讯与业务程序完全解耦
- 实时性性能统计输出，实时应用程序监控管理



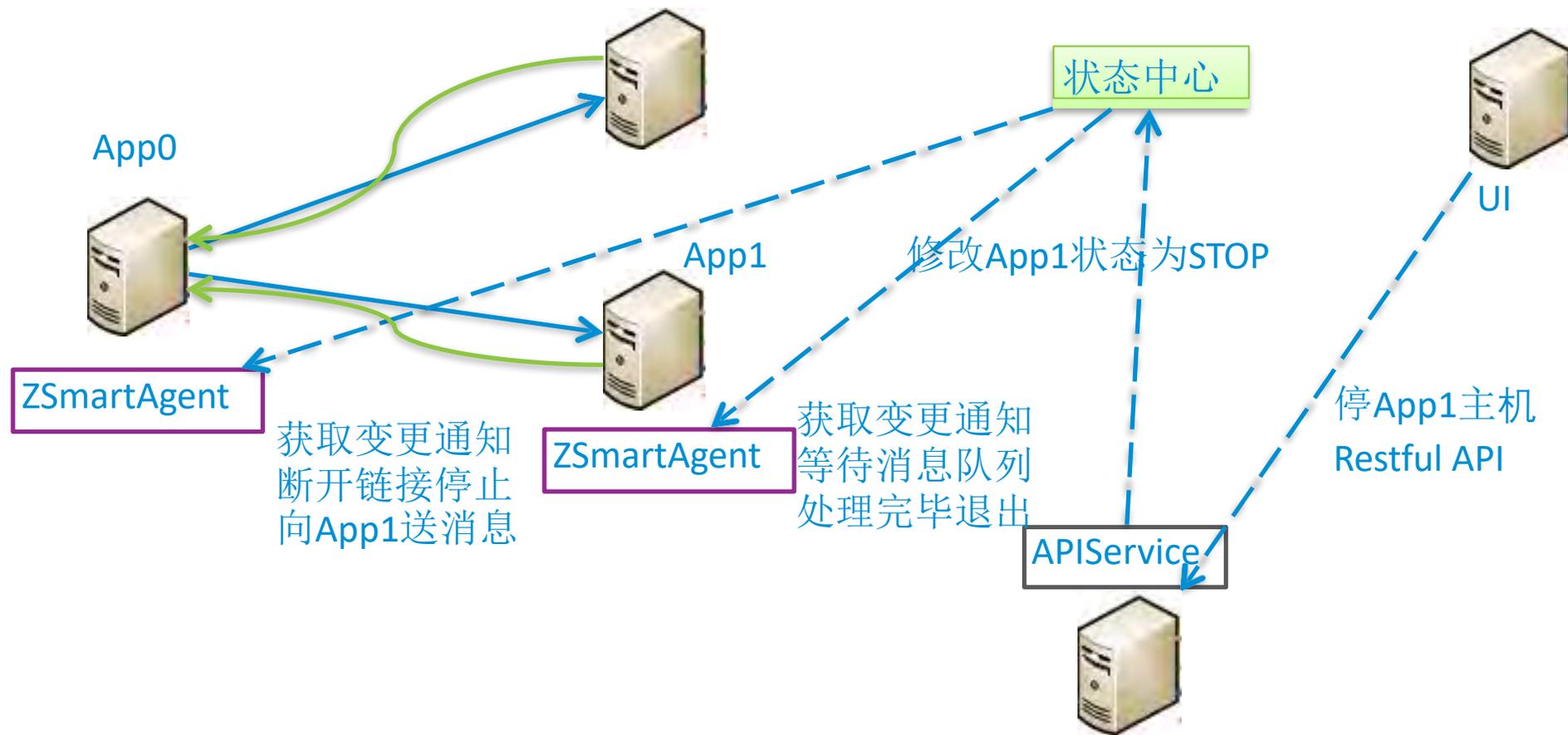
	响应时间	吞吐量	A机CPU	包大小	描述
Case1:	20ms	400000TPS	65%	500字节	限定响应时间下最大吞吐量
Case2:	<1ms	13000TPS	<3%	500字节	业务需求吞吐量下的时延
Case3:	1000-3000ms	600000TPS	80%	500字节	不考虑时延下的最大吞吐量

- 提供新节点自动发现联网运行，故障节点自动检测退网的能力
- 各业务节点主动上报详细的运行状态数据，实时监控全网节点运行信息
- 具备向各业务节点下发管理命令能力
- 注册、触发机制保证所有命令、数据即刻到达
- 配置管理（分发）



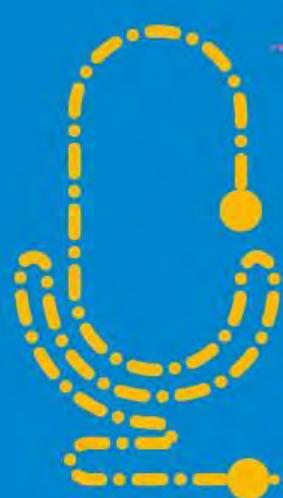


# 节点主动退出（不丢一条消息）

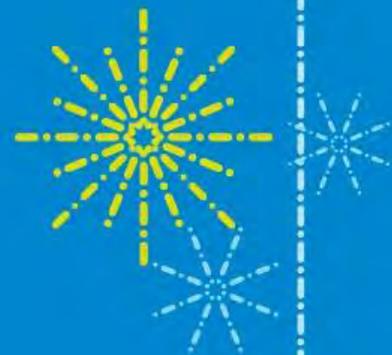


- 实现系统的自主管理及外部对系统的管理
- 自主管理提供了动态扩缩容、节点过载保护、故障节点重启等能力
- 外部管理通过 RESTful 接口，提供了外部对系统进行各种操作的能力（如：优雅关停节点、开关日志、单号码日志跟踪、容器测试等等）

# Thank you !



软件创造价值



Modern C++

# Move 語意剖析與實例觀察

山高月小 水落石出

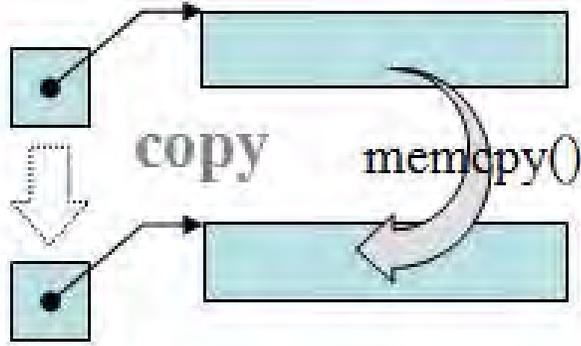


侯捷

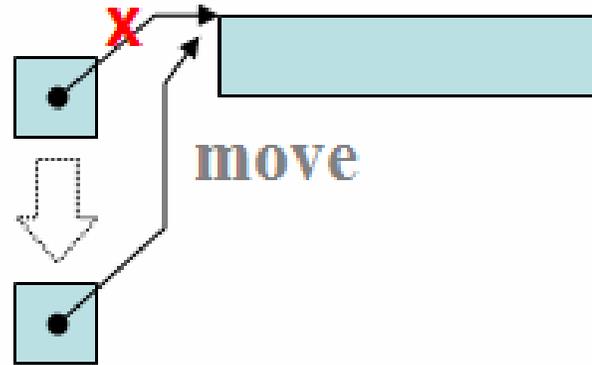
2017/11/17 C++ 技術大會.博覽.北京

- 為什麼 move ? 何時可以 move ?
- 如何寫一個 move-aware class ?
- 如何表白「我是 moveable, 如果可以請 move 我」?
- noexcept 的重要性
- 容器擴容 (grows) 時為什麼不敢調用元素的 move function which without noexcept ?

# 深拷貝 vs. 淺拷貝 (唯有 class with resource 才需考慮)



深拷貝  
deep copy



淺拷貝  
shallow copy

淺拷貝造成 alias , 非常危險。

必須另有處理：

- 1, 原件放棄擁有權 or
- 2, 使用 reference counting 技術

以 `swap` 為例 (無需深拷貝; 淺拷貝足矣)