

VR社交通过强互动

颠覆娱乐应用体验

 BeanVR初号机

 秦凯

目录
Contents

1 VR社交颠覆传统互联网社交

2 VR社交应解决的市场痛点

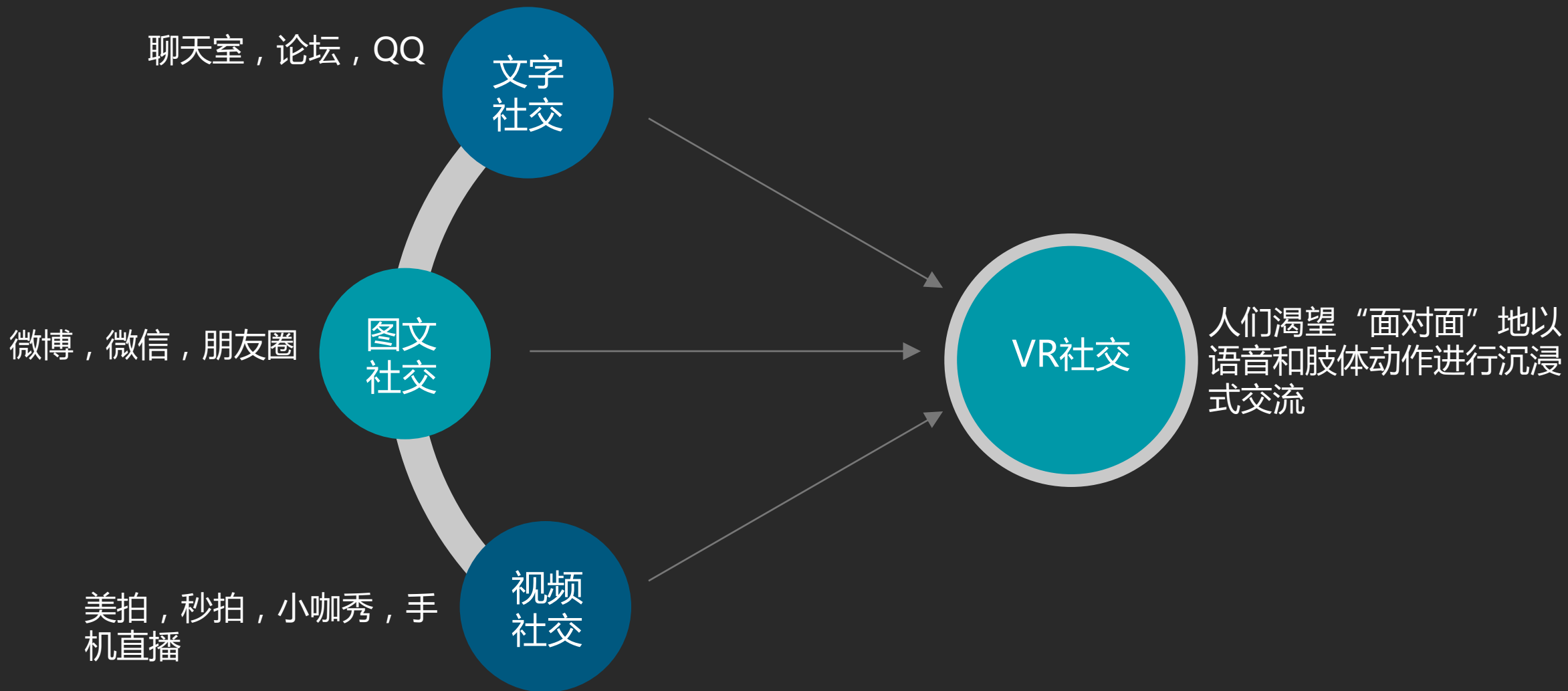
3 沉浸式交互系统及应用



Part

1 VR社交颠覆传统互联网社交

VR社交的诞生是社交需求的提升



VR社交应用领域会越来越广

视觉由平面变得立体，全方位，视角从固定和客观变为不固定和主观，VR社交体验接近现实。

视觉颠覆

人机交互的颠覆，打破了空间限制，让远在天边的两人能够面对面沟通交流。

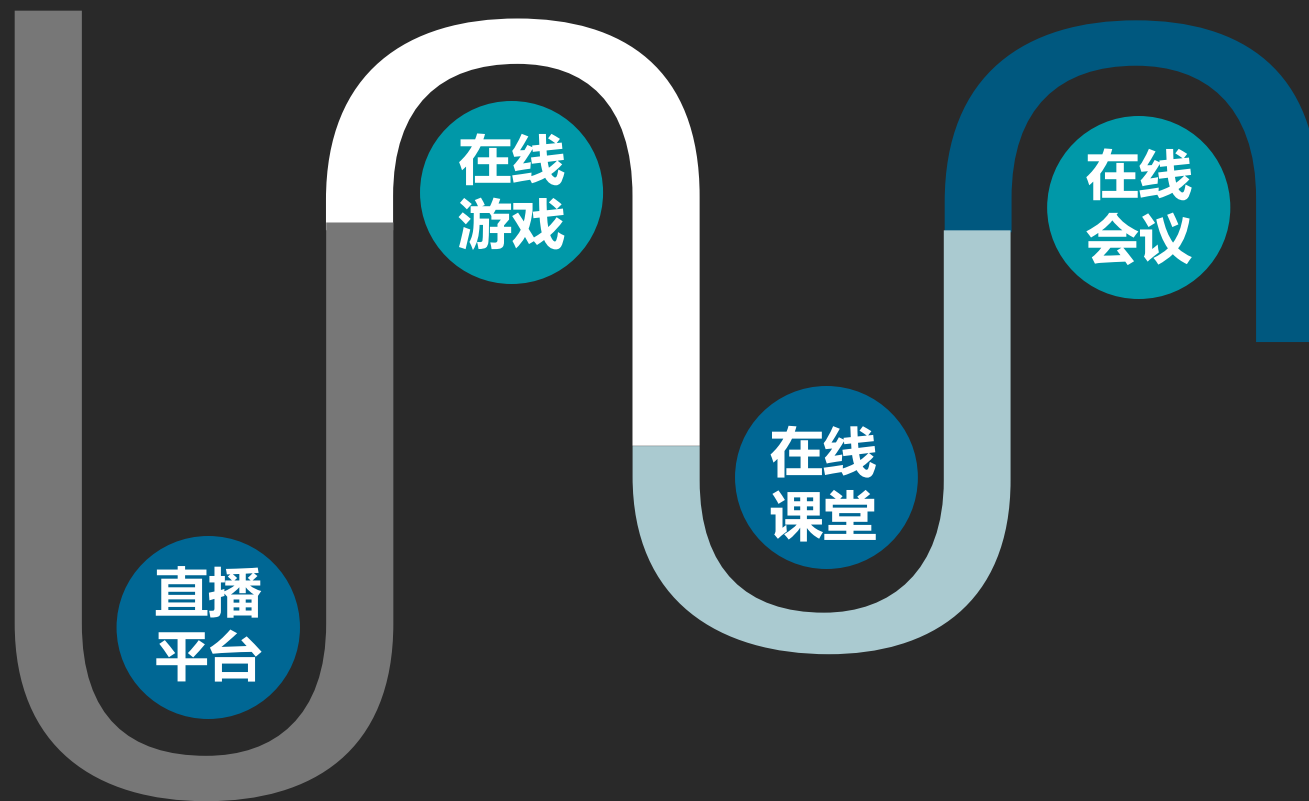
交互颠覆

不仅可以运用在娱乐和游戏领域，也可以运用在一些行业应用上，例如远程会议，发布会，多人在线交流的VR课堂，VR样板房等等。

应用领域
广泛



VR社交从沟通和交互方式上颠覆传统应用



Part **2** VR社交应解决的市场痛点



↳ 视觉享受的提升

↳ 互动娱乐性的极致化

↳ 用户参与度的深入和丰富

Part **3** 沉浸式交互系统



场景互动

运用摄像头深度感知、运动捕捉、多媒体肢体信息输入、实时视频交互等核心交互技术，实现用户与场景间操作虚拟模型、虚拟道具、多媒体等互动与反馈，



用户互动

通过手势识别、视觉交互、智能系统等技术，实现用户对好友的邀请、协作、手势交流、情绪表达、小礼物赠送等丰富互动方式



社交分享

通过Web Widget技术置入社交媒体应用，实现随时随地通过截屏、录播等形式，分享至好友圈，满足用户分享、炫耀、展示等心理，激发用户参与积极性。



大型虚拟发布会

与企业合作打造VR线上发布会，用户可以交流，发送立体特效的弹幕和道具，比视频直播更具参与感。

虚拟游戏室

打造虚拟游乐场，用户之间可以进行一场桌游对战或投篮机比赛等等。



VR二次元

面向二次元爱好群体，与版权方合作打造二次元人物和主题场景，并为二次元人物加入AI系统

虚拟演播厅

与节目制作方提供交互技术解决方案，合作打造VR演播场景，以新奇的交互和玩法增强线上观众的互动性。

VR教育

为在线公开课提供教学习场景搭建，教学工具的设计，沟通交互的方案。



MR是VR和AR的结合，在虚拟的场景中有现实世界的事物，并且虚实之间可以产生互动。MR直播就是让虚拟场景中的虚拟用户和主播的真实影像互动。



MR直播场景中利用视频识别算法抠出的主播或表演者能够虚拟用户亲密接触并实时互动。杜绝传统直播只能发送表情，弹幕的低参与感。



用户以虚拟形象通过互动系统和主播进行立体的交互，甚至可以和主播一同在虚拟舞台上表演。

MR互动直播系统

主播端：
非绿幕实拍主播图像采集，
虚实互动

用户端：
1.变装、角色定制等个性化场景交互

2.VIP式立体化互动道具

3.好友交流、邀请，社交分享



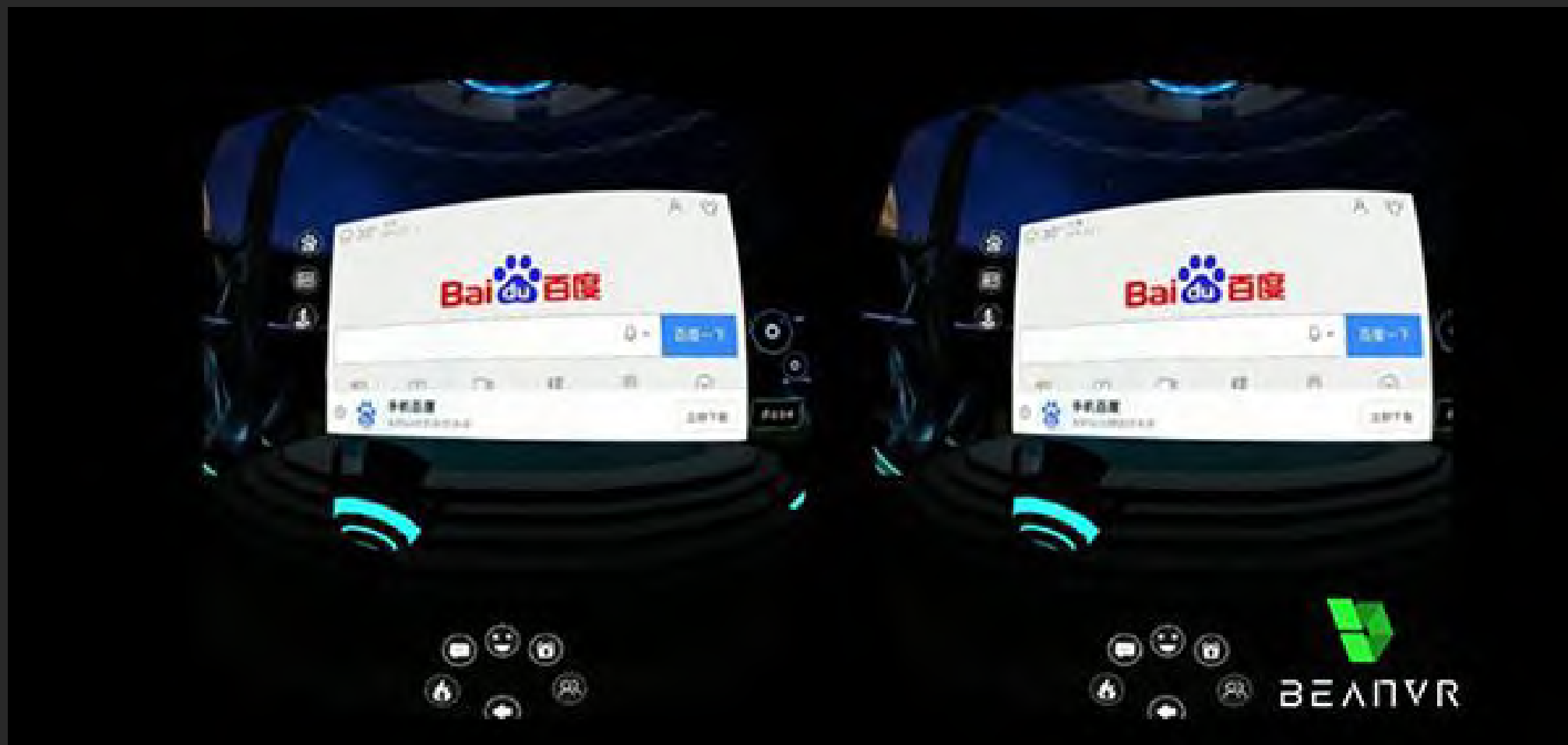
BeanVR DEMO



用户可选择各种有趣礼物赠送主播

多维浏览器MR交互

全网视频搜索，三维式体验



多维浏览器MR交互

通过图像识别与视频动态合成，实现视频主播与虚拟场景完美结合

用户置身MR场景，实现多元化交互

多维浏览器MR交互

BeanVR DEMO



BeanVR的多维浏览器可以抓取网页中的视频流媒体,

01:21

了解更多，寻求合作



THANKS



www.beanvr.com

官网

邮箱

service@beanvr.com

电话

0755-36818985

