

# 过程改进中的那些游戏

下一代  
软件研发  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

# 项目管理的经典模式

# 团队文化建设的利器

# 友文化模式-江湖名头和金豆

中国移动 10:50

返回 荣耀



20170522期 荣耀专访刘良萍

荣耀之星

**使命必达:齐岑**

你于仅24小时假期充值在线，连到家的火车上也有代码相随。在你的字典里，没有“做不到”这个字。这样，如果用一句古诗来形容你，那一定是“醉卧挑灯看剑，梦回吹角连营”。我问齐岑，使命必达！

**勇于担当:李惠苹**

外表高冷，内心火热。雷厉风行，敢作敢当。完一考就冲首名勇士征战百天，看用友会如何出世。你凭一颗勇者之心，执起双肩挑山之前。同平台女中豪杰，会守李惠苹吗？

荣耀 论坛 探索 我的

中国移动 10:51

返回 荣耀

荣耀排行 用友网络

**精英三都**

1. 齐岑
2. 张晓燕
3. 刘昆鹏

**精益求精**

1. 蒋颖
2. 刘鸿溶
3. 李媛

**行家能手**

1. 程操红
2. 李俊毅
3. 刘文杰

**勇于担当**

1. 李俊毅
2. 李惠苹
3. 程操红

**分享达人**

1. 程操红
2. 石康
3. 张信

荣耀 论坛 探索 我的

中国移动 10:52

返回 用友集团开发管理部 (14)

聊天 文件 动态

新人加入，勇于担当

06-01 20:22

在友空间实现自动化测试，获得好评

周一 20:46

探索新插件，积极解决问题

荣耀 论坛 探索 我的

中国移动 10:51

返回 荣耀

友文化 用友网络

No. 00100001526

罗涛

金豆	荣耀币	综合排名
655	5	64

文化程度: 学前班

达到下一个级别还需要: 82分

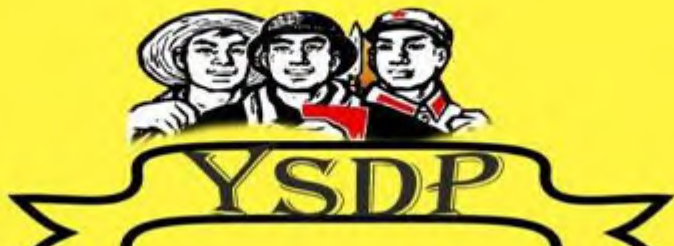
月度荣耀

收到荣耀	发出荣耀	充值
4	10	700

荣耀 论坛 探索 我的

# 促进个人改进的新手段

# 团队之星



上一张



----- 月度奖章之 小鲜肉 奖 -----

----- 授予 刘鹏 先生 -----

----- 虽为小鲜肉，靠颜值更靠实力 -----

获奖日期：2016年11月4日



# 团队之星细则

- 1. 每人每月100分+分，其中50分面值1个，20分1个，10分3个。
- 2. 每人当月+分必须全部送出，不能送给自己。
- 3. 每位员工工位前有个小黑板，随时显示自己所得到的+分情况。
- 4. +分上贴有送出人自己头像，不同颜色表示不同面值。
- 5. 每个月会在月底会议上公布前十分+分人员分数，并给予表扬。前3名给予物质奖励。
- 6. 每季度前十名会在部门文化墙、海报、产品宣传册上展示，前五名成为季度优秀员工候选人，并有物质奖励。
- 7. 每年度第一名自动成为部门优秀员工，第2-5名物质奖励、重点宣传，绩效A候选人。
- 8. 对月排名最后一名单独沟通、季度排名最后三名单独沟通、年度排名最后五名单独沟通。

# 目标管理的新感受

# 团队寄语

给一年后的自己写一封信

# 团队寄语

- 1.年底总结大会，大家给自己新的一年目标计划（包括家庭和工作），写一封信，交由人力保管。
- 2.第二年逐月提醒大家目标完成情况。
- 3.第二年总结大会，大家选择性谈自己一年目标实现情况，所失、所得及下一年的打算，再写给自己一封信。

# 提升团队协作意识的利器

**“够水平”**

# 编制计划的新方法

# 神奇愿力





# 提升代码质量的新姿势

# 代码“赌场”

# 代码“赌场”

- **目标：提升新员工代码技能、提高部门编码能力、统一规范、培养兴趣。**
- 确定参赛队伍：一般为彼此业务相对熟悉或类似，开发语言一致的两支队伍，每组4位队员（包含队长1名）。
- 确定裁判：邀请2名具有一定影响力并经验丰富的其他产品线开发人员担任裁判，裁判不可投注和参与比赛。
- 确定主持人：第三方人员，可以是敏捷教练或其他部门了解规则的人员，组织整个比赛过程和活动安排，比赛时控制场面和时间。
- 确定代码PK重点：一般为逻辑设计，代码架构，可扩展性，模块划分，可读写等方面的内容优缺点
- 确定比赛奖金：奖金一般比赛队伍自己筹集准备好拜师费，金额双方团队协商确定；或邀请产品经理，开发经理，测试经理等赞助提供；
- 确定比赛代码：比赛代码在提前5天发出比赛代码（1000~2000行），双方代码一旦确认不可更改

# 体验团队交流的新途径

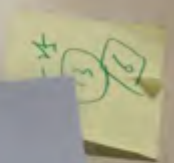
# 盗梦空间



# 促进研发精益改进的新体验



# 急速60秒



# “LEGO” 建设



# Q&A