

# Weex 架构简介和性能优化实战

手机淘宝：郑士汉（饮源）

# weex

A framework for building Mobile cross-platform UI

Getting Started

Apply for access



## Lightweight

low footprint , simple syntax , and easy to use



## Extendable

abundant build-in components , extendable apis , various events



## High Performance

load fast , render fast , better experience

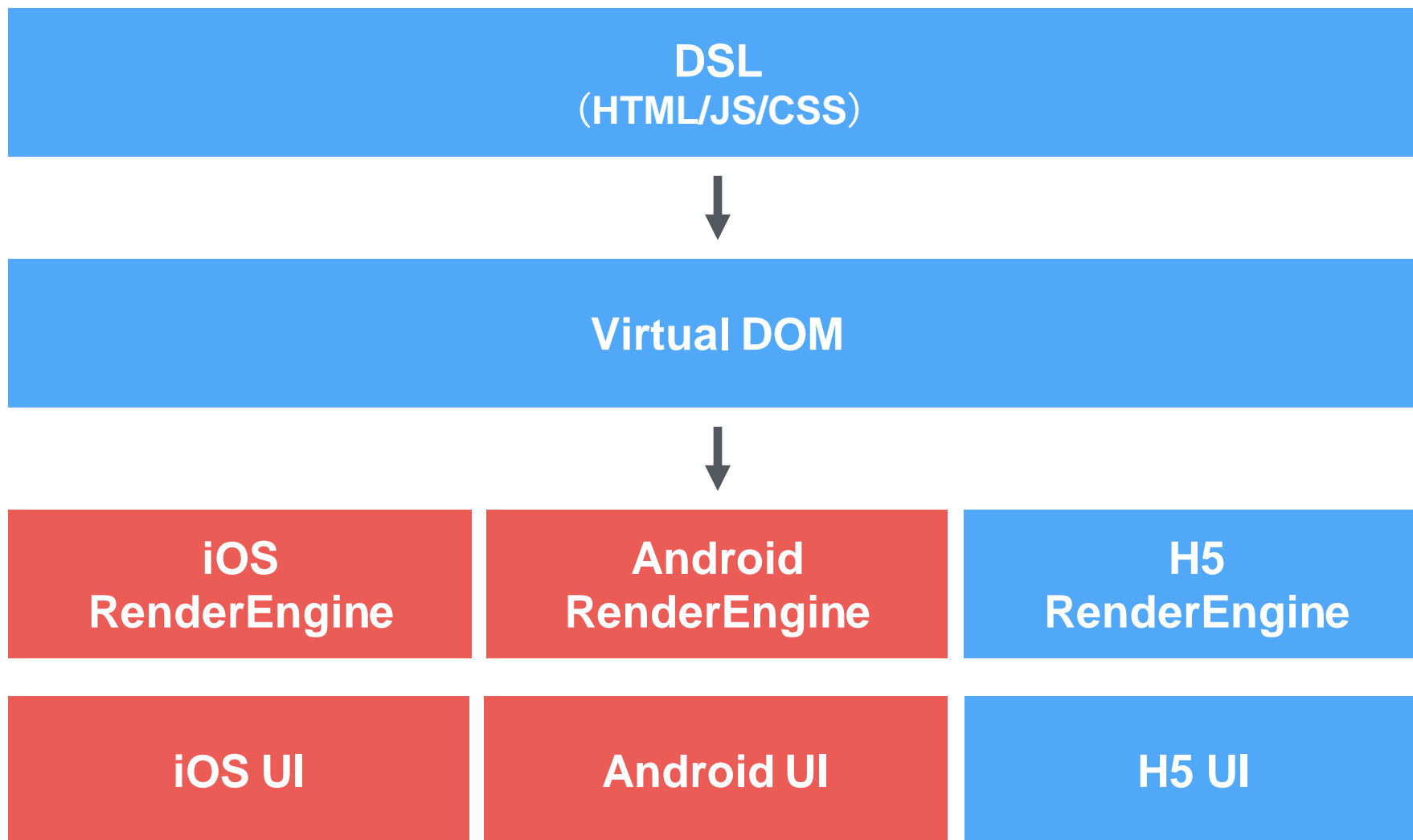
<https://github.com/alibaba/weex>

# 目录

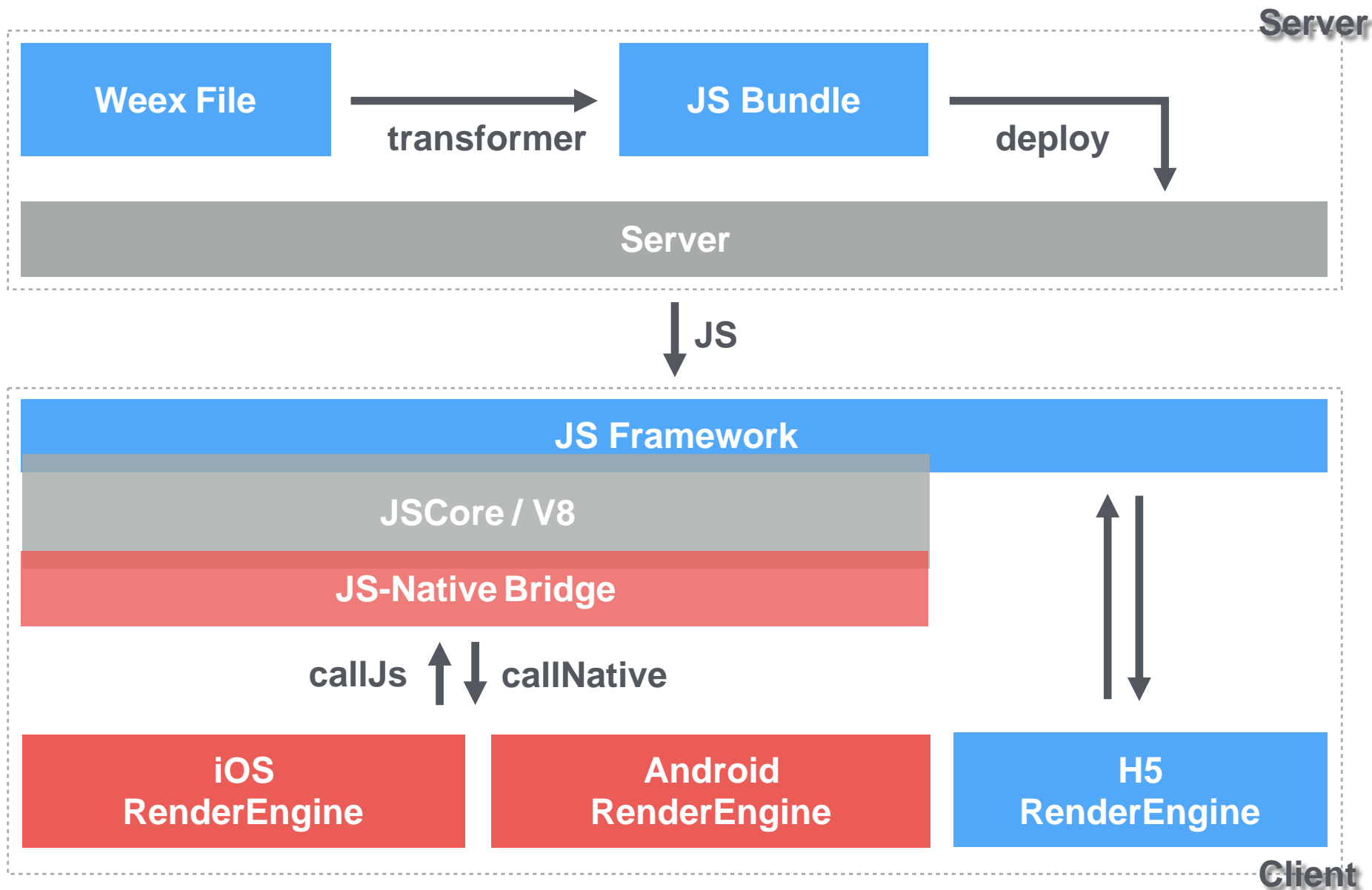
- 1、Weex框架简介
- 2、Weex性能优化实践
- 3、最佳实践

# Weex框架简介

# 简明架构图



# 简明架构图





```
<template>
  <div class="hello" onclick="clickHandler">
    <text>{{message0}}</text>
    <text>{{message1}}</text>
  </div>
</template>
```

```
<style>
  .hello {
    flex-direction: row;
  }
</style>
```

```
<script>
  module.exports = {
    data: {
      message0: 'Hello',
      message1: ' World.'
    },
    methods: {
      clickHandler: function() {}
    }
  }
</script>
```

DSL

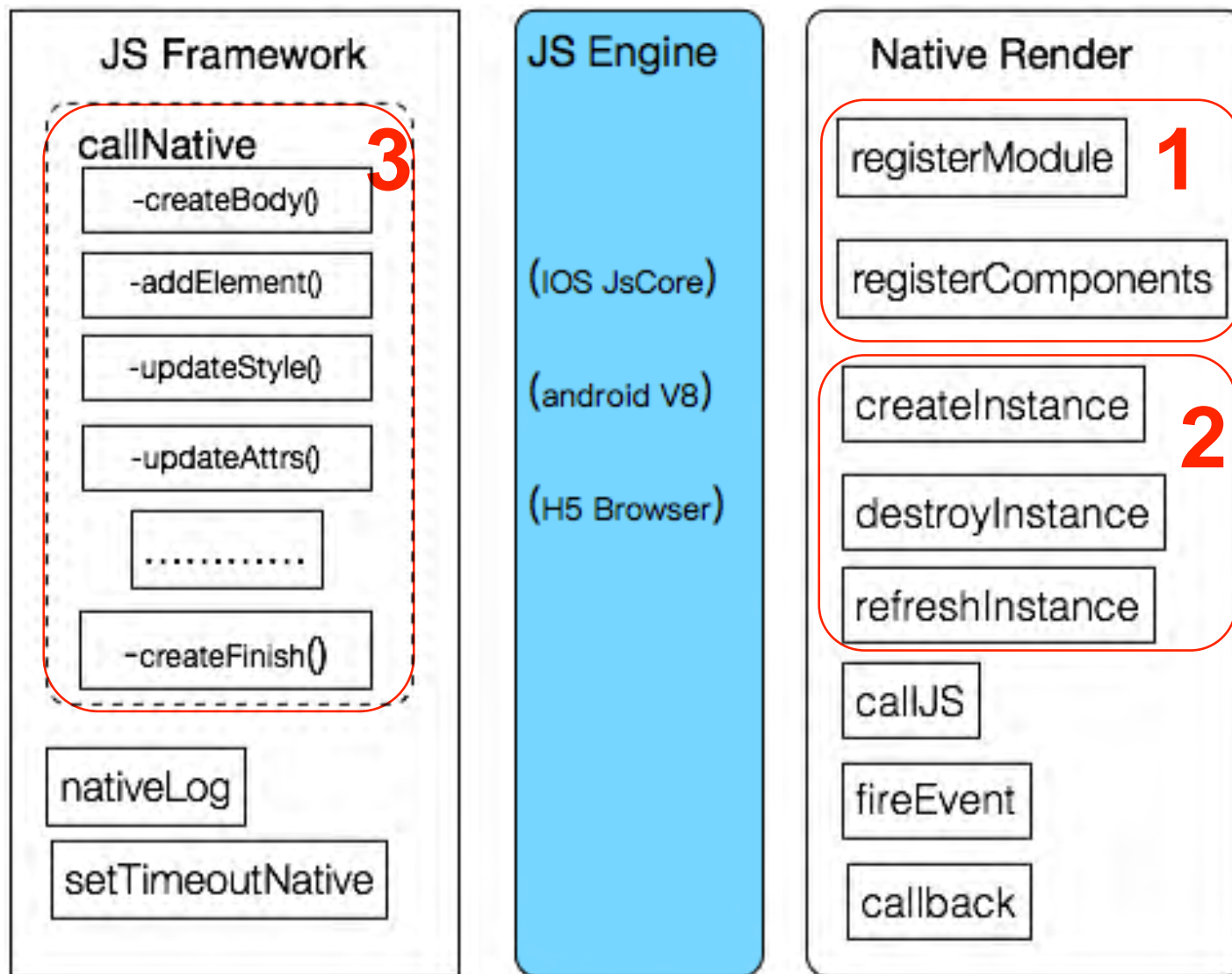
```
module.exports.template = {
  "type": "div",
  "classList": [
    "hello"
  ],
  "events": {
    "click": "clickHandler"
  },
  "children": [
    {"type": "text"...},
    {"type": "text"...}
  ]
};

module.exports.style = {
  "hello": {
    "flexDirection": "row"
  }
};

module.exports = {
  data: function() {
    return {
      message0: 'Hello',
      message1: ' World.'
    }
  },
  methods: {
    clickHandler: function() {}
  }
};
```

JS-Bundle

# JS&Native 通信协议

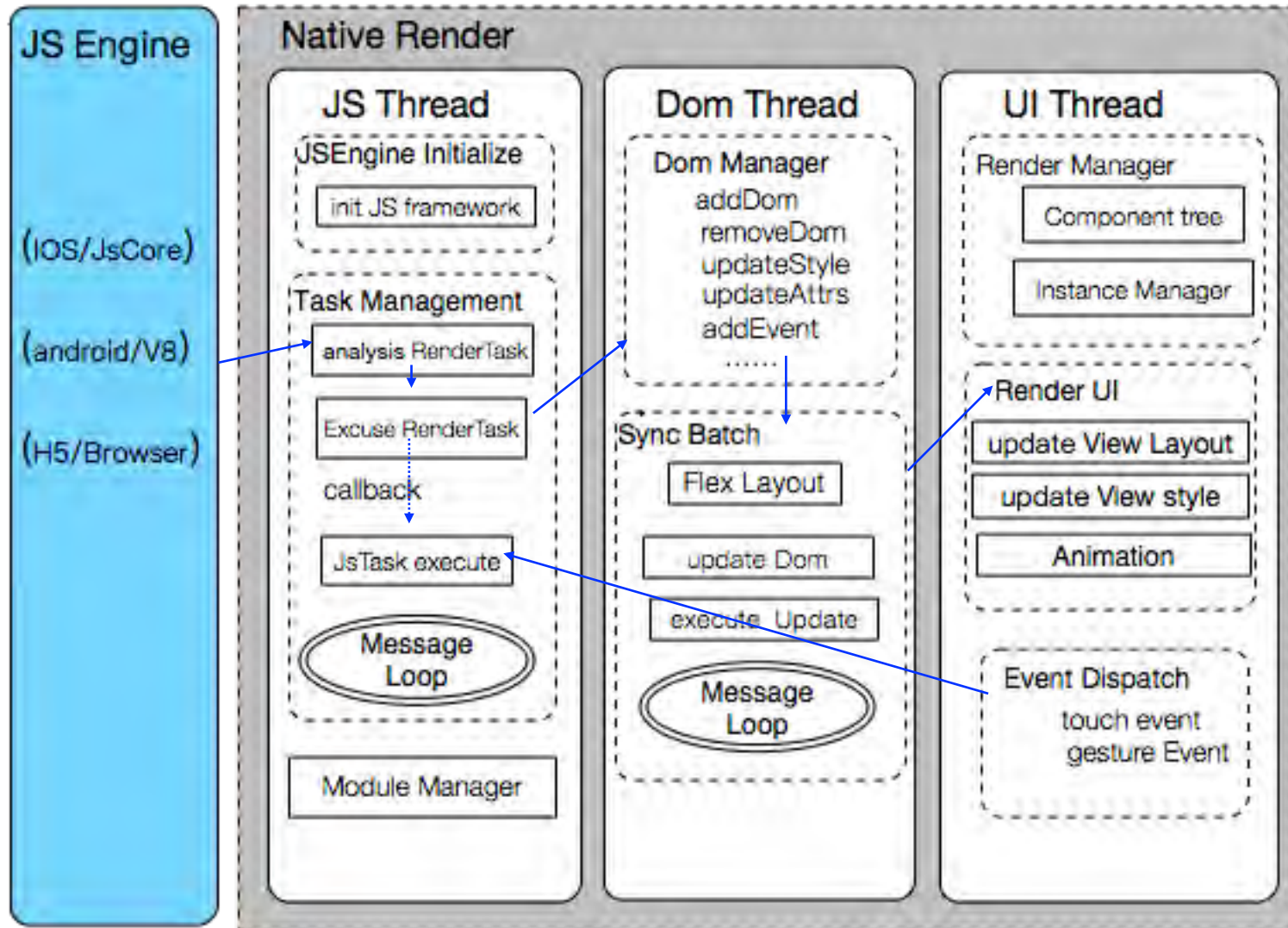




# Native Render

```
call Native >>>> instanceId:1, tasks:
[{"module":"dom","method":"addElement","args":
[["_root",{"ref":"186","type":"div","attr":
{"style":{}},-1]}],callback:185}

call JS >>>> instanceId:5 tasks:[{"args":
["185",{"","method":"callback"}]
```



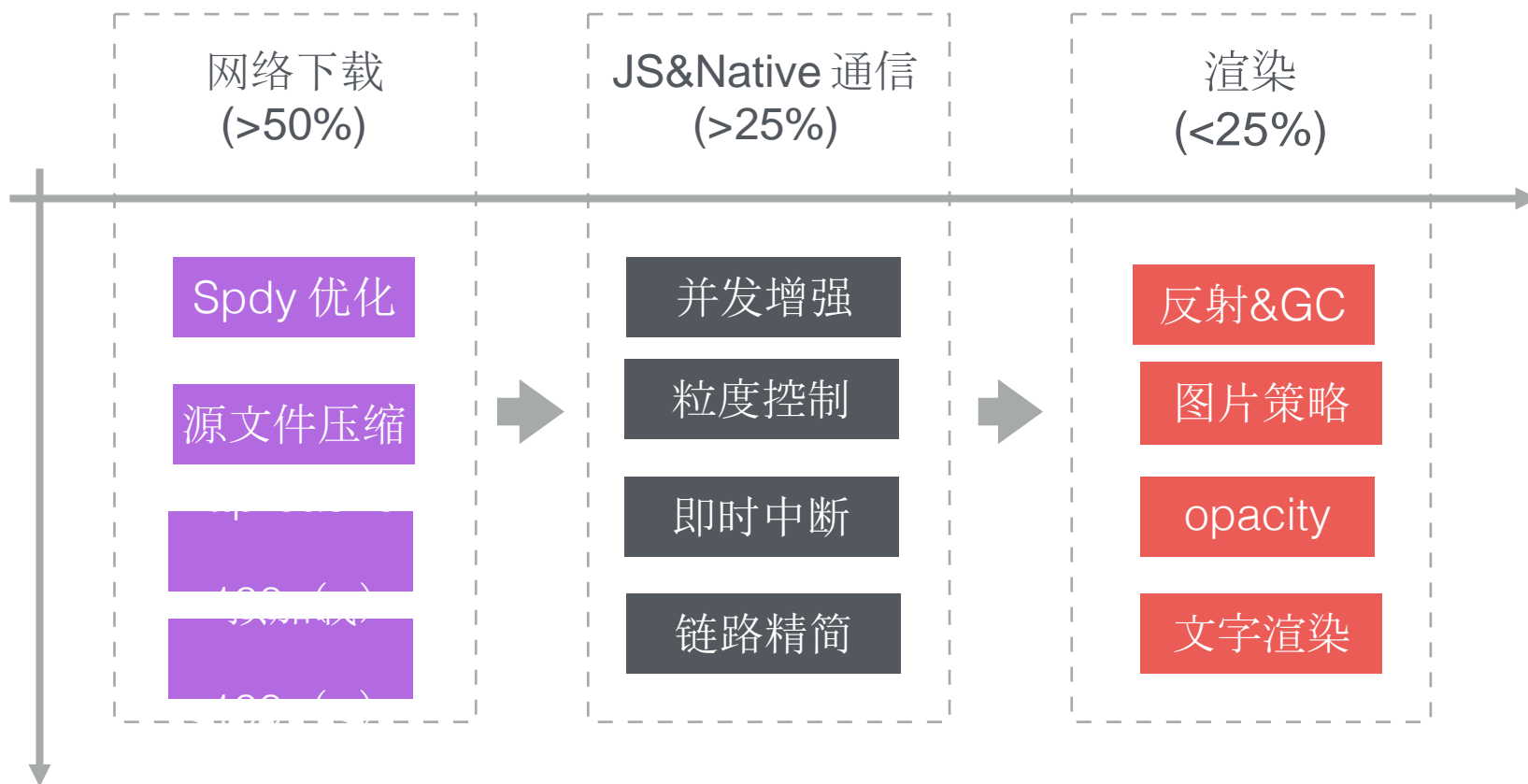
# 性能优化实践

# 网络+渲染：秒开

# 问题与挑战

- 1、JS bundle下载慢（压缩后60k， NetworkTime>800ms）
- 2、JS和Native通信效率低，拖慢加载时间
- 3、长页面VDom渲染时间慢，占首屏时间40%左右
- 4、JSThread过于繁忙（Json解析&反射调用）
- 5、JS Task无法抢占执行，导致新页面打开慢
- 6、复杂页面滚动帧率低的问题

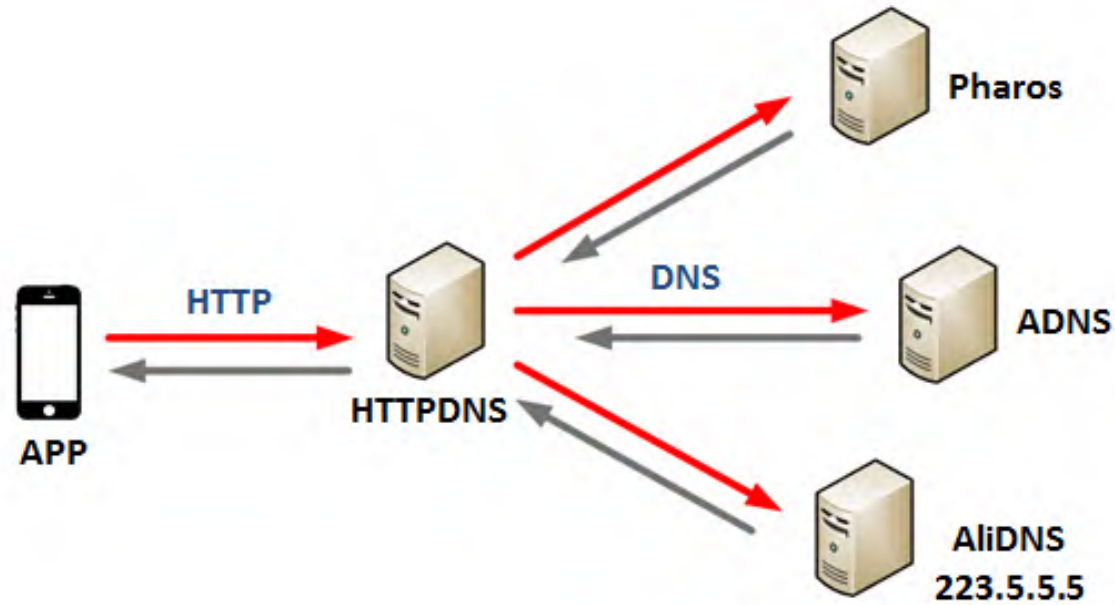
# Weex TimeLine



# 网络下载优化

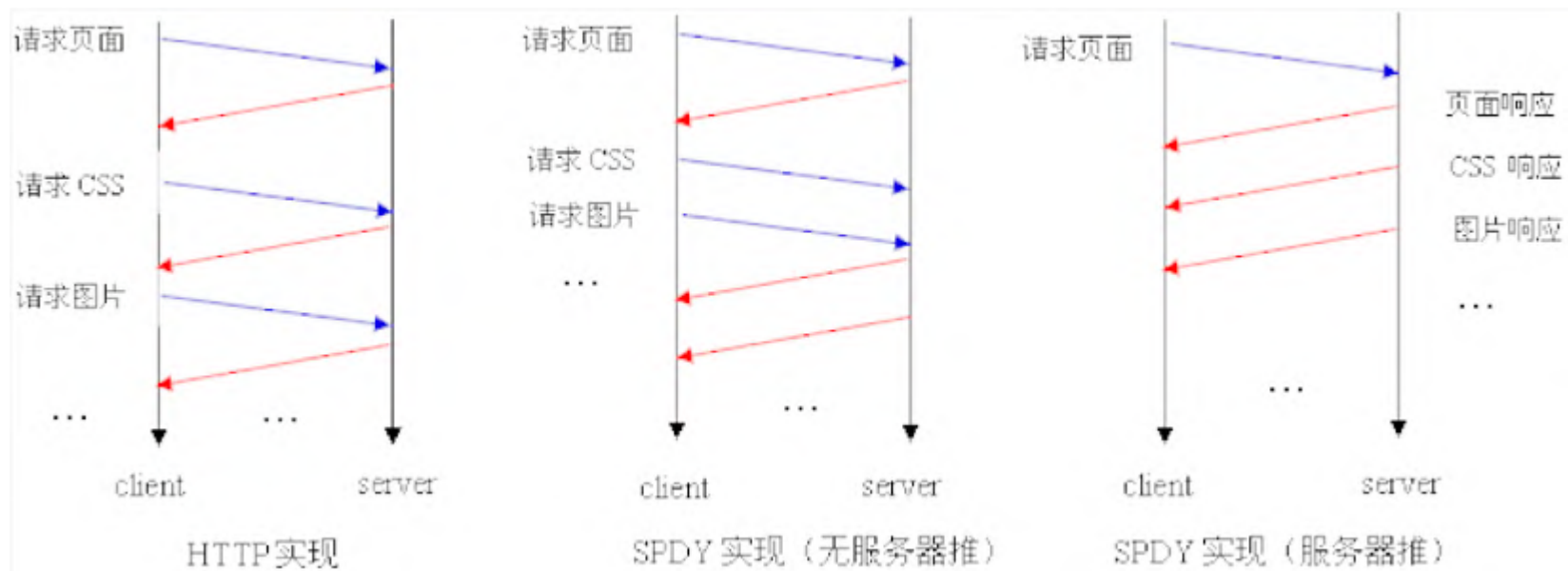


# HTTP-DNS



1. 防止域名劫持
2. 更精准的调度，更快的建连
3. 额外的域名相关信息

# SPDY



1. 多路复用请求优化
2. 服务器推送技术
3. SPDY压缩http头

# 网络优化

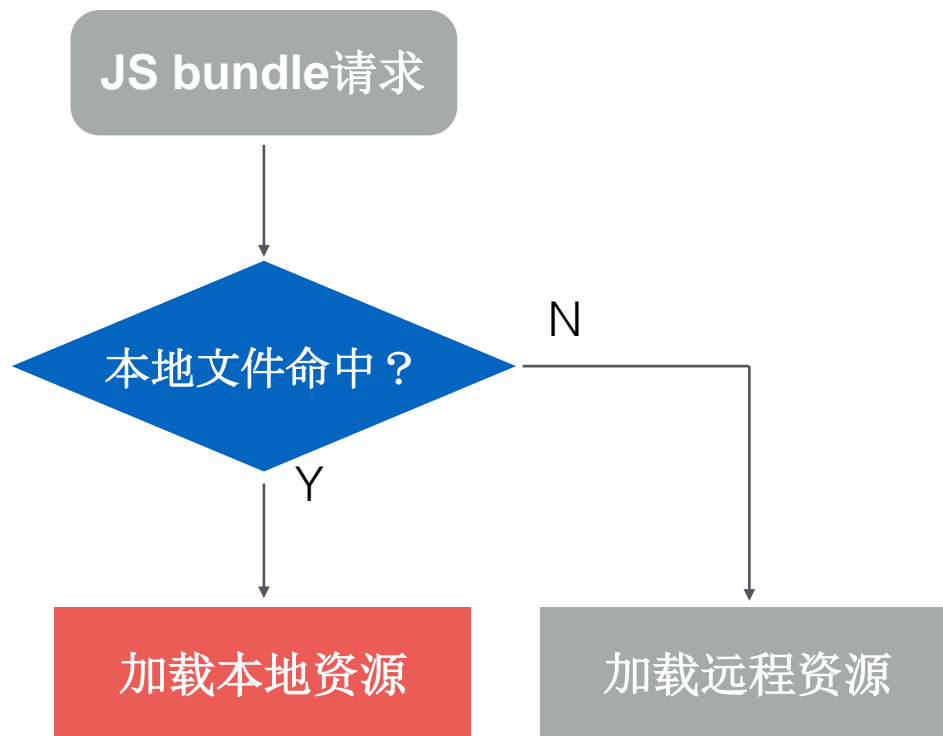
## 网络问题：

- 1、优化前状况：iOS 280~450ms Android 700~900ms
- 2、业务JS文件过大，gzip压缩后（60~80k）
- 3、域名没有收敛
- 4、没有配置Spdy协议
- 5、没有httpCache，200请求

## 线上性能数据对比：

日期	App版本	页面名称	连接类型	样本数	networkTime	样本数占比（本页）
2016-10-09	6.0.0	DetailWeexFragment	cache	106.69	106.69	0.64%
2016-10-09	6.0.0	DetailWeexFragment	http	13159.59	13159.59	0.01%
2016-10-09	6.0.0	DetailWeexFragment	https	10397.83	10397.83	1.38%
2016-10-09	6.0.0	DetailWeexFragment	packageApp	40.19	40.19	23.55%
2016-10-09	6.0.0	DetailWeexFragment	spdy	248.30	248.30	1.28%
2016-10-09	6.0.0	DetailWeexFragment	spdy_Ortt_cdn	266.83	266.83	73.14%

# 预加载

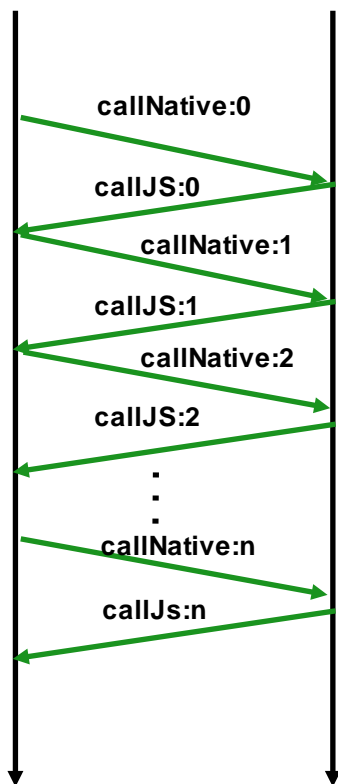


会场典型值	iOS	Android
走网络	400ms	850ms
预加载	<b>10ms</b>	<b>35ms</b>

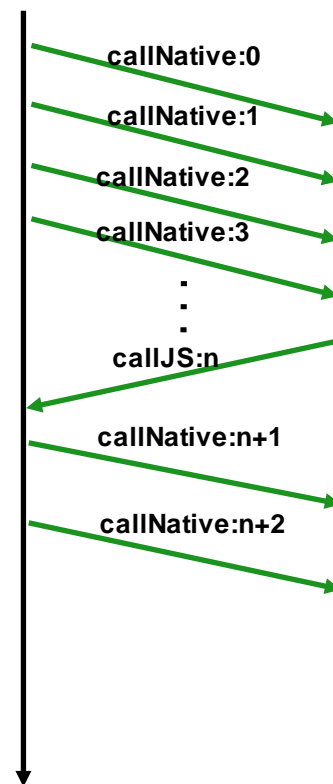
# Weex 通信机制

# 并发增强

JS Native



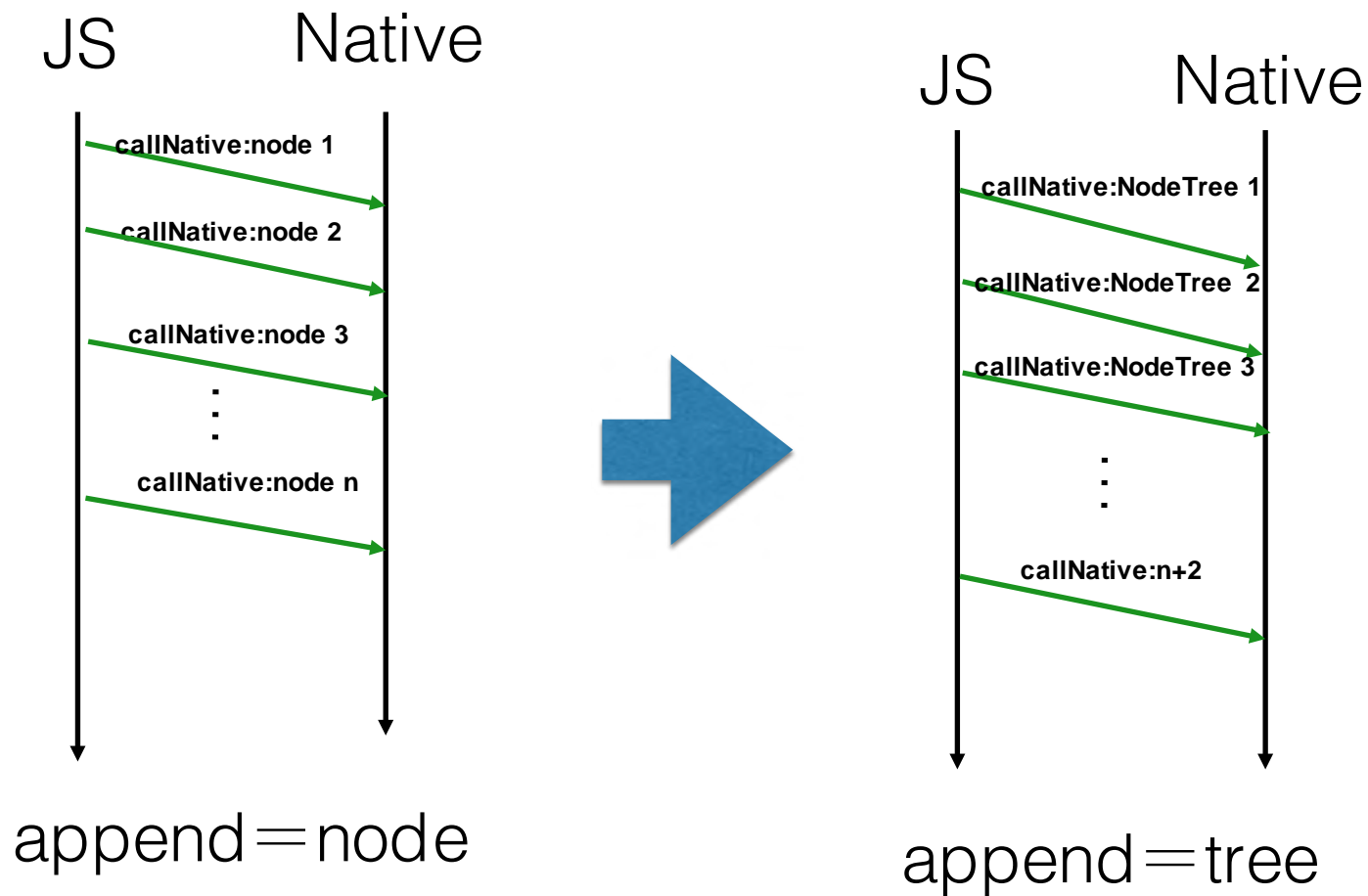
JS Native



压测页面加载性能：加载性能提升 30%

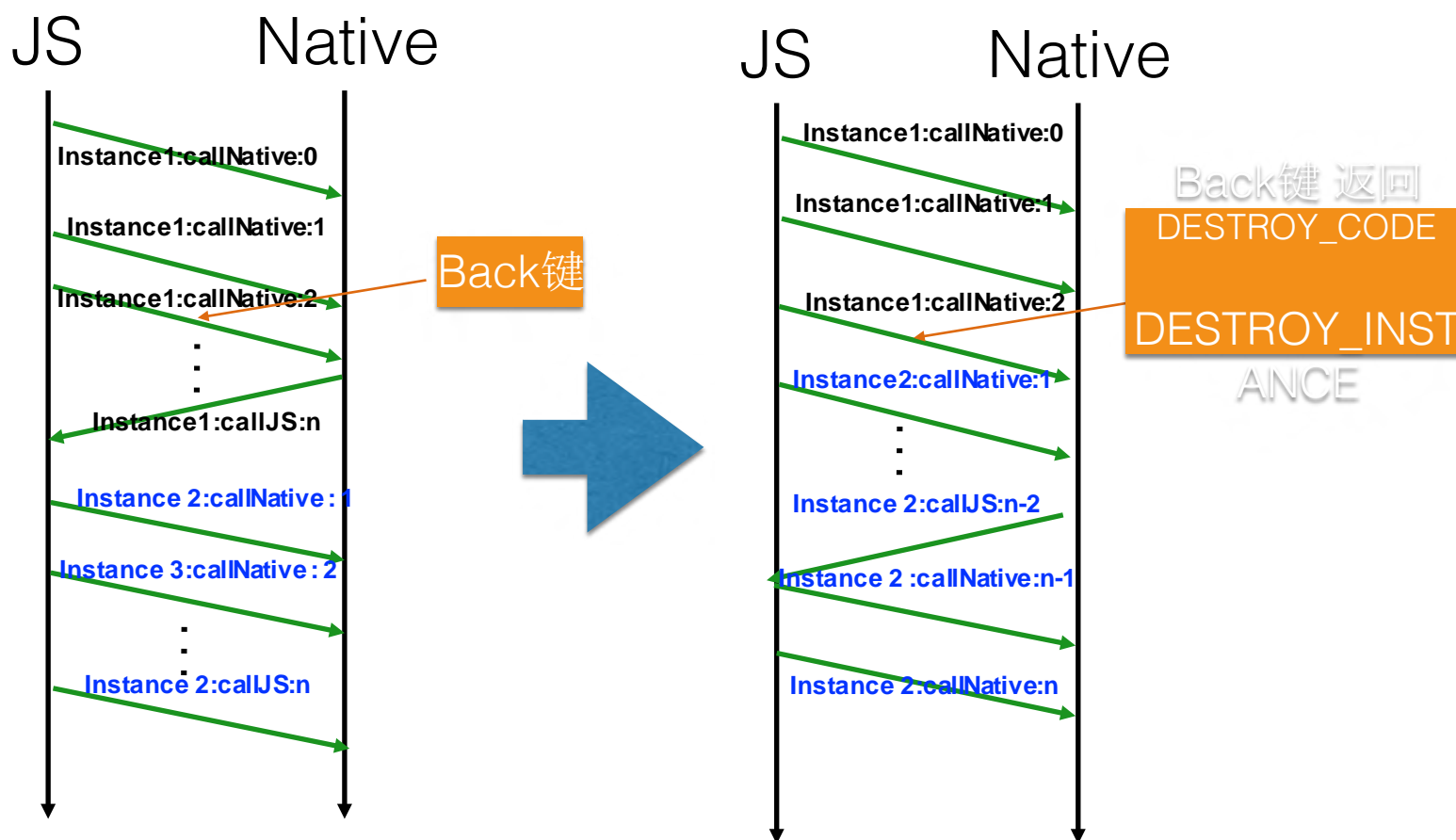


# 粒度控制



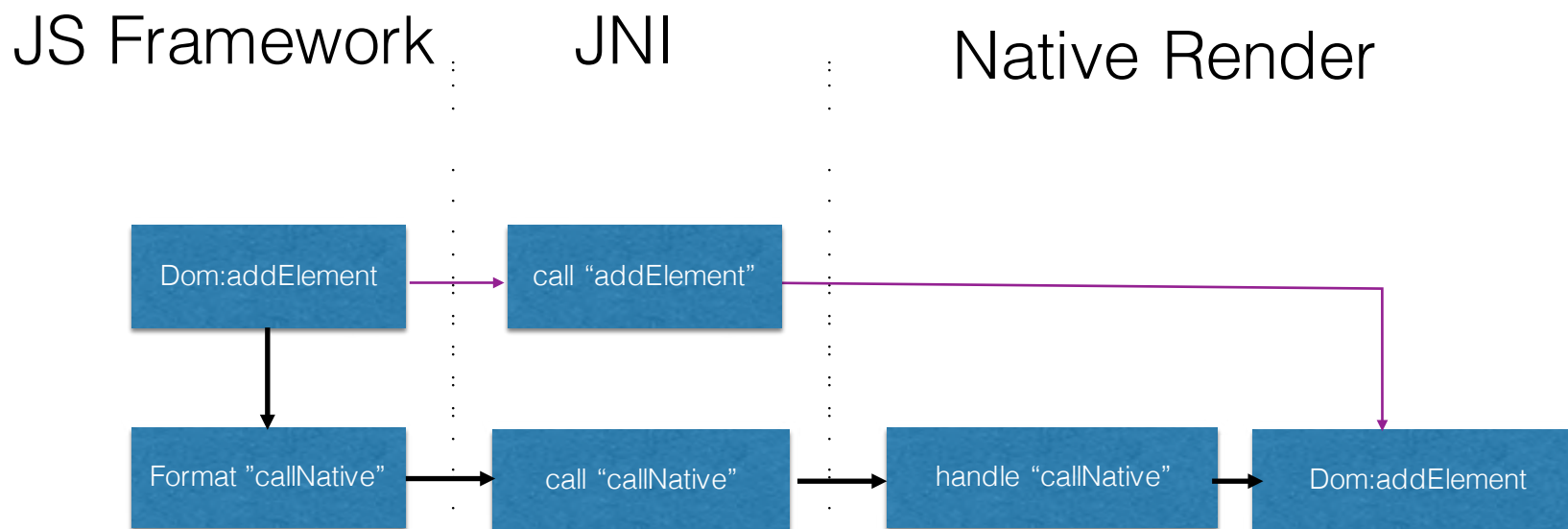
压测页面加载性能：append = tree方式比append = node 提升10%

# 即时中断



解决长页面快速进出，无法中断的问题

# 链路精简



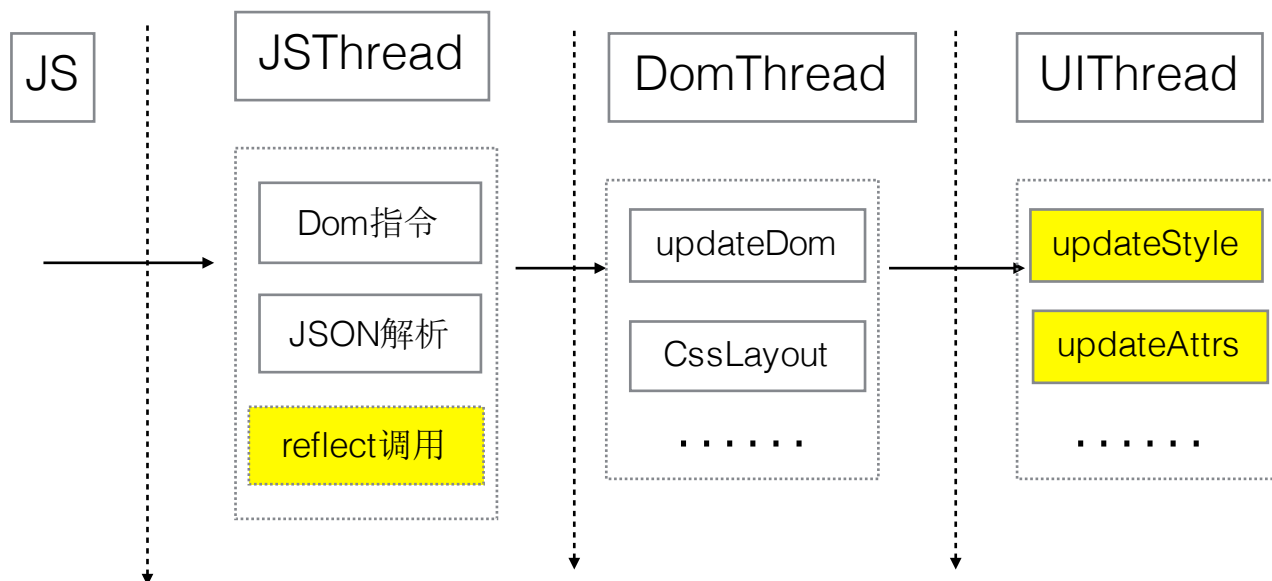
高频通信接口上浮，减少中间数据转化消耗，加载性能平均提升15%

# 渲染优化

# 渲染优化

- 帧率优化
  - 图片加载策略（域名收敛、webp收敛、尺寸复用等）
  - 反射&GC优化（Android Device Monitor）
  - List最佳实践（一个List 一个10屏的Cell？）
  - opacity属性优化（大坑）
- 文字渲染优化（截断、性能）

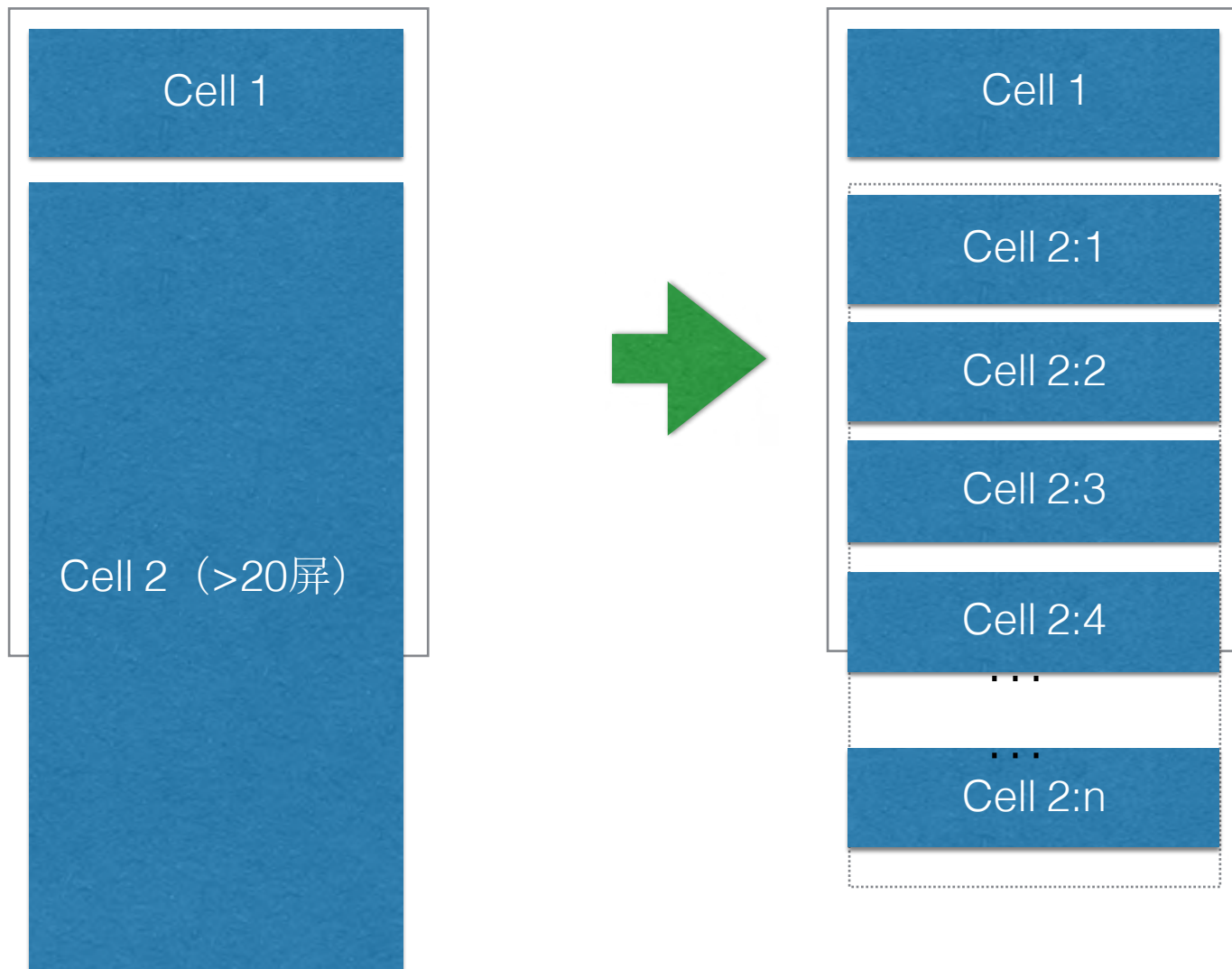
# 反射&GC优化



优化效果：加载时间提升10%，帧率提升5帧



## List最佳实践



# Opacity 属性问题



解决方案：setLayerType(View.LAYER\_TYPE\_HARDWARE, null);  
优化效果：38帧 -> 55帧

# Text优化

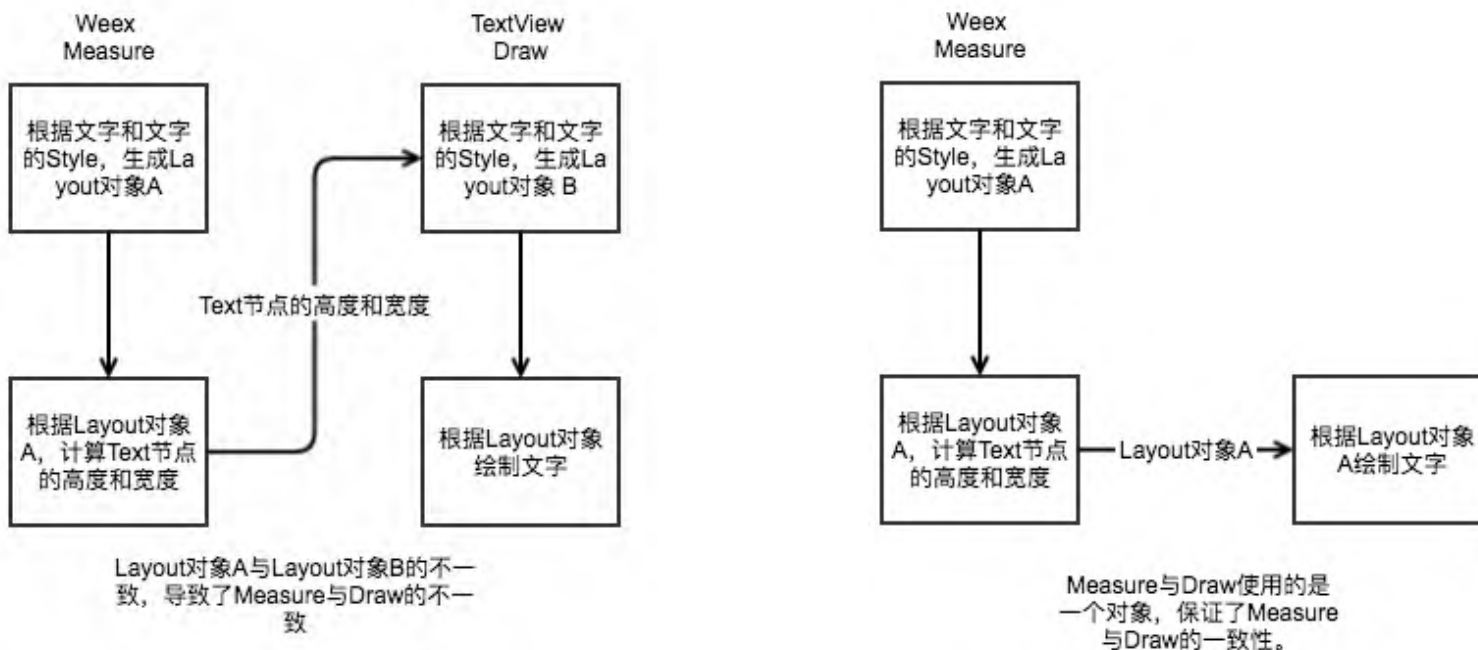
优化前(文字被截断)



优化后(正常渲染)



# Text优化



Measure和Draw使用了同一个对象, 避免了额外的对象创建, 预计提升10%左右

# 最佳实践

- 1、dom 数量多会严重影响性能，因此必须尽可能减少同时间产生过多的 dom ；
- 2、长列表建议使用 list，每个Cell尽量拆分 ；
- 3、使用 list + loadmore 方式实现长列表分页加载；
- 4、实现tab切换功能的时候，注意list标签的个数；
- 5、点击跳转的场景建议使用 a 标签而不是透过 onclick 绑定的方式跳转。



# Q&A

**Weex Github**地址：<https://github.com/alibaba/weex>



# THANKS

SequeMedia  
盛拓传媒

IT168.com  
中国网络 16 年

ChinaUnix

ITPUB  
www.itpub.net