

换个维度玩转你的项目

下一代
软件开发
SOFTWARE
DEVELOPMENT

一个“严肃”的更正

中软国际&CODEX国际创新研究院

宋丹



从技术到管理的泥泞之路

项目中的那些常见“坑”

办法总比问题多

麻烦总比办法多

麻烦1

项目中，甲方领导换人了



麻烦2

快上线了，前方
全是雷



麻烦3

上线后，麻烦不
约而至



麻烦4

验收后，没人了



麻烦5

审计，总好像哪里不对

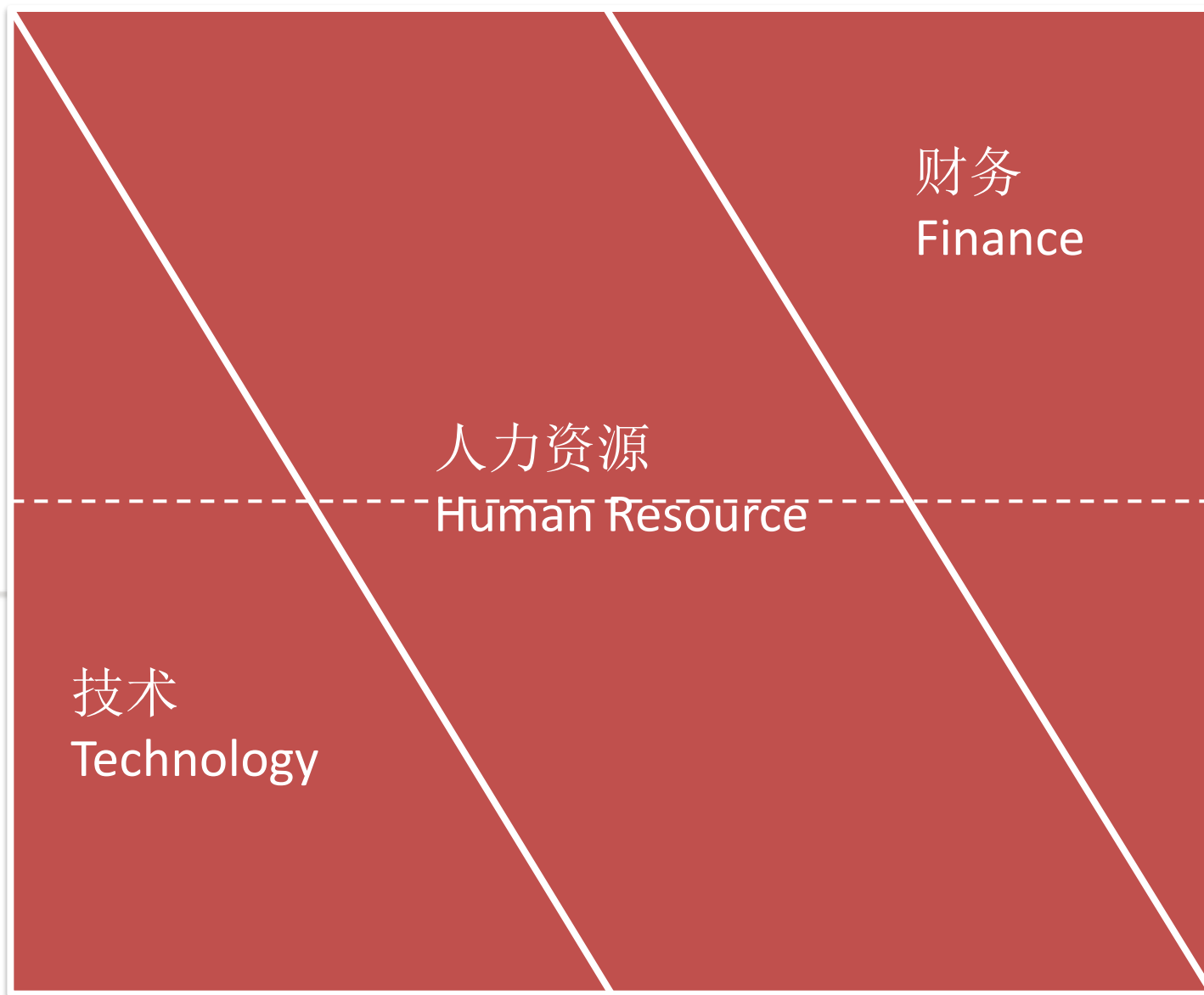


管理要抓住哪些“重点”

高层
管理

中层
管理

一线
管理



关键沟通 组织建设 管理上级 发展客户

项目管理应知应会

打通项目“任督二脉”

任脉：项目计划

计划上墙 VS 计划落地



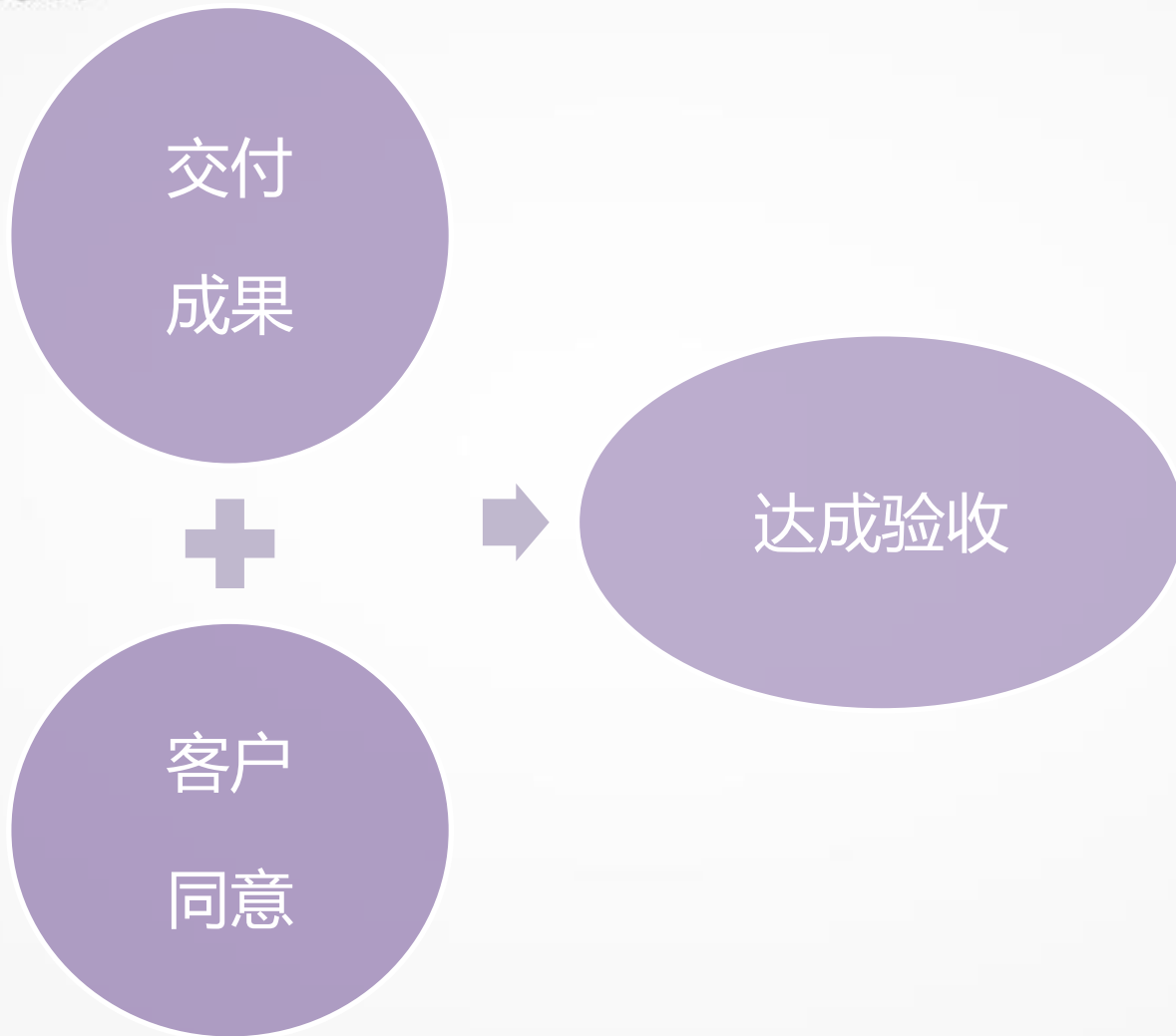
做计划 VS 做前提

假设->前提->求证->修正

做好前提就足够了吗？

细分 排序 监控

督脉：项目验收




验收要素1 合格的交付物

预验收 核心功能 验收会 配套文档

验收要素2 客户同意

战友协作 关键沟通 化整为零 应用为本



团队的持续创新



团队运行的驱动器

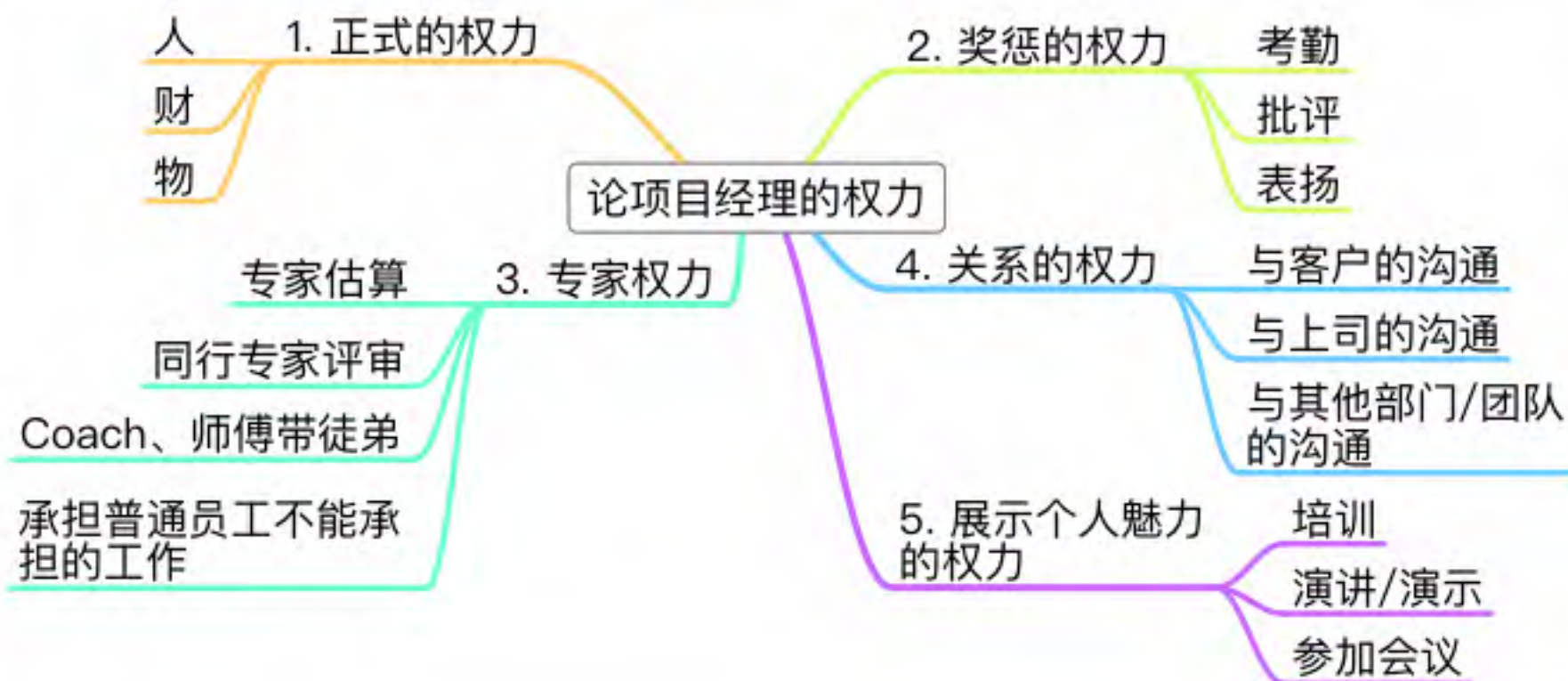
- “自上向下”变成“自下而上”
- 以产品经理为驱动
- 业务分析+开发+验证.....等角色集成在一起的10~15人的战斗单元；
- 每日集成、每日发布和快速迭代；

思考

- 态度 VS 能力
- 绩效考核到底要不要？
- 个人目标与团队目标？
- 团队的规则与控制

我们的话题是？

维度？



什么是维度

- 分解问题、审视问题的角度。
- 注意：角度的划分必须满足正交的原则，
即：完备性与独立性

换个维度思考下

$$1(\text{只}) + 1(\text{只}) = 1(\text{双})$$

$$3(\text{天}) + 4(\text{天}) = 1(\text{周})$$

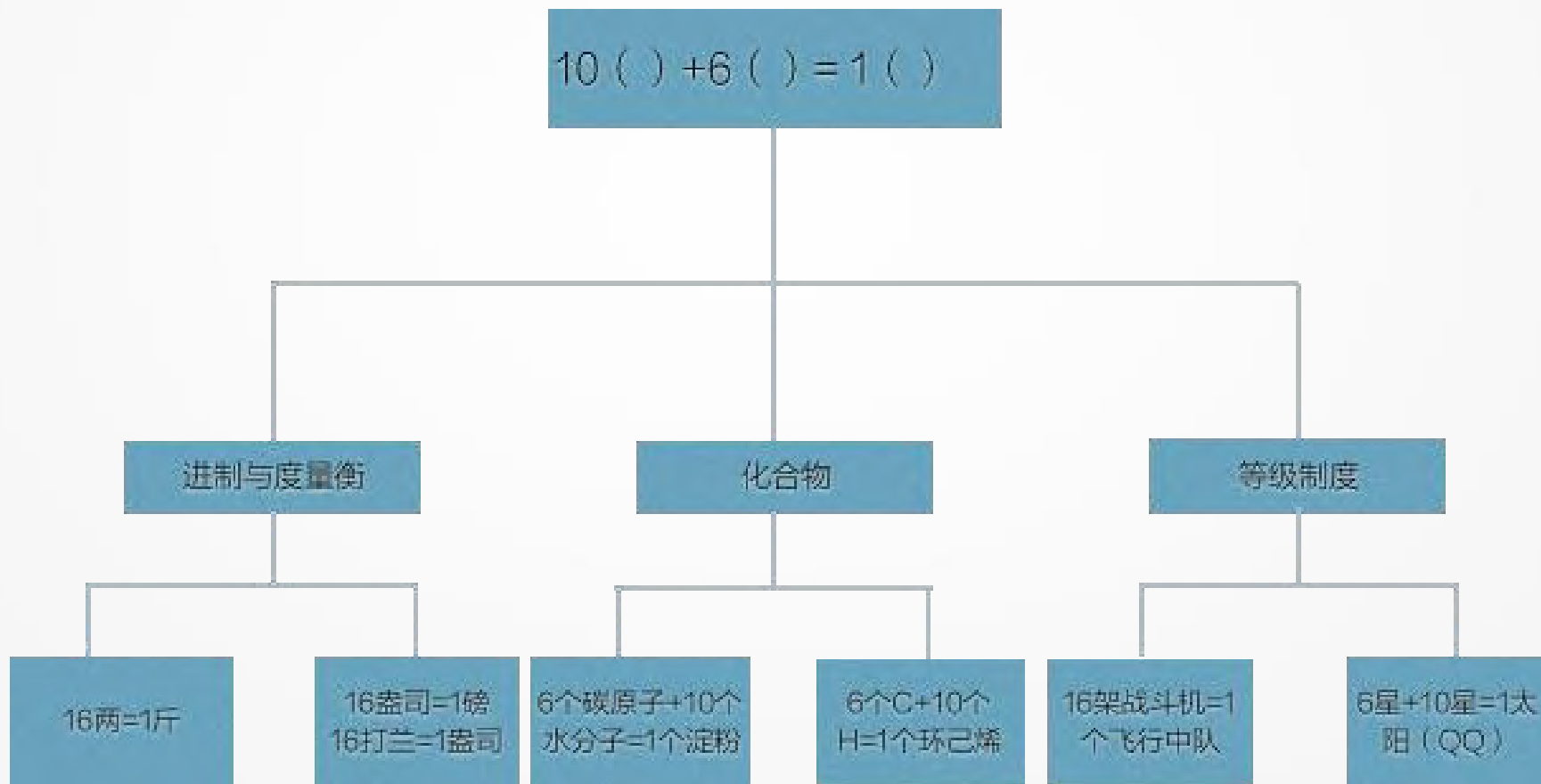
$$4(\text{点}) + 9(\text{点}) = 1(\text{点})$$

$$5(\text{月}) + 7(\text{月}) = 1(\text{年})$$

$$6(\quad) + 10(\quad) = 1(\quad)$$

求答案

答案可以有很多



智商=利用维度的解构 + 对维度的快速遍历能力



2, 可以从几个维度解构?

数字: 大小、奇偶性.....

发音、音调 (中英文)

寓意, “这人挺2的.....”

形状、象形、字体、笔画.....

X-pattern

Ecology

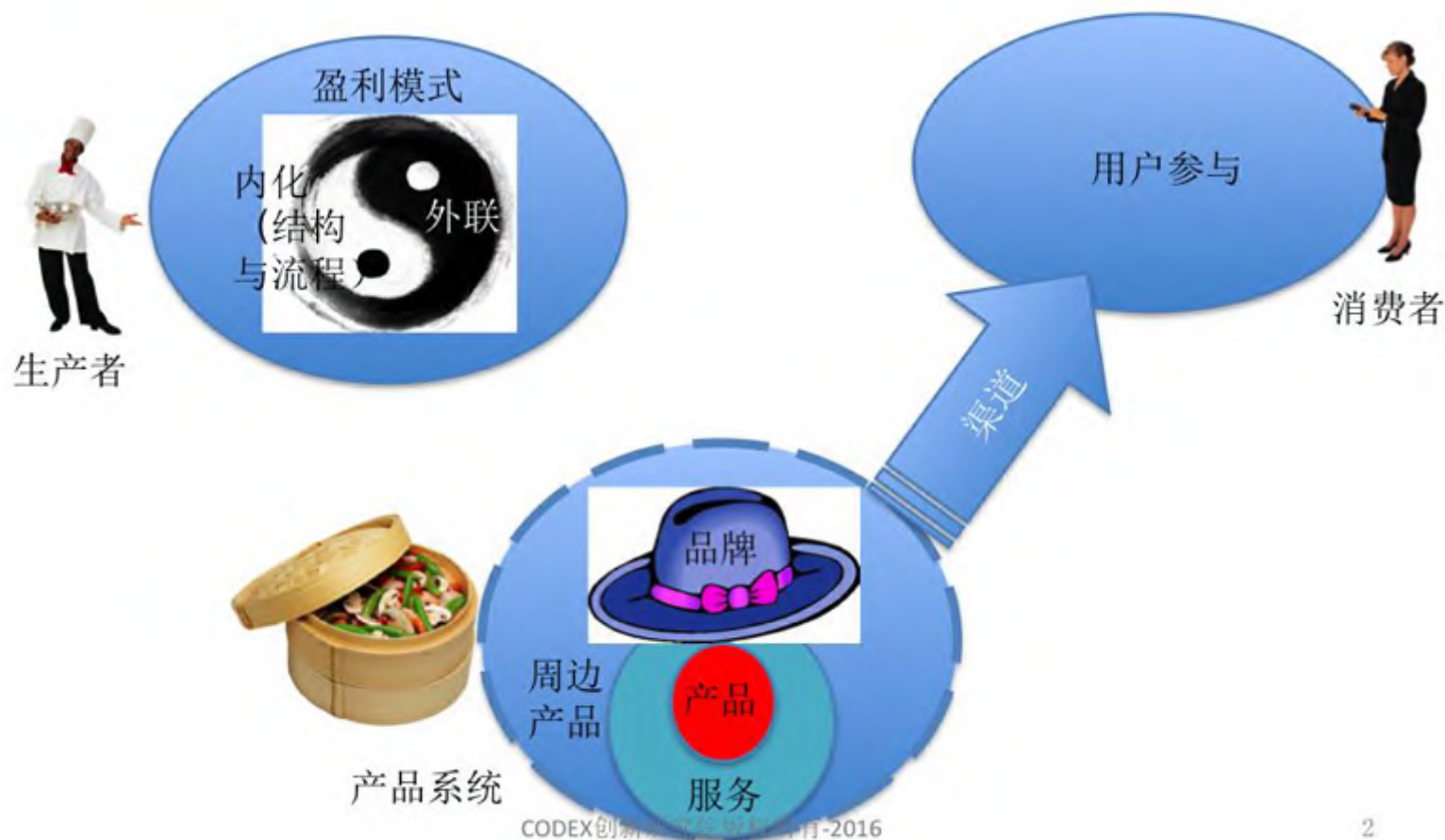
Dimension

Optimize

Copy



三大领域、六大创新维度——



追求卓越的是产品，项目，达标就够了

——非著名管理人士 宋丹



2017 北京