

基于埋点的接口 自动化框架

去哪儿网 范留杰

下研发
软件开发
SOFTWARE
DEVELOPMENT



整体方案



录制原理



回放原理



智选系列



整体方案



录制原理



回放原理



智选系列

这次重构，需要手动回归全部功能



这个业务需要补充N个自动化case

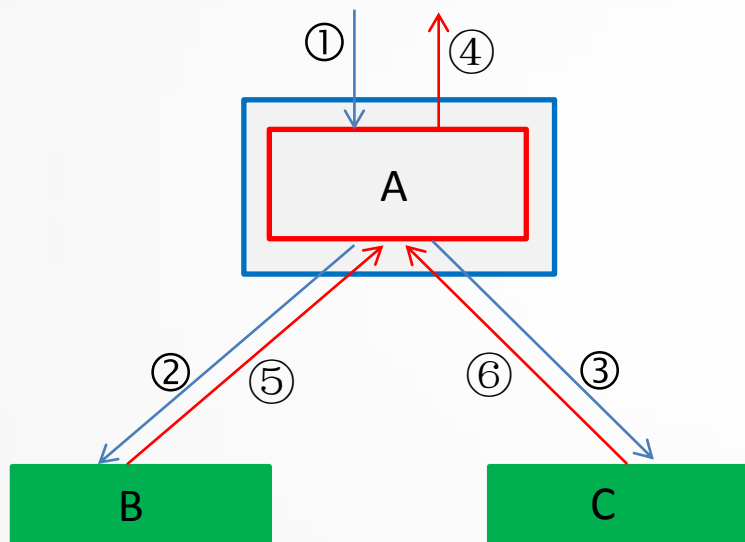


无case自动化

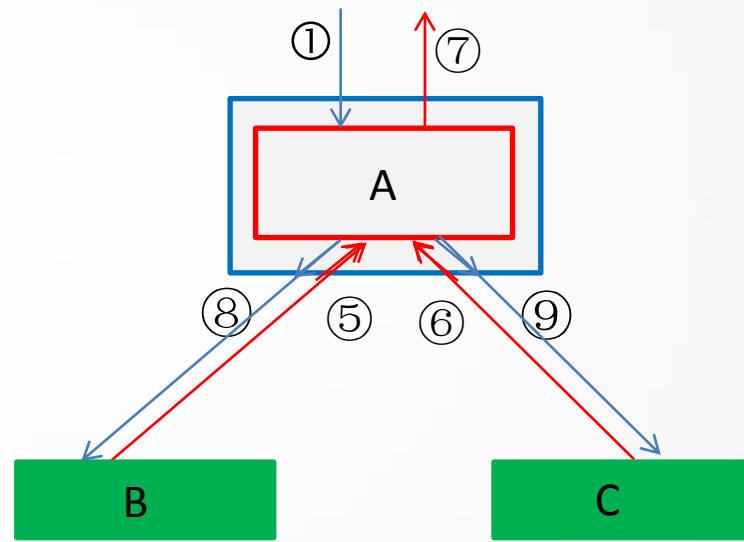
这次大改版，大部分自动化case需要修改



- 请求准备+测试数据
 - ✓ 录制+mock
- 发送请求
 - ✓ 发送请求工具
- 结果验证
 - ✓ dump+对比



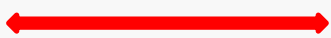
线上环境

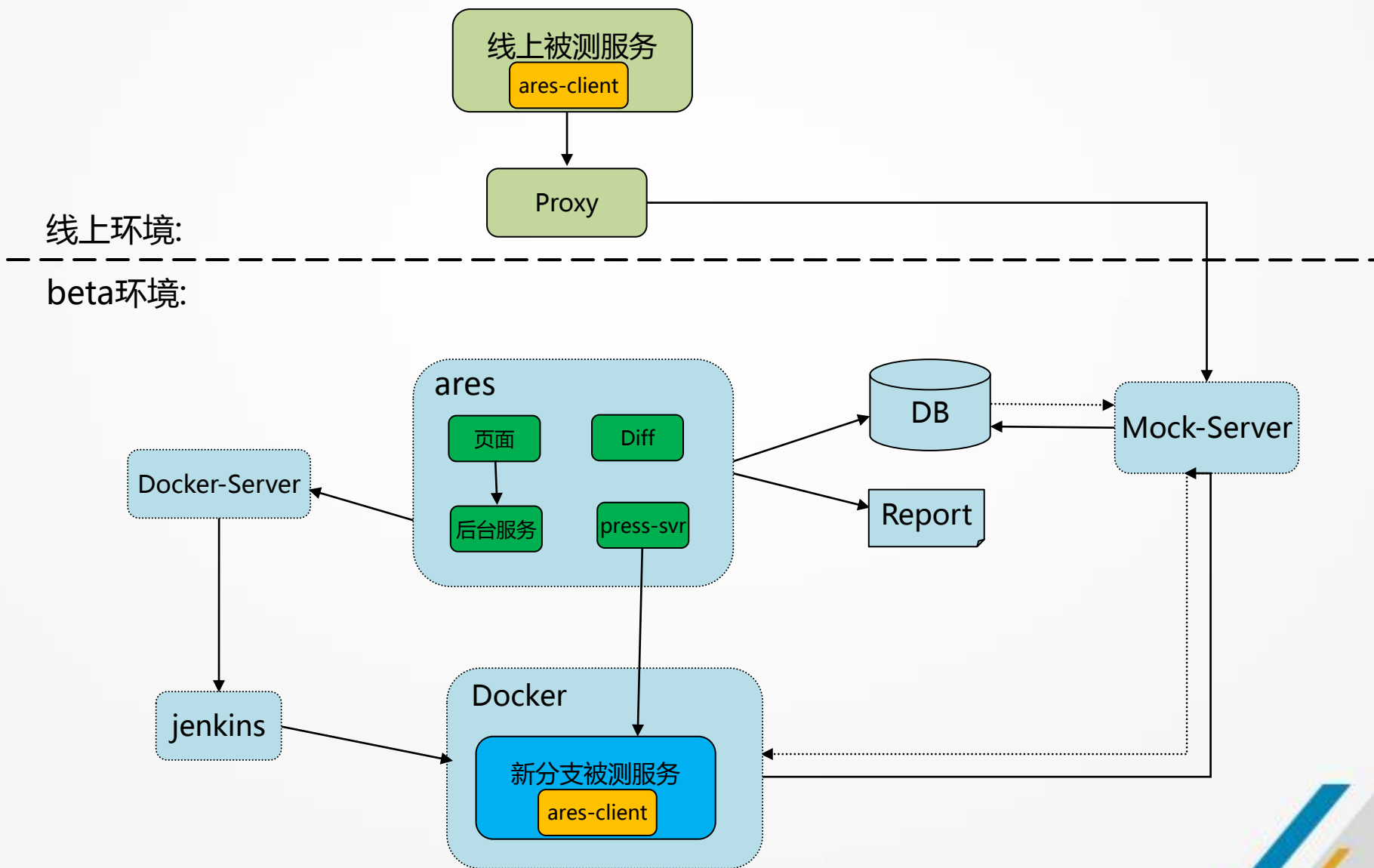


测试环境

- ① 上游请求，用于回放使用
- ④ 返回结果，作为对比基线
- ②③ 下发下游请求，作为对比基线
- ⑤⑥ 下游返回结果，用于mock

- ① 上游请求，用于回放使用
- ⑦ 返回新结果，与基线对比
- ⑧⑨ 下发下游新请求，与基线对比
- ⑤⑥ 下游返回结果，用于mock







整体方案



录制原理

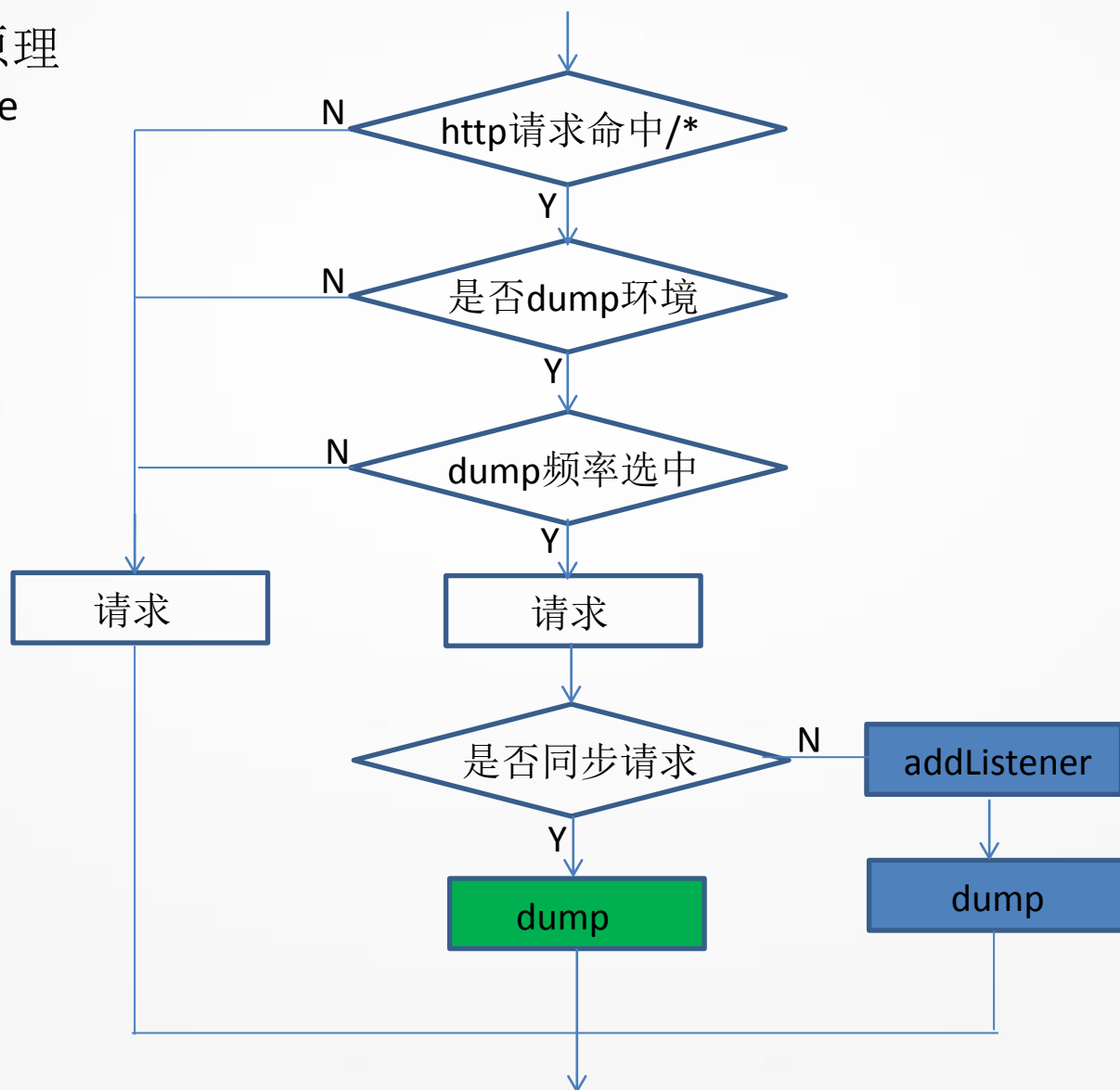


回放原理



智选系列

➤ 埋点原理
http service



➤ 目前提供的埋点

1.http request

同步：需要在每个HttpClient后添加

```
private static final QunarClient httpClient = QunarClient.createDefaultClient(500, 1000, 50, 50);
```

```
httpClient.addRequestInterceptor(AresSyncHttpInterceptor.INSTANCE);
```

```
httpClient.addResponseInterceptor(AresSyncHttpInterceptor.INSTANCE);
```

异步：spring-bean.xml

```
<bean class="com...ares.client.util.AresQunarAsyncClientProcessor"/>
```

2.http service

使用Servlet的Filter机制扩展,支持同步、异步Servlet；需要添加servlet

```
<filter-mapping>
```

```
<filter-name>httpAresFilter</filter-name>
```

```
<url-pattern>/*</url-pattern>
```

```
</filter-mapping>
```

3.dubbo provider&consumer

使用dubbo Filter的扩展，支持同步、异步dubbo；添加dobbo的Filter

aresComsumer=com.qunar.hotel.qta.ares.client.point.DubboAresFilter\$Consumer

aresProvider=com.qunar.hotel.qta.ares.client.point.DubboAresFilter\$Provider

4.db

以mybatis插件（Interceptor）形式扩展

在mybits_config.xml中

<plugins>

<plugin interceptor="com...ares.client.point.AresMyBatisExecutorPlugin"></plugin>

<plugin interceptor="com...base.monitor.SQLTimeInterceptor" />

</plugins>

5.time

使用字节码替换，替换系统Date类



整体方案



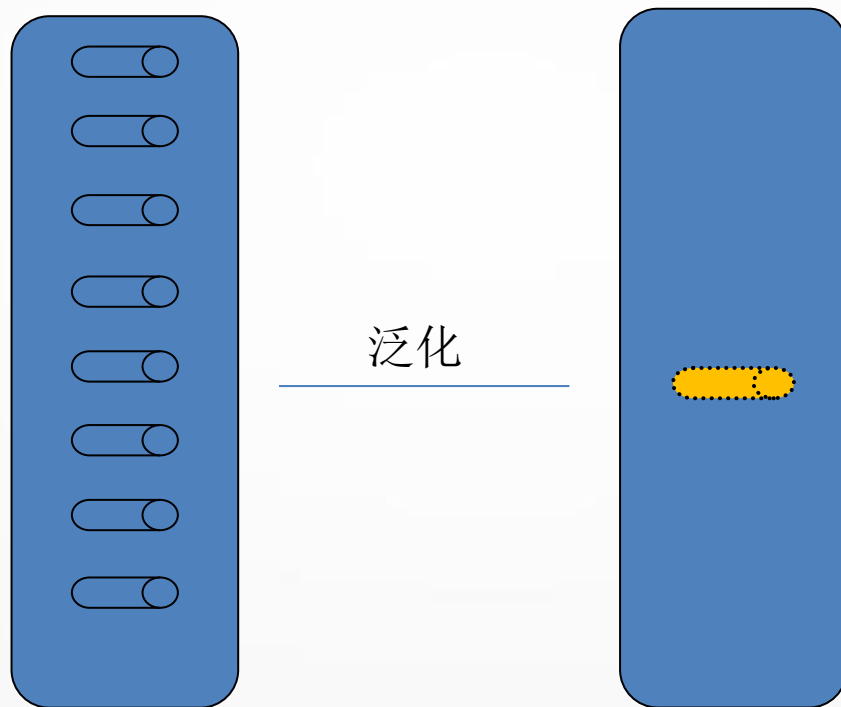
录制原理



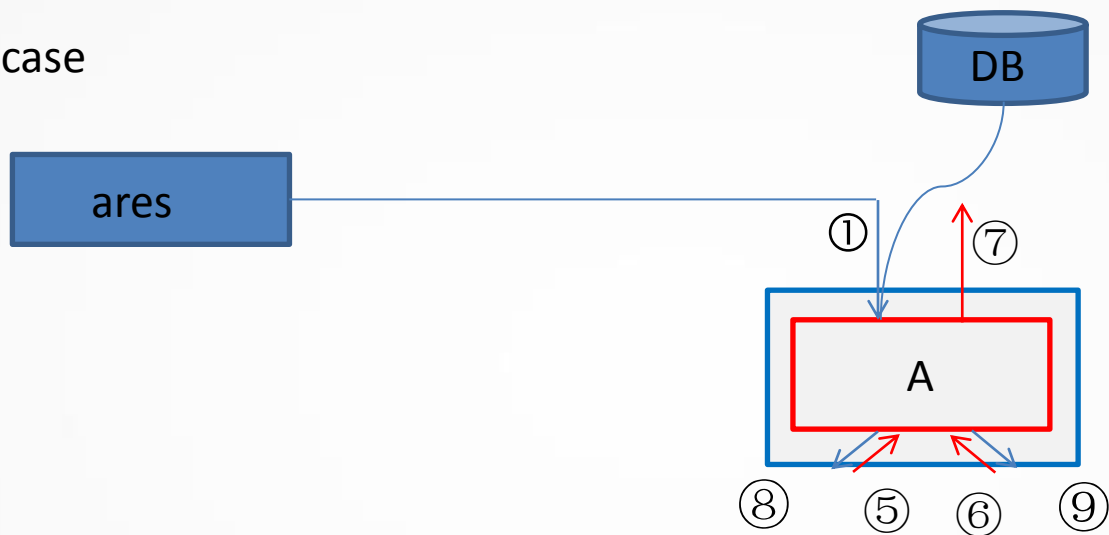
回放原理



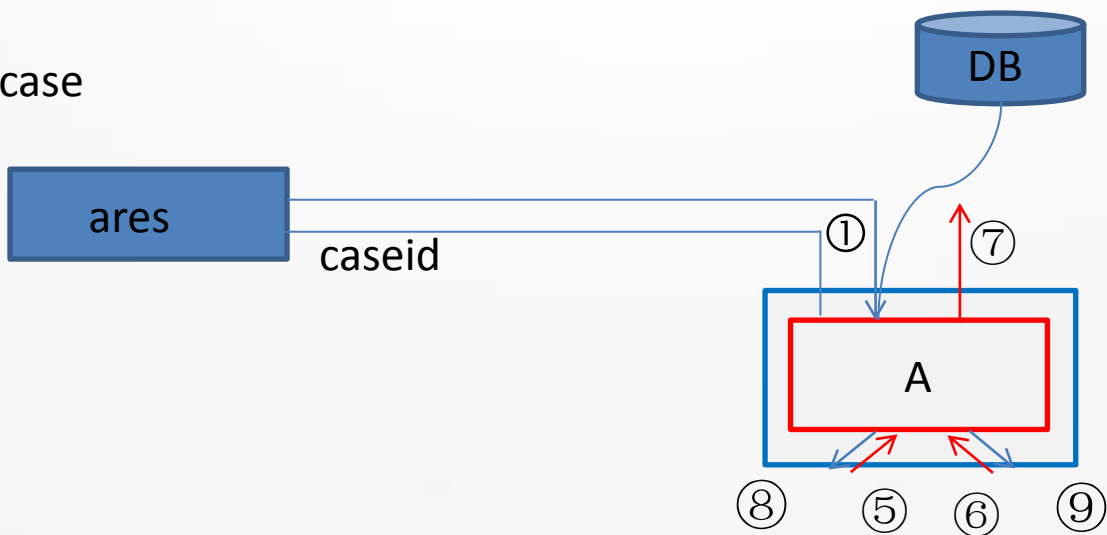
智选系列



执行全量case



执行单个case



➤ http

```
if (httpMethod == HttpMethod.GET) {  
    httpClient.get(url, option).get();  
}else if (httpMethod == HttpMethod.POST) {  
    if (!Strings.isNullOrEmpty(postData)) {  
        option.setPostBodyData(postData);  
    }  
    httpClient.post(url, option).get();  
}
```

```
ExecutableHttpApi("http://" + host + ":" + httpPort,  
    apiPO.getApiUrl(), httpMethod, apiPO.getContentType(), "", "", httpClient,  
    executeCount, entryIds, traceIds);
```

➤ dubbo

```
private GenericService genericService;  
genericService.$invoke(methodName, paramTypes, params);
```

```
ExecutableDubboApi(apiPO.getServiceName(), apiPO.getApiUrl(),  
    paramTypes, new Object[paramTypes.length], genericService,  
    executeCount, entryIds, traceIds);
```



整体方案



录制原理



回放原理



智选系列

➤ 覆盖率

- ✓ 在被测服务中插桩，执行到对应代码行会+1
- ✓ cobertura、emma、jacoco
- ✓ 行覆盖、分支覆盖、函数覆盖

```
function A() {  
    if ( i == 10 ) {  
        print "is 10"  
    } else {  
        print "is not 10"  
    }  
}
```

```
function B() {  
    if ( i == 0 ) {  
        print "is 10"  
    }  
}
```

◆ 功能重复的case去重

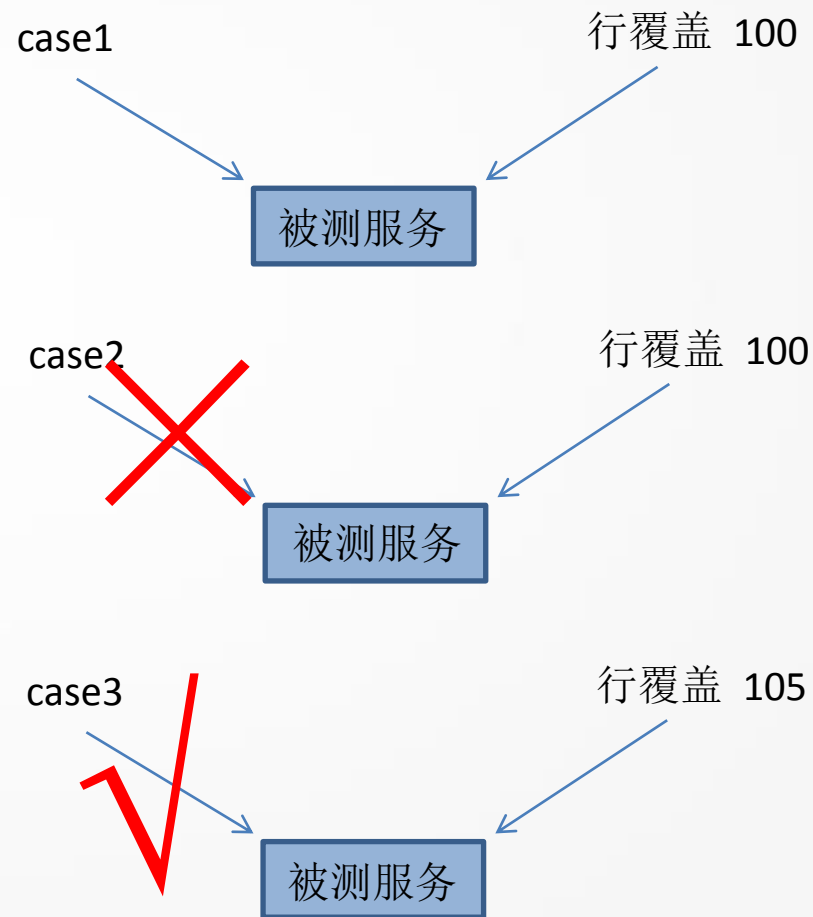
- ✓ 根据覆盖逻辑去重
- ✓ 根据覆盖率去重

◆ 原理

- ✓ 行覆盖率贡献少的丢掉

◆ 实施

- ✓ 插桩，记录覆盖率
- ✓ 累加，行覆盖是否增加



- 和修改代码相关的case
 - ✓ 借助代码分析
 - ✓ 找出每个case相关的代码
- 原理
 - ✓ 源码分析得到变化的函数
 - ✓ 得到函数有关的case
- 实施
 - ✓ 源码分析+git分析
 - ✓ 覆盖率分析

```
1 function A() {  
2   if ( i == 10 ) {  
3     print "is 10"  
4   }  
5 }  
6 function B() {  
7   if ( i == 0 ) {  
8     print "is 10"  
9   }  
10 }
```

源码分析:

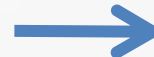
```
{ "function": "A", "begin": 1, "end": 5 }  
{ "function": "B", "begin": 6, "end": 10 }
```

git diff分析:

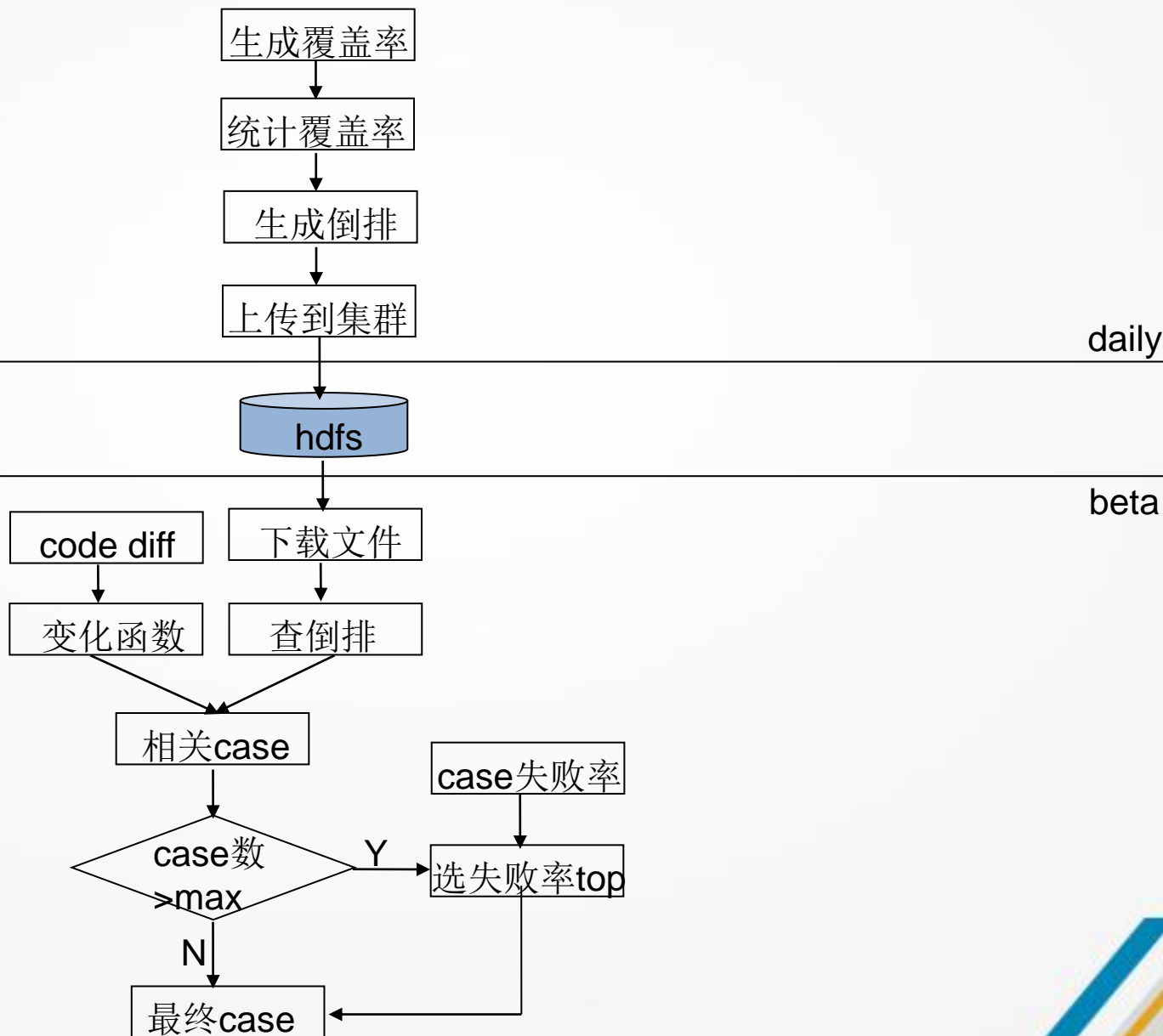
```
{ "diff_line": "3" }  
diff function:A
```

覆盖率分析:

case1:A,C
case2:B,C
正排



A->case1 ✓
B->case2
C->case1,case2
倒排



◆ 失败多

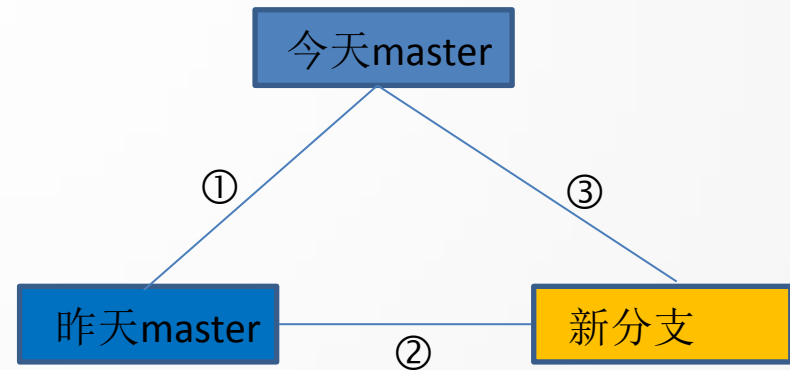
- ✓ 去掉和这次修改无关的失败
- ✓ 去随机+去master master diff

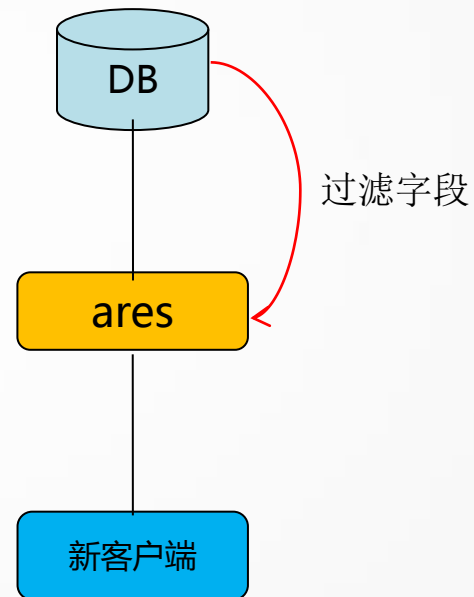
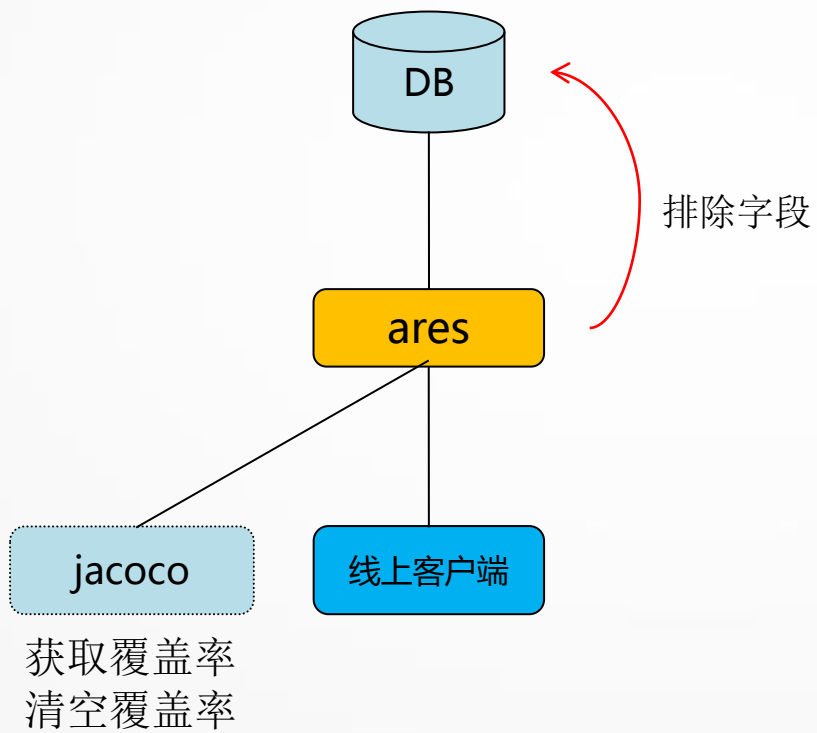
◆ 原理

- ✓ case中check点是当时master结果
- ✓ new branch和现在master的diff
- ✓ 使用现在master和check点对比找出diff忽略

◆ 实施

- ✓ 使用master执行case找出diff
- ✓ 把diff作为排除字段

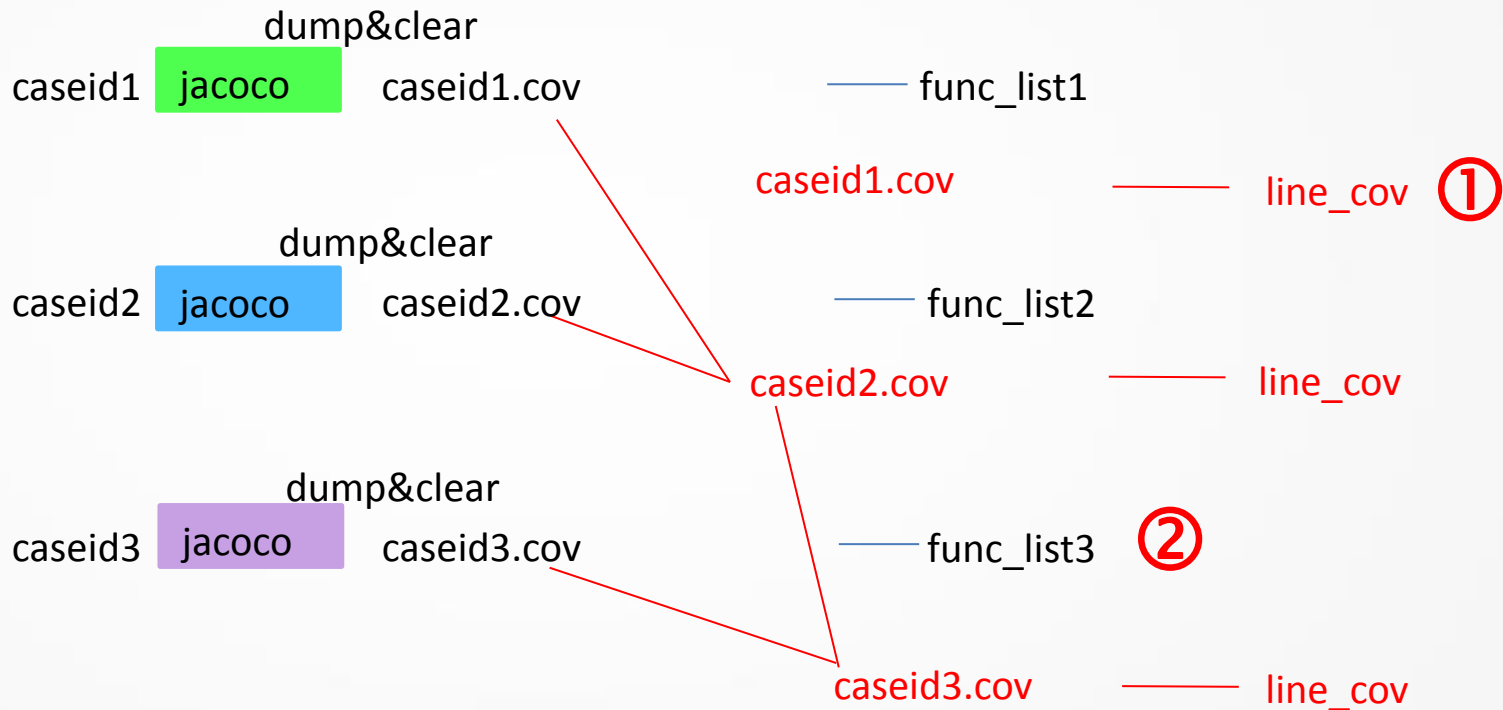




case1
客户端

case2
客户端

case3
客户端



聚合 func->caselist

ignore key1.key2.key3 ③



整体方案



录制原理



回放原理



智选系列



谢谢大家的聆听

下一代
软件开发
SOFTWARE
DEVELOPMENT