



**SDCC 2016**

**中国软件开发大会**

SOFTWARE DEVELOPER CONFERENCE CHINA



# 全民K歌React Native实践与优化

袁聪 ( eddyyuan )



# 目录

1

React Native简介

2

React Native原理

3

React Native优化

4

展望

# 目录

1

React Native简介

2

React Native原理

3

React Native优化

4

展望

## React Native简介

---

- 基于React开发
- 跨平台特性
- 原生Native体验
- 热更新

## React Native简介

---

H5

易传播  
性能差  
用户体验差  
开发周期短  
更新成本低  
维护成本低

RN

性能较好  
用户体验较好  
开发周期短  
更新成本较低  
维护成本较低

Native

性能好  
用户体验好  
开发周期长  
更新成本高  
维护成本高

# 目录

1

React Native简介

2

React Native原理

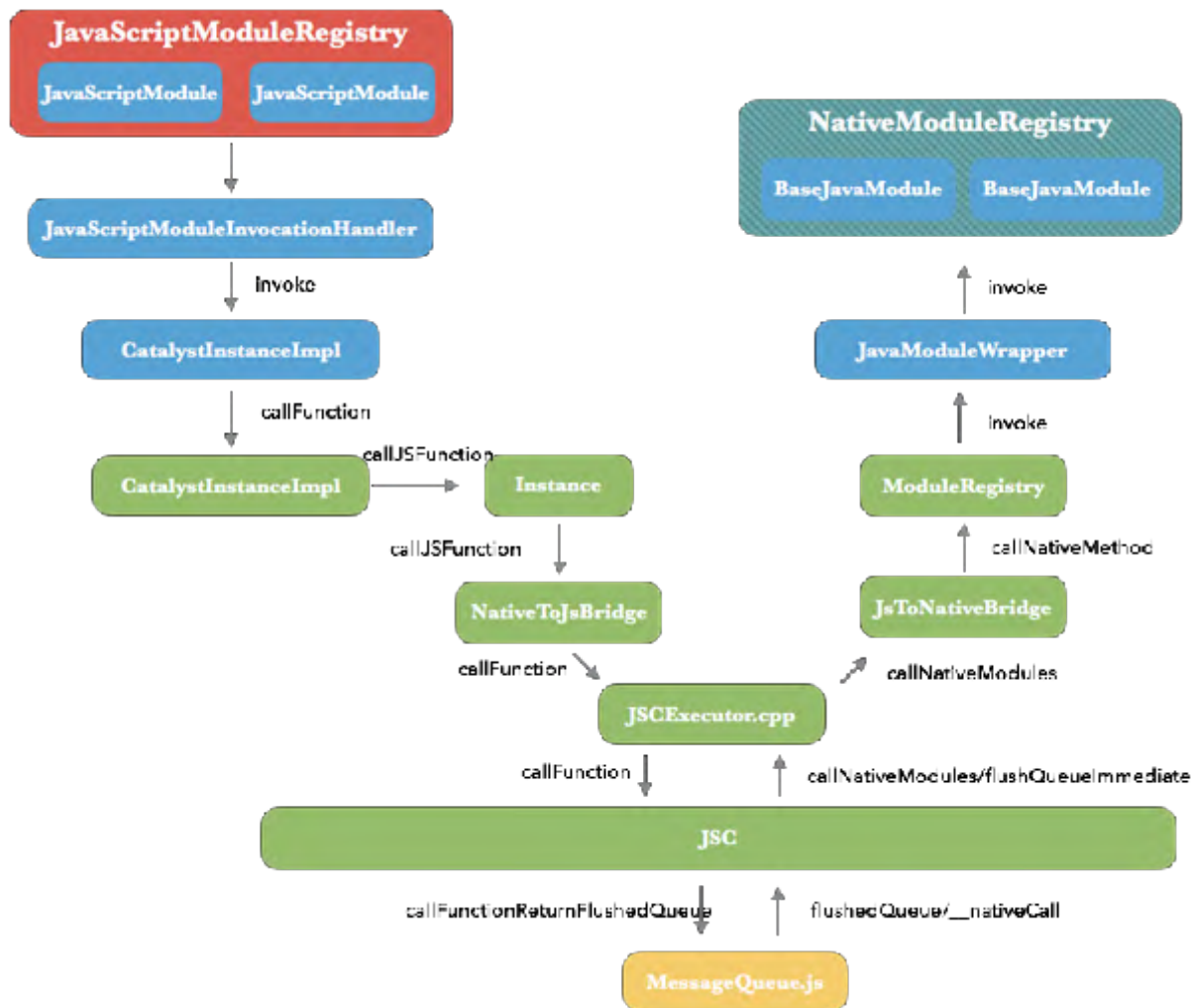
3

React Native优化

4

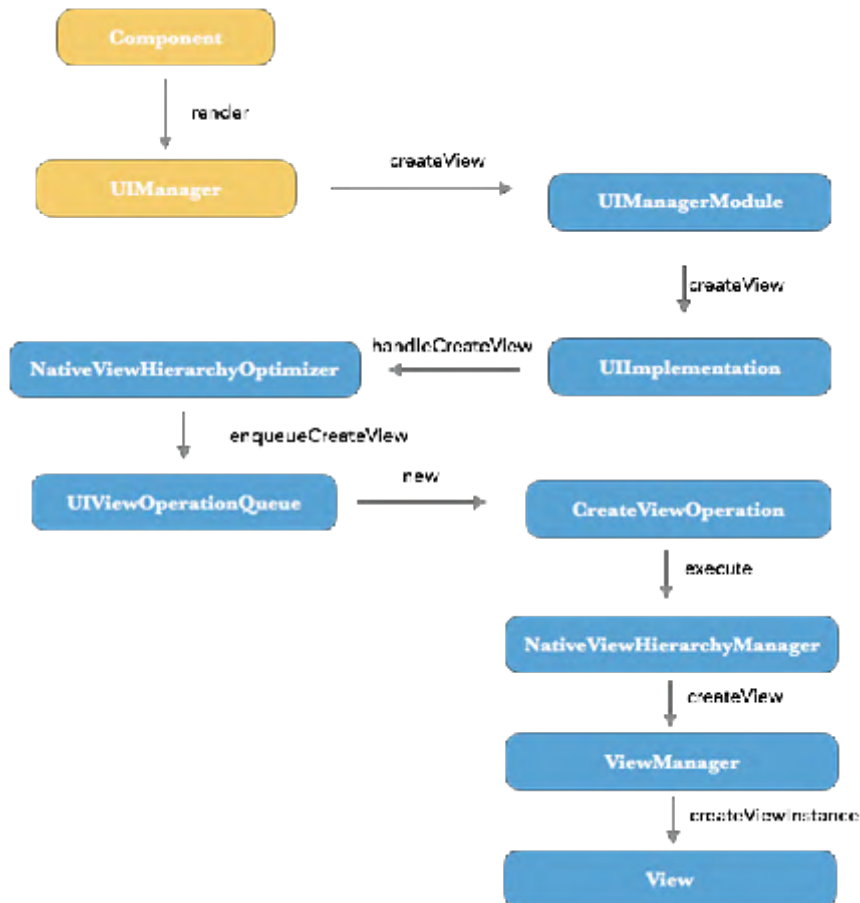
展望

## React Native原理——通信机制



## React Native原理——UI渲染

怎样从JS代码中产生一个Native的View控件呢？





# 目录

1

React Native简介

2

React Native原理

3

React Native优化

4

展望

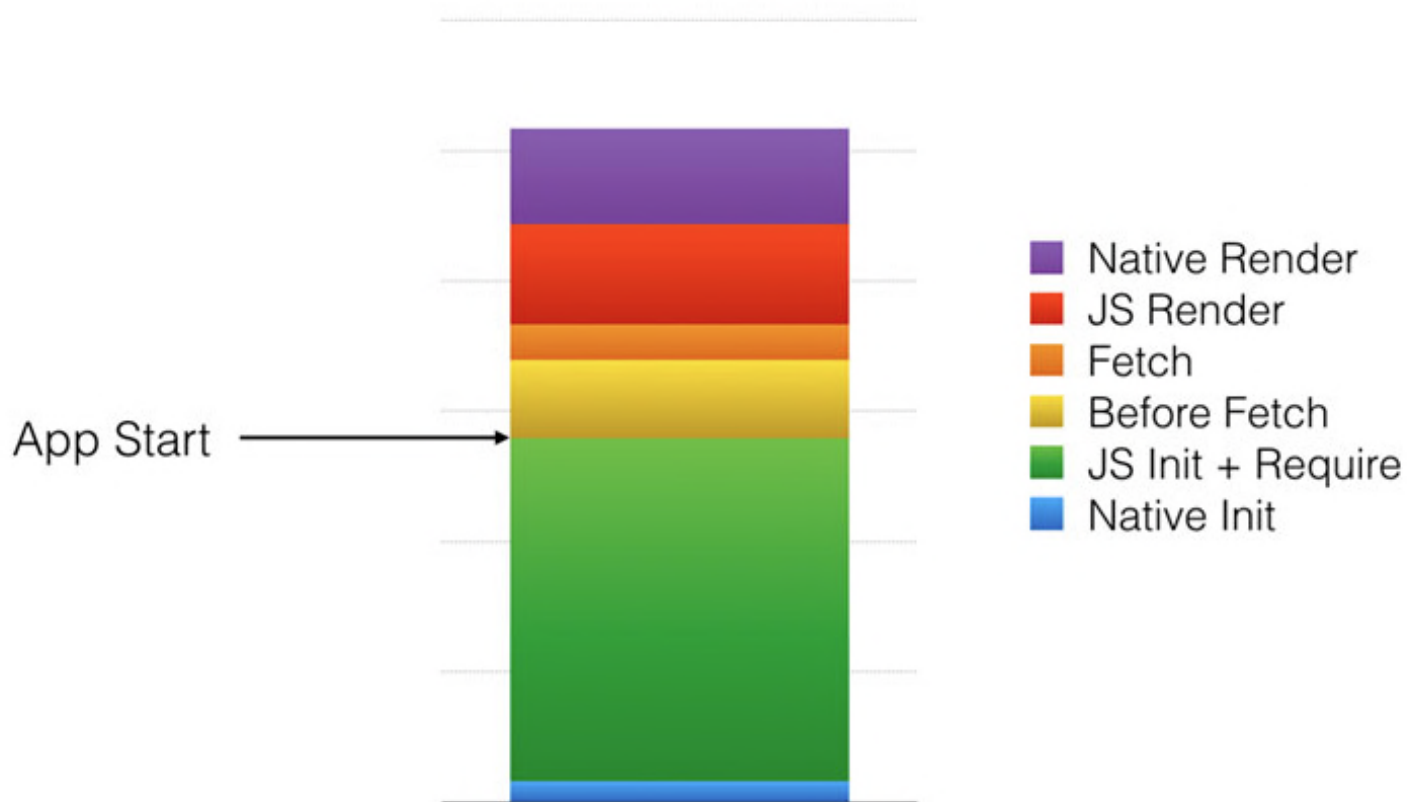
## React Native优化——Bundle拆分

---

- 业务分离，按需加载，减少资源消耗
- 避免执行大量JavaScript代码带来的性能问题
- 更灵活的优化策略
- 减少更新时的流量消耗

## React Native优化——Bundle拆分

启动的性能瓶颈在于JavaScript的执行



## React Native优化——Bundle拆分

更灵活的优化策略



业务模块加载



业务模块加载




业务模块加载



## React Native优化——Bundle拆分

---

减少更新时的流量消耗

 base.android.bundle	1.3 MB
 base.android.manifest.json	29 KB
 index.android.bundle	2 KB

## React Native优化——Bundle拆分

FB的unbundle方案（开发中）：

- Android: 将模块拆分成巨量的单独的小文件，需要时NativeRequire加载（可优化点：小文件合并）

名称	修改日期	大小
UNBUNDLE	今天 下午2:19	4 字节
547.js	今天 下午2:19	739 字节
546.js	今天 下午2:19	4 KB
545.js	今天 下午2:19	2 KB
544.js	今天 下午2:19	1 KB
543.js	今天 下午2:19	612 字节
542.js	今天 下午2:19	458 字节
541.js	今天 下午2:19	309 字节
540.js	今天 下午2:19	2 KB
539.js	今天 下午2:19	885 字节
538.js	今天 下午2:19	2 KB
537.js	今天 下午2:19	559 字节
536.js	今天 下午2:19	6 KB
535.js	今天 下午2:19	3 KB

- iOS: 单独Bundle文件（避免I/O性能问题，Android表示哭晕在厕所），在文件头写入索引，module通过null byte分隔，需要时根据索引加载

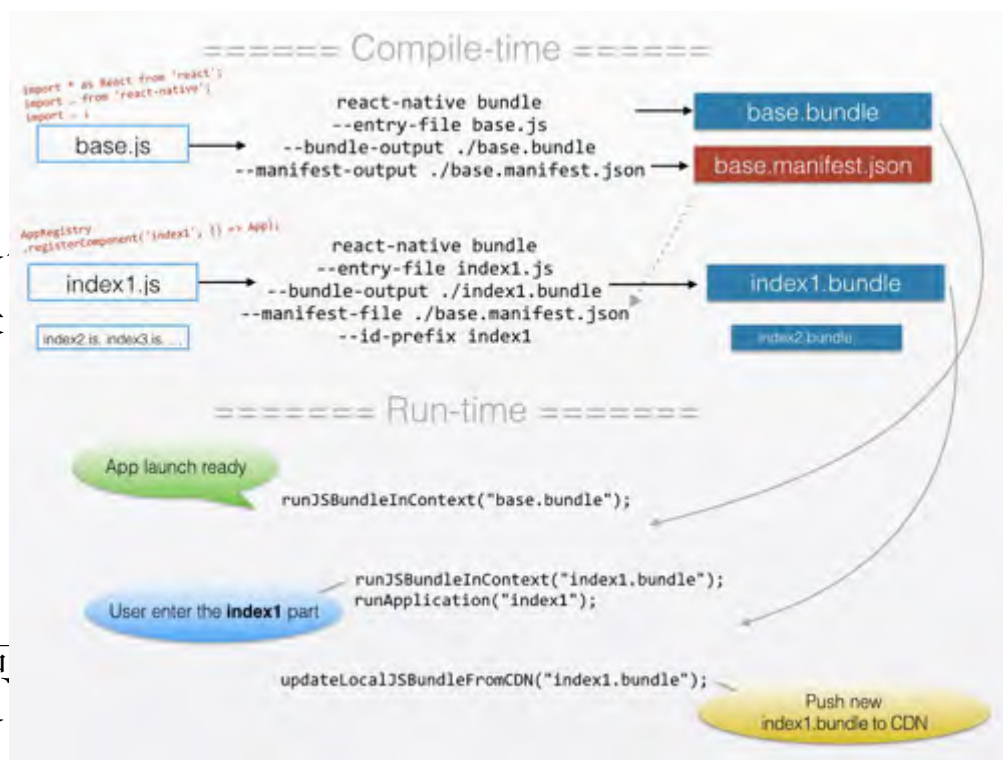
## React Native优化——Bundle拆分

K歌的方案：

- 打包出基础包（包含RN核心、
- 导出包含的模块列表
- 根据基础包模块列表打包业务
- 过滤业务包的依赖和重复模块

优势：

- 按业务拆分
- 无较多小文件导致的I/O性能问题
- 分包粒度灵活，大到整个业务



## React Native优化——动态加载

---

React Native + MultiDex + 动态加载能碰撞出什么火花呢？

突破React Native热更新局限性，无限扩展

React Native热更新局限性：

React Native热更新是基于已有Native Module和View的热更新



## React Native优化——动态加载

---

方案一：构建一个通用的代理NativeModule，传递需要执行的类名、方法名以及参数列表，通过反射去调用

方案二：去了解NativeModule的注册和调用流程，动态向其中添加新的Native组件

优劣：

方案一简单易于实现，但是抛弃RN已有架构，需自己维护对象和构建参数，同时对JS非透明，应用Native版本升级时需要兼容不同的调用方式，版本控制比较麻烦。

方案二实现难度稍大，沿用RN的架构，对JS透明，应用Native版本升级可以随之合并进最新APK中

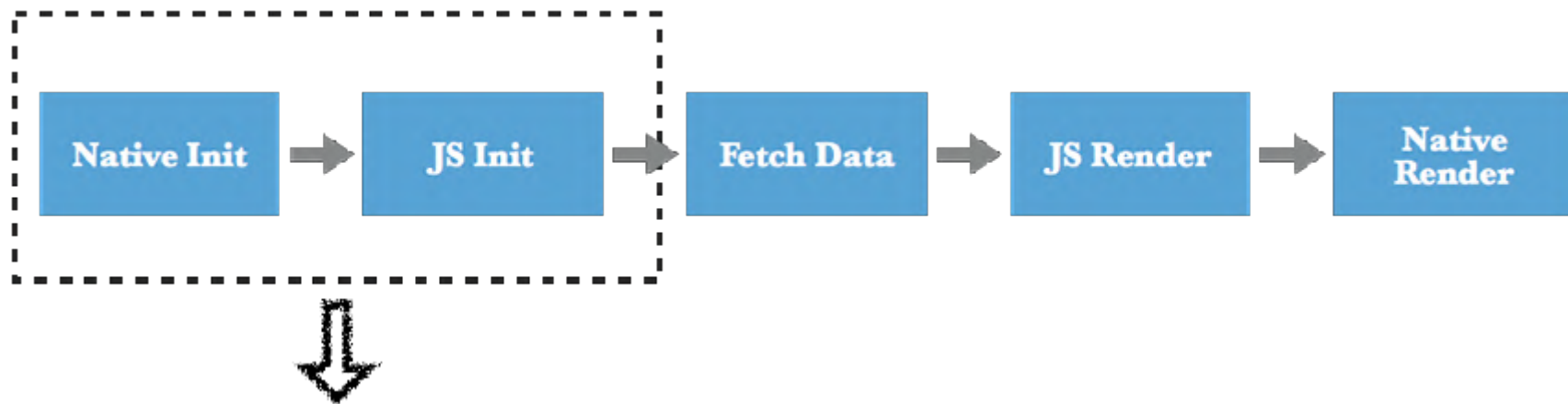
## React Native优化——动态加载

---

Native Module动态加载:

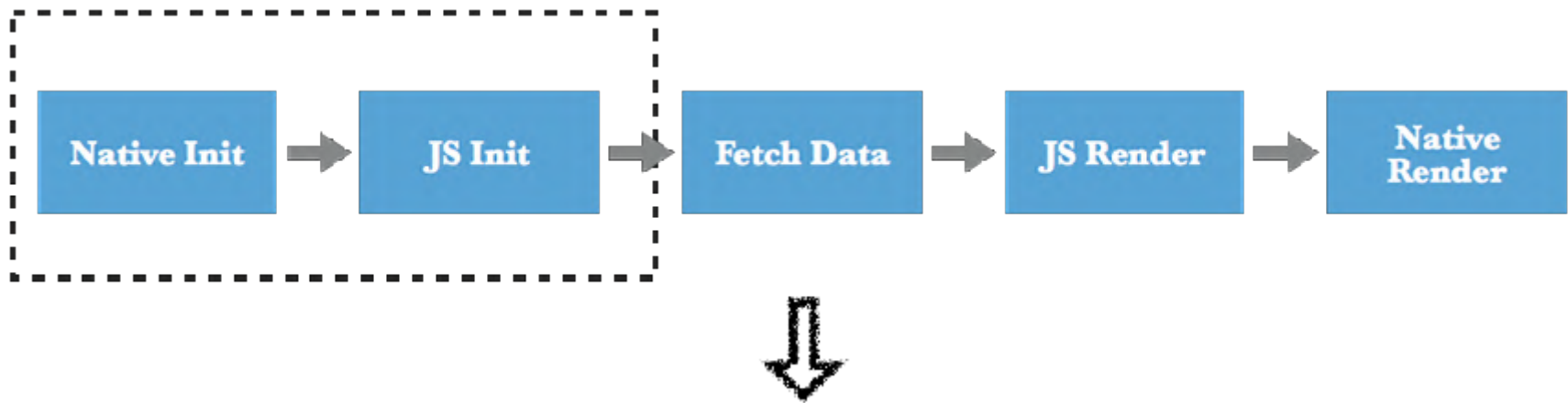
- ① 在ModuleRegistry的modules\_变量中增加新的NativeModule
- ② 调用moduleName更新modulesByName\_同时得到moduleID
- ③ 向JS中MessageQueue对象的RemoteModules中添加新的NativeModule描述
- ④ 向JS中的NativeModules对象添加新的NativeModule描述

## React Native优化——首屏秒开



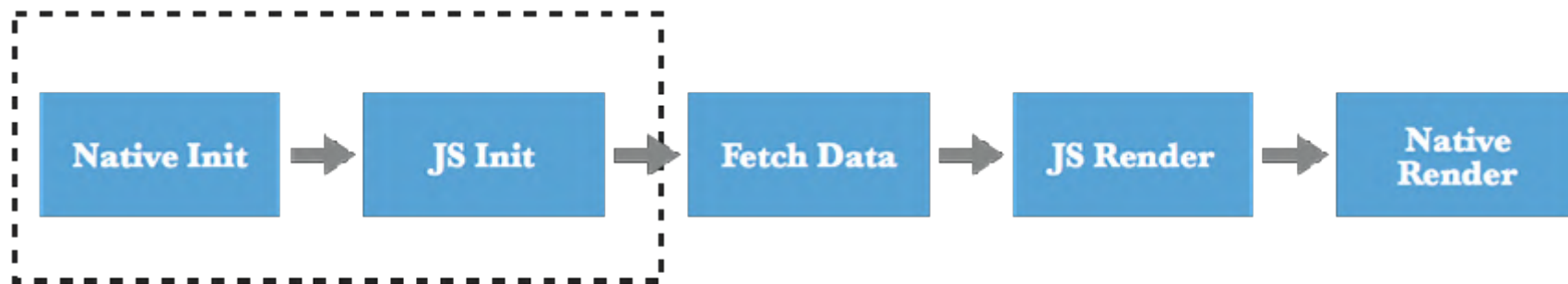
- ReactInstanceManager单例化
- ReactContext预加载
- 拆分Bundle，减少JS执行时间
- 减少JS Module注册
- 删除JS中\_DEV\_代码

## React Native优化——首屏秒开



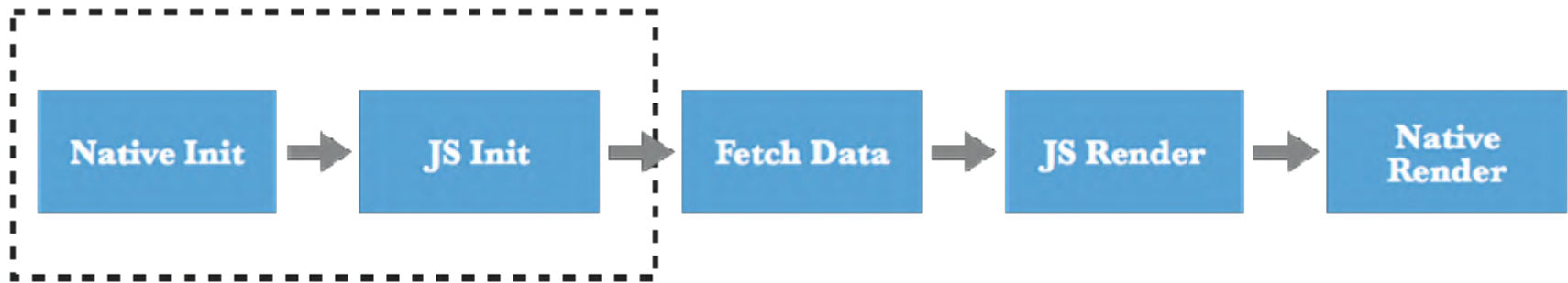
- 优先加载本地缓存
- 常用图标图片本地打包

## React Native优化——首屏秒开



- 减少不必要的动画
- 合并Native调用，降低调用频率
- 使用客户端执行性能高的代码

## React Native优化——首屏秒开



➤ 布局层级优化

## React Native优化——首屏秒开

---

### 布局层级优化

- JS层减少嵌套以及不使用会造成多层布局的属性
- 源码修改减少层级
- Native通过自定义View的形式实现复杂布局提供给JS调用



## React Native优化——首屏秒开

数据对比：

Android (Note3)						
	RN	H5	RN	H5	RN	H5
Wifi+Cache	483.2	/	511.5	/	538.1	/
WIFI	954.7	3019.6	973.1	2936.5	1047.3	3362.7



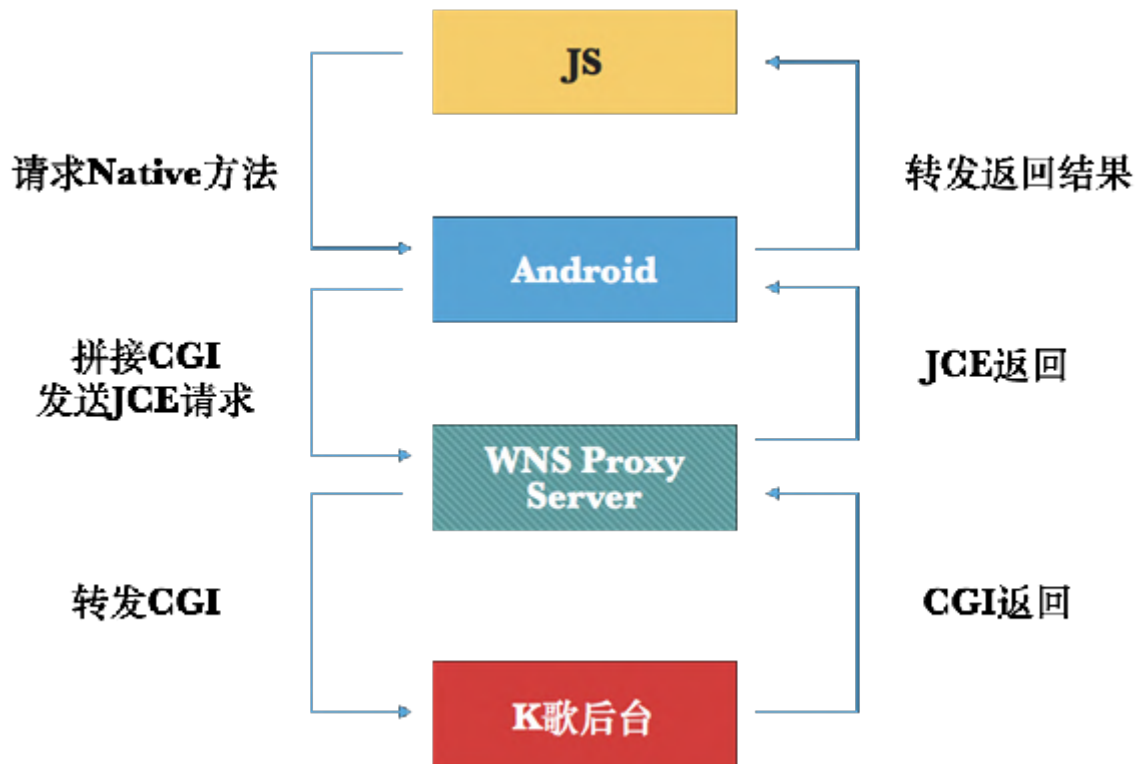
## React Native优化——网络优化

DNS解析慢  
DNS劫持  
连接速度慢  
弱网络兼容差

.....

IP直连  
竞速和就近接入  
长连接  
更小的请求包  
重试机制

.....



## React Native优化——其他优化

---

内存：

排查泄露，一一处理，耗时费力（复杂）

RN单独进程实现，不需要时结束进程（相对简单，但占资源，进程通信复杂）

安装包大小：

SO下载并手动加载（简单，需注意SO依赖关系）

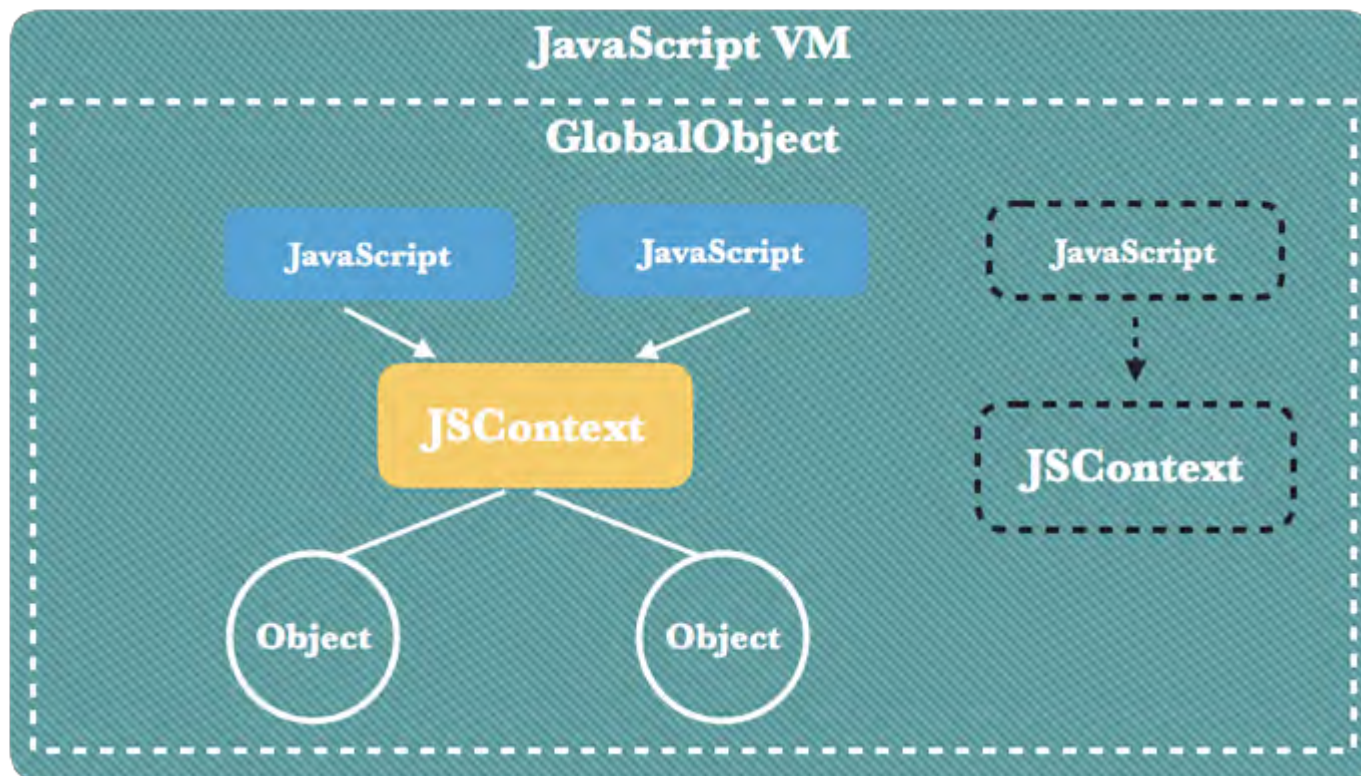
插件化（复杂）

安全性：

文件合法性校验

## React Native优化——后续优化方向

- 差分算法增量更新
- Hot Reload



# 目录

1

React Native简介

2

React Native原理

3

React Native优化

4

展望

## 展望

---

- 和Native更小的性能差异
- 更丰富、更高效的组件和动画
- 可能成为中小微型体量应用的首选开发方案
- 可能替代大部分H5的应用场景



**SDCC 2016**

**中国软件开发者大会**

SOFTWARE DEVELOPER CONFERENCE CHINA



**谢谢!**