

# 具有骑士精神 的领导者

吕广川  
2017-7

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

# 开场（草稿）

- 自我介绍
- 领导者，领导力
- 骑士，骑士精神
- 简单一段话介绍本场分享内容纲要

# 开场（草稿）

- why
- 对企业对公司有何好处？
- 对个人有何好处？
- 对家庭？对社会？

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。 。 。

- 具有骑士精神的领导者的共同性
  - 愿景
  - 荣誉
  - 勇气
  - 赢得信任
  - 自我成长
  - ○ ○ ○ ○ ○ ○

- 领导者与管理者的不同
  - 这不是一个孰优孰劣的问题
  - 《领导者》一书中认为，不同但互补
    - 管理者是把事做对的人，领导者是做对的事的人
    - 管理意味着“带动、实现、负责、指挥”，领导是“影响、指引方向、过程、行动、提出意见”
  - 《卓有成效的领导者》一书中提到

- 具有骑士精神的领导者
  - 背景
  - 城堡
  - 战马
  - 盔甲
  - 武器
  - 队伍
  - 效忠
  - 荣誉、信仰、技能、战略、甚至包括天时地利人和
  - 等等。。。。

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。。。
- 理论篇还有部分内容待查阅书籍资料整理后补充
- 草稿待补充。。。

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。。。
- 理论篇还有部分内容待查阅书籍资料整理后补充
- 草稿待补充。。。

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。。。
- 理论篇还有部分内容待查阅书籍资料整理后补充
- 草稿待补充。。。

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。。。
- 理论篇还有部分内容待查阅书籍资料整理后补充
- 草稿待补充。。。

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。 。 。

# 骑士的生存之旅

观察

多听多看



陪伴

全心投入+无处不在



生存

# 观察 → 陪伴

○ ○ ○ ○ ○ ○

单挑 群殴 战斗 战役 革命 ...



生存

○ 单挑



软  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

生存

群殴



生存

○ 战斗



生存

○ 战役



生存

○ 革命



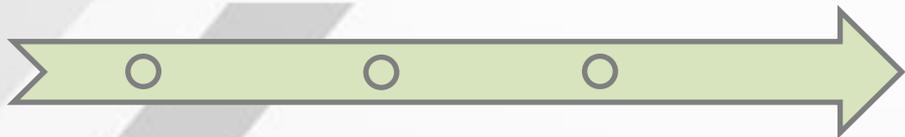
生存

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT  
升华

- 理论
- 实战
  - 生存
  - 升华
- 路漫漫其修远兮。 。 。

升华

# 骑士的升华之旅



气质

兵法

技能



升华

- 气质-坚持、珍惜荣誉

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

升华

○ 气质-谦卑公正自省、知行合

一

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

升华

- 兵法-主动示弱、欲擒故纵

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

升华

○ 兵法-知己知彼、计算

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

升华

○ 技能-职业化技能

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

升华

○ 技能-软技能

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

## 生存之旅

观察 → 陪伴

单挑  
群殴  
战斗  
战役  
革命

。 。 。

## 升华之旅

气质 → 兵法 → 技能

坚持、珍惜荣誉  
谦卑公正自省、知行合一  
主动示弱、欲擒故纵  
知己知彼、计算  
职业化技能  
软技能

软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

- 路漫漫其修远兮。。。。
- 领导者→领袖？
- 骑士精神的领导者→###的领袖？

谢谢！

A decorative graphic in the bottom right corner consisting of several parallel diagonal lines in shades of blue and orange.