



SDCC 2016

中国软件开发者大会

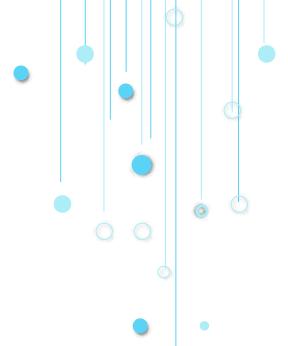
SOFTWARE DEVELOPER CONFERENCE CHINA

基于webpack的前端工程解决方案

嘉宾：58到家 - 周俊鹏

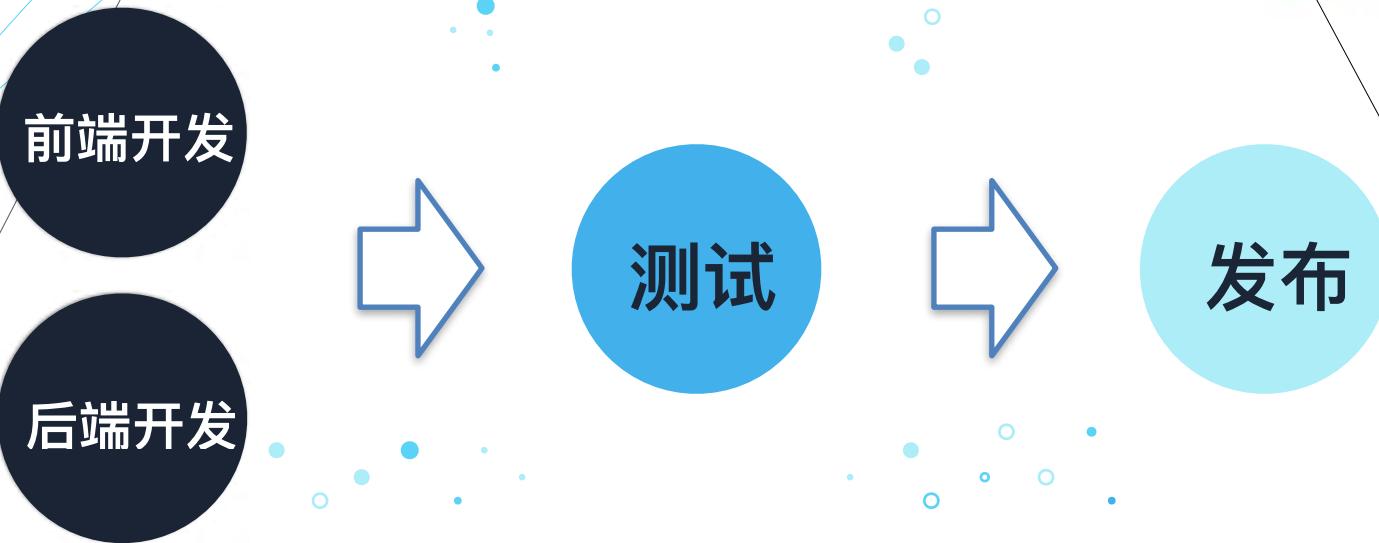
- 前端工程解决的问题
- webpack在前端工程化中的定位

- 58到家前端工程化实践
- 对前端工程化理想模式的思考



前端工程解决的问题

原始的开发模式



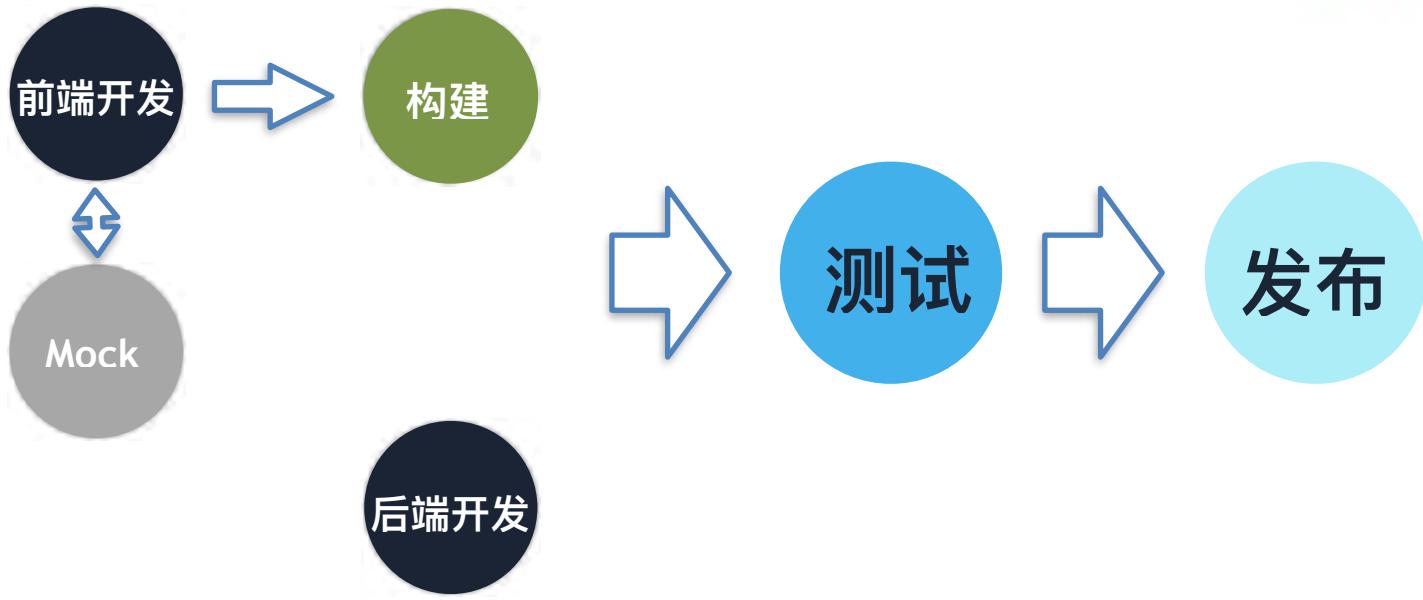
开发			协作	部署
代码	资源	模块化	依赖后端API	前端&后端同时部署，静态资源不分离
ES规范与浏览器实现	资源定位	依赖分析		
CSS弱编程能力	图片压缩/sprite/base64	打包压缩		

引入构建流程



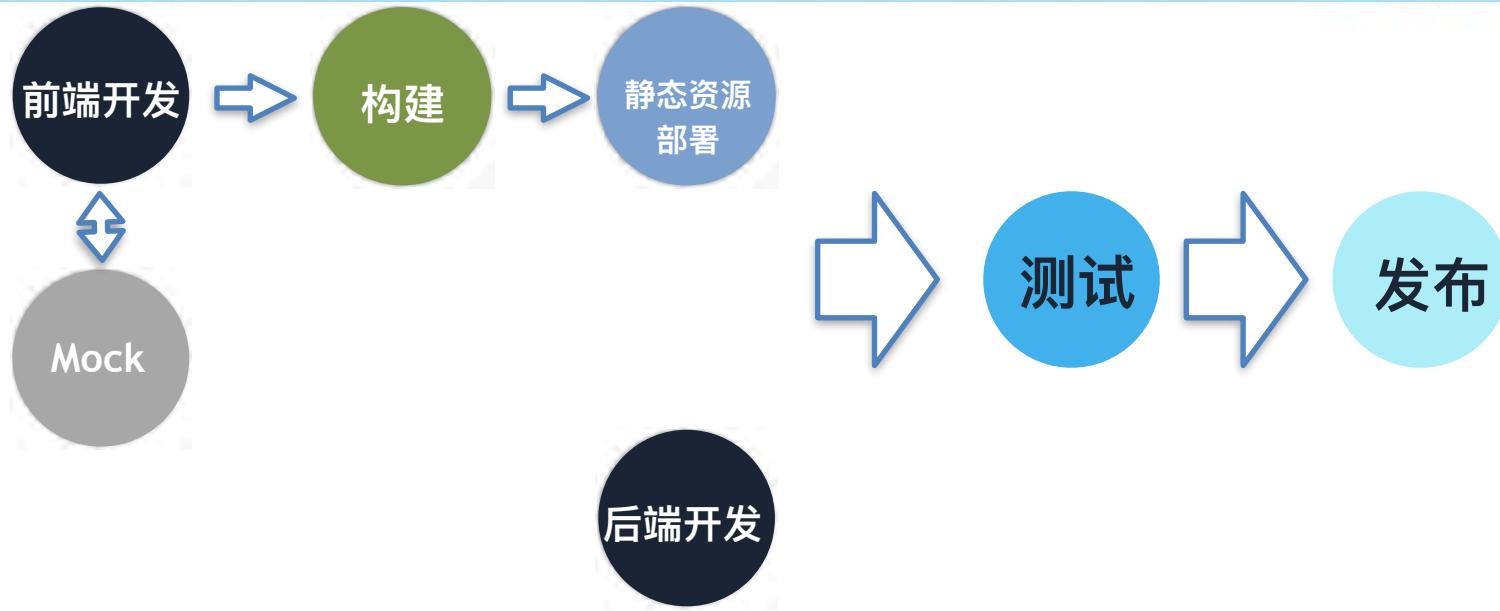
开发			协作	部署
代码	资源	模块化	依赖后端API	前端&后端同时部署，静态资源不分离
ES规范与浏览器实现	资源定位	依赖分析		
CSS弱编程能力	图片压缩/sprite/base64	打包压缩		

引入Mock



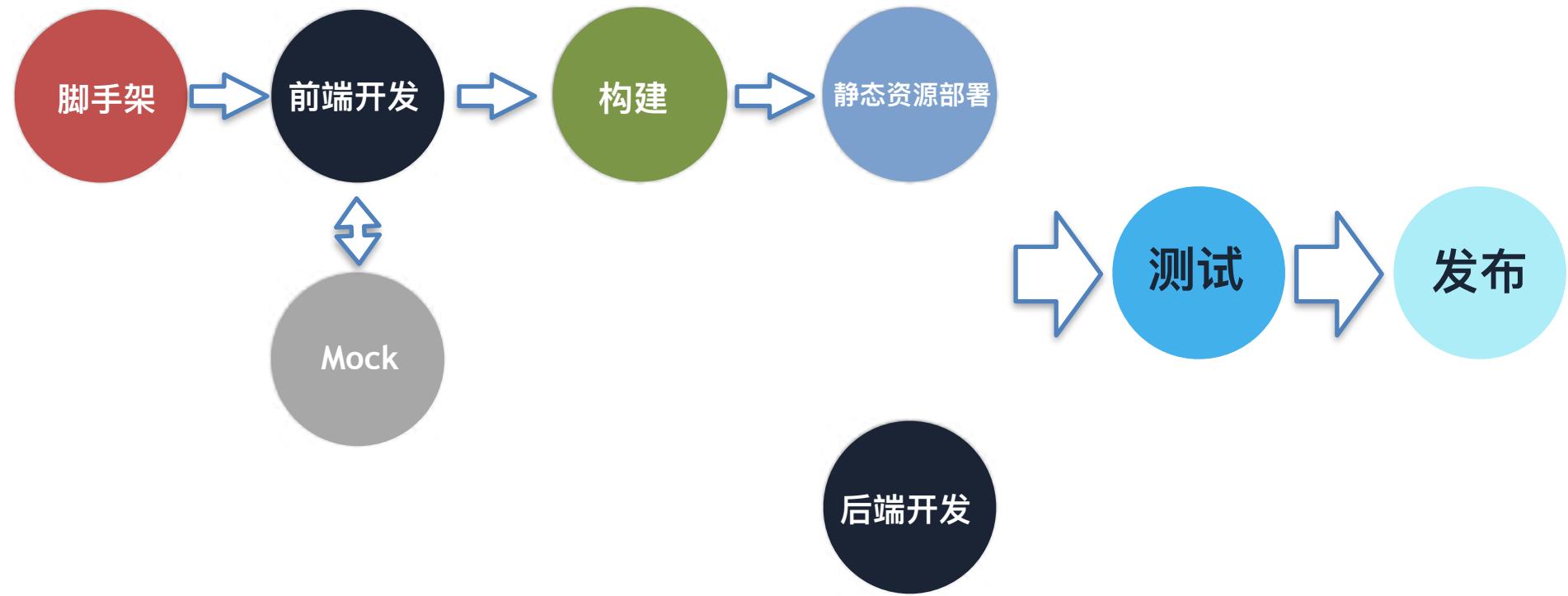
开发			协作	部署
代码	资源	模块化	依赖后端API	前端&后端同时部署，静态资源不分离
ES规范与浏览器实现	资源定位	依赖分析		
CSS弱编程能力	图片压缩/sprite/base64	打包压缩		

静态资源分离部署

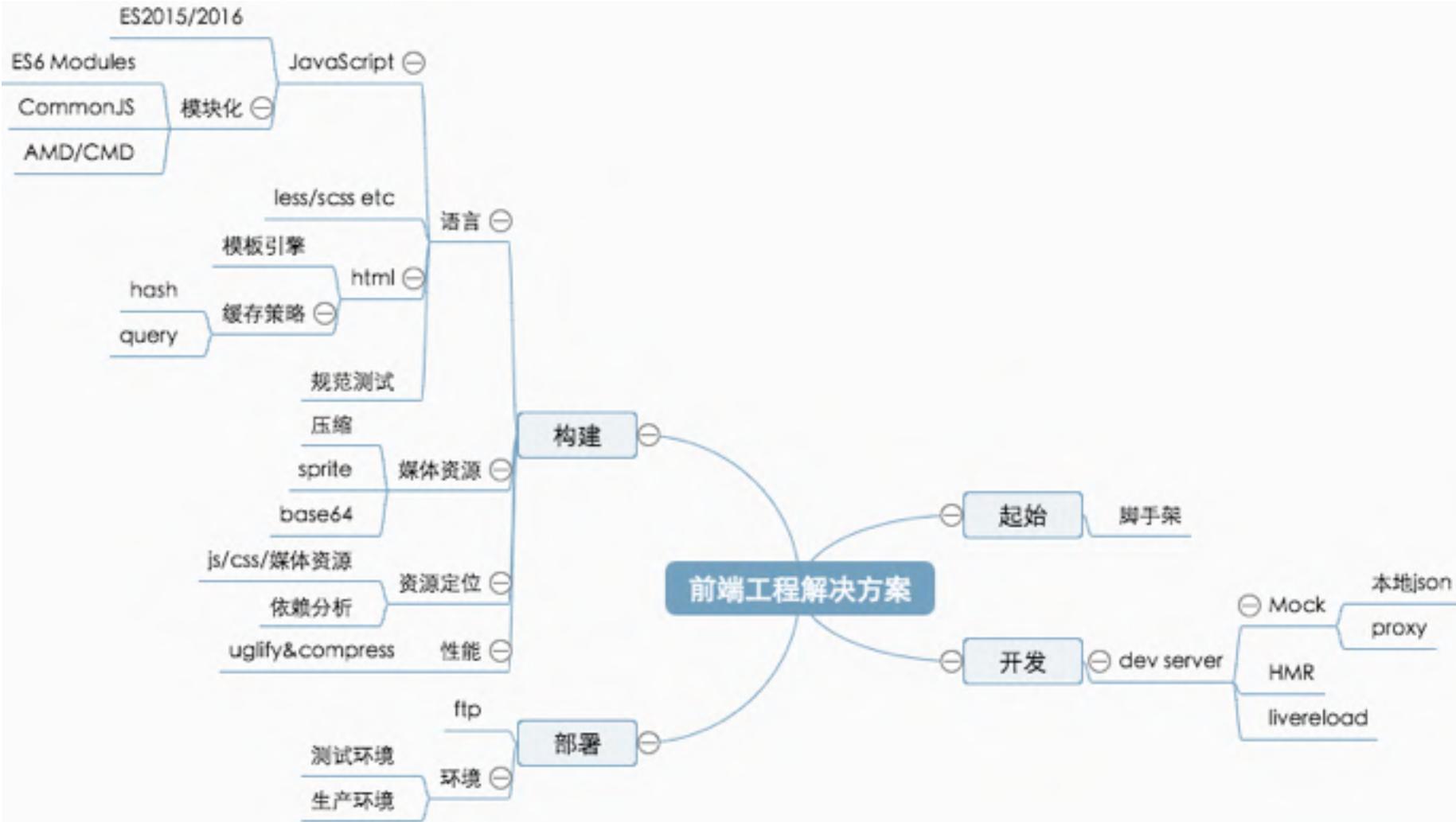


开发			协作	部署
代码	资源	模块化	依赖后端API	前端&后端同时部署，静态资源不分离
ES规范与浏览器实现	资源定位	依赖分析		
CSS弱编程能力	图片压缩/sprite/base64	打包压缩		

初步成型的前端工程解决方案



初步成型的前端工程解决方案

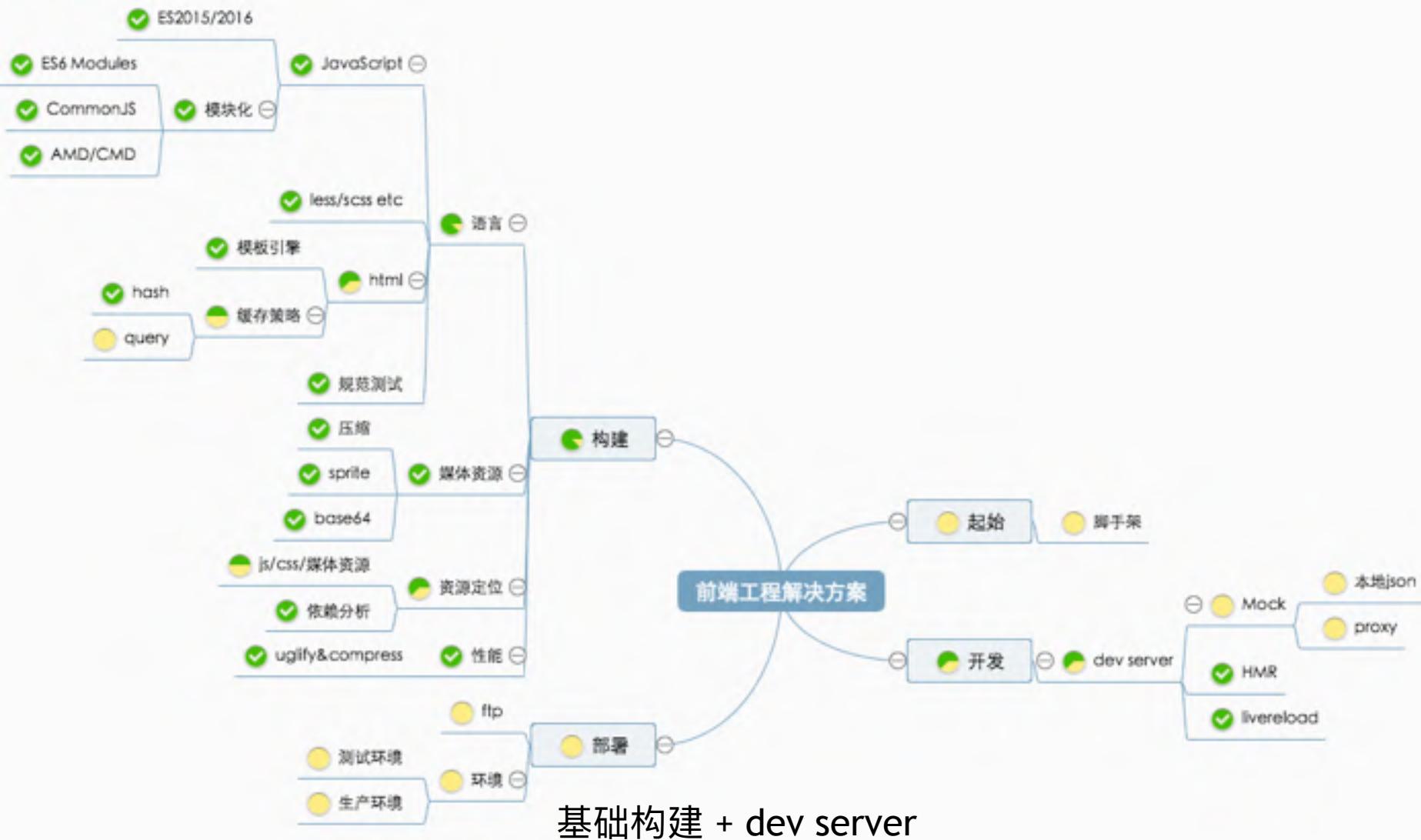


webpack在前端工程中的定位

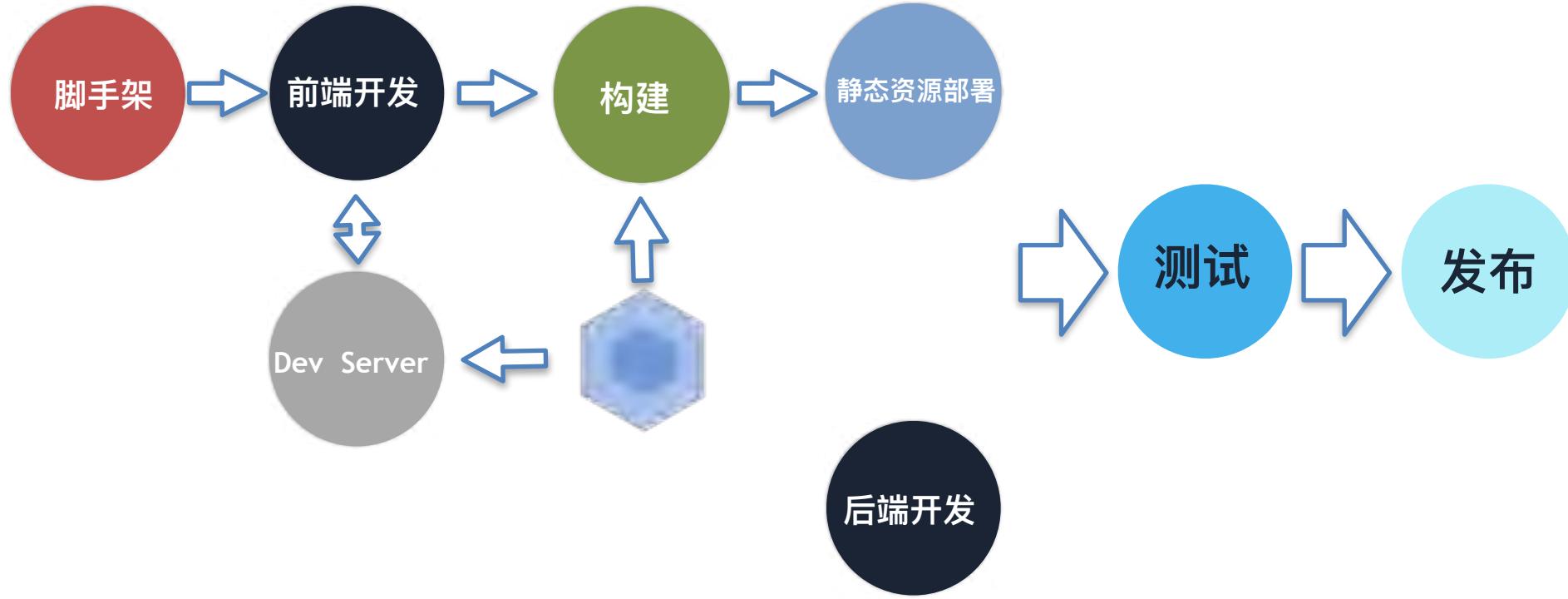
为什么选择webpack

- 功能强大；
- 稳定；
- 与前端新技术/框架高度融合；
- 可扩展性优秀；
- 社区力量庞大。

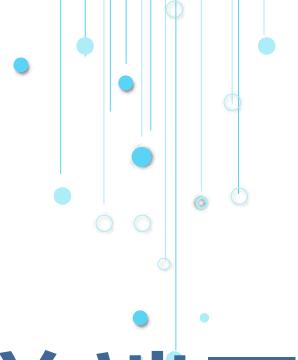
webpack可以解决的问题



webpack在前端工程中的定位



构建核心 + dev server中间件

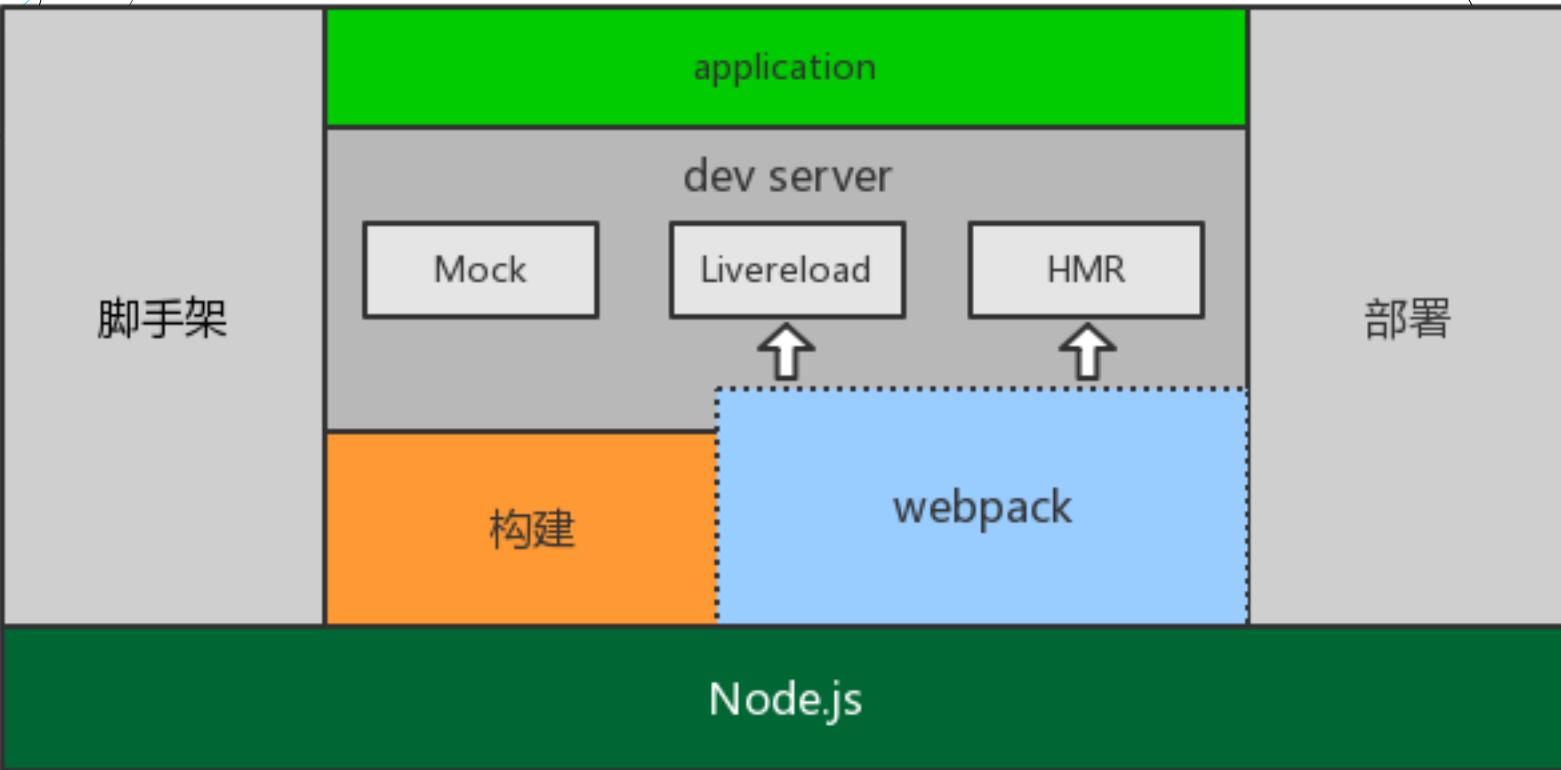


58到家前端工程化实践

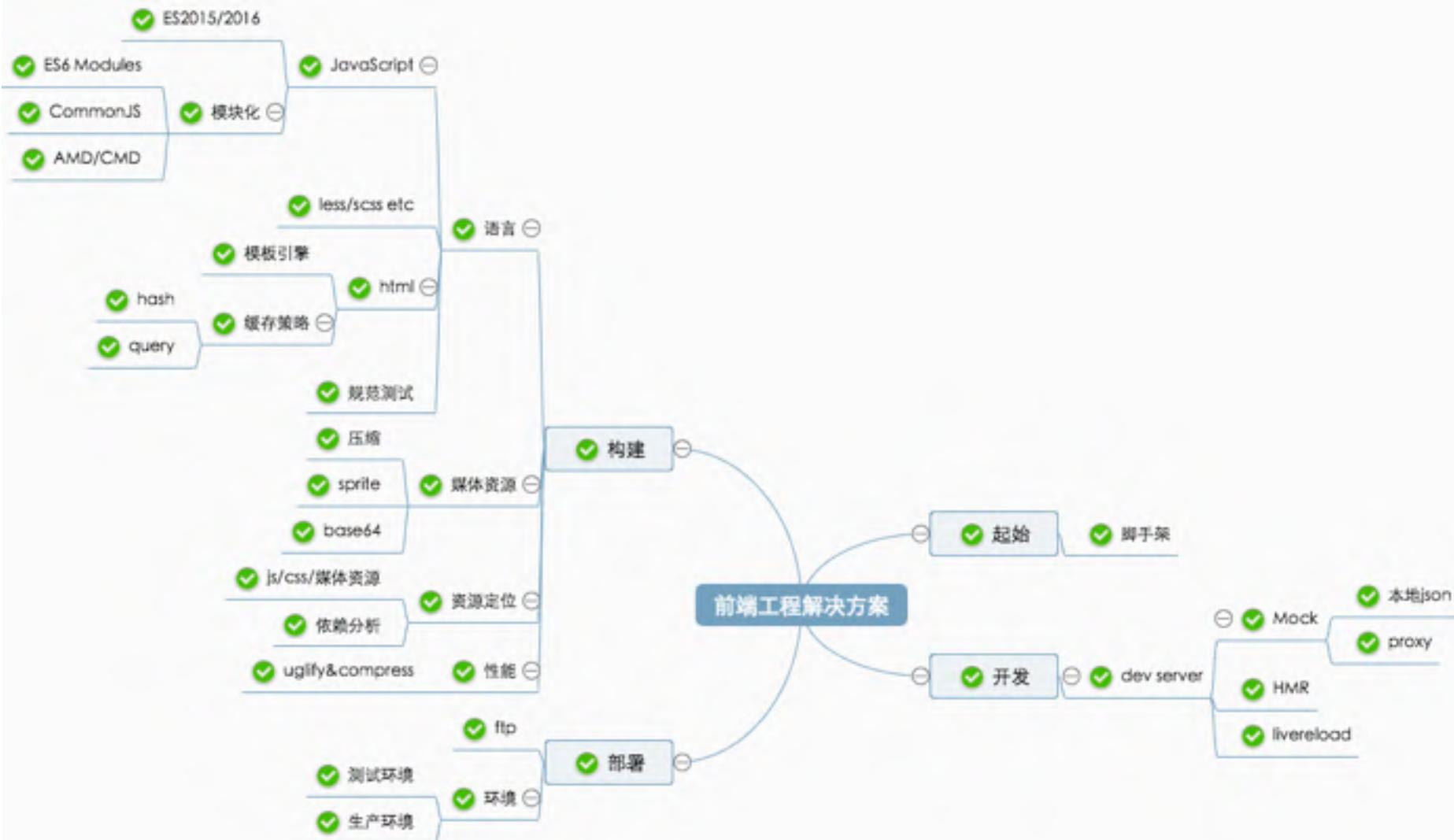
58到家web应用特征

- 移动平台为主；
- 微信/app嵌入；
- 可以大胆使用客户端渲染；

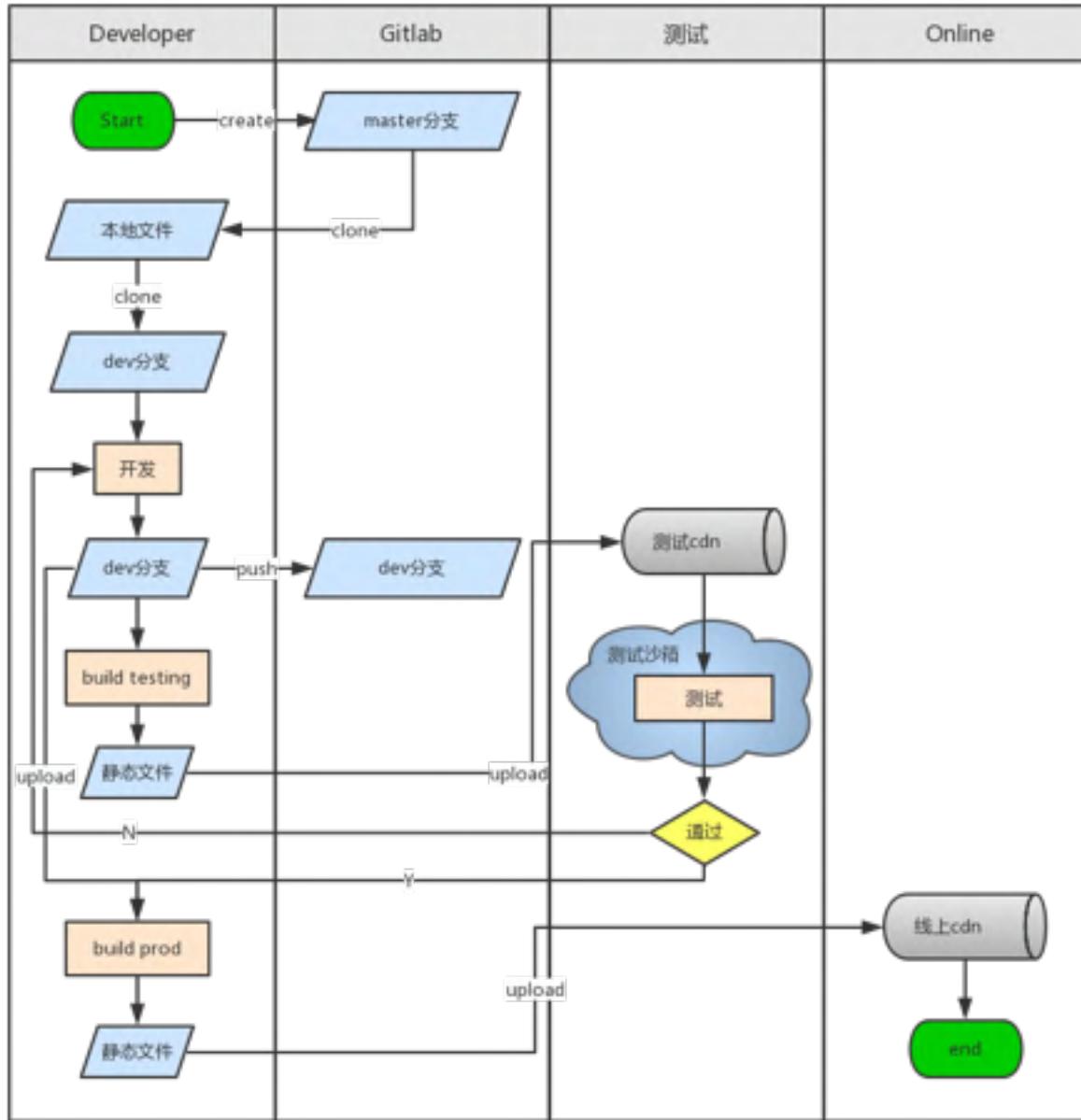
架构体系



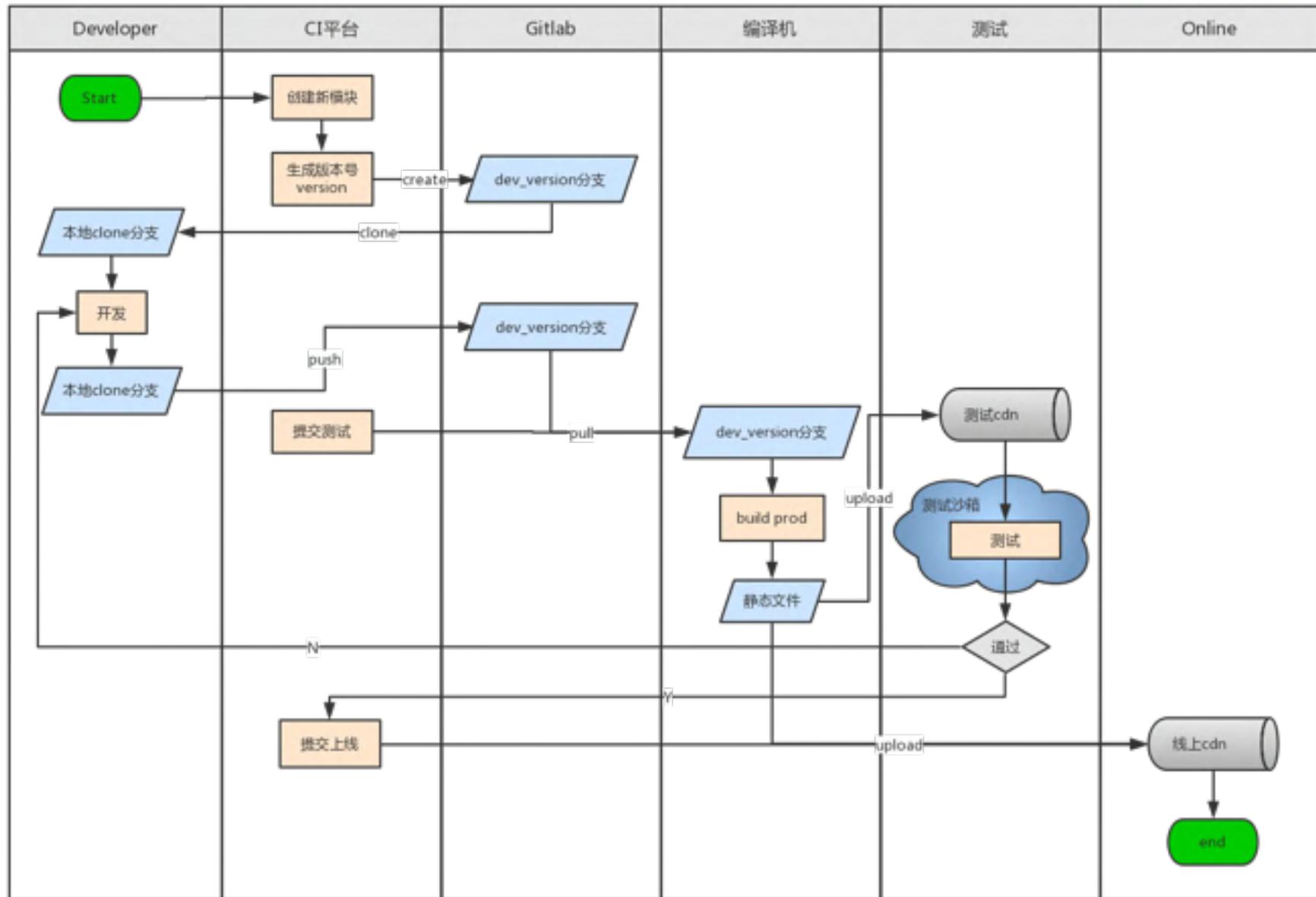
功能体系



本地工作流



CI工作流



对前端工程化理想模式的思考

前端工程师 = Node.js(not limited) + Client

工程化的目的就是减少成本、提高效率

- 规范工作流；
- 集成测试沙箱；
- 部署以及错误预警；
- 统计、监控、性能；
- 回滚机制；

SDCC 2016

中国软件开发者大会

SOFTWARE DEVELOPER CONFERENCE CHINA

FAQ

SDCC 2016

中国软件开发者大会

SOFTWARE DEVELOPER CONFERENCE CHINA

谢 谢!