



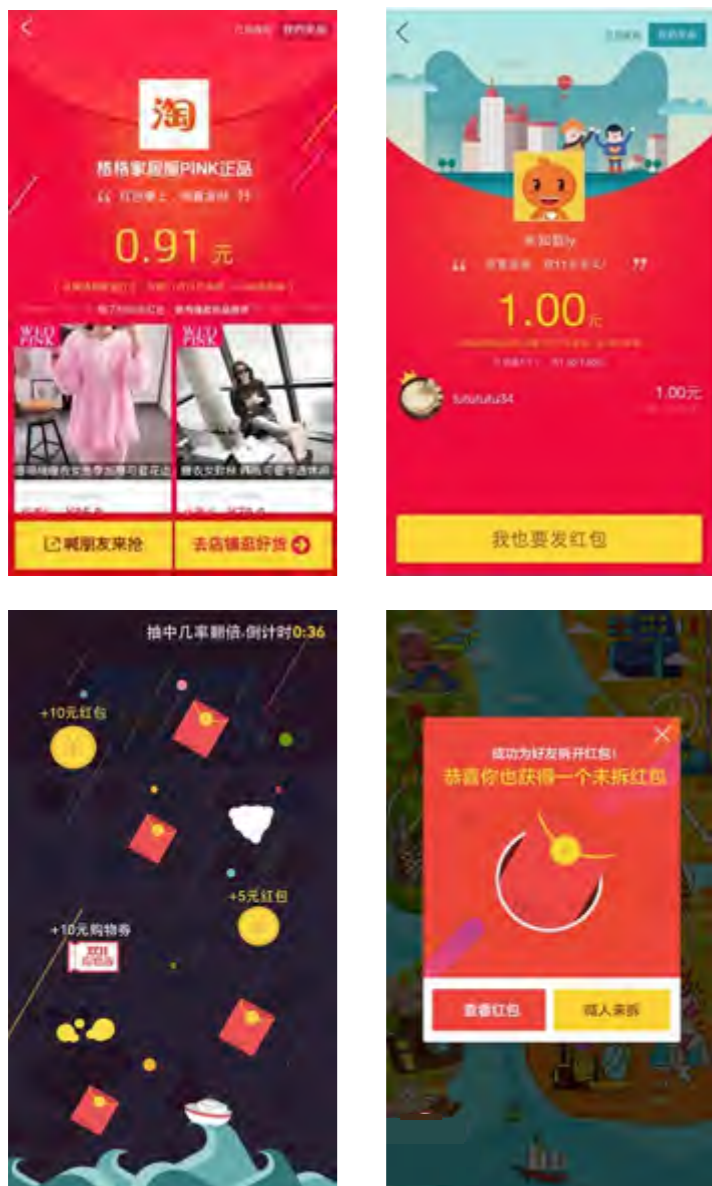
蚂蚁金服  
ANT FINANCIAL

# 支付宝红包

## ——双11的挑战与应对

蚂蚁金服-支付核算技术部  
邱硕

# 活动创建



红包发放



查询红包



红包渲染、支付



# 大纲

---

- 链路梳理
- 性能优化
- 容量评估
- 业务量评估
- 系统保护



# 链路梳理

---



## 上下游链路

- 跨机房调用
- 公共组件访问量
- 接口上游入口
- 下游系统**热点**
- 重复操作

## 红包内部热点

- 关键链路性能缺陷
- 连接池/线程池依赖关系
- 存储分片**热点**
- 数据库记录**热点**

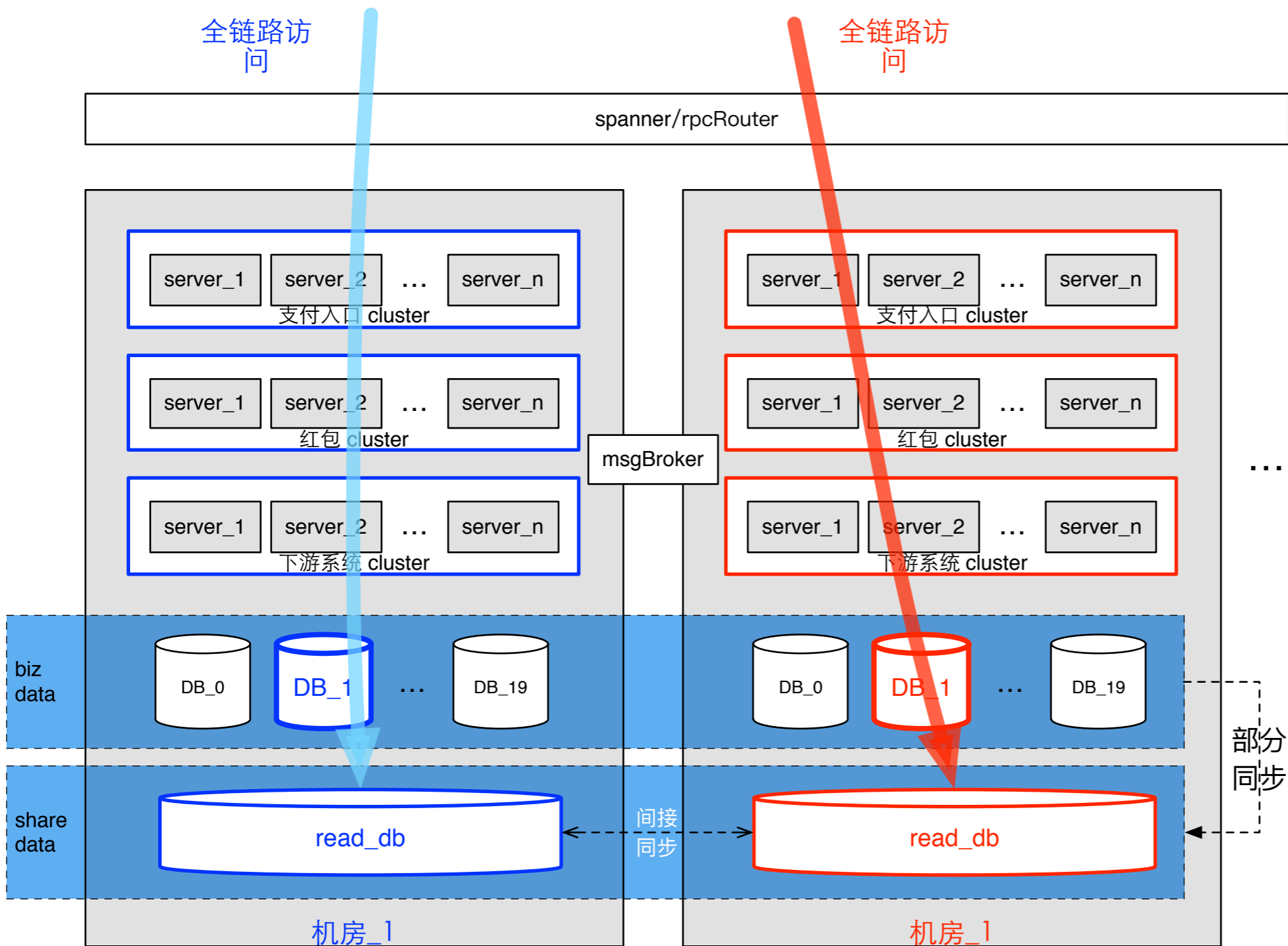


# 机房级拆分

**本地化**：一个机房包含一次业务请求的全部数据和服务器

全链路访问

全链路访问



**全站同分布**：不同业务请求根据数据分布路由到不同机房；一次业务请求（e.g.使用红包进行支付）全链路的所有系统数据（有状态主体）数据分布相同

**共享数据副本**：无法同分布的共享类数据读写分离，每个机房本地访问副本

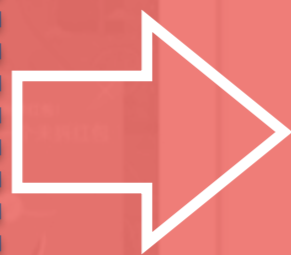


连接池瓶颈缓解  
低响应的异地部署



**发放**(领用)  
红包

预算控制单点



支付前**渲染**  
可用红包

支付规则管理  
模板数据跨库



**支付**时  
红包抵扣

单笔支付多红包



# 预算控制单点——乐观性锁



```
start transaction
lock budget record and get its value
(业务层余额判断余额足够);
subtract budget record by  $\Delta$ 
insert business orders...
commit
```

加锁时间

单预算吞吐量:

50 tps  $\rightarrow$  **800** tps

缩短加锁时间

```
start transaction;
lock budget record and get its value;
<业务层余额判断余额不足>;
rollback;
```

加锁时间

```
start transaction;
insert business orders...
subtract budget record by  $\Delta$ 
    when value is sufficient
commit
```

加锁  
时间

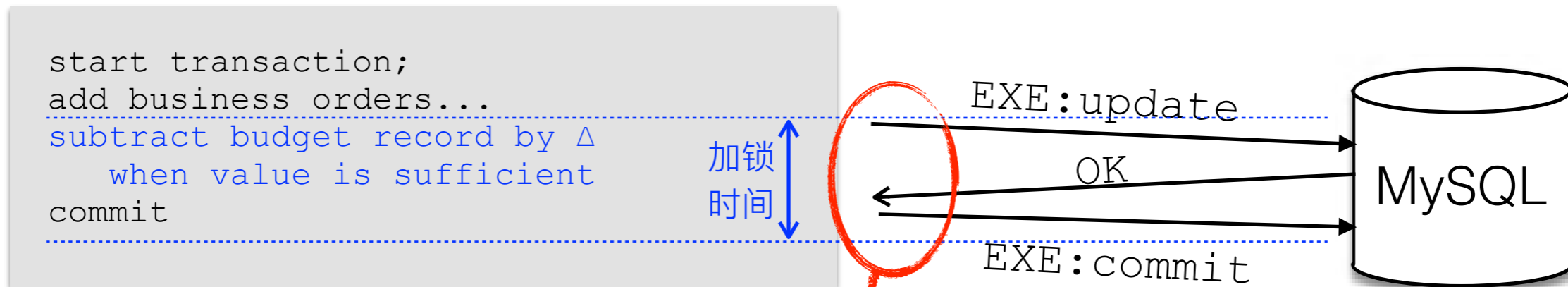
缩短加锁时间

```
start transaction
insert business orders...
subtract budget record by  $\Delta$ 
    when value is sufficient
rollback;
```

更新  
失败  
不会  
加锁



# 预算控制单点——MySQL patch



加锁时间主要消耗  
在网络交互

- DB端更新后直接提交事务释放锁
- 应用层提交语句失效

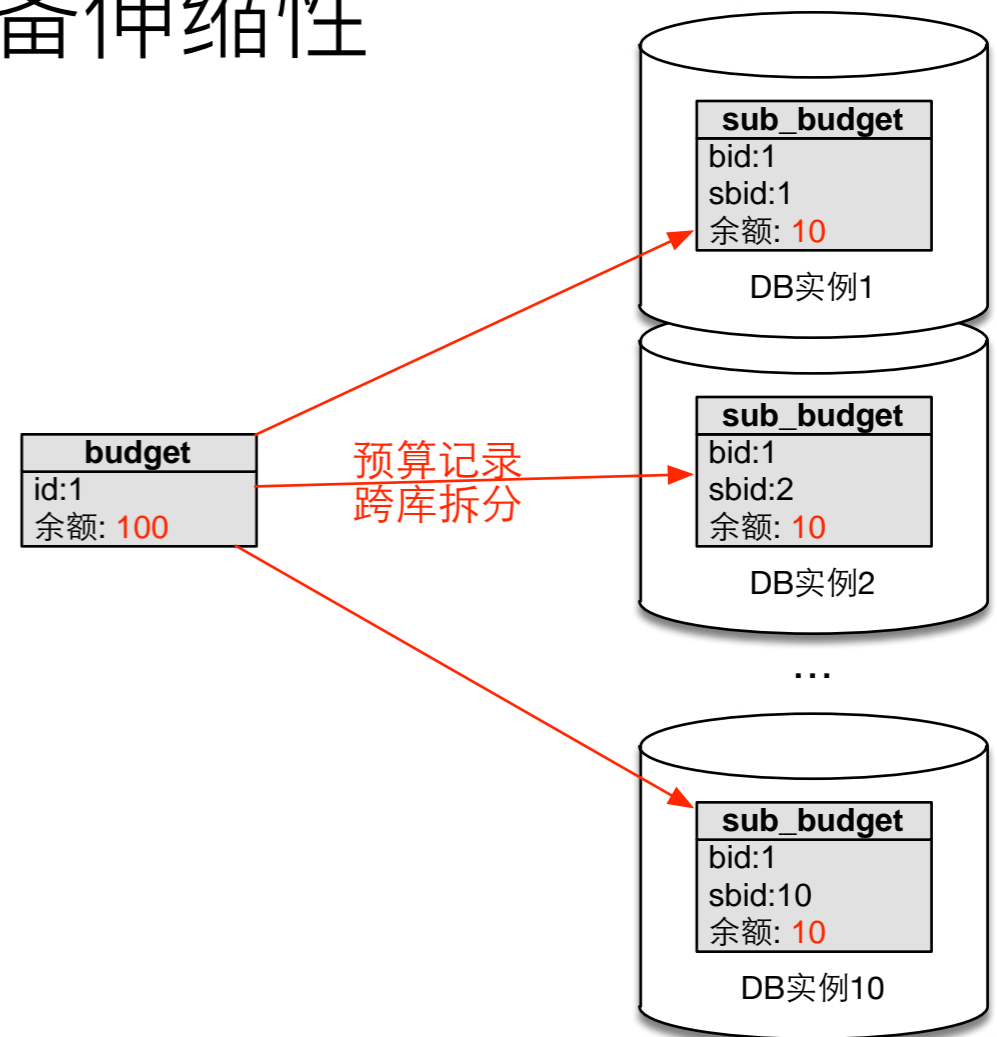
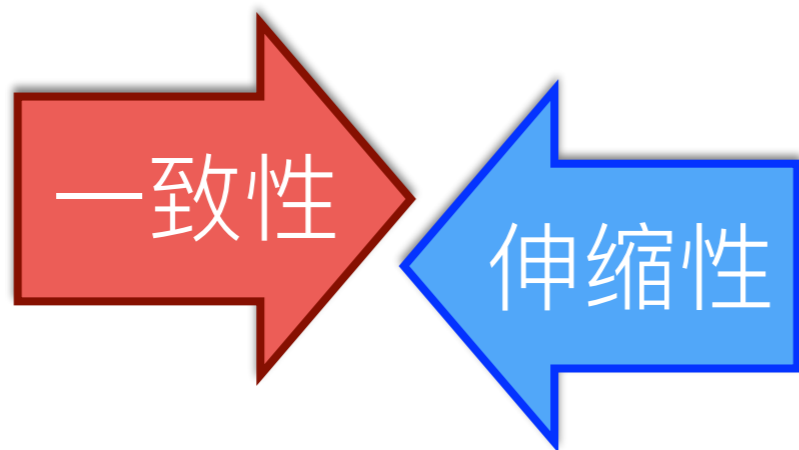
单预算吞吐量:

800 tps —> **4000** tps



# 预算控制单点——预算拆分

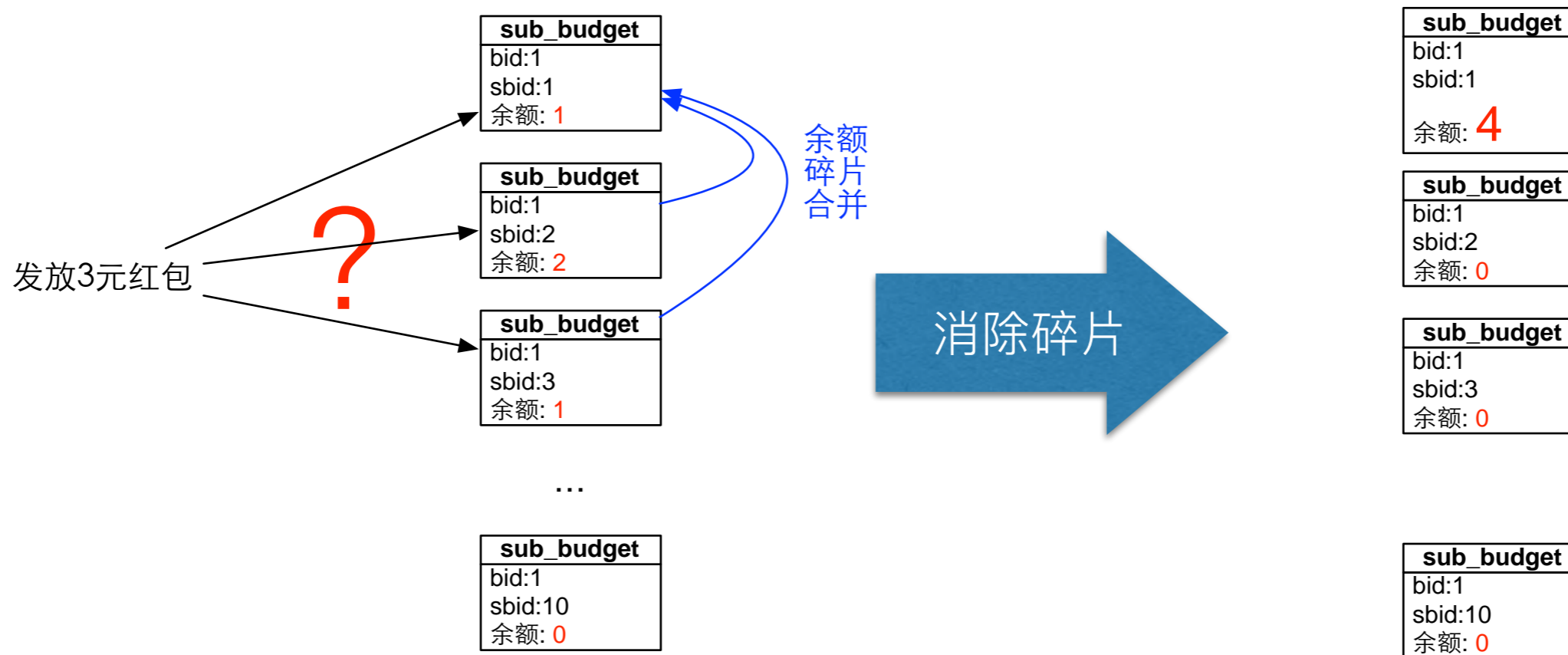
- 预算水平拆分，子预算集合具备伸缩性
- 子预算和DB物理库映射



- 碎片问题
- 子预算路由性能问题



# 碎片问题



- 扣减发生后异步触发合并
- 分布式事务一致性?

- 后台定时任务补偿机制
- 合并订单唯一性控制



# 子预算的路由

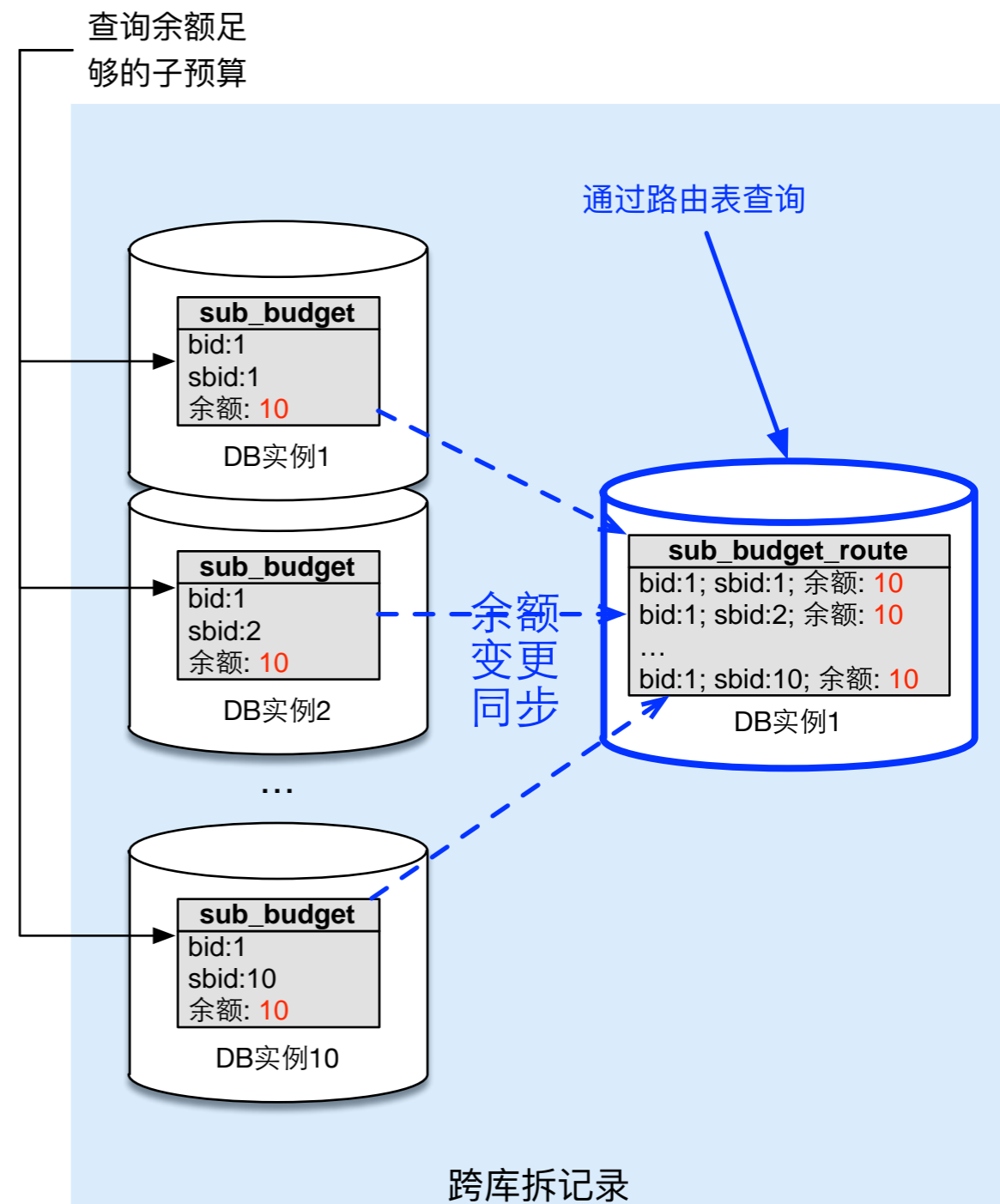
- 跨库查询到路由表查询

## 单点问题

- 子预算扣减时更新单点
- 子预算选择时查询单点



- 减轻负担 更新频率优化 读写分离 缓存
- 增加能力 索引优化 交互信息优化 分组



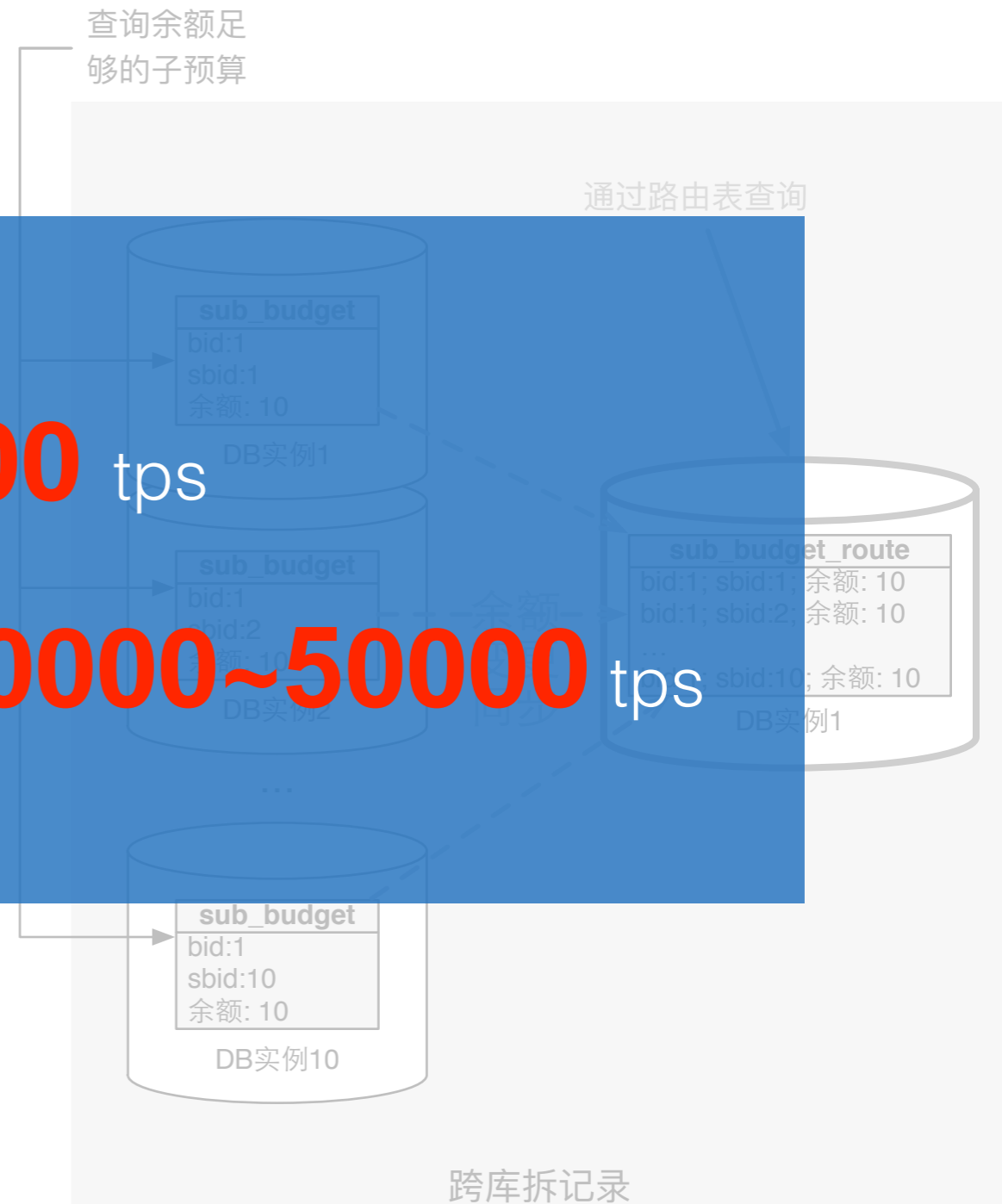
# 子预算的路由

- 跨库查询到路由表查询

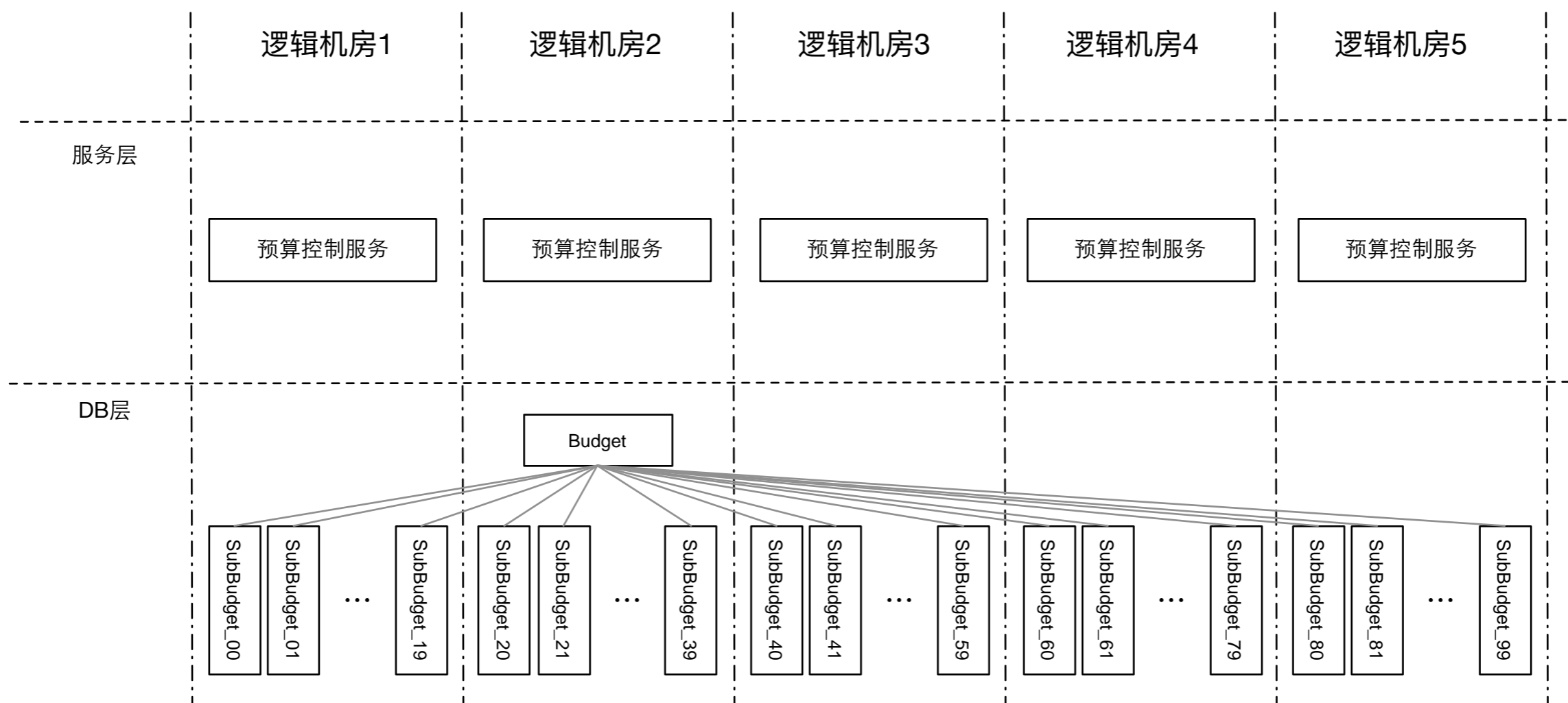
路由单点列表查询吞吐量: **50000** tps

单预算吞吐量: 4000 tps  $\rightarrow$   **$\geq 10000 \sim 50000$**  tps

- 减轻负担: 更新频率优化、读写分离
- 增加能力: 索引优化、交互信息优化



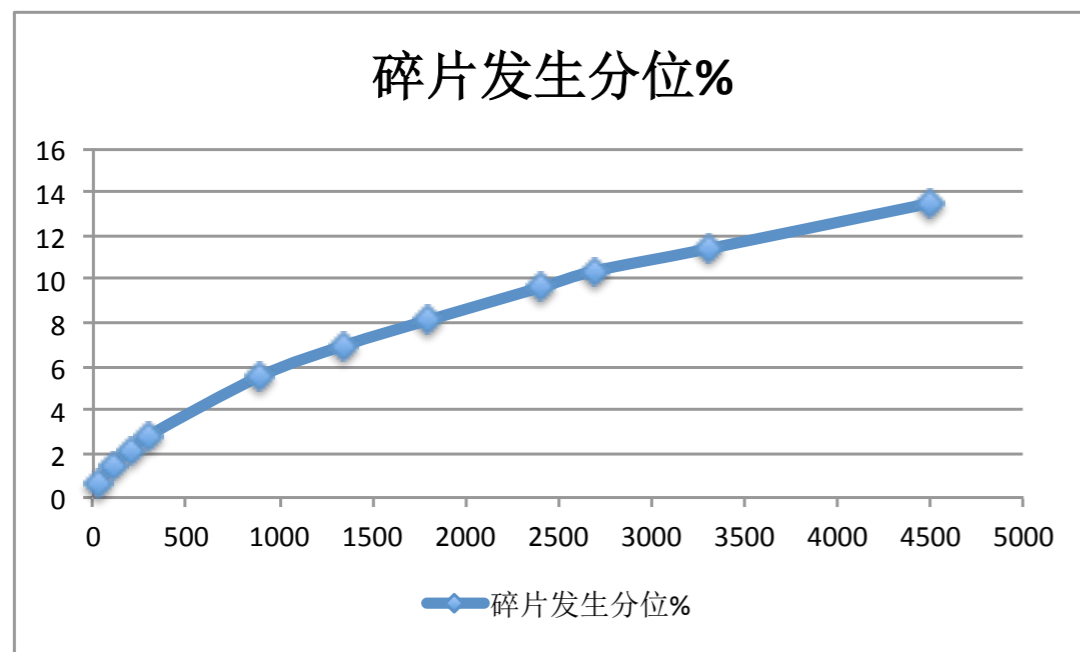
# 预算拆分——解决跨机房问题



# 突破50,000 tps



- 路由表查询单点
- 碎片分位上限



## 去DB的预算控制-挑战

服务治理 SOA环境下有状态节点如何治理?

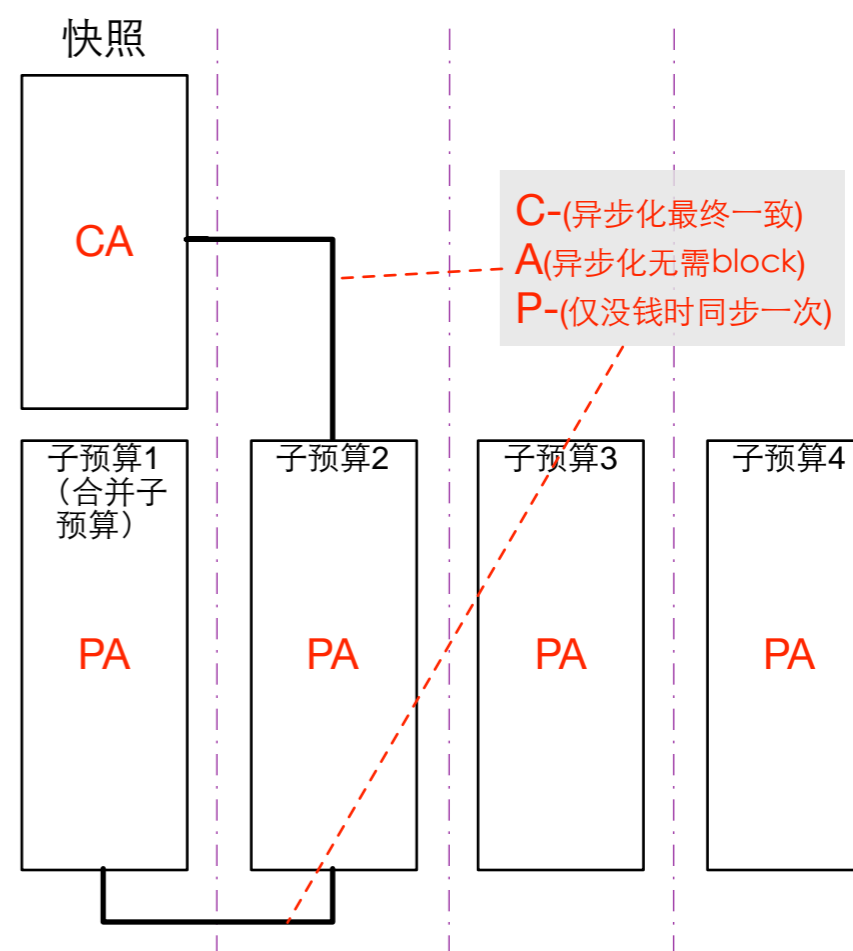
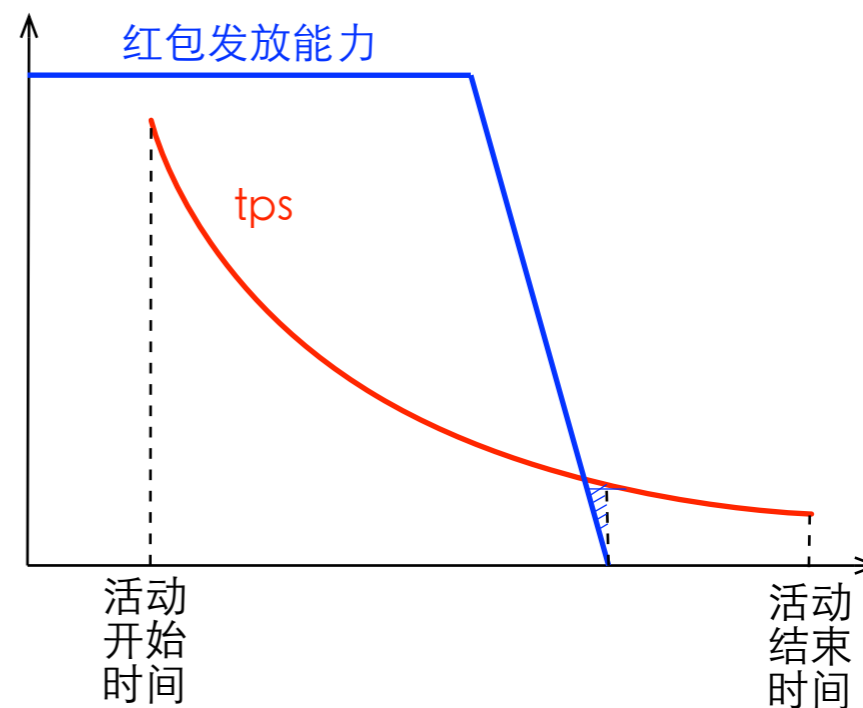
宕机一致性 无DB事务的一致性如何保证?

目前已实现: **500,000+** tps



# CAP解释

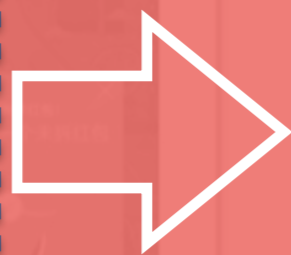
- **C**onsistency
  - C1: 有预算时可以发红包 (弃)
  - C2: 没预算时不能发红包 (保)
- **A**vailability
  - 每次发红包的预算控制在短时间内返回
- **P**artition-Tolerance
  - 子预算间相互无感知





**发放**(领用)  
红包

预算控制单点



支付前**渲染**  
可用红包

支付规则管理  
模板数据跨库



**支付**时  
红包抵扣

单笔支付多红包





# 支付规则管理

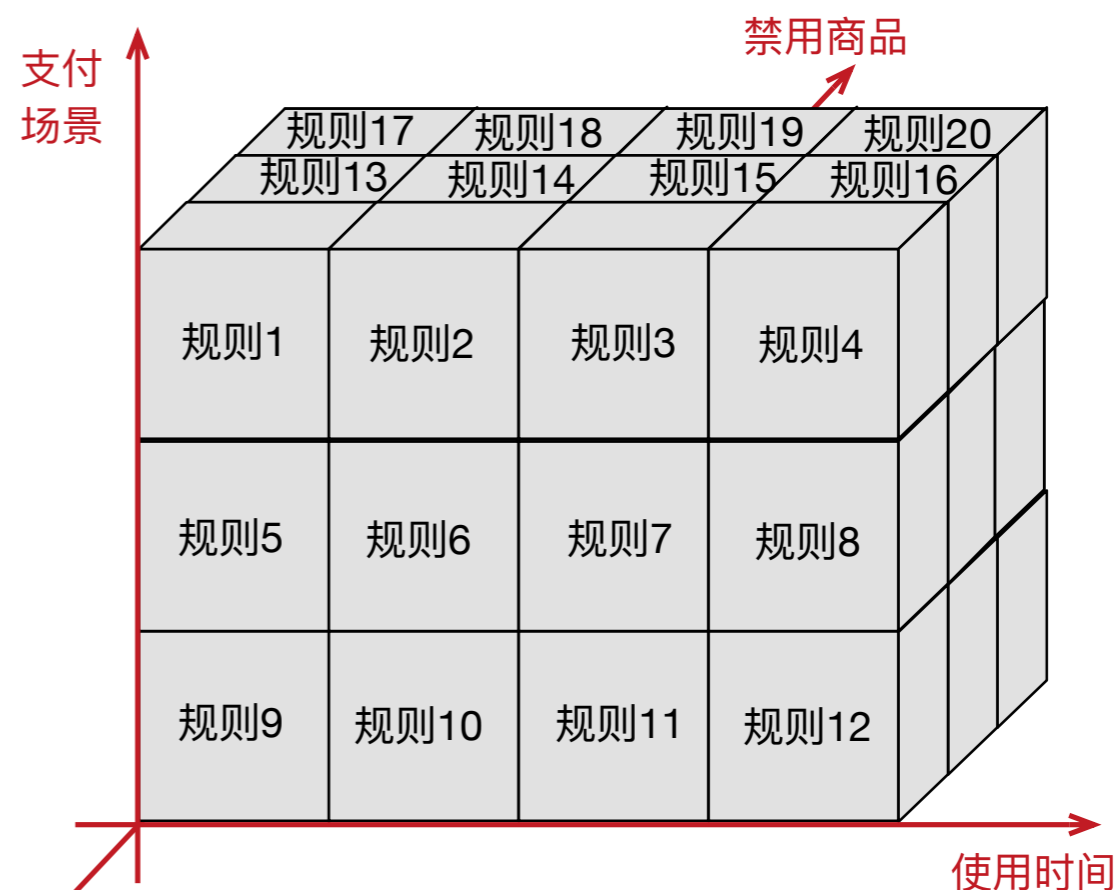
规则数量 多维度数量大

渲染响应 访问每个红包的规则

$N1 \times N2 \times N3$



$N1' + N2'$



- 枚举值冗余进红包记录
- 各个维度拆分存储
- 主要枚举值固化 压缩值域

**小量规则  
利用缓存  
消除DB操作**



# 分级缓存

- 数据跨库分布

- 红包按照用户分库、模板分布在共享库
- 一次渲染**多次共享库访问**



- 字段冗余

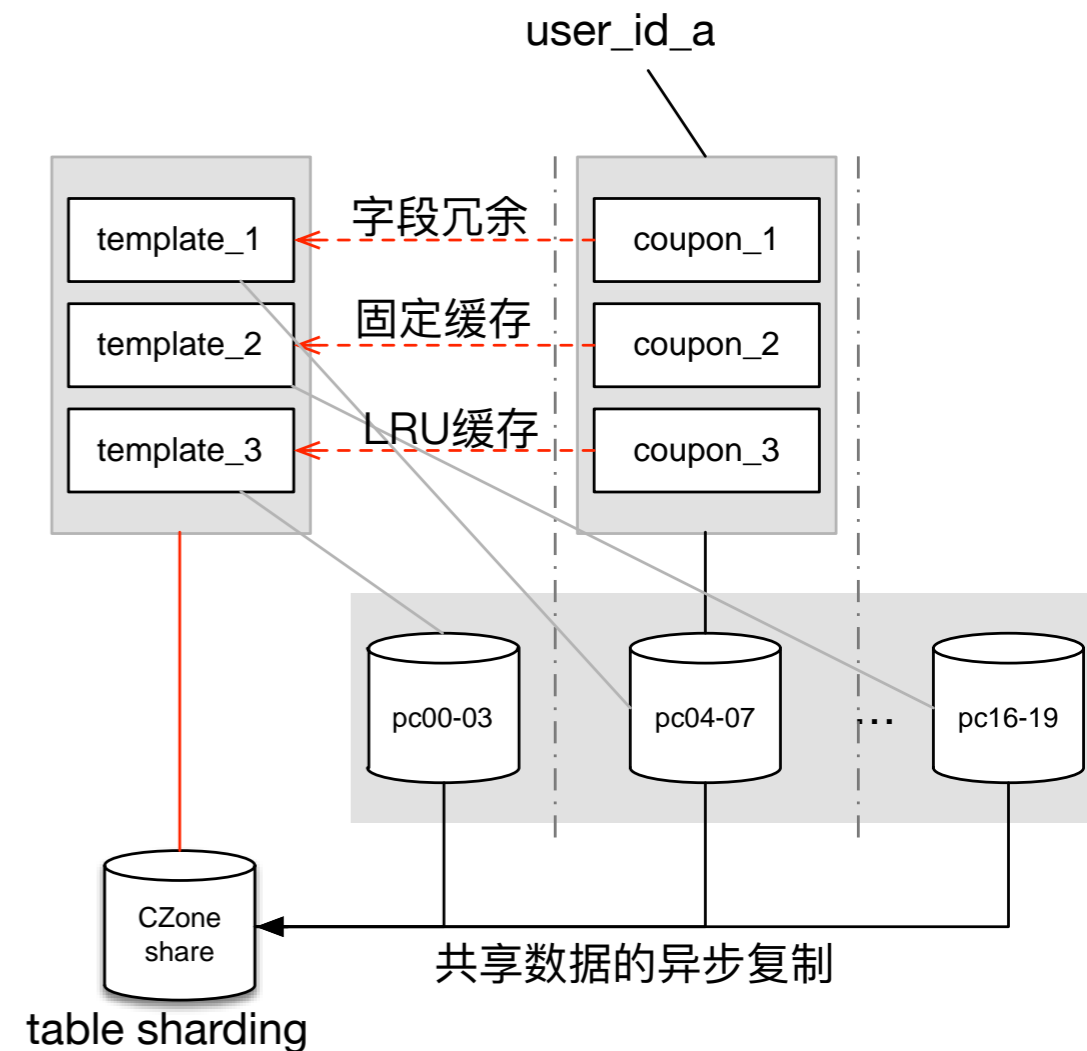
- C2C模板：数量预估百万级+、信息简单

- 固定内存缓存

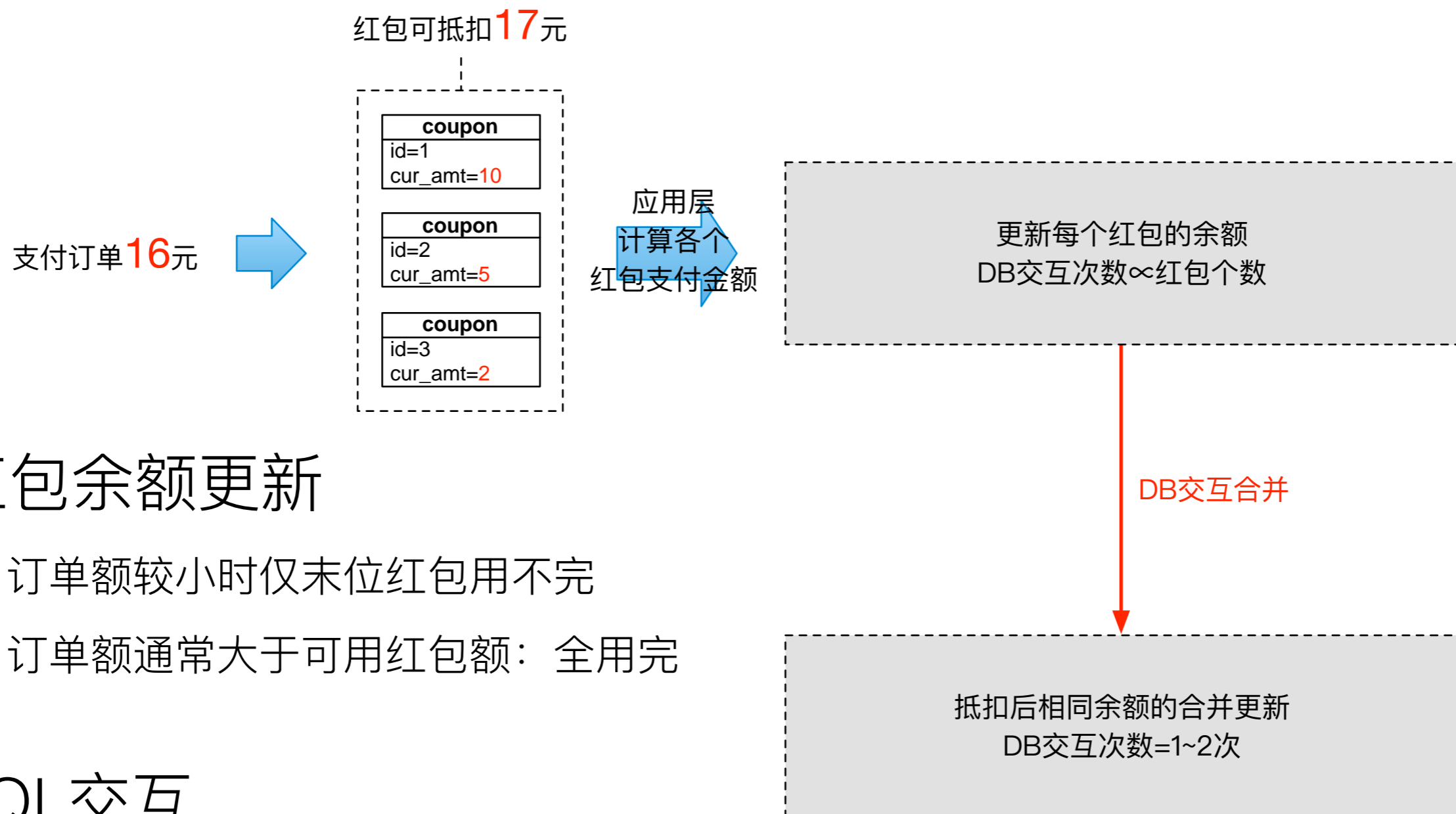
- 平台模板：数量可枚举、信息复杂、可变

- LRU内存缓存

- 商家模板：数量预估十万级、大商户集中



# SQL合并



- 红包余额更新

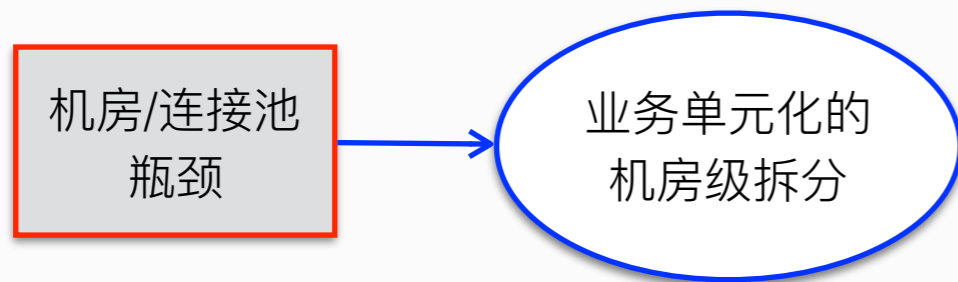
- 订单额较小时仅末位红包用不完
- 订单额通常大于可用红包额：全用完

- SQL交互

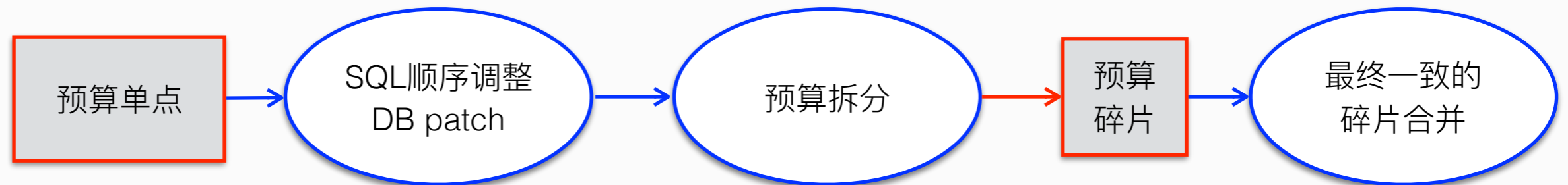
- $O(n) \rightarrow O(1)$

# 性能风险 应对总结

总体



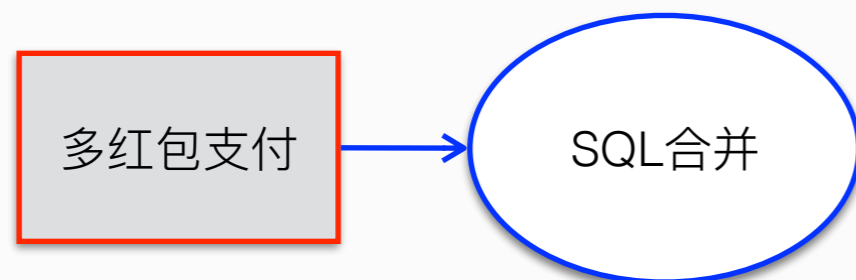
发放



渲染



支付



发放能力(单活动): 50 -> **50,000** tps  
支付能力: **14** 倍



# 容量评估

---

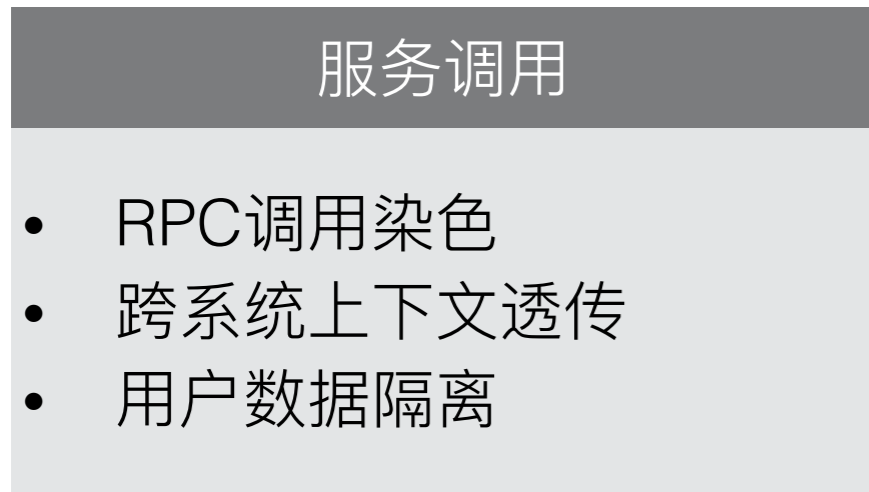
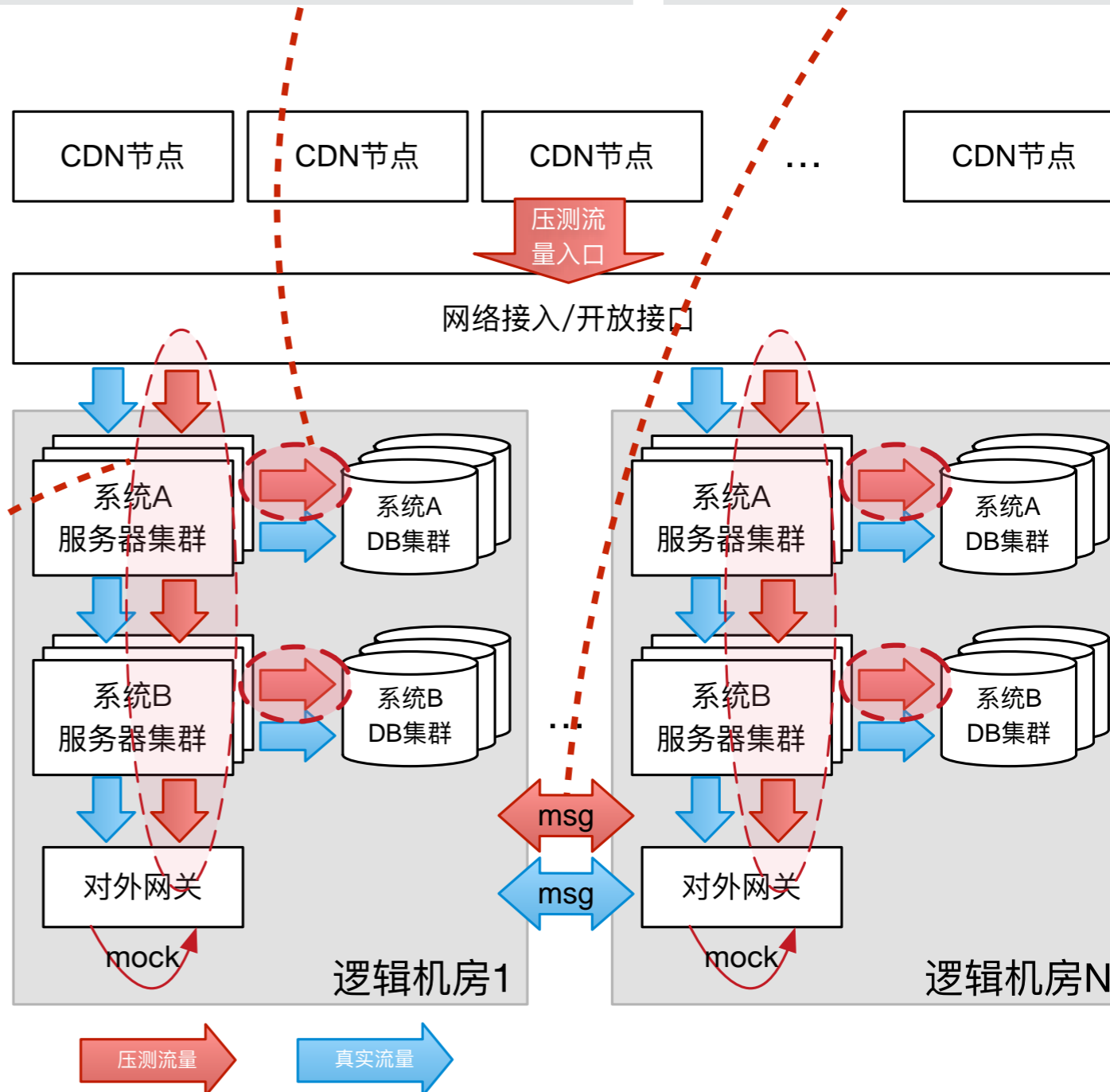


- 反映系统真实能力
- 为关键业务配置合适的资源
- 为关键资源的保护方案提供依据



# 真实能力

- 基于线上环境压测
- 数据隔离
- 调用隔离
- 监控隔离

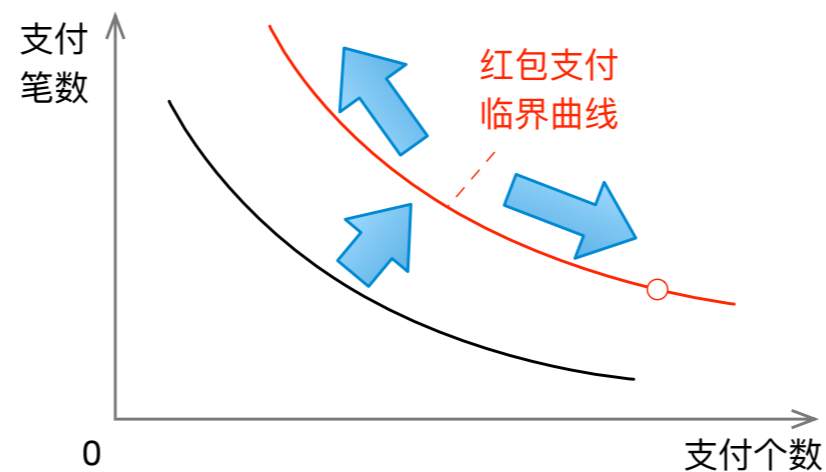


## 内部资源配比

- 
- 关键业务固定负载
- 服务器
- 数据库连接
- 数据库实例
- 分布式缓存
- 下游系统

## 业务自身消耗

- 
- 临界资源固定分配
- 关键业务：组合
- 非关键业务：资源  
沙盘



## 数据模拟

- 
- 活动类型分布
- 热点发放活动分布
- 红包个数分布
- 支付规则分布
- DB存量数据
- 背景噪声
- ...



## 内部资源配比

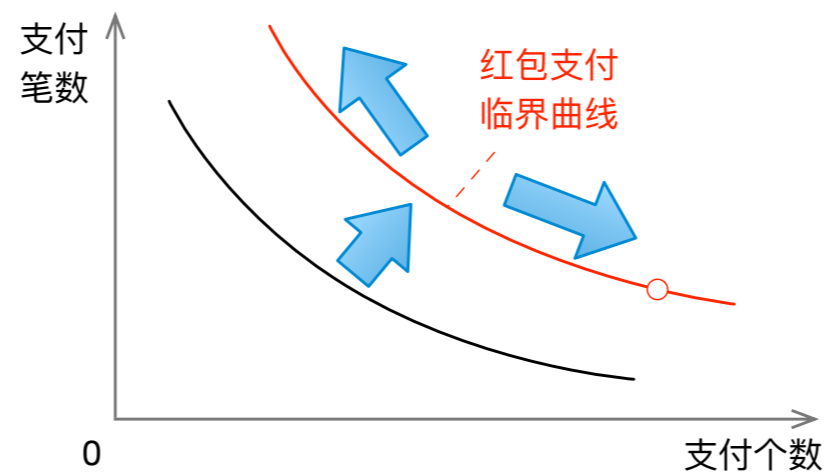
- 关键业务固定负载
- 服务器
- 数据库连接
- 数据库实例
- 分布式缓存
- 下游系统

## 业务自身消耗

- 临界资源固定分配
- 关键业务：组合
- 非关键业务：资源沙盘

## 数据模拟

- 活动类型分布
- 热点发放活动分布
- 红包个数分布
- 支付规则分布
- DB存量数据
- 背景噪声
- ...

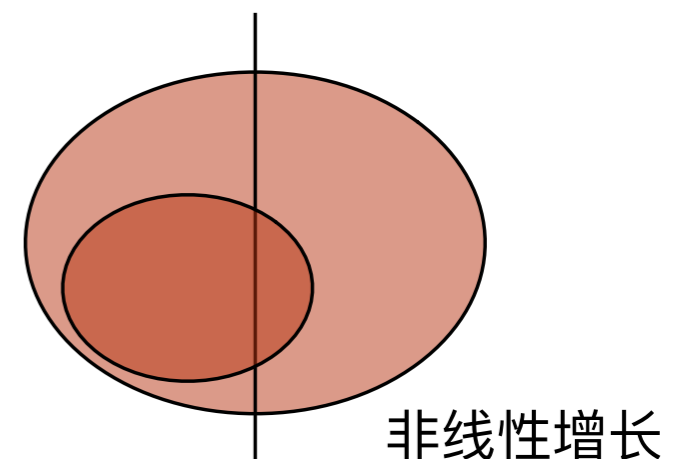
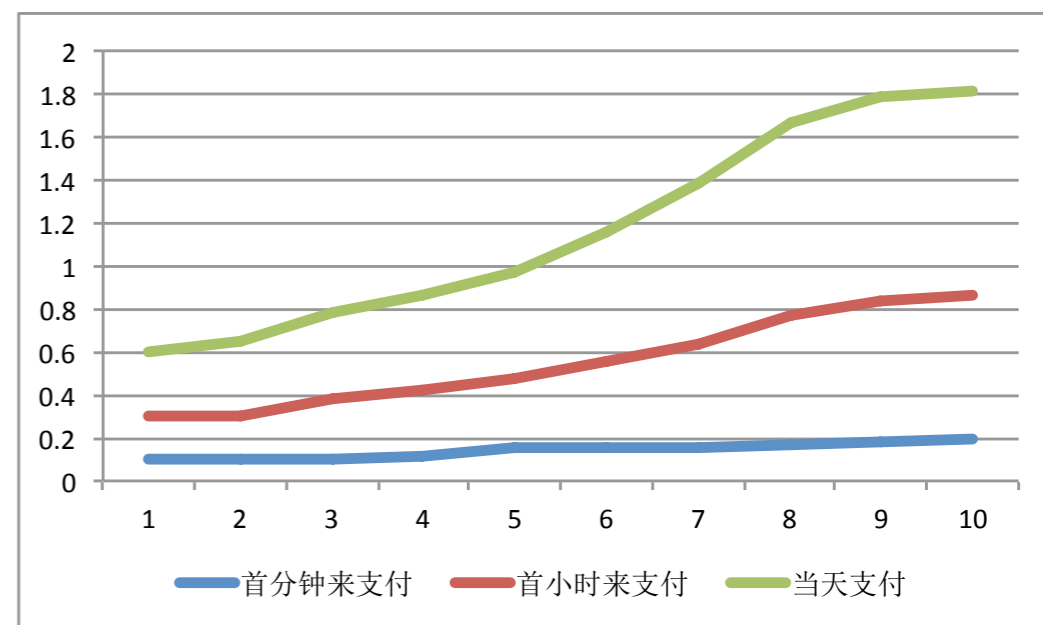
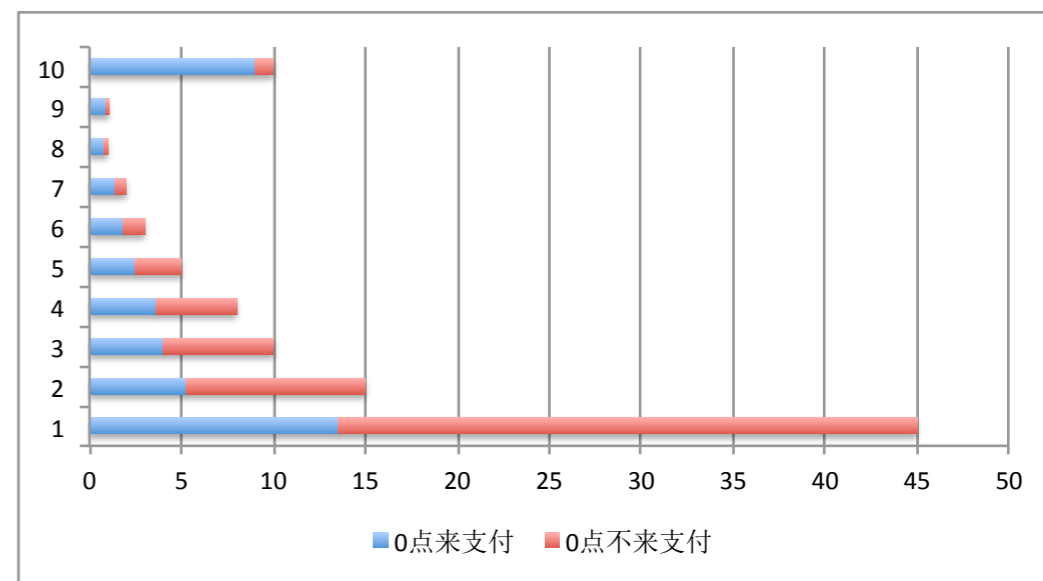




# 大纲

- 链路梳理
- 性能优化
- 容量评估
- **业务量评估**
- 系统保护

- 发放
  - 活动收集
  - 各类活动经验曲线
- 支付
  - 笔数、个数预估
  - 往年曲线参照
  - 每日跟踪
  - 红包支付占总支付比
- 查询
  - 关键场景线性预估



# 过载保护——红包发放

- 接口限流

- 最简单的实现
- 单个接口单机最大tps



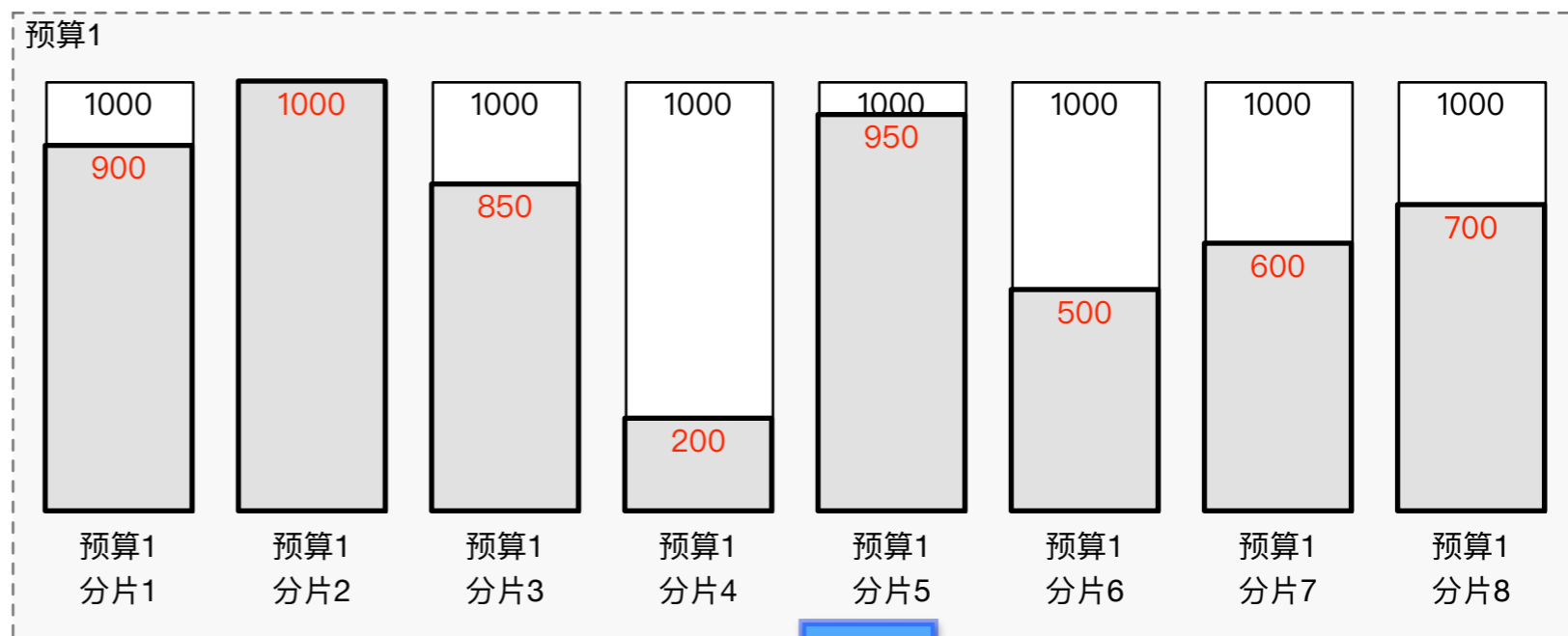
- 预算限流

- 单个预算单机最大tps
- 缓存单位周期的每个预算hit-count

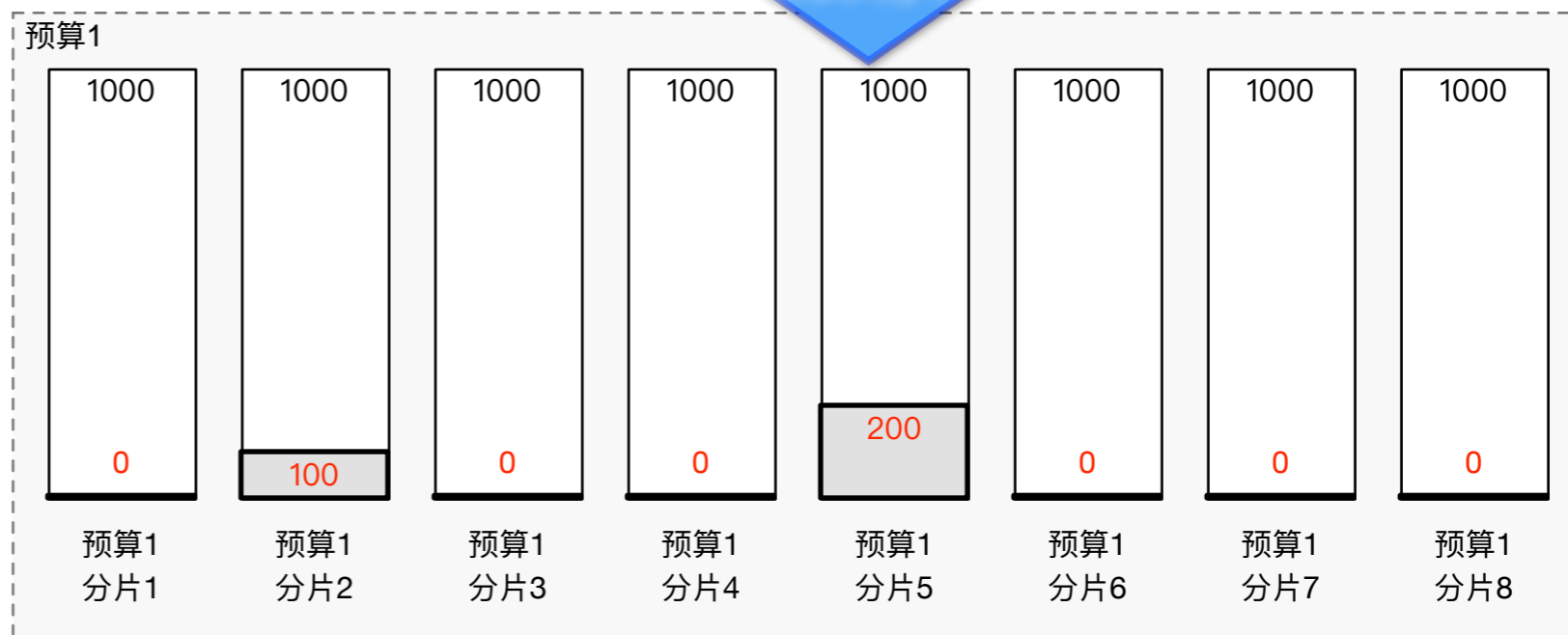


- 预算分片限流

- 单个分片级的hit-count限流



可用预算分片减少



# 过载保护——支付

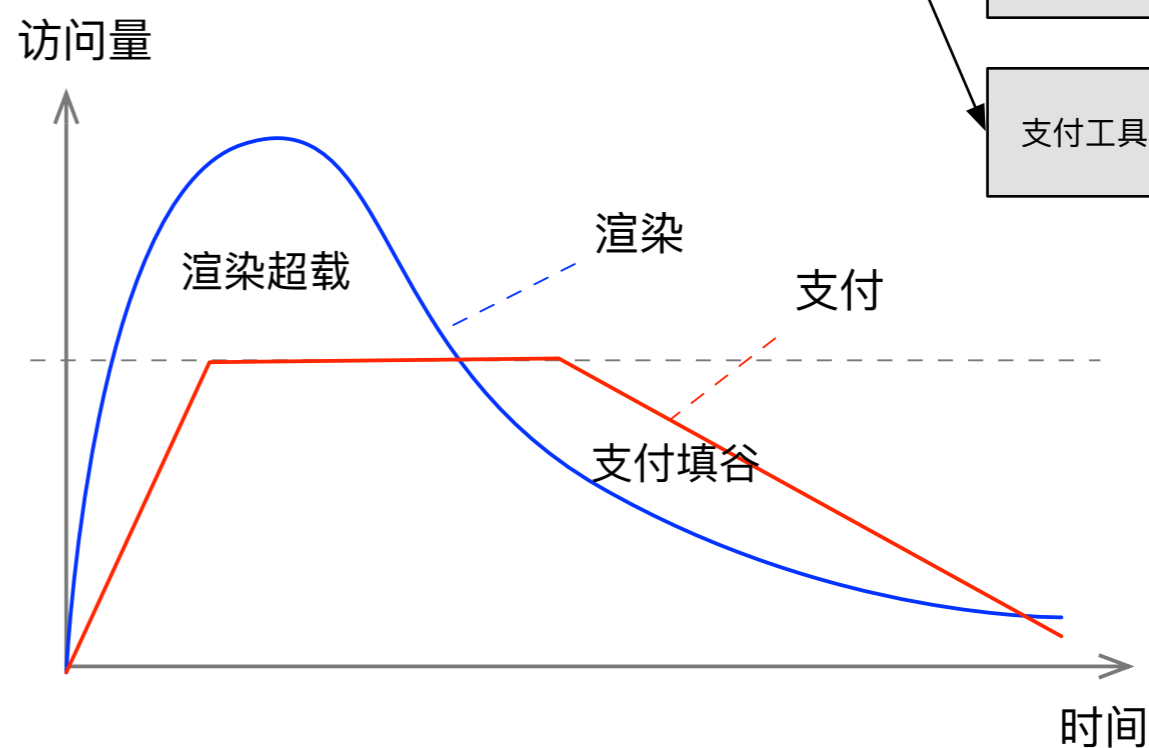
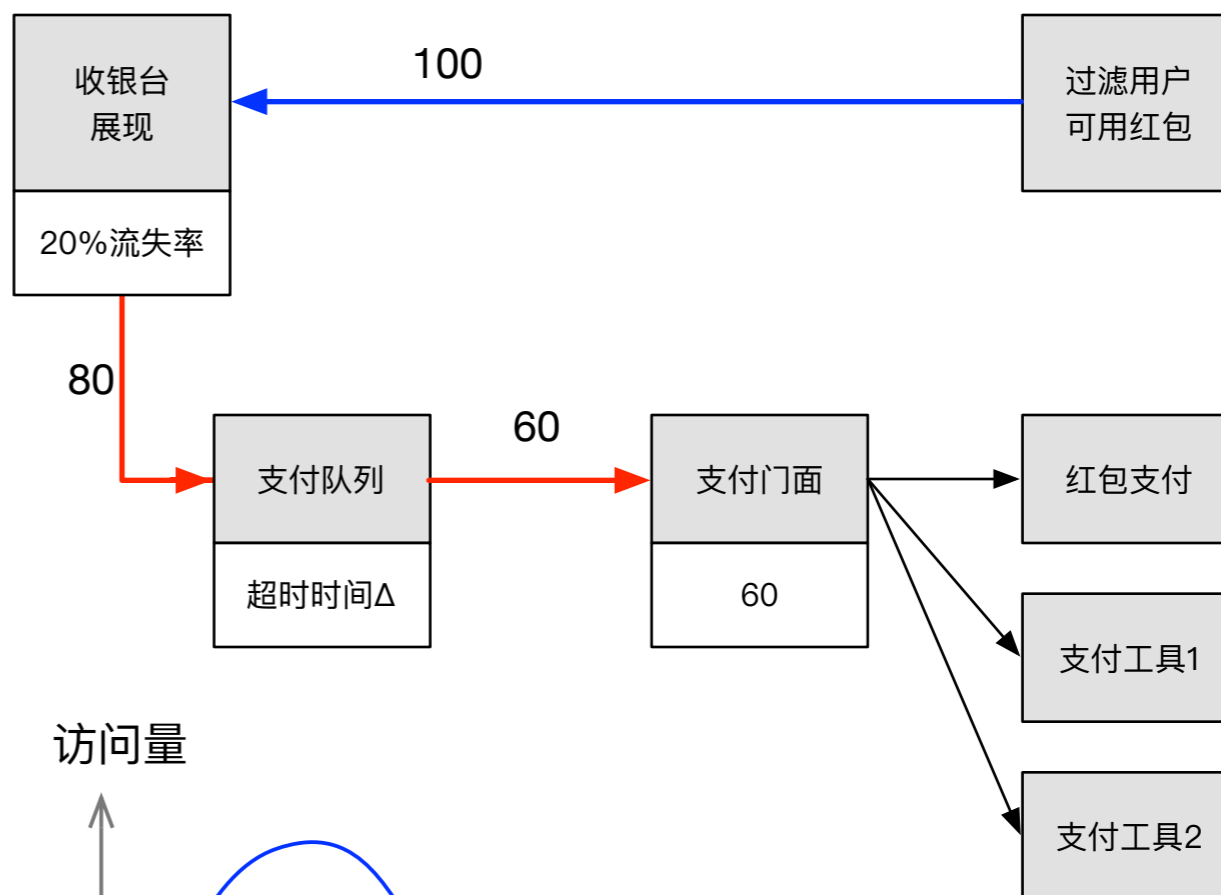
- 接口限流

拦截量过大

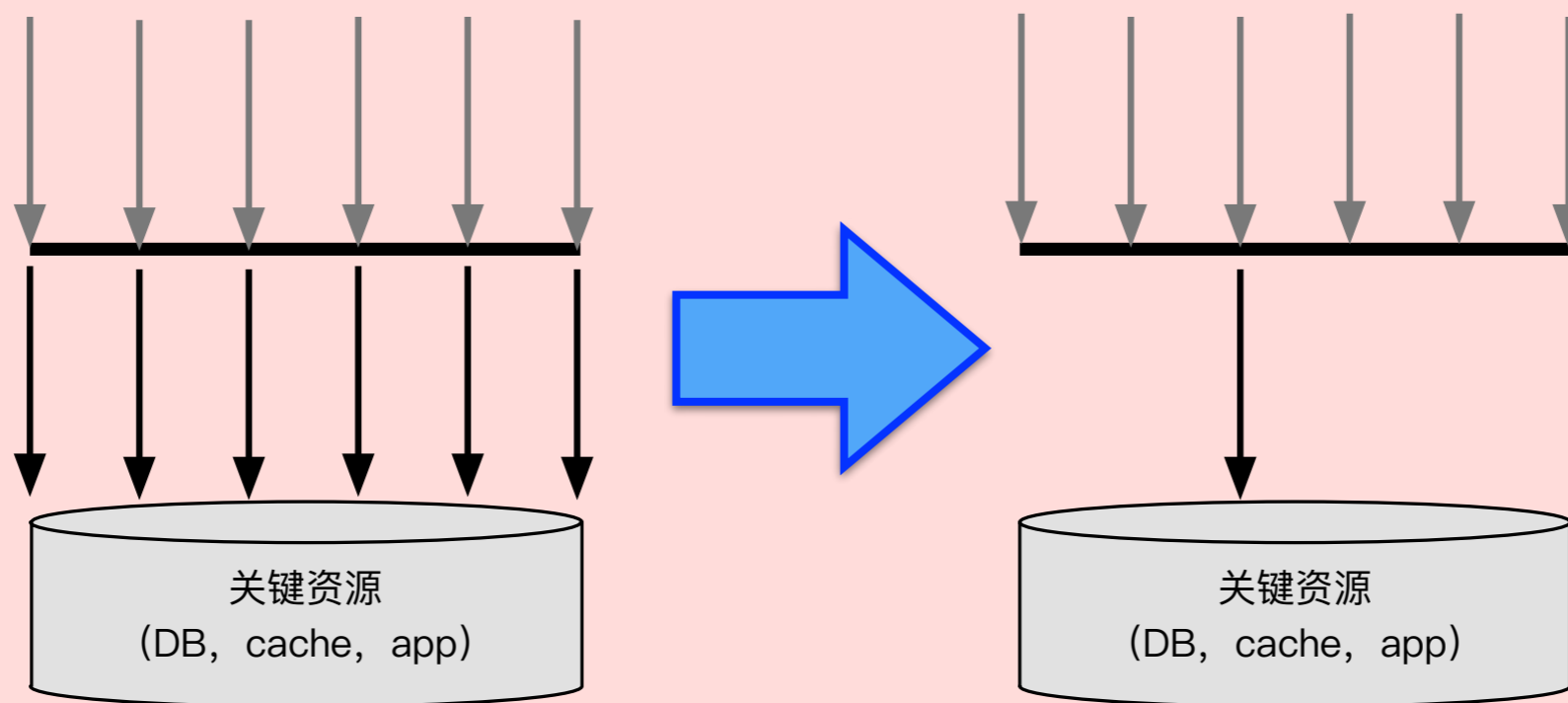
- 队列阻塞：利用支付等待间隙

木桶效应

- 队列分离：根据红包能力专用队列



# 过载保护——突发热点



- 缓存未预热状态的峰值



# 降级非关键业务

---

- 非关键业务资源消耗量
- 峰值时刻资源配给
- 非关键业务的组合限流



# 迎接双11零点

- 链路梳理
  - 上下游链路；红包内部链路
- 性能优化
  - 适配机房拆分；发放预算问题
  - 多级别缓存；支付规则；支付语句合并
- 容量评估
  - 线上；分层配比；业务资源消耗；数据模拟
- 业务量预估
  - 发放；支付(笔数个数预估)；查询
- 过载保护
  - 发放；支付；非关键业务；突发热点



# 下一步

---

- **性能** 服务器/DB资源不变 容量提升一个量级
- **容量预估** 根据历史数据统计特征 估算大促峰值时 各种组合的概率
- **伸缩性** 应用层实现**非迁移**的DB伸缩容
- **故障定位** 资源消耗的跟踪 链路数据流跟踪



# Thanks!

蚂蚁金服 成都研发中心

