



设计类发明专利的挖掘

Excavation of design patent

汪俊明

你将有以下收获:

发明专利是什么;

一个idea有没有被申请专利;

如何在工作中挖掘专利;

写文档, 1小时搞定专利, 神技能get。

Tencent  | 腾讯
INTERACTIVE ENTERTAINMENT | 互动娱乐



光子工作室群
LIGHTSPEED & QUANTUM STUDIOS GROUP



光子工作室群高级交互设计师

7+ 50+

目录 | CONTENTS

第一部分
现状

第二部分
专利特征

第三部分
如何挖掘

第四部分
如何撰写



大家嗨起来，组员请相互自我介绍



第一部分
知识产权保护现状

所有分类



首页

游戏原画

动漫原画

P站画师

高清贴图

卡牌素材

线稿图

举报



王者荣耀游戏原画图片素材全套ui界面设计资料高清壁纸模型图标集

王者荣耀目前能收集到的所有素材的合集，包括原画、壁纸、ui界面、图标、模型、贴图 etc 素材合集。

价格

¥9.80

291

累计评论

82

交易成功

配送

安徽合肥 至 广东深圳

快递 免运费

数量

1

+

件(库存623件)

立即购买

加入购物车

承诺

7 不支持7天无理由

支付

信用卡支付 集分宝

提醒

此商品为定制，不支持7天无理由退货

皇冠卖家

6年老店

情人节素材

信誉: 1

掌柜: terroristxc

联系: 和我联系

资质: 2000元

描述

4.8

服务

4.8

物流

4.8

进入店铺

收藏店铺

看了又看



¥5.00



¥19.80

★ 收藏宝贝 (141人气)

分享

所有分类



首页

游戏原画

动漫原画

PS绘画师

高清漫画

卡牌素材

线框图

举报



情人节素材库版权所有/盗图狗必将投诉报复到底! njce4ever.taobao.com

阴阳师游戏素材大合集 立绘/壁纸/UI/原画/音源



★ 收藏宝贝 (159人气)

分享

阴阳师游戏原画图片素材ui界面设计图集人物角色立绘壁纸参考资料

阴阳师游戏的各种素材合集,包括ui界面,立绘,部分原画卡牌,壁纸图片等等,后期还会不断更新,目前这套还算是比较全的了.

价格

¥ 19.80

201

累计评论

29

交易成功

配送

安徽合肥 至 广东深圳 快递 免运费

数量

1

+

件(库存767件)

立即购买

加入购物车

承诺

不支持7天无理由

支付

信用卡支付 集分宝

提醒

此商品为定制, 不支持7天无理由退货

皇冠卖家

6年老店

情人节素材

信誉: 4.8

掌柜: terroristxc

联系: 和我联系

资质: 2000元

描述

4.8

服务

4.8

物流

4.8

进入店铺

收藏店铺

看了又看



《刀剑乱舞》游戏原画素材
立绘/图片/原画/角色PNG图

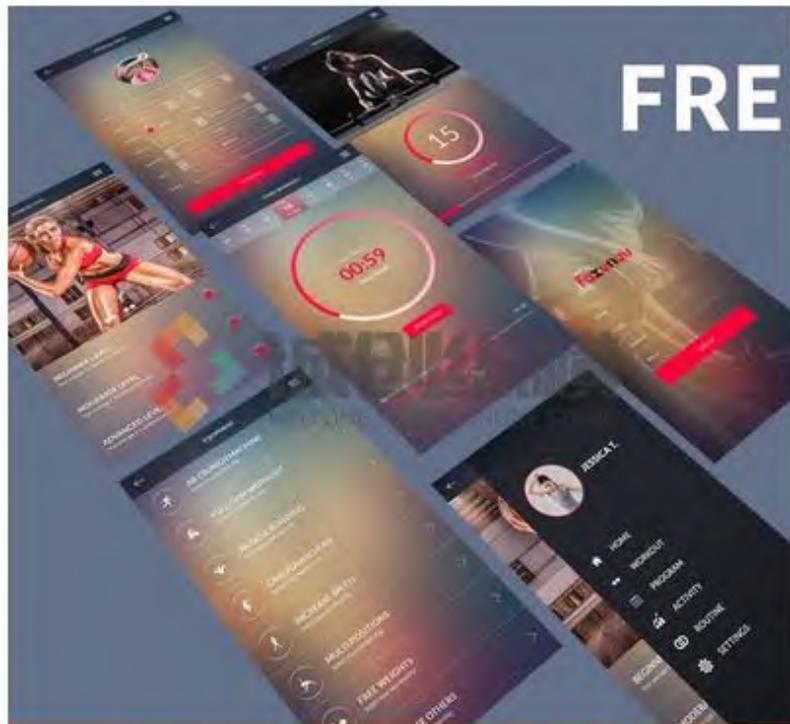
¥ 16.00



王者荣耀游戏原画素材大合集
立绘/图片/原画/角色PNG图

¥ 9.80

举报



UI设计师界面GUI源文件 精选UI主题包分层PSD源文件ui app素材

价格 **¥2.00** 453 累计评论 35 交易成功

配送 云南昆明 至 广东深圳 快递 免运费

数量 1 件(库存562091件)

立即购买

加入购物车

承诺 不支持7天无理由

支付 集分宝

提醒 此商品为定制，不支持7天无理由退货

UI设计师界面GUI源文件PSD分层 精选UI主题包



★ 收藏宝贝 (966人气)

分享

钻级卖家

诚创纵横

信誉:

掌柜: ynwangyf

联系:

资质:

描述 4.8 服务 4.8 物流 4.8

进入店铺

收藏店铺

看了又看



¥30.00



¥2.00



¥50.00



¥150.00



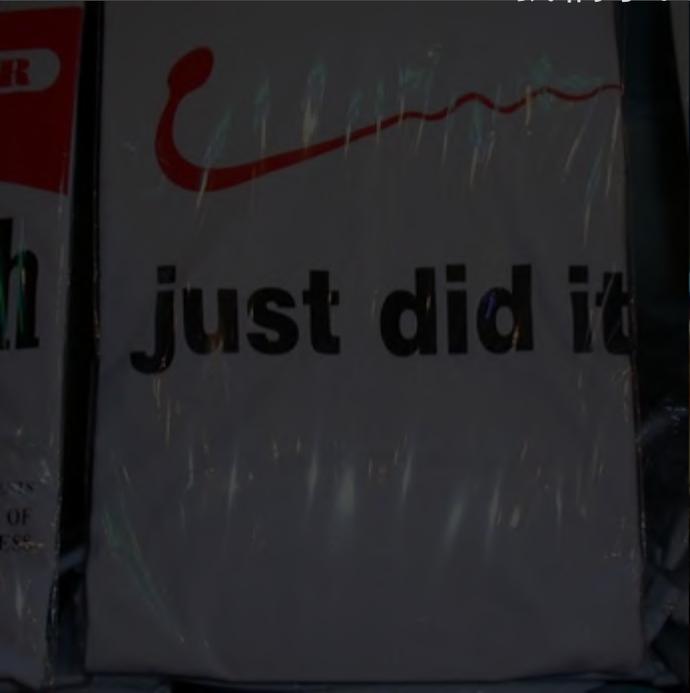






偷梁换柱，移花接木

我们学日本的管理，发现是个坑；再学美国的创新，却只是成了山寨而已！



“

如果你觉得我们苦，只是你不知道我们的野心有多大而已，我们的野心大到不敢说出来。

”

“红罐之争” 王老吉胜诉 加多宝赔付1.5亿



@浑水自媒体门户





香槟

100多年前，精明的法国人发明了以独特的自然地理条件、独特的酿制方法和独特的法律制度为主要内容的原产地保护制度。

Champagne



原产地保护

本规定所称原产地域产品，是指利用产自特定地域的原材料，按照传统工艺在特定地域内所生产的，质量、特色或者声誉在本质上取决于其原产地域地理特征并依照本规定经审核批准以原产地域进行命名的产品。



如果天堂里不能抽雪茄，
我是不会去的。

马克·吐温



可口可乐的logo是由其创始人的合作伙伴兼记账员弗兰克·M·罗宾逊 (Frank M. Robinson)设计的，“可口可乐”商标于1893年在美国专利与商标局注册。

THE EVOLUTION OF COKE...



1899

1900

1915

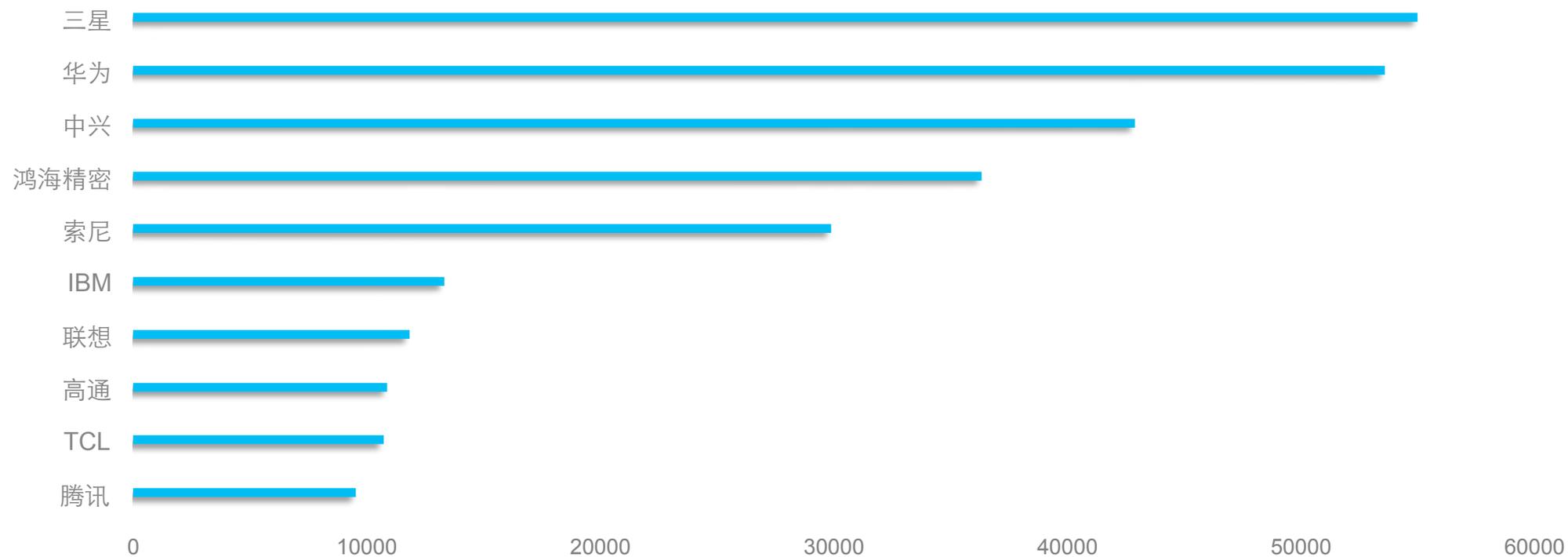
1957

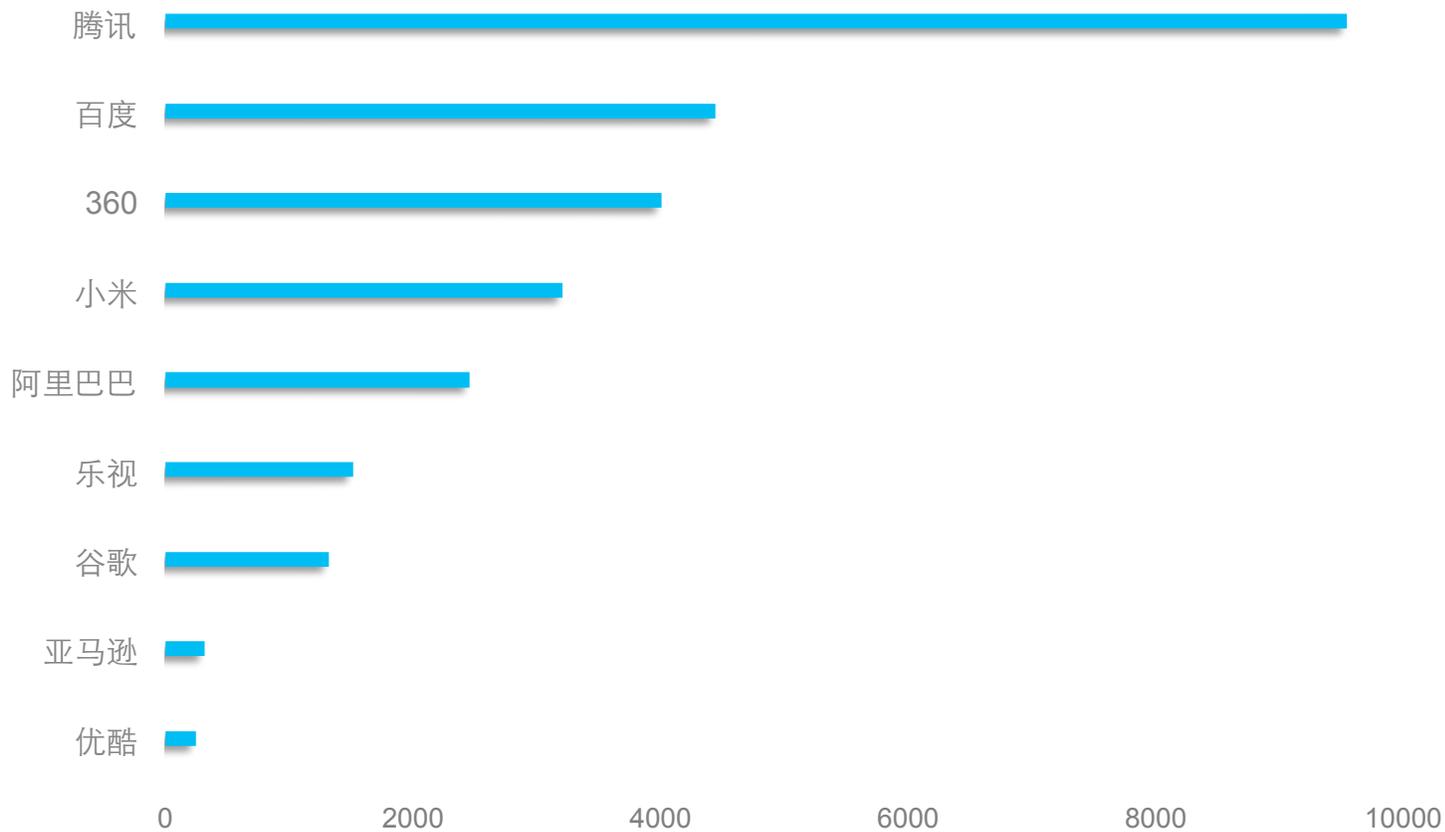
Today



中国区专利申请排行

专利已经成为互联网企业发展的影响因素，特别是移动互联网领域，在处理器、存储器、蓝牙、WiFi、GPS、视频处理等方面标准必要专利都有可能成为巨大负担。





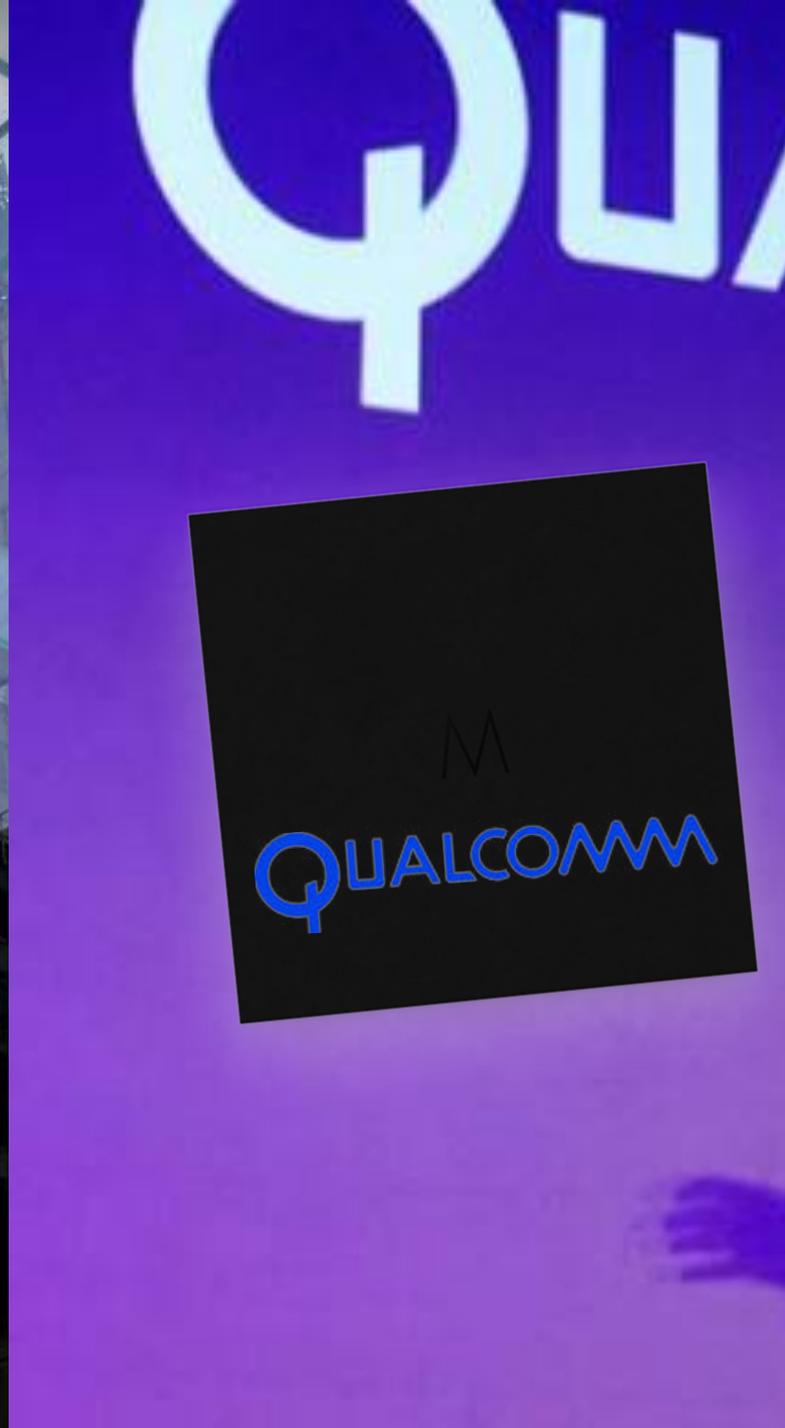
A silhouette of a person standing on a hill, looking out over a landscape at sunset. The sky is a gradient of blue and orange, and the foreground is dark. The word 'paten' is written in large, bold, black letters across the middle of the image.

paten

为什么要申请专利



垄断换利润
MAKE MONEY



The background of the image is a dense, overlapping pattern of US one-dollar coins. The coins are shown in various orientations, creating a textured, circular pattern. The text is centered over this background.

\$1,050,000,000

2012年美国联邦上诉法院恢复了一项裁定，认定三星侵犯苹果专利需赔偿10.5亿美元。法院称，有确凿的证据表明三星侵犯了苹果滑动解锁、自动更正以及快速链接(quicklinks)专利。



市场售价在7000左右，专利费用加起来1000元，超过了设备的零部件成本。



恶意抄袭



年度专利 ¥ 10,000



发明专利 ¥ 5,000



第二部分 发明专利的特征



新颖性

从来没有人公开过。



创造性

解决一个具体问题，比之前的方法有显著进步。



实用性

可以使用现有技术和手段实现。



地域性

专利权采取属地主义，在某国取得的专利权不适用于他国。



排他性

专利权人专有排除他人未经其同意而实施其专利之权。



时效性

专利权期限太短将不利于专利权人透过行使专利权而获益，太长则不利于民众无偿利用。



公开性

专利制度是以授予专利权人一定年限的排他权来换取发明人将原本保密之技术公开，使大众可以作进一步的改良，能避免重复研发的资源浪费，甚至避免特定技术随其持有人过世而消失。



哪些设计不是发明专利

- 纯UI界面；（外观专利）
- 纯游戏玩法，纯规则设定；
- 现有方法的电子化；
- 仅有idea，无技术方案；
- 人脑思维活动，无法再现。

设计类专利有几种



发明专利

为解决某个设计问题而研究出来的操作方法和流程，方法可以由一系列步骤构成的完整过程。



实用新型专利

产品形态、构造或者其结合所提出的适于实用的新的技术方案。周边产品如贺卡，利是封服装等。



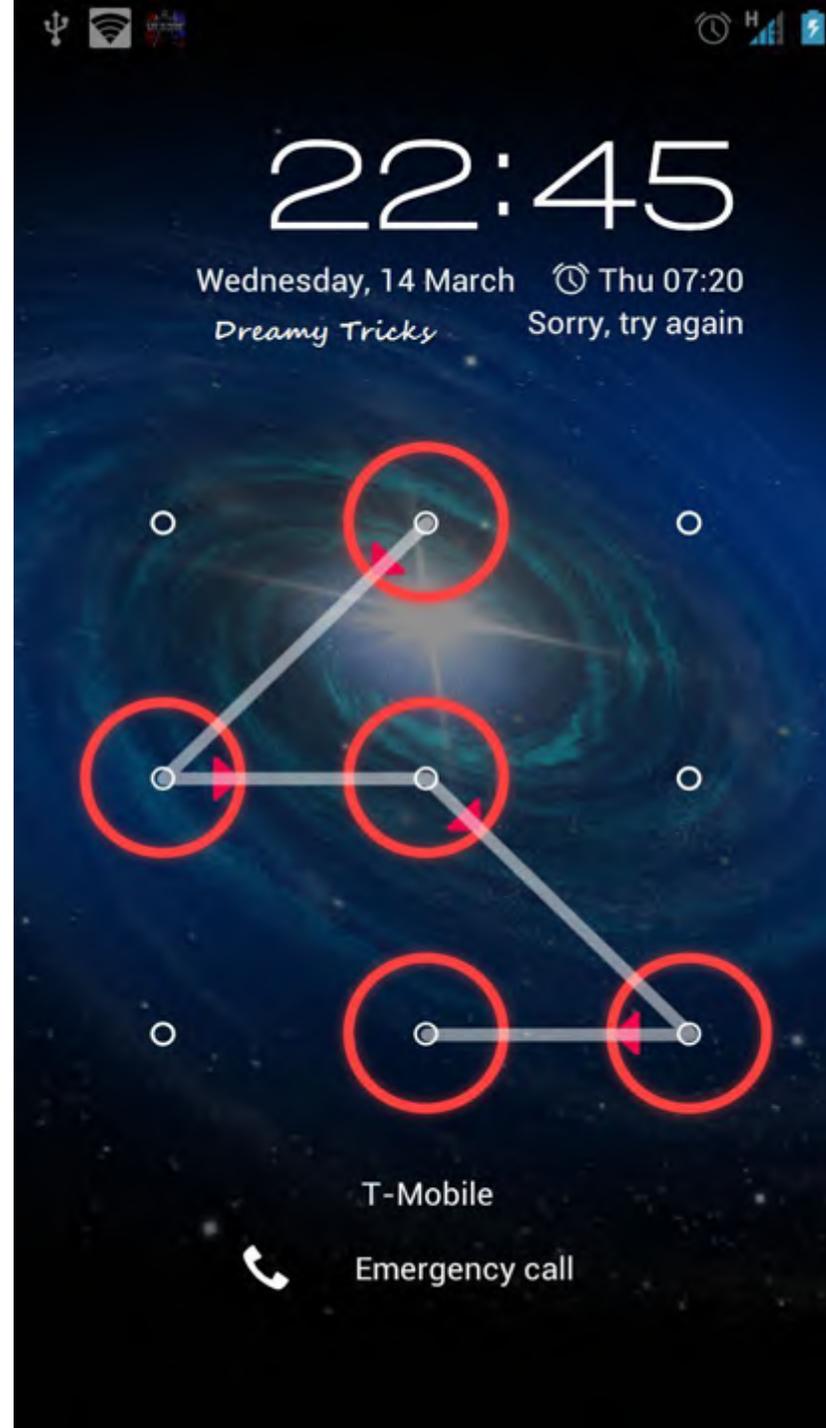
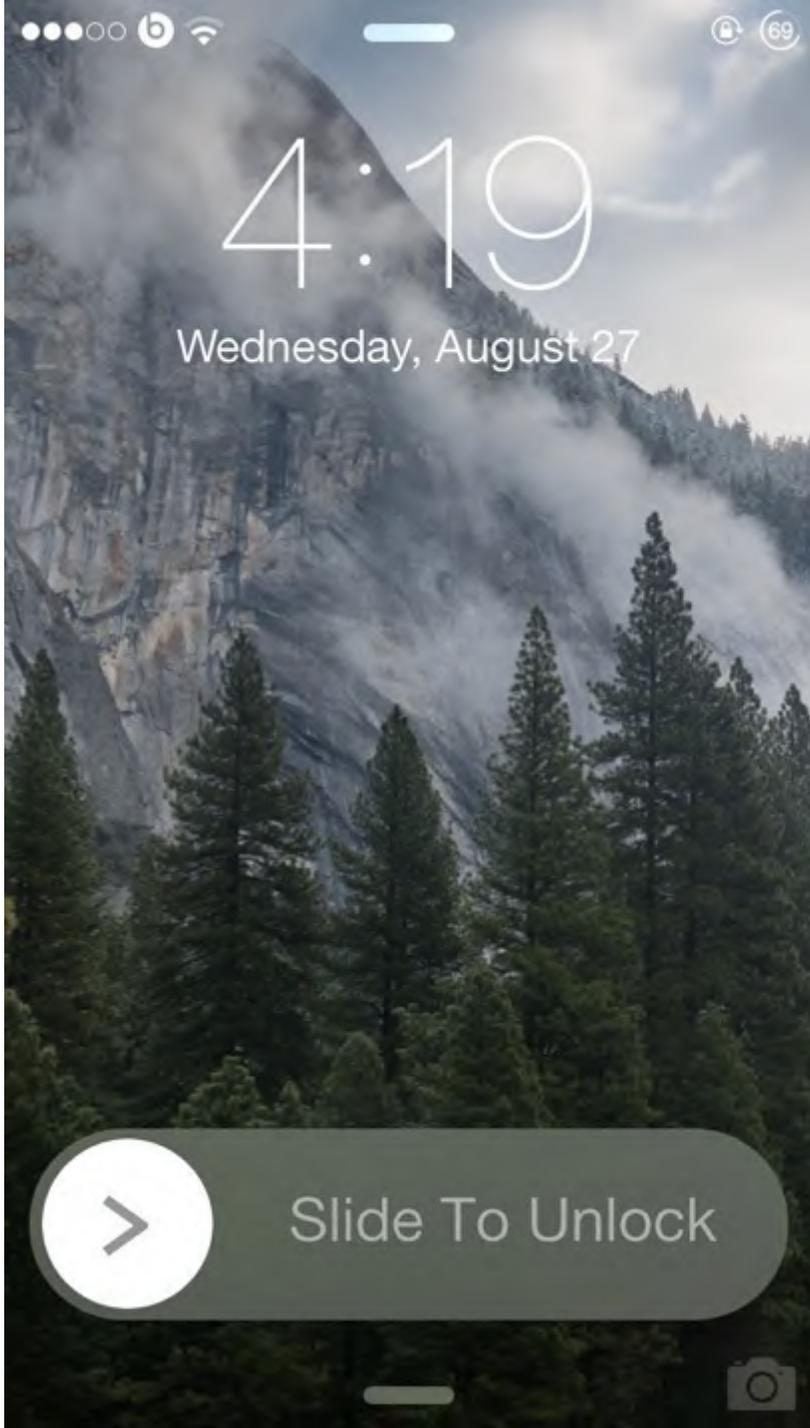
外观设计专利

产品形态、图案或者其结合以及色彩与形状、图案的结合所做出的富有美感并适于应用的新设计。

设计类专利有几种







A person carrying a surfboard on a beach at sunset. The sky is filled with vibrant, horizontal bands of color, ranging from deep blues and purples to bright oranges and yellows. The person is silhouetted against the bright horizon, standing in the shallow water. The overall mood is serene and contemplative.

Concept

第三部分
如何挖掘专利



组合式创新法

$1+1>2$



自动+一键

从痛点出发，显著提升体验

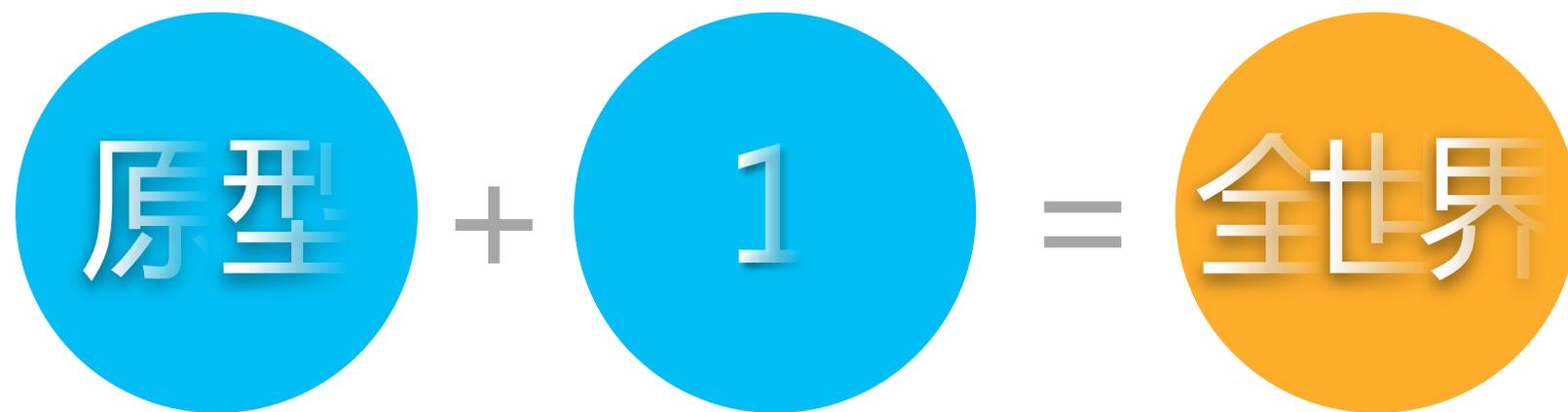


TRIZ

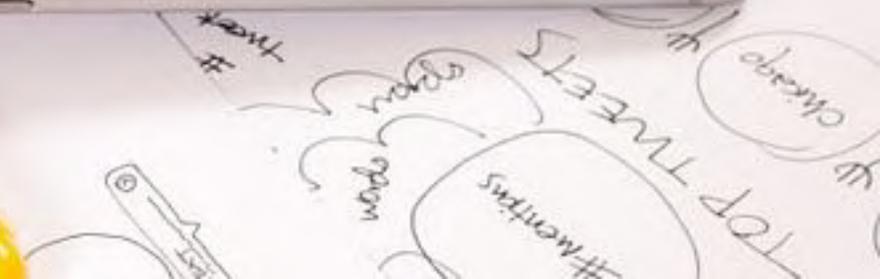
发明问题解决理论

组合式创新法

1+1>2









组合式创新法

1+1>2



帝王范: 三排的拉, 主猴子或吕布张飞

排行榜



活动开启



对战模式
BATTLE



排位赛
RANKING



赏金联赛
BOUNTY LEAGUE



冒险模式
ADVENTURE

商城

活动

社区

赛事

我补兵靠命i: 我首胜奖励可用

英雄

铭文

备战

成就

战队

观战

背包



组合式创新法

1+1>2



组合式创新法

1+1>2



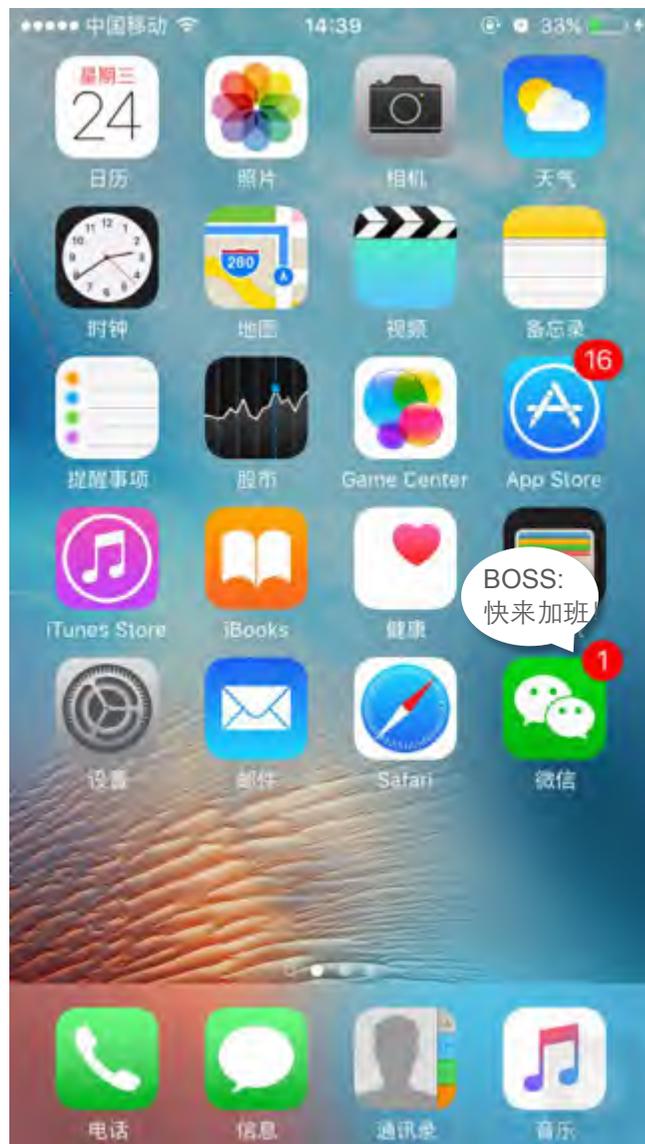
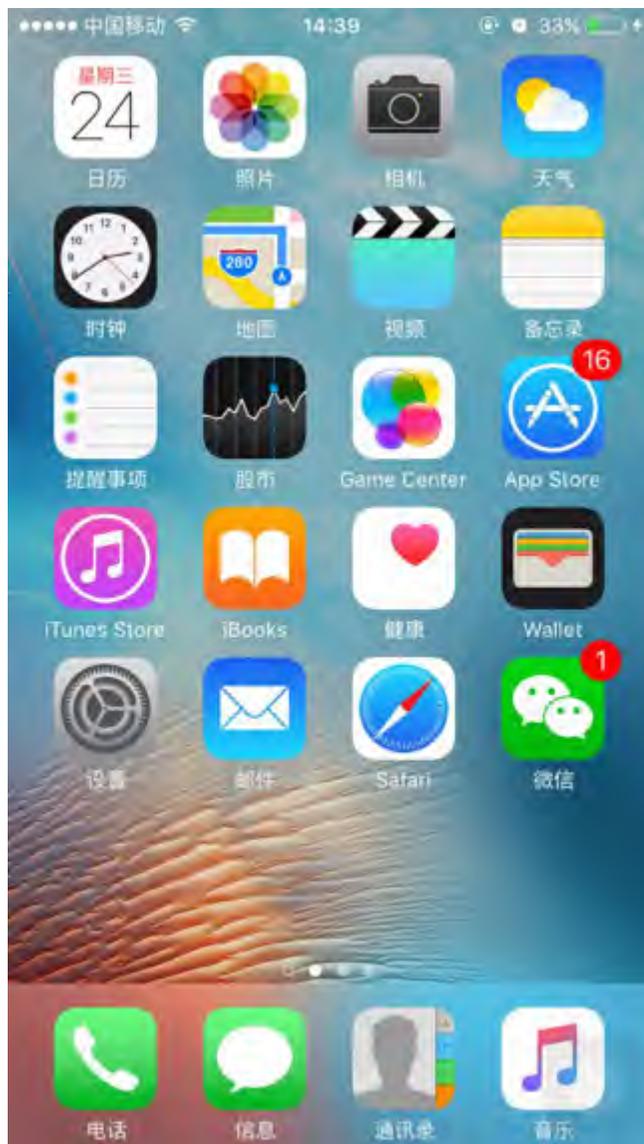
组合式创新法

1+1>2



组合式创新法

1+1>2



组合式创新法

1+1>2



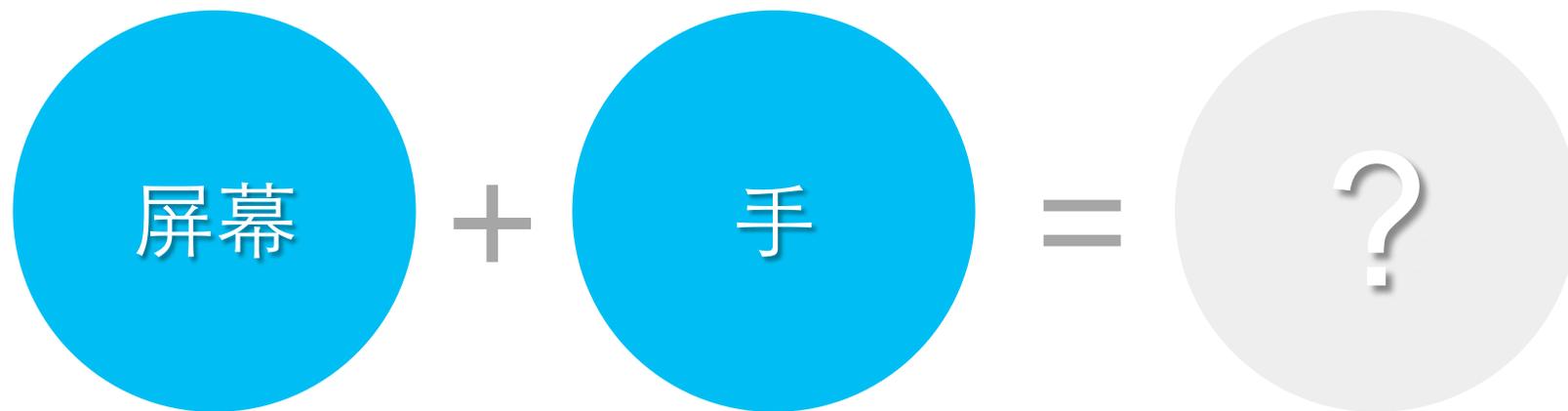






组合式创新法

1+1>2





组合式创新法

1+1>2





打车app

+

天气

=

?

视觉

功能

运营

商业

打车App

+

时间

=

?

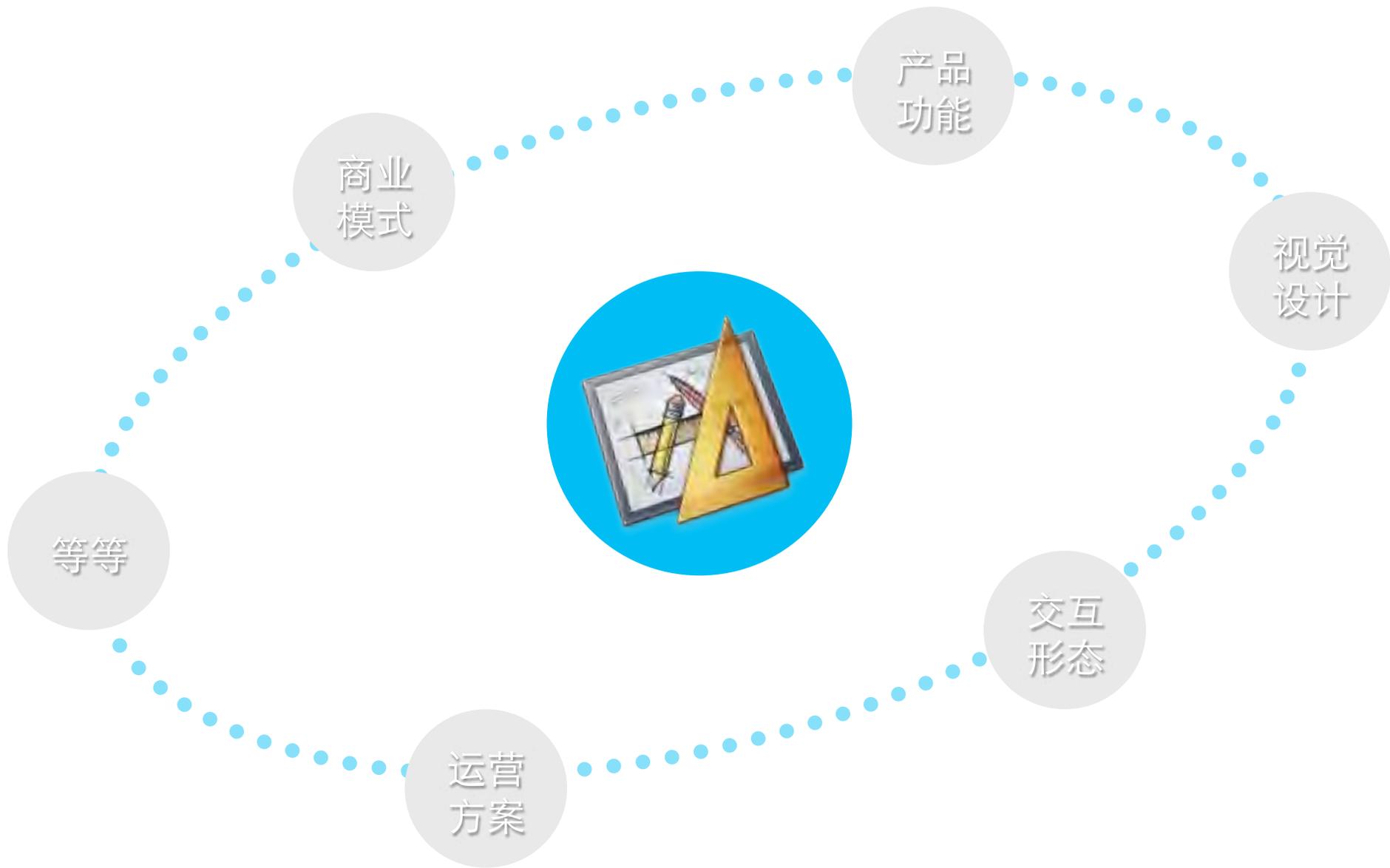
视觉

功能

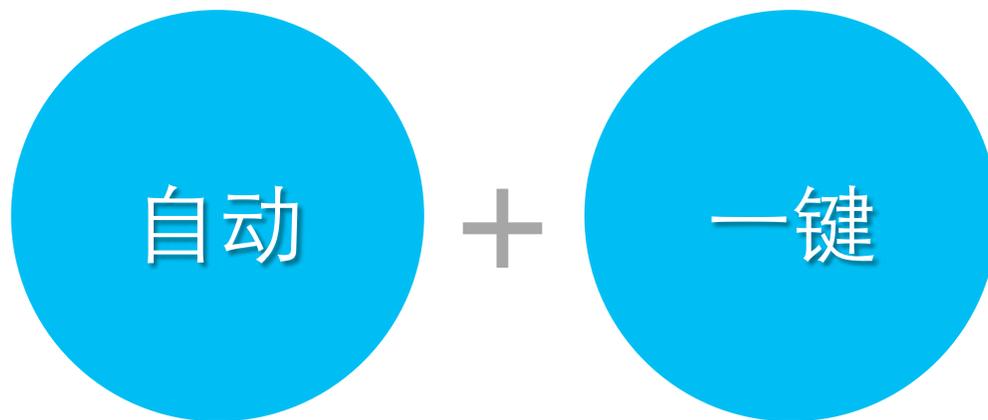
运营

商业





自动一键法





START

自动一键法



不提供自动寻路



提供自动跳转

自动一键法

寻找效率与体验的平衡



体验优先



效率至上

自动一键法



自动一键法

球员信息

12286 321 3867 49ms

瘦子。在抽奖中获得了运球如风V。

球员生涯
街球达人
80

SG 小飞侠
得分后卫 擅长: 中距得分

扣篮	篮板
二分	盖帽
三分	控球

篮球信仰
抗干扰 +10%

篮球就是他的信仰，球场上被人顶礼膜拜，堪称史上最强的得分后卫之一。

技能

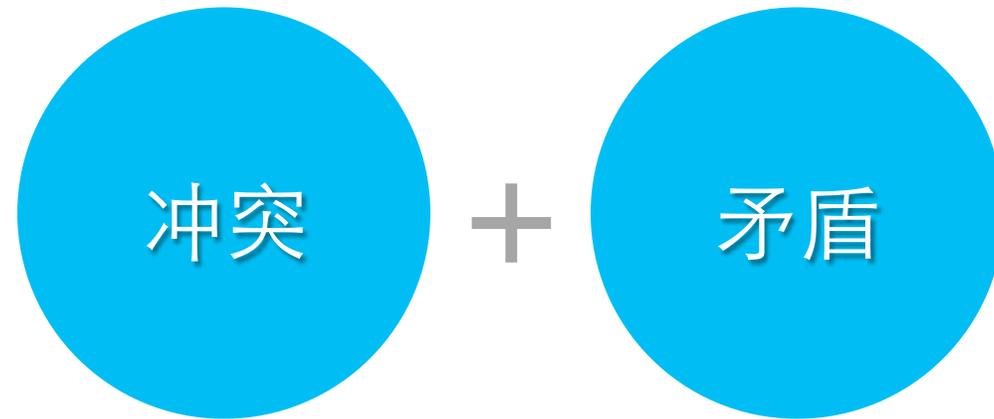
一键更换

自动一键法



TRIZ

发明问题解决理论



TRIZ

发明问题解决理论

发明创造等级	创新的程度	问题复杂程度	比例	知识来源	参考解的数量
1	明确的解	无矛盾问题	32%	个人	10
2	少量的改进	标准问题	45%	公司内	100
3	根本性的改进	非标准问题	18%	行业内	1000
4	全新的概念	极端问题	4%	行业以外	10000
5	发现	独一无二的问题	<1%	所有的知识	10000

TRIZ

发明问题解决理论



间接输入文本输入



间接输入图形输入



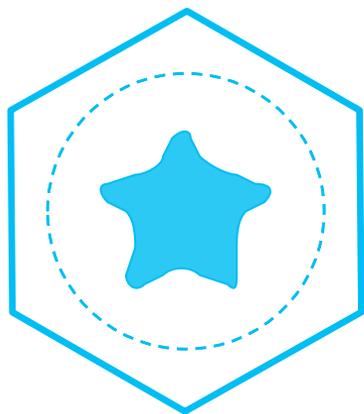
触摸输入动画输出



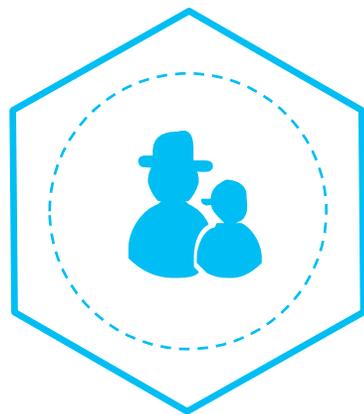
自然输入自然形态输出

TRIZ

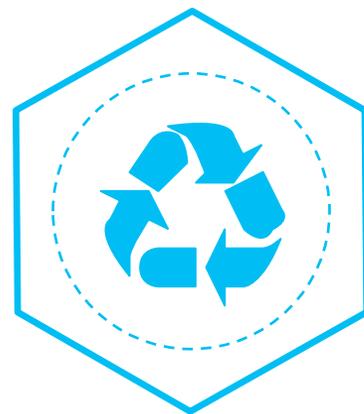
方法步骤



我的具体问题



类似的问题



传统解决方案



我的具体解决方案

第四部分 如何撰写交底书



专利申请流程



- 撰写交底书
- 检索
- 审批
- 律师代写权利要求书
- 提交专利局
- 审查
- 授权
- 维护

技术交底书

是用于申请专利的文档



- 台头
- 缩略语,关键术语定义
- 发明所要解决的问题（发明目的）
- 相关设计背景（背景技术）
- 发明设计方案的详细阐述（发明内容）
- 发明带来的有益效果
- 发明的技术关键点
- 附件（一般为无）

技术交底书

台头

交底书名称*	一句话概括主要发明点		
发明人*	对发明做出实质性贡献的人员	撰写人*	撰写交底书的同事
所在部门*	与所实现的产品最相关的部门	涉及产品和技术*	所涉及的产品以及技术
竞争对手产品	竞争对手名称及产品名称	紧急联络方式	手机/QQ/微信

技术交底书是将创新技术形成专利文献的基本素材，请全面、清楚地进行填写，使一般技术人员/专利代理人能够理解和实施，撰写方面有疑问，请登录<http://patent.oa.com/patent/>找负责的专利工程师咨询。

技术交底书

缩略语和关键术语定义



图标--明确指代某应用程序软件标识或功能标识



菜单--选项列表和各种服务项目的清单

技术交底书

本发明设计方案的详细阐述



线性流程图



文字说明



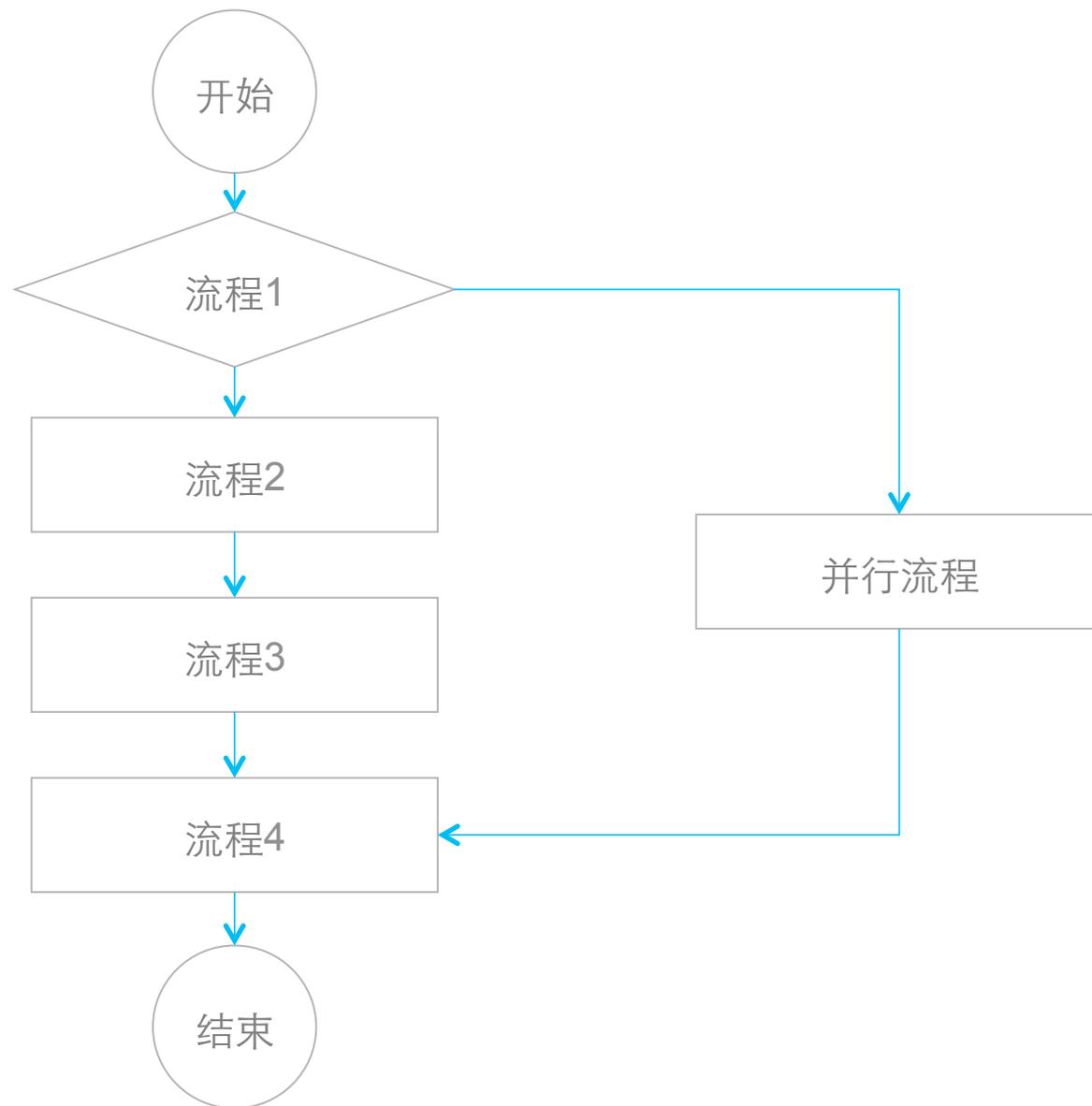
交互图效果图



硬件环境拓扑图

技术交底书

流程图



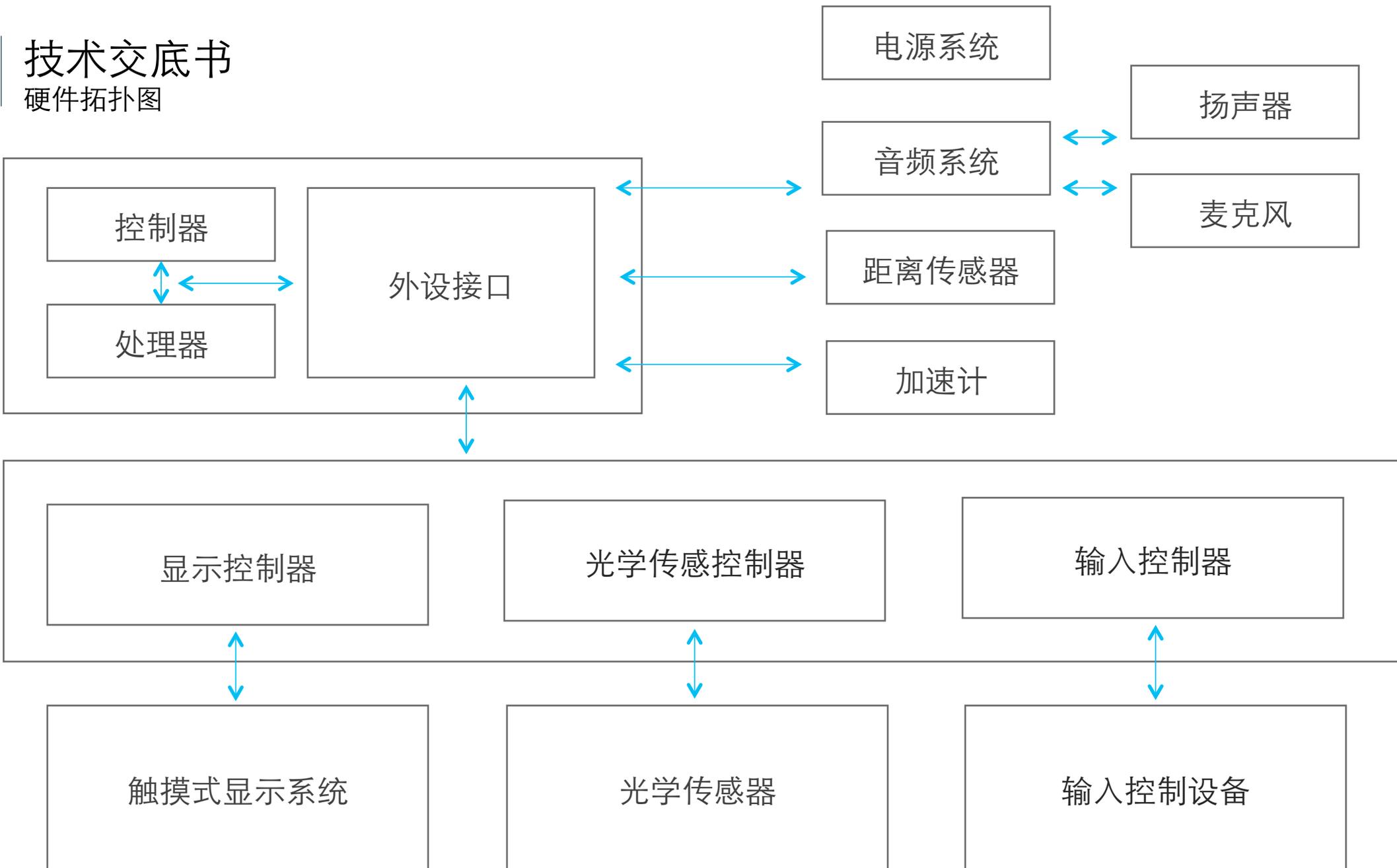
技术交底书

硬件拓扑图



技术交底书

硬件拓扑图



撰写交底书

要点



❌ 事情本身



♥️ 技术方案

撰写交底书

本发明设计方案带来的有益效果

例：

通过监测手指按压移动设备屏幕压力的大小，显示在UI界面上，可以显著的提升某些特定类型游戏的用户体验。

| 交底书示例

当所述设备处于用户界面锁定状态时，检测与所述触敏显示器的接触；
根据所述接触，沿所述触敏显示器上的预定显示路径移动解锁图像，其中所述解锁图像是用户与之交互以解锁所述设备的图形交互式用户界面对象；
如果检测到的接触与预定手势相对应，将所述设备转换到用户界面解锁状态；
以及
如果检测到的接触不与所述预定手势相对应，将所述设备保持在所述用户界面锁定状态。

如何判断一个方案是不是专利？



Include non-patent literature (Google Scholar)

Search and read the full text of patents from around the world.

如何判断一个方案是不是专利？

The image shows the 'Patent Search and Analysis' (专利检索及分析) website interface. The main navigation bar includes '高级检索' (Advanced Search) which is highlighted. The breadcrumb trail shows '当前位置: 首页 >> 高级检索'. The left sidebar contains a '范围筛选' (Range Filter) section with categories: '中国' (China) including '中国发明申请' (China Invention Application), '中国实用新型' (China Utility Model), and '中国外观设计' (China外观设计); '主要国家和地区' (Main Countries and Regions) including 'EPO', 'WIPO', '美国' (USA), '日本' (Japan), '韩国' (South Korea), '英国' (UK), '法国' (France), '德国' (Germany), '俄罗斯' (Russia), and '瑞士' (Switzerland); and '其它国家和地区' (Other Countries and Regions) including '奥地利' (Austria), '澳大利亚' (Australia), '比利时' (Belgium), '荷兰' (Netherlands), and '加拿大' (Canada).

The main search area is titled '高级检索' (Advanced Search) and features a '清空' (Clear) button. It contains the following search fields:

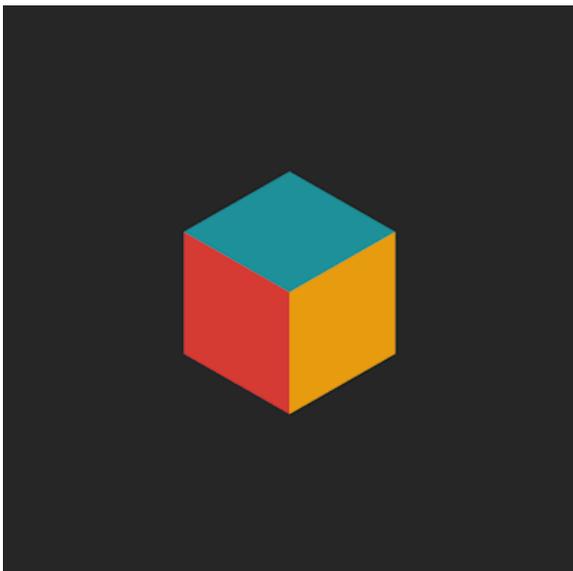
- 申请号 (Application No.)
- 公开(公告)号 (Publication No.)
- 发明名称 (Invention Name)
- 申请(专利权)人 (Applicant)
- 优先权号 (Priority No.)
- 摘要 (Abstract)
- 说明书 (Specification)
- 申请日 (Application Date) with a dropdown menu
- 公开(公告)日 (Publication Date) with a dropdown menu
- IPC分类号 (IPC Class No.)
- 发明人 (Inventor)
- 优先权日 (Priority Date) with a dropdown menu
- 权利要求 (Claims)
- 关键词 (Keywords)

外观专利

外观申请专利不只是为了证书 外观专利还是武器。



外观专利



动态交互设计方案
(涉及人机多次交互)



静态界面设计方案
(涉及呈现给用户的界面)

登记版权

当你发出作品时，版权自动落户。但是如果你想控告某些“孔乙己”式的小偷，获得赔偿，就得证明这件作品的著作权是你，登记才能证明。

登记完版权后你可以向所有人宣布，你们侵犯我的版权了，赔偿好商量。与此同时，也避免一些人假装不知道版权归属，直接使用，事后装哑巴表示不知道侵权了。



光天化日下的侵权

侵权指的是对方的作品偷偷地、大量地“借鉴”了你的创作成果。不同国家标准是不同的，通常是判断作品间的相似性、独特性以及创意。



凭什么说你的作品是原作

这是一个灰色区域。艺术自身就是水乳交融的，很难说某件作品完完全全属于谁。证明一件作品是原作而不是抄袭，必须有一部分，其他人一看就能辨别出，这是你努力创作的心血。

控告他人侵权你需要什么？

如果版权登记失效或者而遗失等，首先最重要的是你要把你的原作都记录下来，包括日期、出版发表、还有证人以及一切能证明这是你的原作的材料。

当你已经证明这是你的原作后，你需要提供你的原作版本以及他人的抄袭版本以寻得赔偿金。

但是法律上还是鼓励大家登记版权，假如抄袭你的人可以证明他们没有看过你的作品，都是他们原创，那么很遗憾，你得跟他们分享版权了。

将设计作品备案是最好的办法

数字设计作品备案中心！ <http://www.szdc.org/>

死了之后版权怎么办？





艺术没有国界 版权差不多

艺术不是窃取他人的灵感去侥幸得到，它是诚实的自我表达，完整的自我描叙，这一切才真是你的。

20 Minutes

结合自身项目

运用方法，脑暴

小组讨论，方案展示

LBS

共享

AR,VR

直播

AI

广告



A close-up photograph of a Shure SM58 microphone, positioned diagonally across the frame. The microphone's silver mesh grille is in sharp focus, while the background is a dark stage with out-of-focus bokeh lights in shades of yellow, blue, and purple. The text 'SHURE' and 'SM58' is visible on the black body of the microphone.

方案SHOW PRESENTATION



Q&A

