



QCon 全球软件开发大会
INTERNATIONAL SOFTWARE
DEVELOPMENT CONFERENCE

BEIJING 2017

QQ空间百亿级流量广告系统海量服务实践

腾讯：冯启航

内容提要

- 1、Qzone广告业务背景介绍
- 2、架构建设过程
设计思路
一些实际问题和解决
- 3、ROI提升经验分享
实用于内部海量流量ROI优化的 实验+策略+技术
- 4、小结杂谈



一、QQ空间广告业务背景

QBOSS(Qzone business operator support system)



业务指标

广告系统: QBOS (Qzone business operator support system)
最早定位于Qzone业务支撑系统

- 1、QQ空间等产品接入广告渠道 数百
- 2、300亿/日的海量访问 运算, 日常峰值40w/s
- 3、性能要求高: 大部分渠道广告计算耗时要在50ms内

二、海量服务基础架构建设

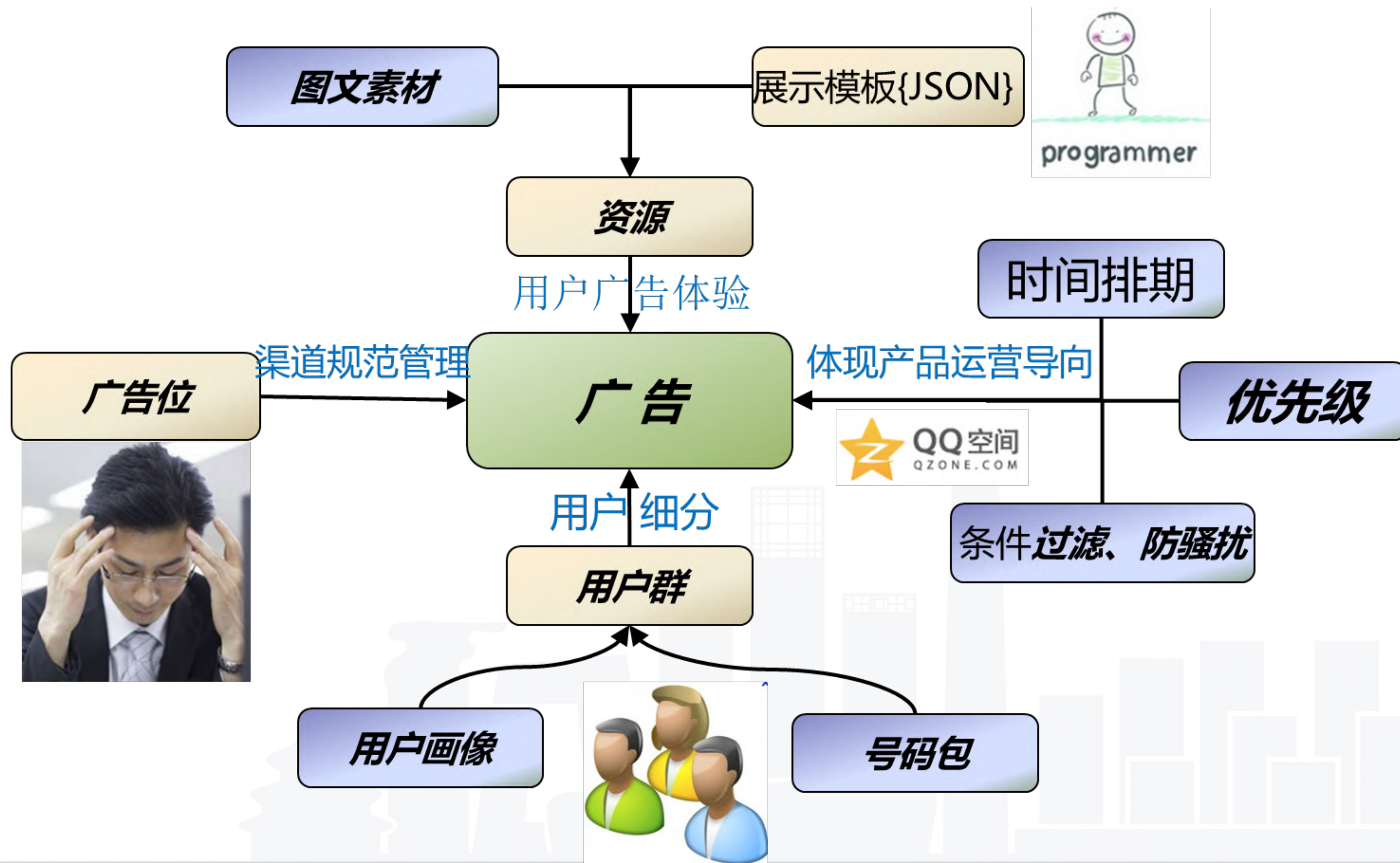


初期要实现的简单但核心的功能

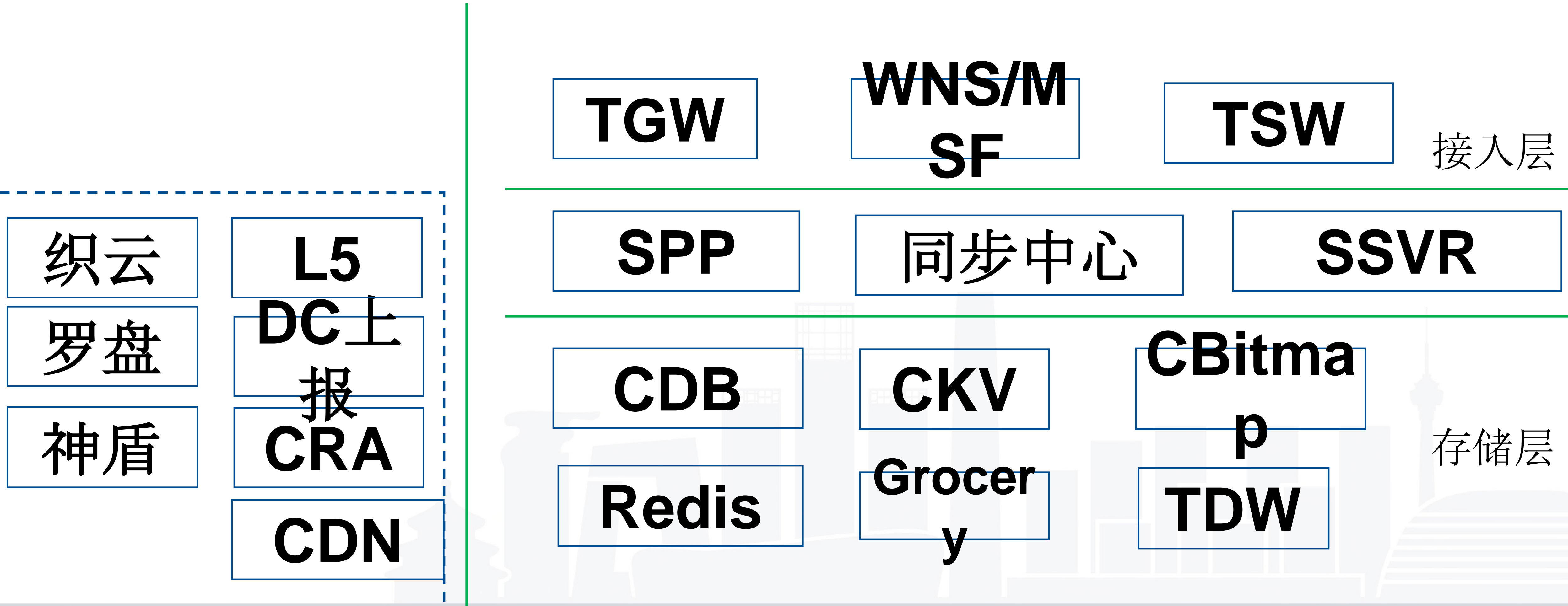
- 1、渠道
- 2、防止骚扰，限制广告曝光次数，重复点击等
- 3、定投：人群属性；号码包；地域；网络环境...
- 4、播放端业务和广告投放逻辑脱离耦合
- 5、广告排期



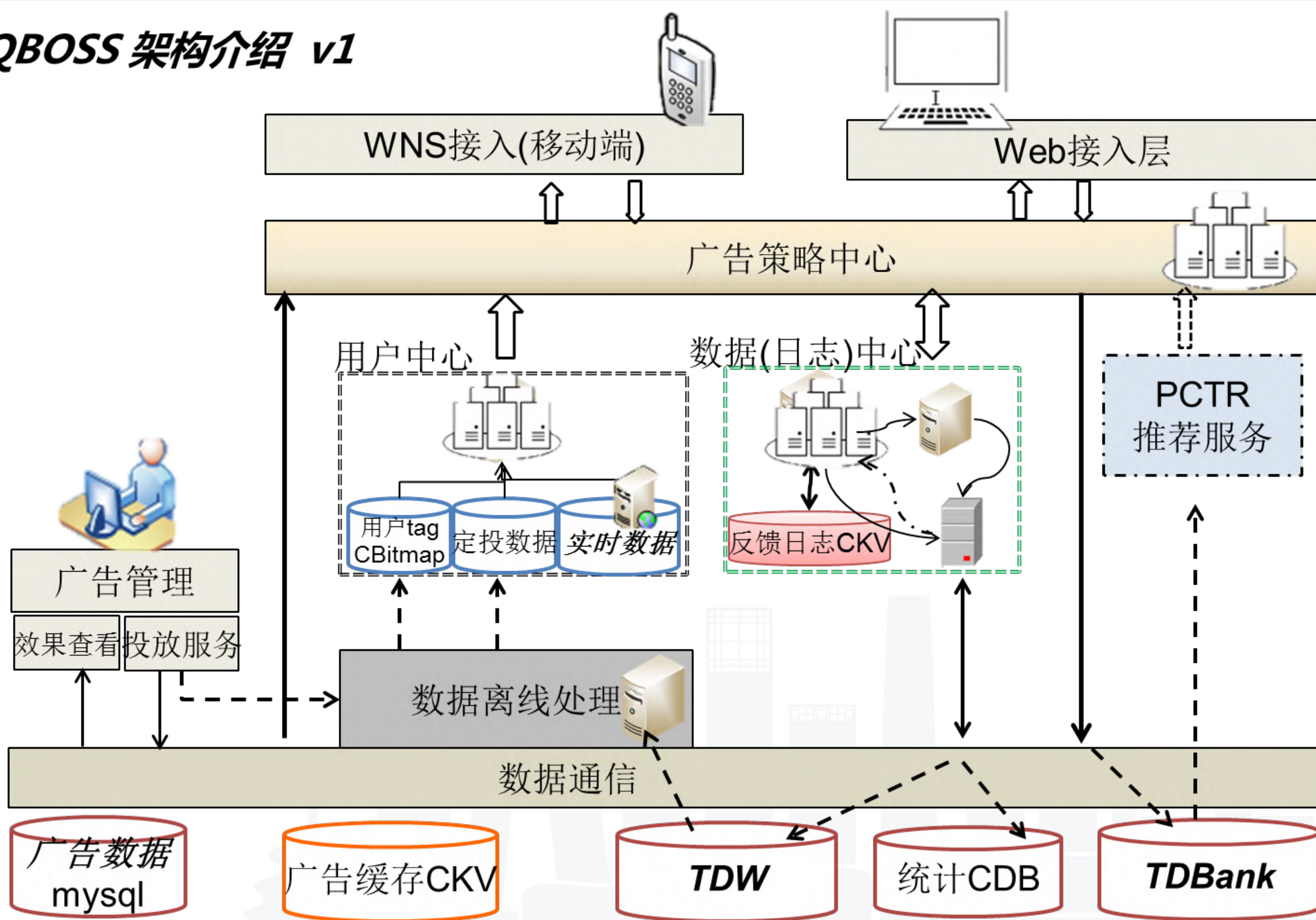
定义秩序



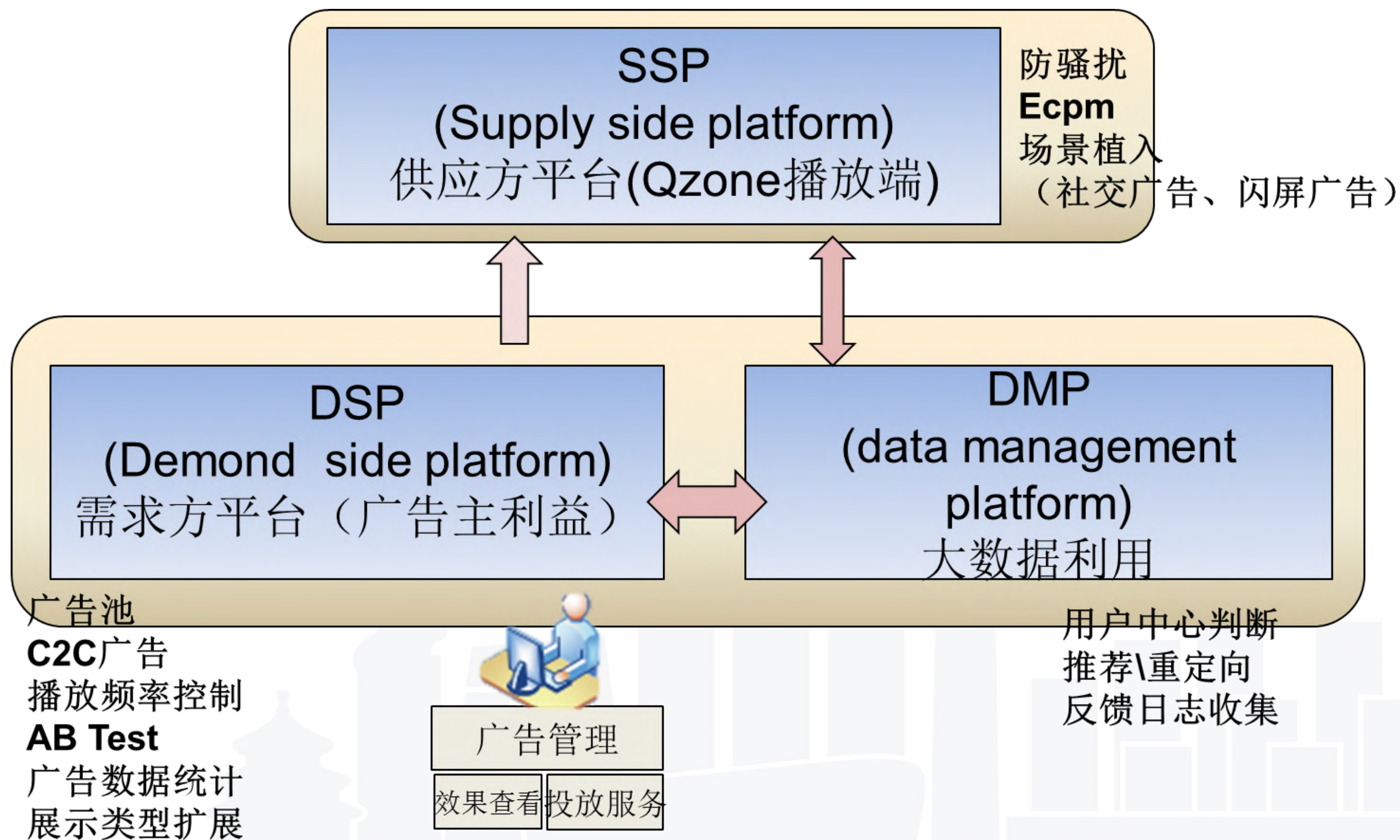
腾讯通用技术积累



QBOSS 架构介绍 v1



策略中心-广告系统的中控



用户中心服务-DMP

▶ 黄钻属性

▶ 基本特征

▶ Qzone基础活跃

▶ 空间基础功能PC写操作

▶ 空间基础功能手机写操作

▶ 手机游戏类

▶ PC游戏类

▶ 电台用户属性

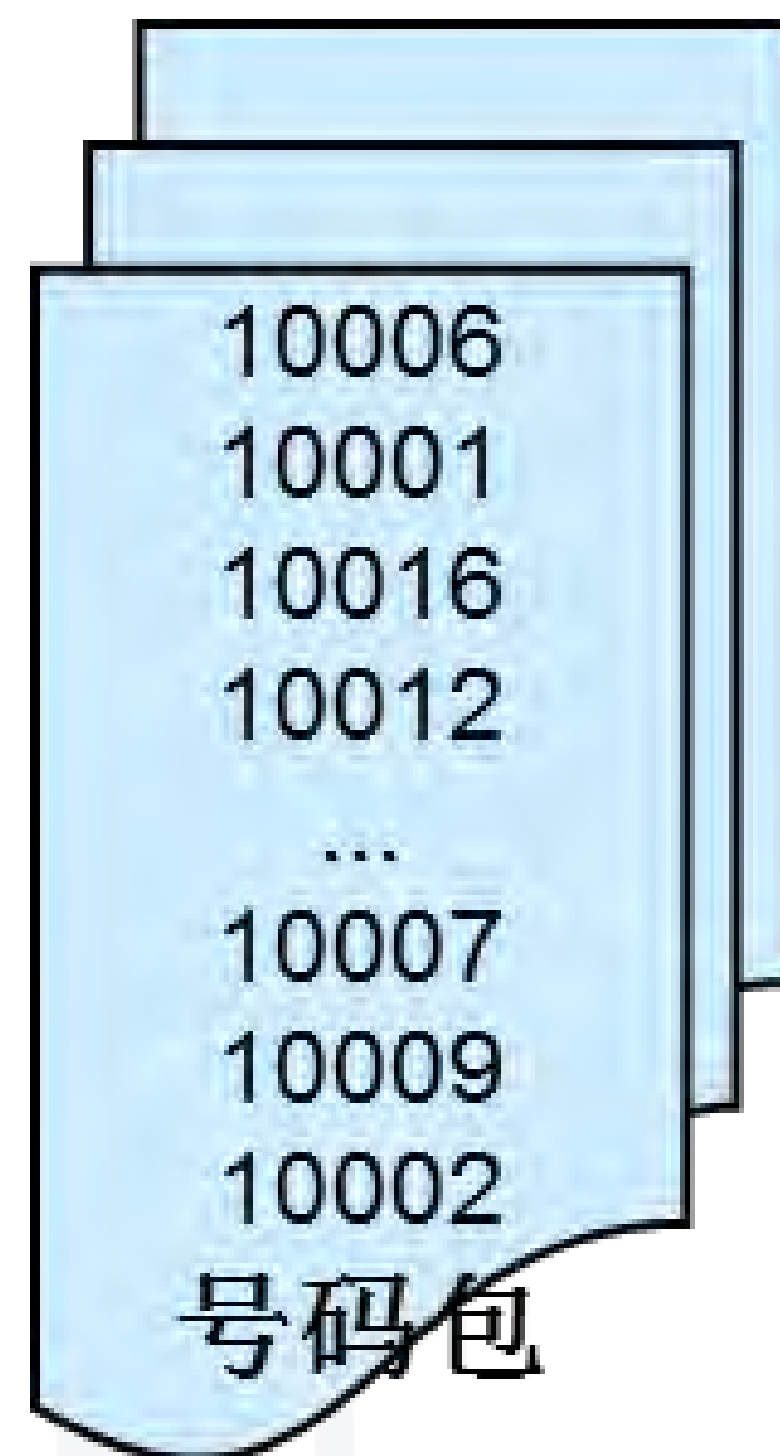
▶ 黄钻用户生命周期标签

▶ 黄钻特权偏好

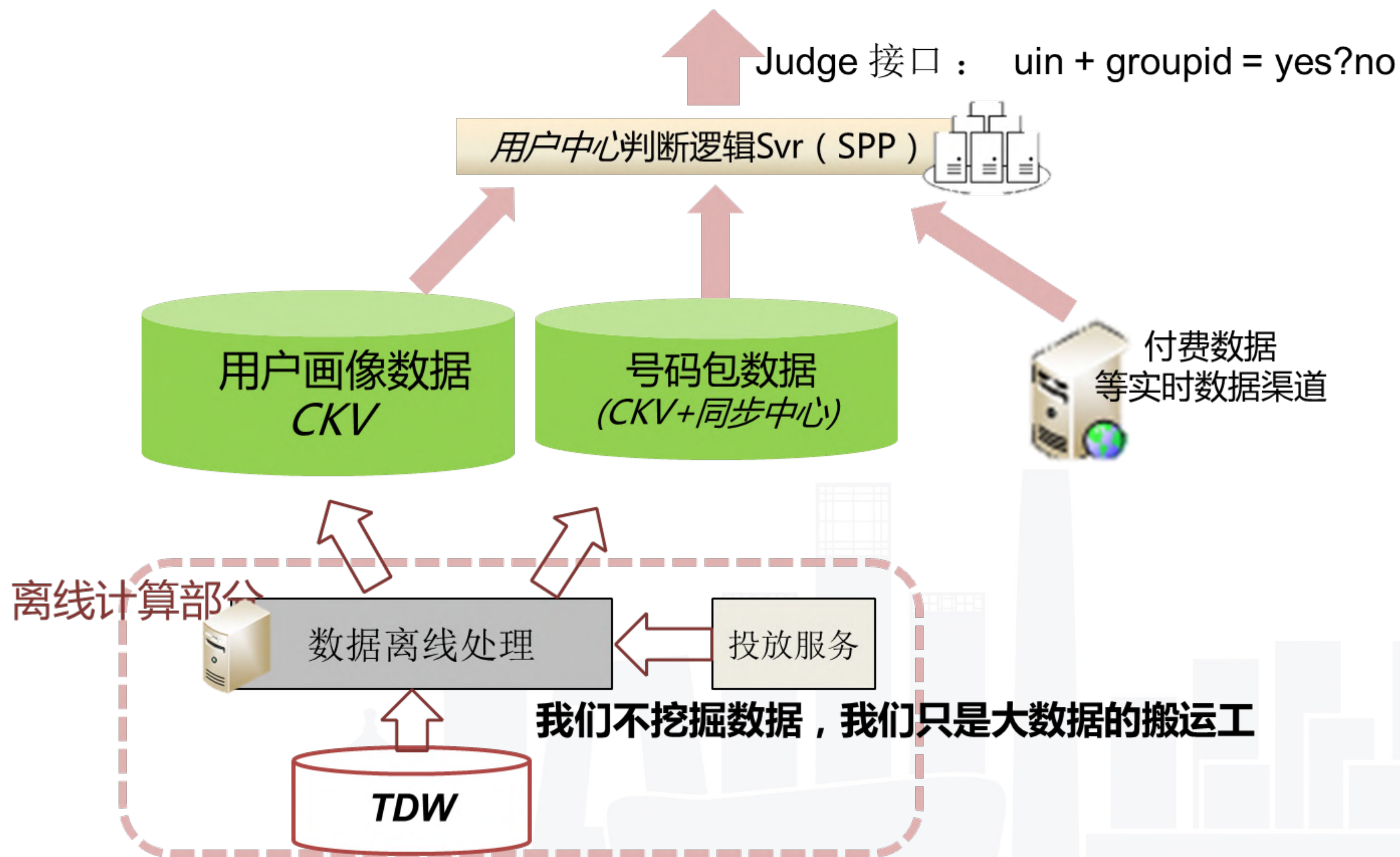
▶ 黄钻特权偏好(QBoss神盾联合出品)

▼ 已经选择的条件

✘	总共登录天数	不活跃	▼	~	不活跃
✘	是否装扮特权活跃	是	▼		
✘	关系链活跃	是	▼		
✘	是否黄钻	是	▼		
✘	相册操作次数	不活跃	▼	~	不活跃



用户中心服务起始架构



用户中心服务面临的问题分析

1、建设一个优秀的DMP(数据管理平台)

tag格式：年龄、性别、装扮活跃、登录时间次数。。

tag来源多，要开放

tag数据更新频率不一，有的可以离线缓存，有的需要实时访问

2、投放体验

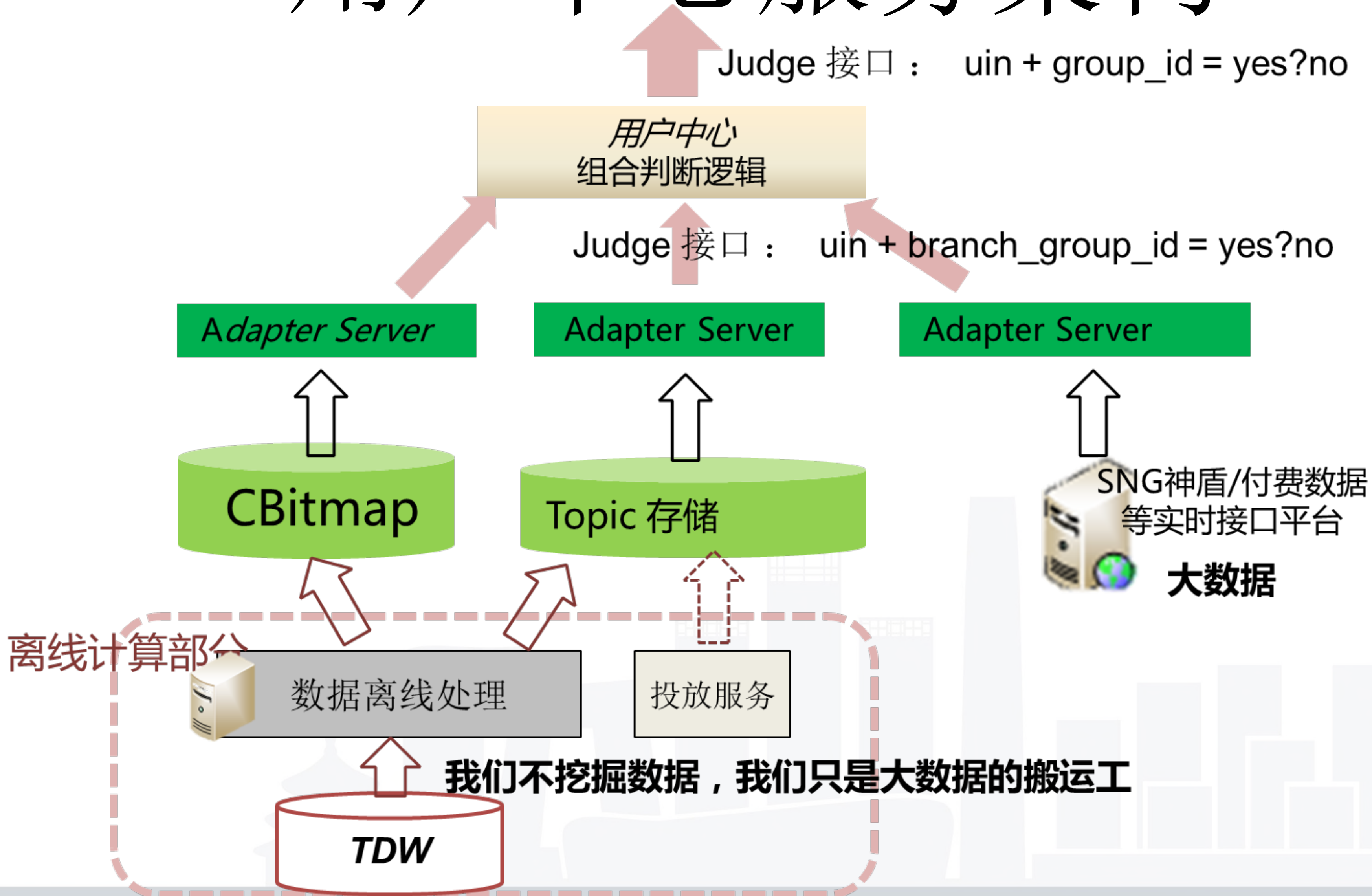
3、成本

开发效率

内存存储成本



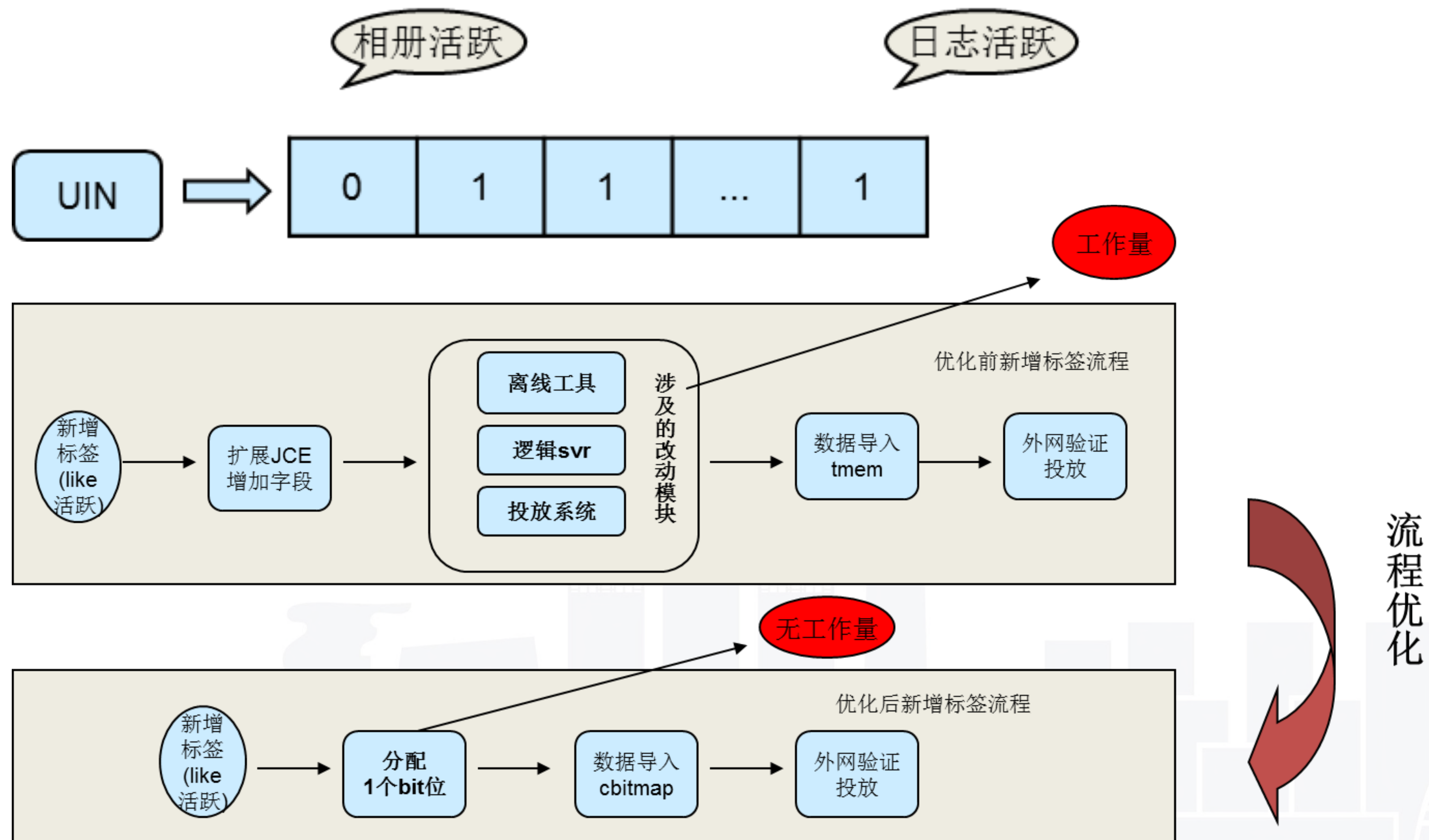
用户中心服务架构



问题1：用户画像tag建设效率

```
struct tUser
{
    0 require string user_id;
    1 optional byte age;
    2 optional byte gender;
    3 optional byte photo_user;
    4 optional byte twwiter_user;
    5 optional byte bvip;
    6 optional byte vip_level;
    7 optional unsigned vip_expire_tm
    ....
}
```

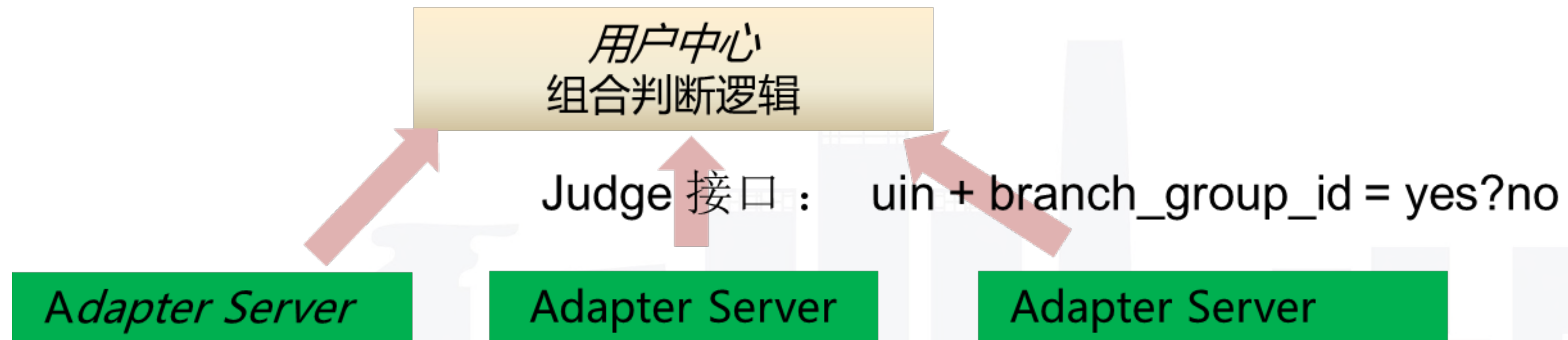
问题1：用户画像tag建设效率



问题2：适配层数据来源

优点：

- 1、腾讯内部各个大的DMP业务的接入，插件式高效率的开放出去
- 2、一些实时更新的数据源（用户的增值服务属性）也可以轻松纳入DMP管理



问题3：号码包定投也是个技术活

最早的存储选择nosql型的ckv，设计：

Key (userid) => val ([group id A, group id B, group id C])

优点：

线上服务单次查询，满足批量定投请求

缺点：

- 1、投放难度很大，大量的投放操作耦合写用户数据操作，造成外网服务波动。上亿的用户号码包等上N小时，接受不了。
- 2、存储回收操作麻烦，内存成本持续上涨

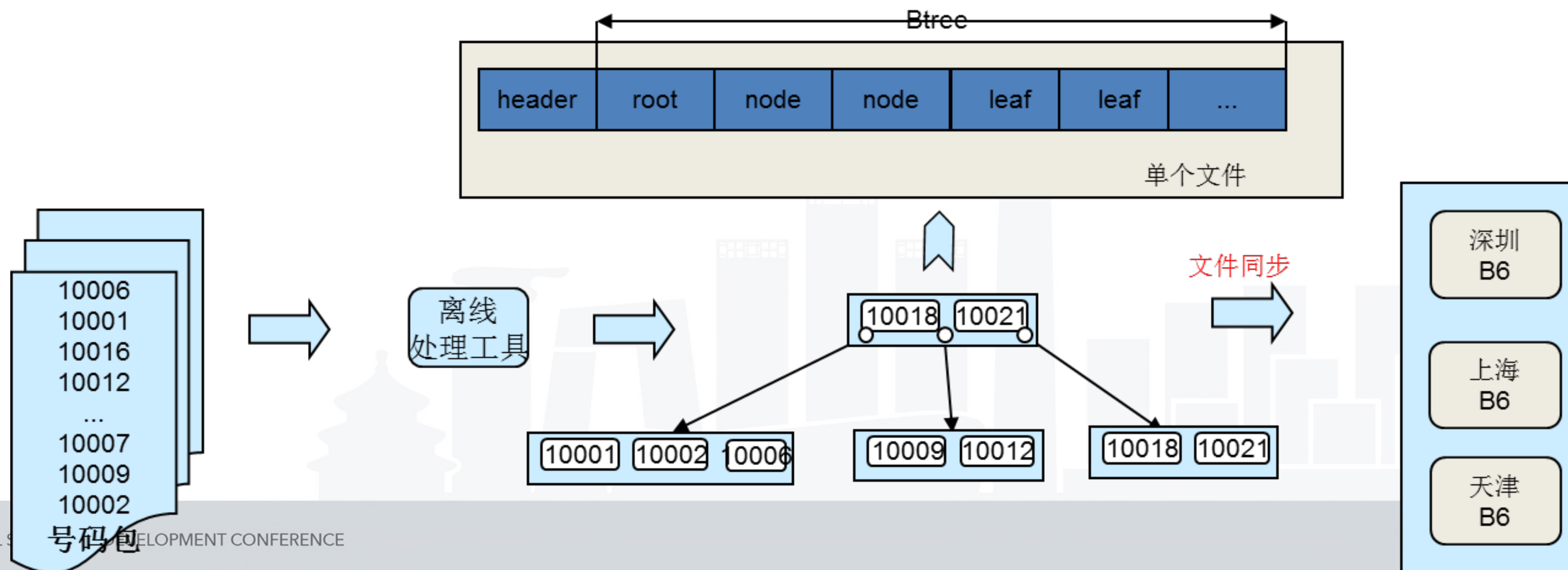
问题3：号码包定投也是个技术活

解决方法：

在Qzone自研的存储利器：好友参与系统.适当改造出适合号码包的topic存储
号码包 (topic) group id => ([uin ,uin ,uin..])

把顺序的号码包，根据存储设计结构，用离线工具处理成btree树。

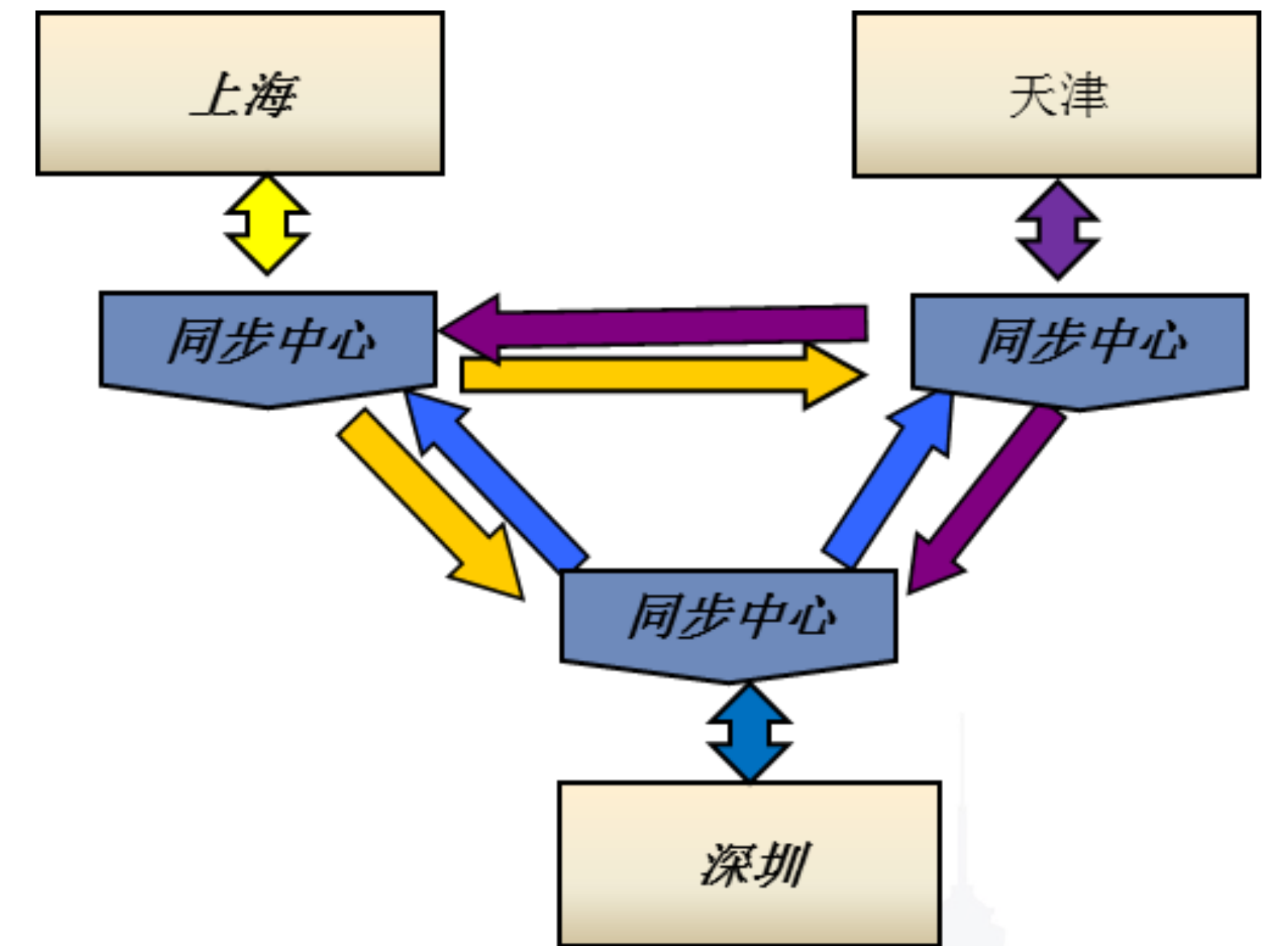
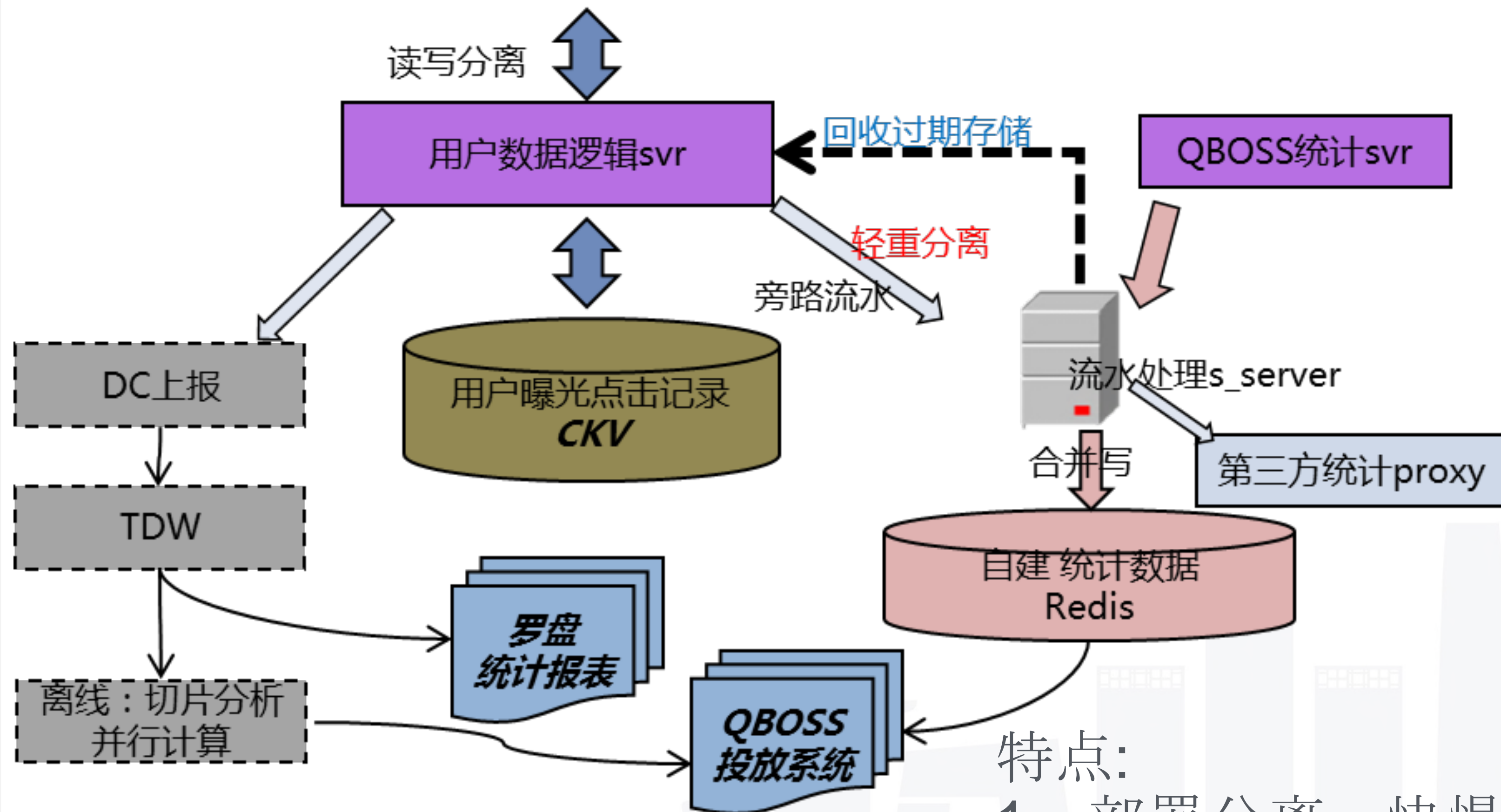
并用tmpfs 使得每个btree文件就是可见的号码包。 几分钟完成投放



数据中心服务难点

- 1、读多写多模型，且读写访问量最高近20w/s，性能要求也高
- 2、异地服务接入，数据同步问题，量大了容易堵塞
- 3、日志数据均在内存里，CKV成本持续上涨需要节制

数据中心服务架构剖析



特点:

- 1: 部署分离, 快慢分离 回收存储、统计、监控
- 2: 双通道统计保证数据准确
- 3: 防重试避堵塞的异地同步三地写三地读服务

平台海量服务运营能力

1、监控能力

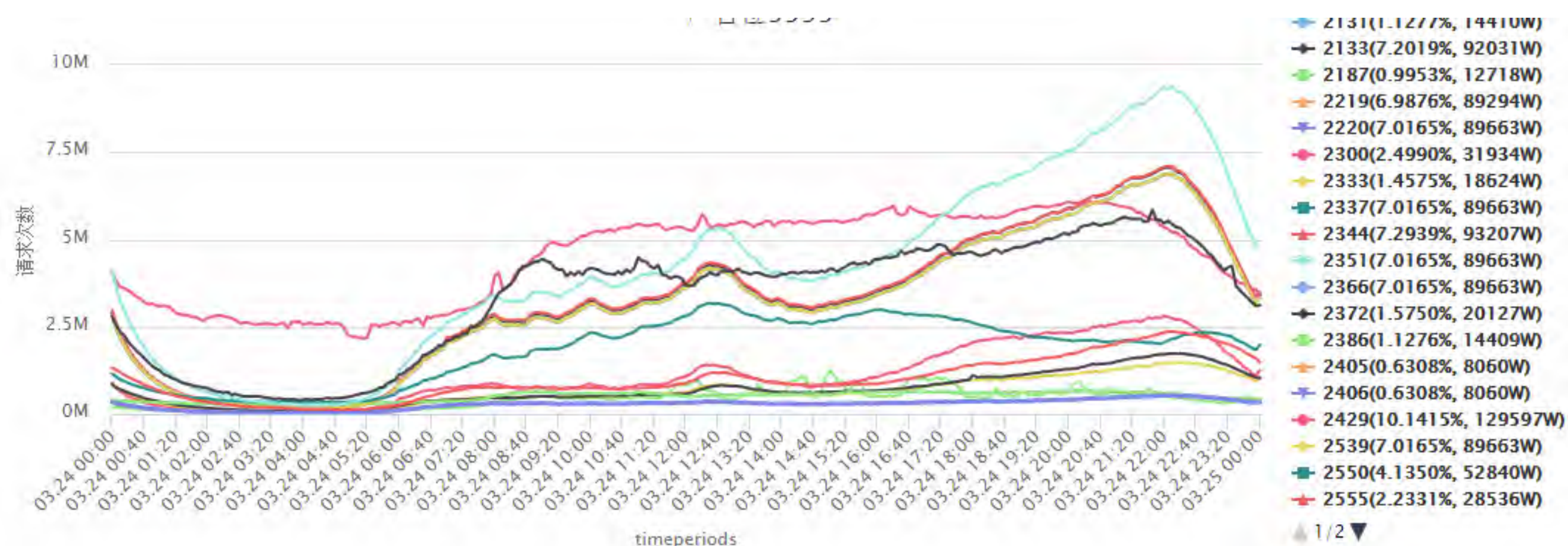
接口级别监控； 用户端延时监控；
广告数据监控；

2、服务质量，容量

动态变化的负载预警
高性能增强容量buffer
各种分离部署减少毛刺

3、容灾

L5负载均衡
SET管理
支持城市级别容灾（天津大爆炸）
重在细节,找短板

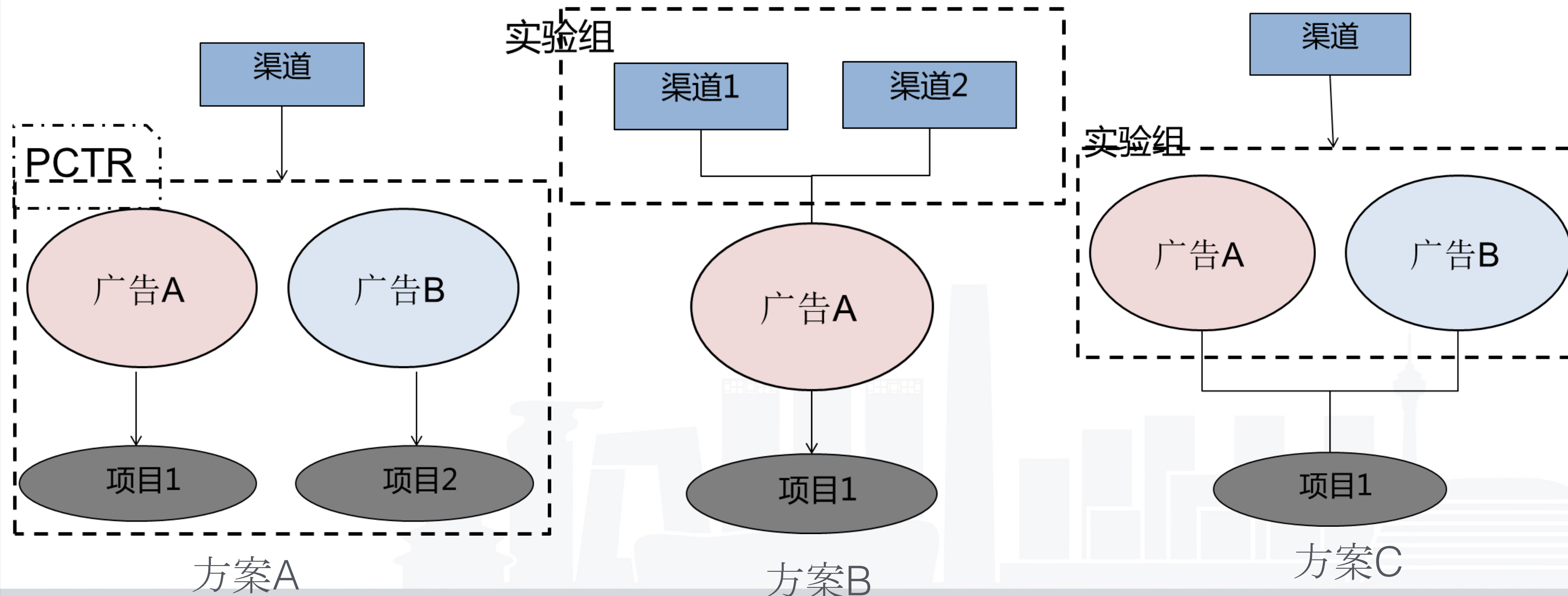


三、广告系统ROI优化之路

ROI提升100%实践，走一条符合“国情”的道路



ROI提升实践



ROI提升实践

另外一些很重要的功能点

负反馈：大数据分析如果某渠道用户看7次都不点，或者三天内重复关闭，这类用户的兴趣点很高。除非定投或者平台强策略，建议不要再短期内继续给他曝光。

频率限制：让流量在长达一天甚至更长的周期去平稳消耗。还能起到保护目标站点的作用，对转化率的提升真的有作用。



ROI提升实践

QBOSS人群分析统计

开始时间: 20160105 0000

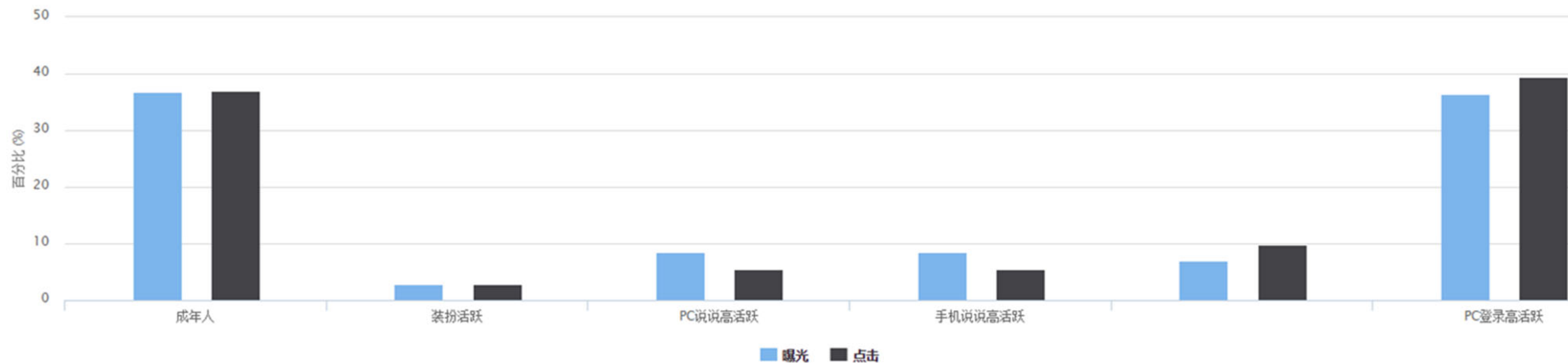
结束时间: 20160105 2358

广告ID: 96484

选择标签

展示数据

广告曝光-点击人群分布



标签	曝光用户数	曝光用户占比	点击用户数	点击用户占比
成年人	9260134	36.79%	21833	36.95%
装扮活跃	693941	2.76%	1707	2.89%
PC说说高活跃	2133758	8.48%	3242	5.49%
手机说说高活跃	2153019	8.55%	3235	5.47%
手机说说高活跃	1776833	7.06%	5798	9.81%
PC登录高活跃	9155477	36.37%	23280	39.39%

四、小结





系统架构设计心得

- 1、技术价值一定要体现在业务上
- 2、职责识别、抽象能力分清大方向
- 3、大系统小做。KISS原则
- 4、抽象一个层，可以解决很多复杂问题
- 5、善于在存储上做性能提升，例如redis的成功
- 6、低成本，一定要更重视去业务场景上去挖
- 7、无状态的服务，负载均衡、一致性、有利于容灾和维护
- 8、异步、快慢、读写各种分离部署
- 9、架构设计前依赖数据经验推演决策；上线后一定要用数据验证。



Thanks!



主办方 **Geekbang** > **InfoQ**
极客邦科技

联系邮箱: fqihang@qq.com