

58同城Android客户端框架演进与实践

赵路平



PART 01

框架演进历程



PART 02

组件化实践



PART 03

保障平台与规划



PART 01

框架演进历程

演进图

2012

快速占领市场，速度
纯Native

2014

回归体验，满足灵活
部分动态化

2016

可维护性，开发效率
Walle框架成型

快速发展，迭代快
Hybrid模式

2013

AllInApp，大平台，并行开发
插件框架

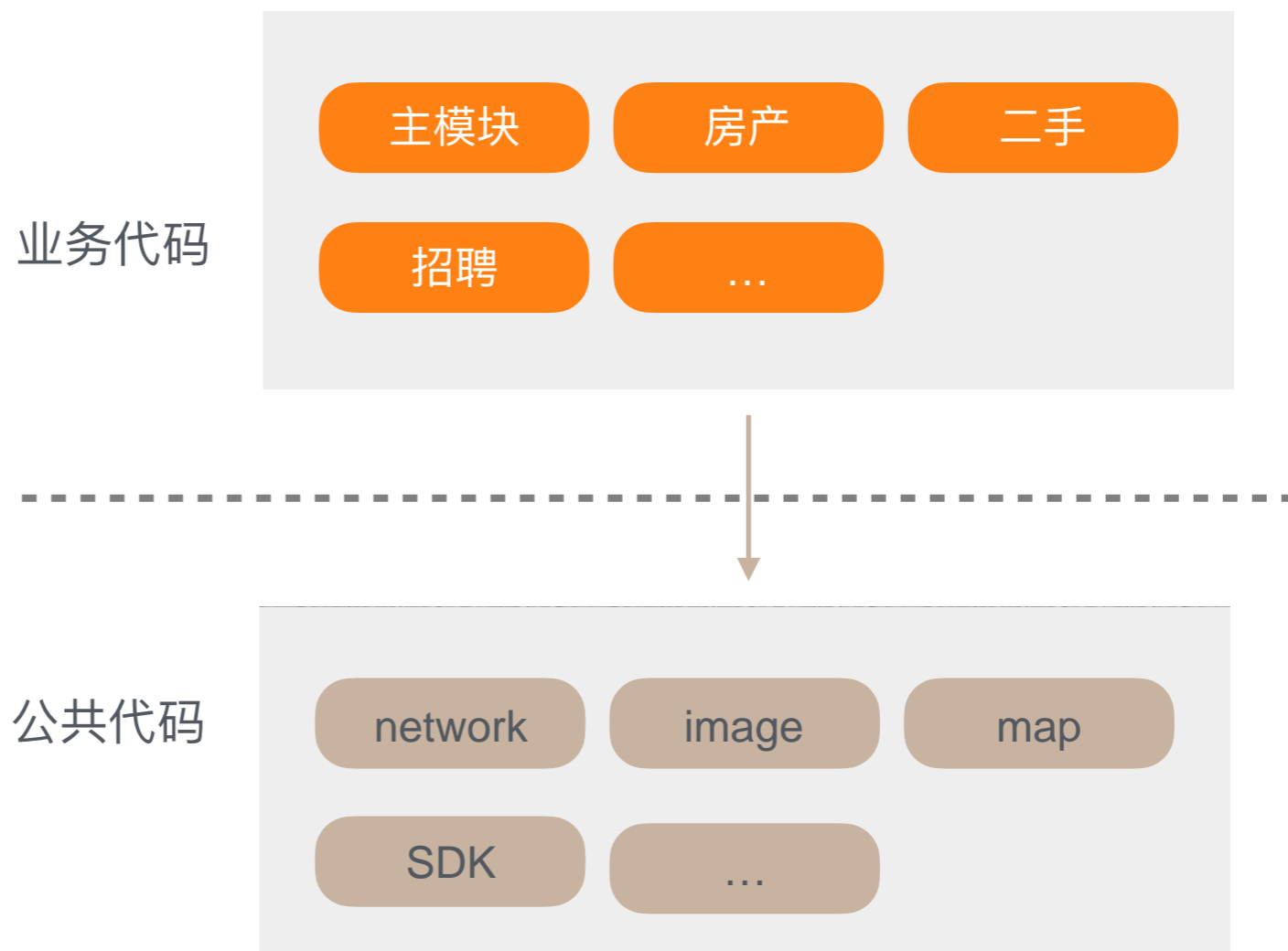
2015

纯Native

◆ 模块拆分

◆ 基础组件

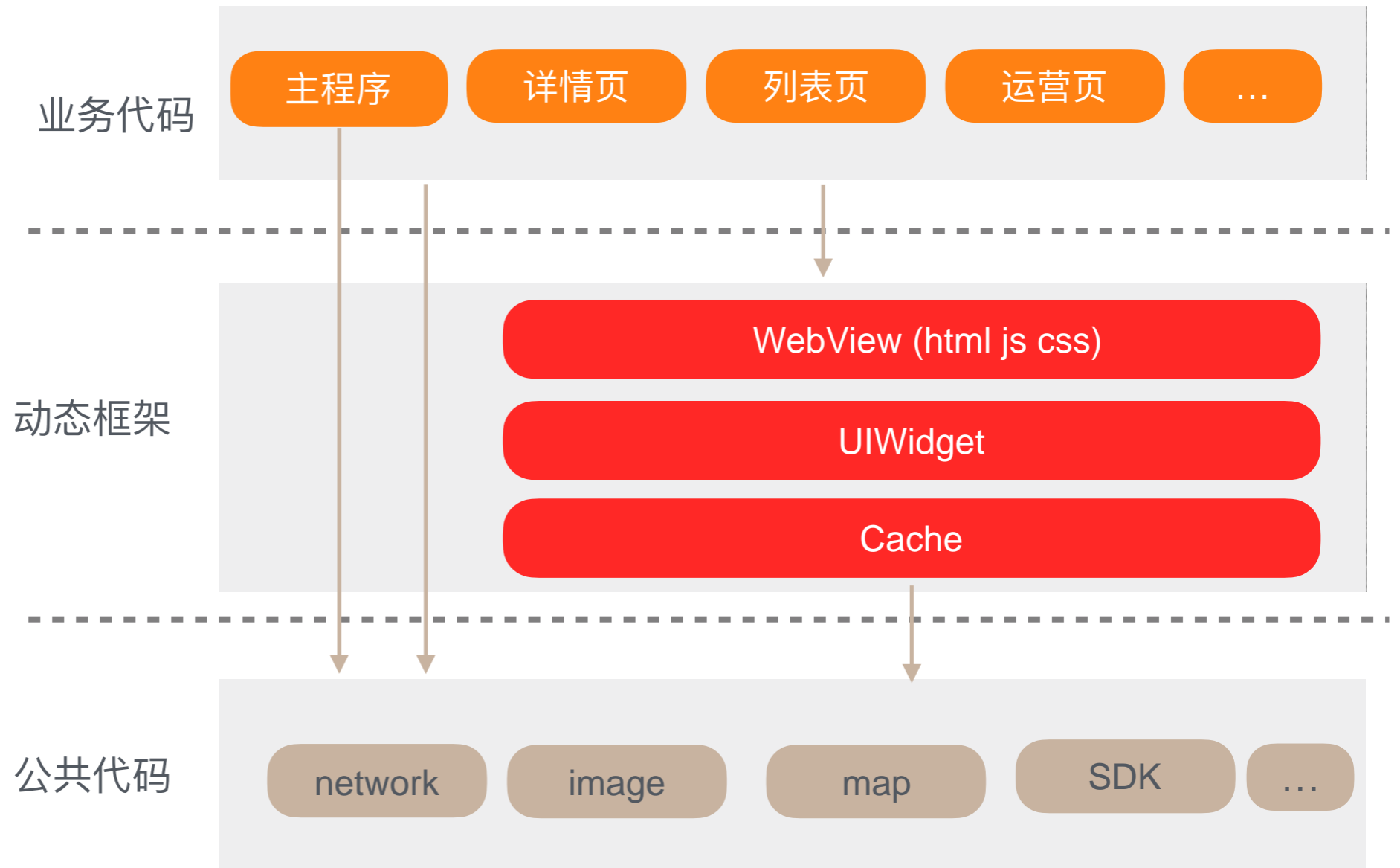
◆ 快速搭建框架



Hybrid模式-框架

◆ 业务迅速迭代

◆ 线上修复能力强



Hybrid模式-实践

◆ 加载页面速度慢?

1. 缓存 (html、js、css、image)

2.3

ContentProvider

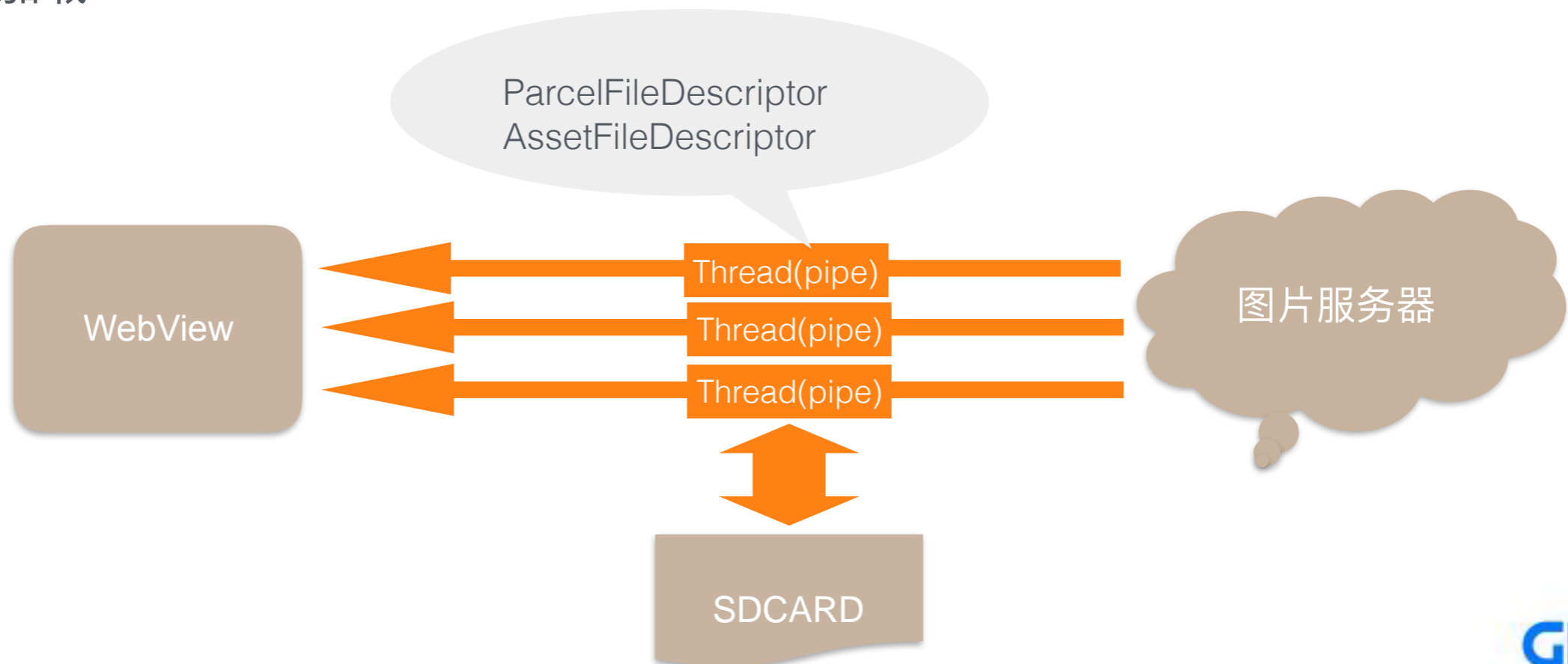
3.0

shouldInterceptRequest
(WebView view, String url)

5.0

shouldInterceptRequest
(WebView webView, WebResourceRequest webResourceRequest)

2. 并行加载



Hybrid模式-实践

◆ 如何管理缓存文件（版本号、超时间）？

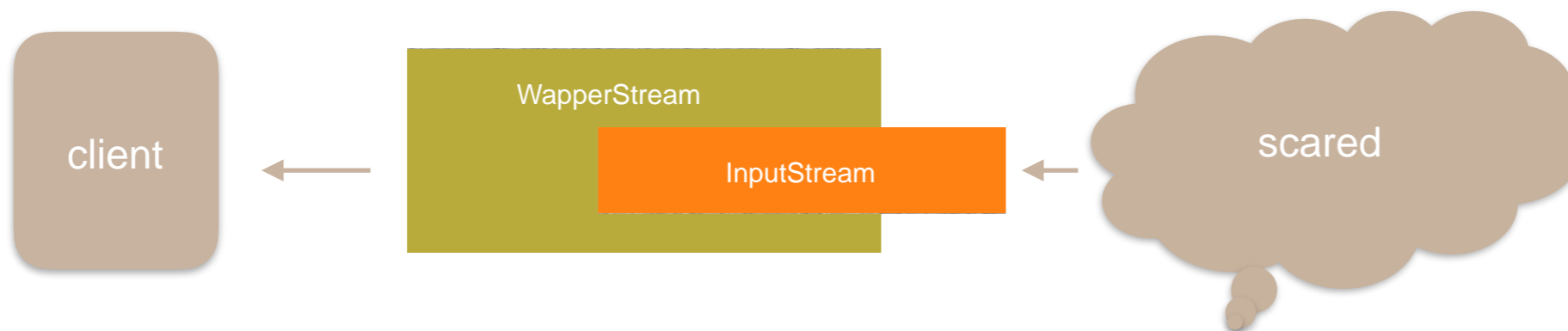
1. 文件名？
2. 数据库表？
3. 放在文件内容中

key	value
version	0.0.1
time	2017-6-9

把内容转换成固定字节，保存到文件头中，如下图



读取时：



部分动态化

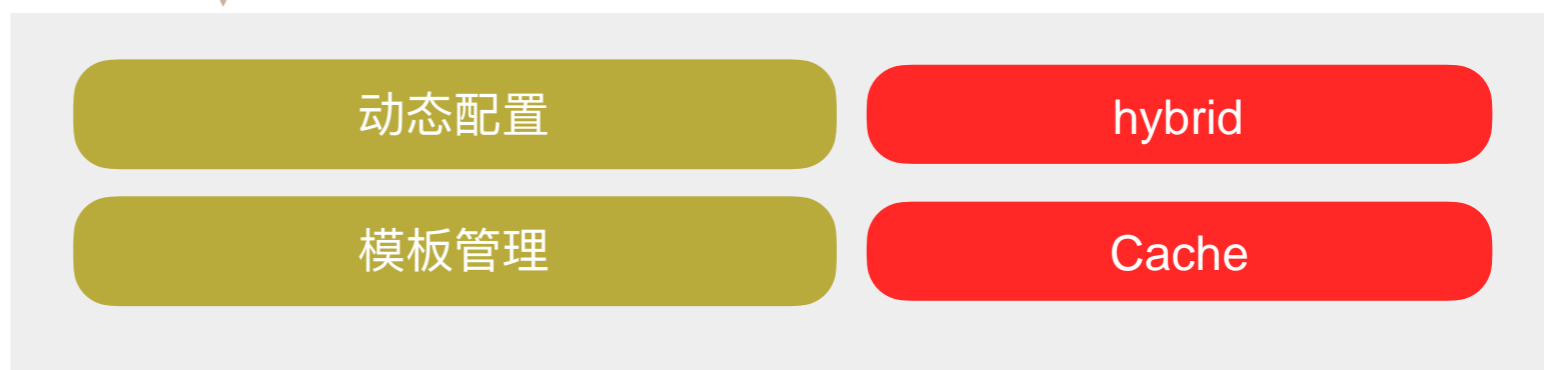
◆ 提升用户体验

业务代码



◆ 保留了动态部署能力

动态框架



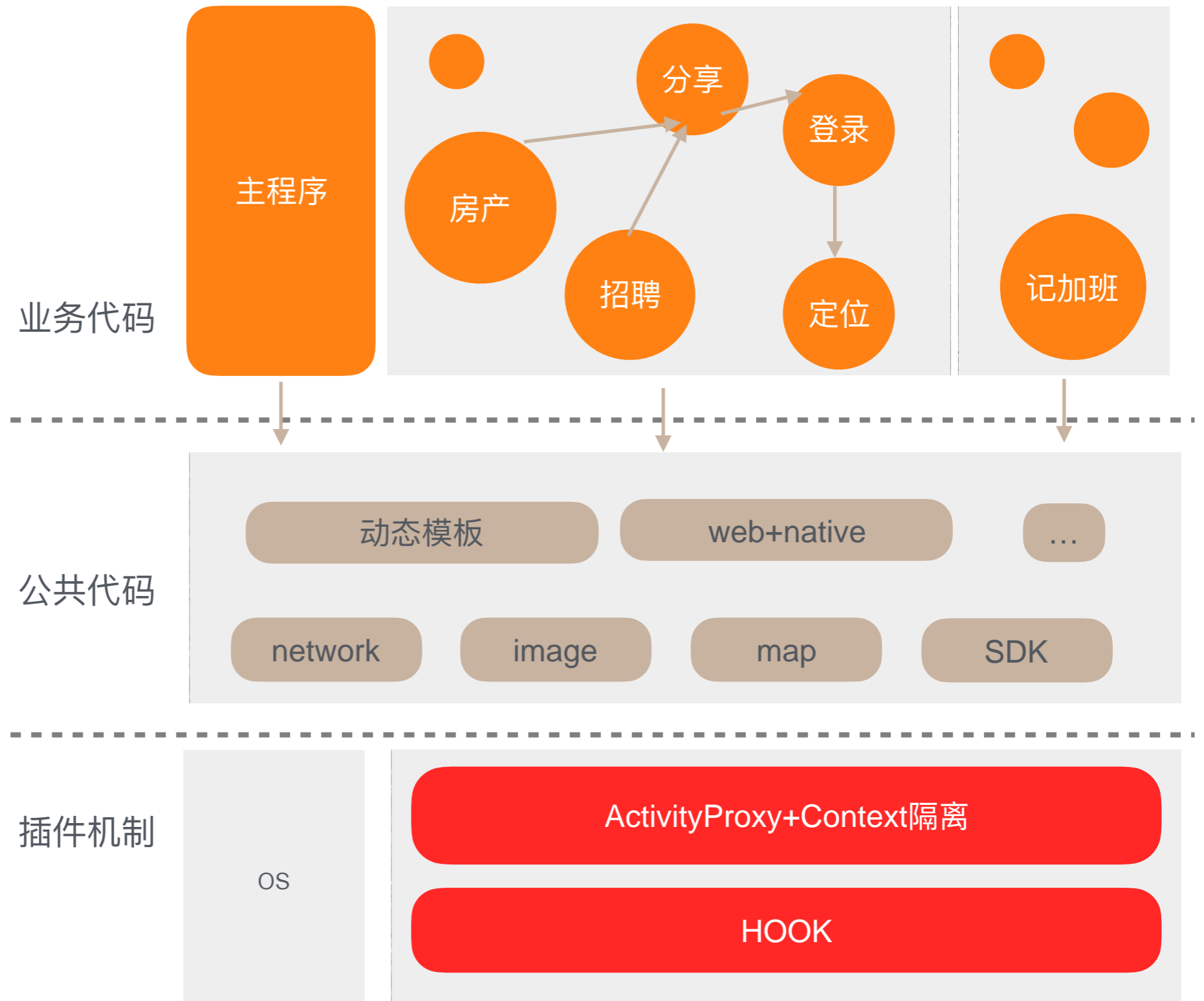
公共代码



插件化

◆ 并行开发能力

◆ 动态升级能力



插件化-实践

◆ 进程问题?

A 一个插件一个进程

会出现进程数膨胀问题,
不可接受

B 固定进程数

主业务间有依赖关系,
不能杀死进程

C 合并单一进程

会引起单例问题, 比如
引入Fresco时资源混乱

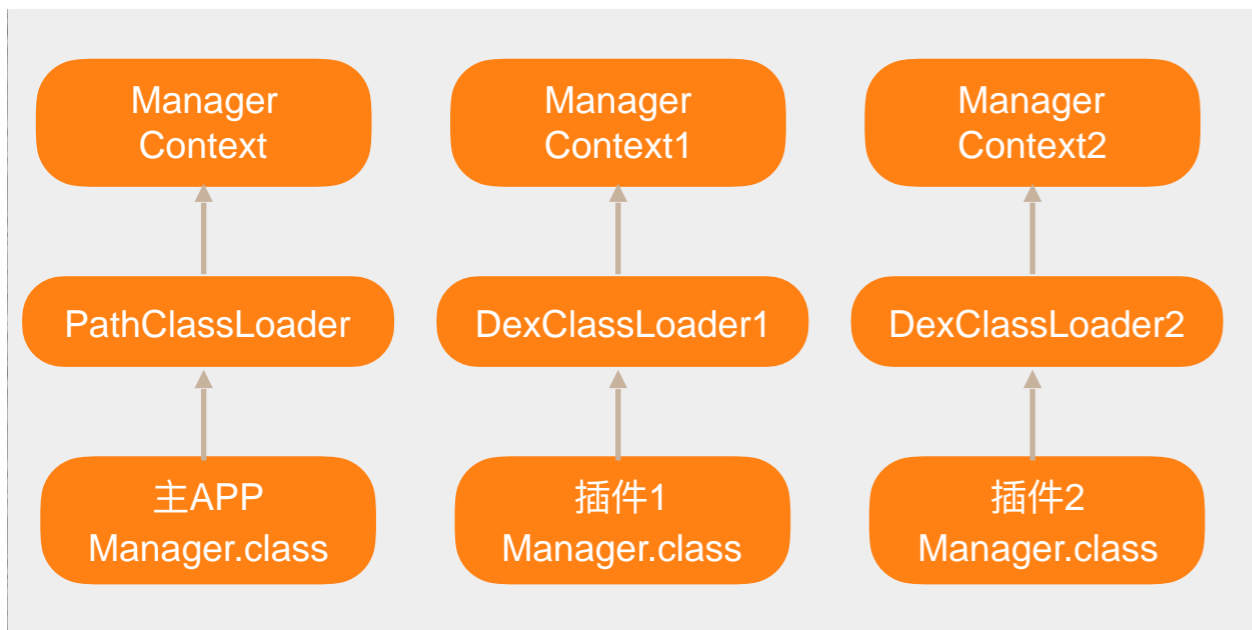


插件化-实践

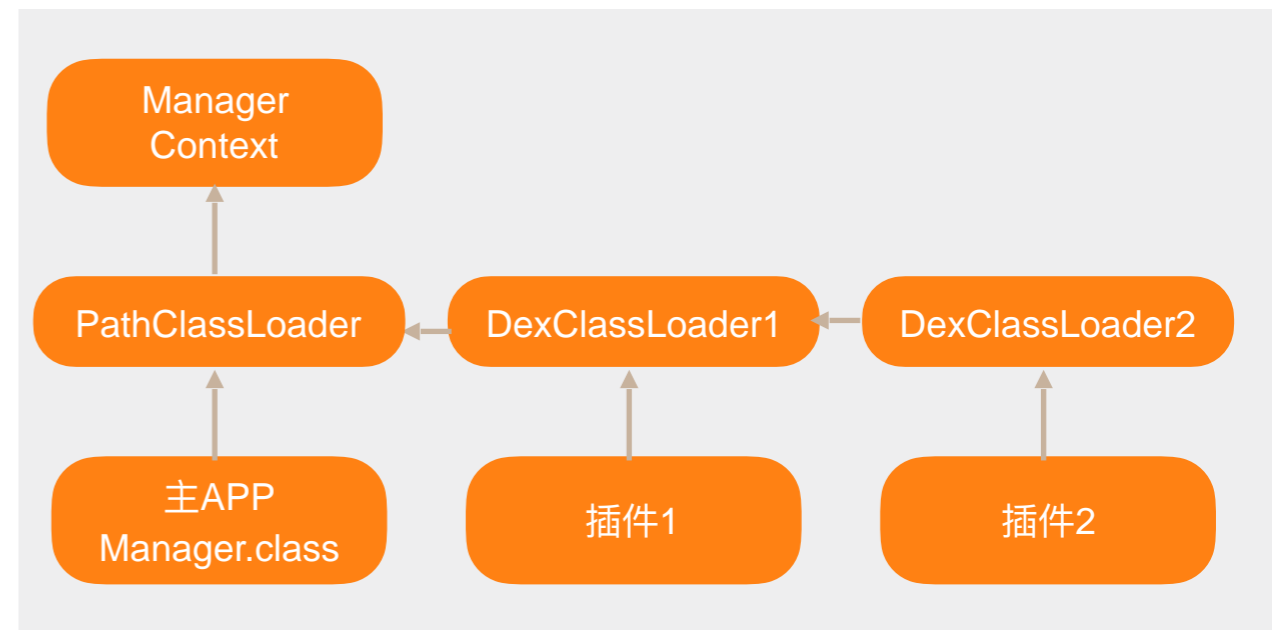
◆ 代码共用问题?

1. 单例问题

不共用代码



共用代码



2. apk包增大

3. 插件之间交互变复杂之后联调成本增加



PART 02

组件化实践

开发周期



开发期

并行开发
提升开发效率



运行期

提高运行效率
按需加载

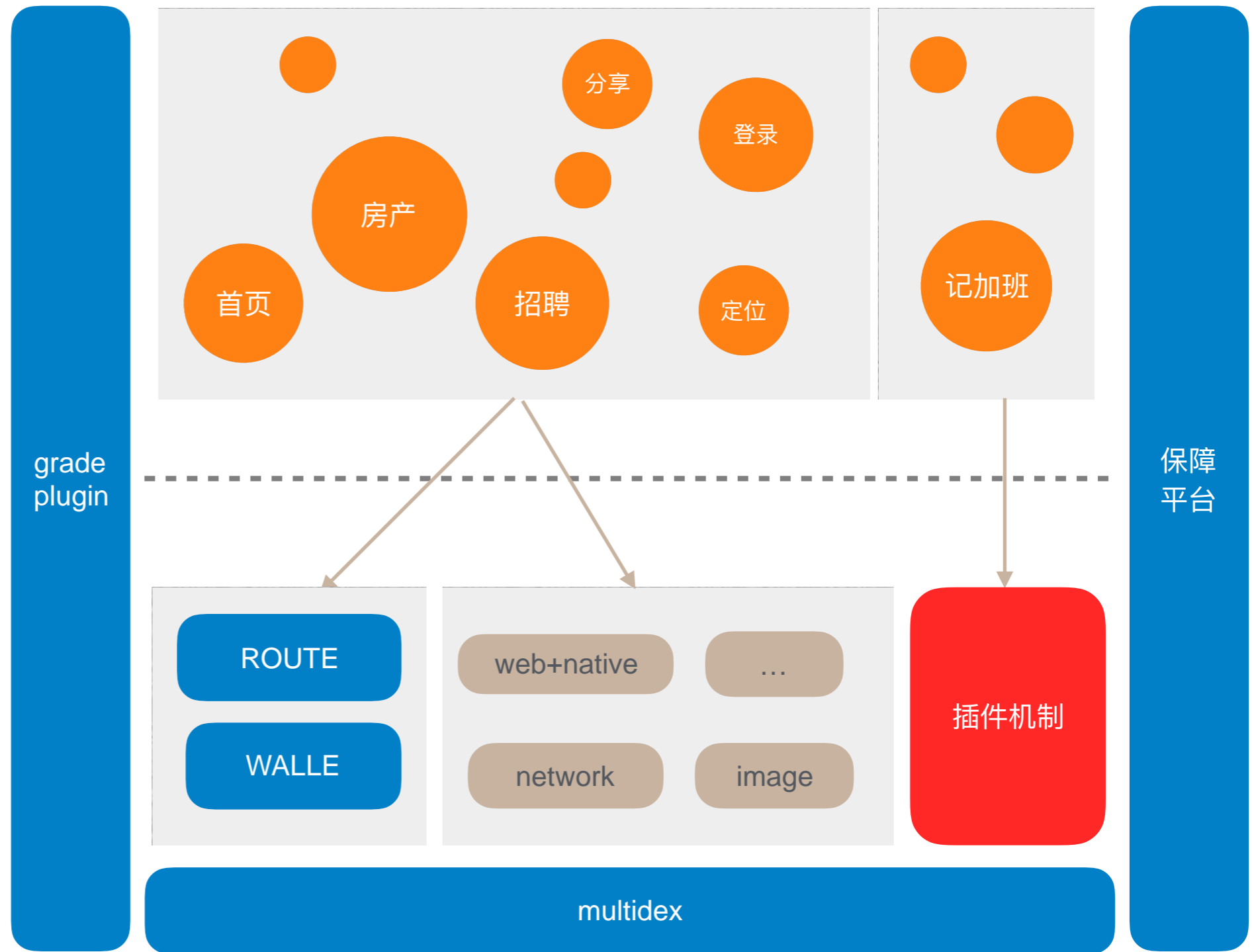


运维期

动态升级

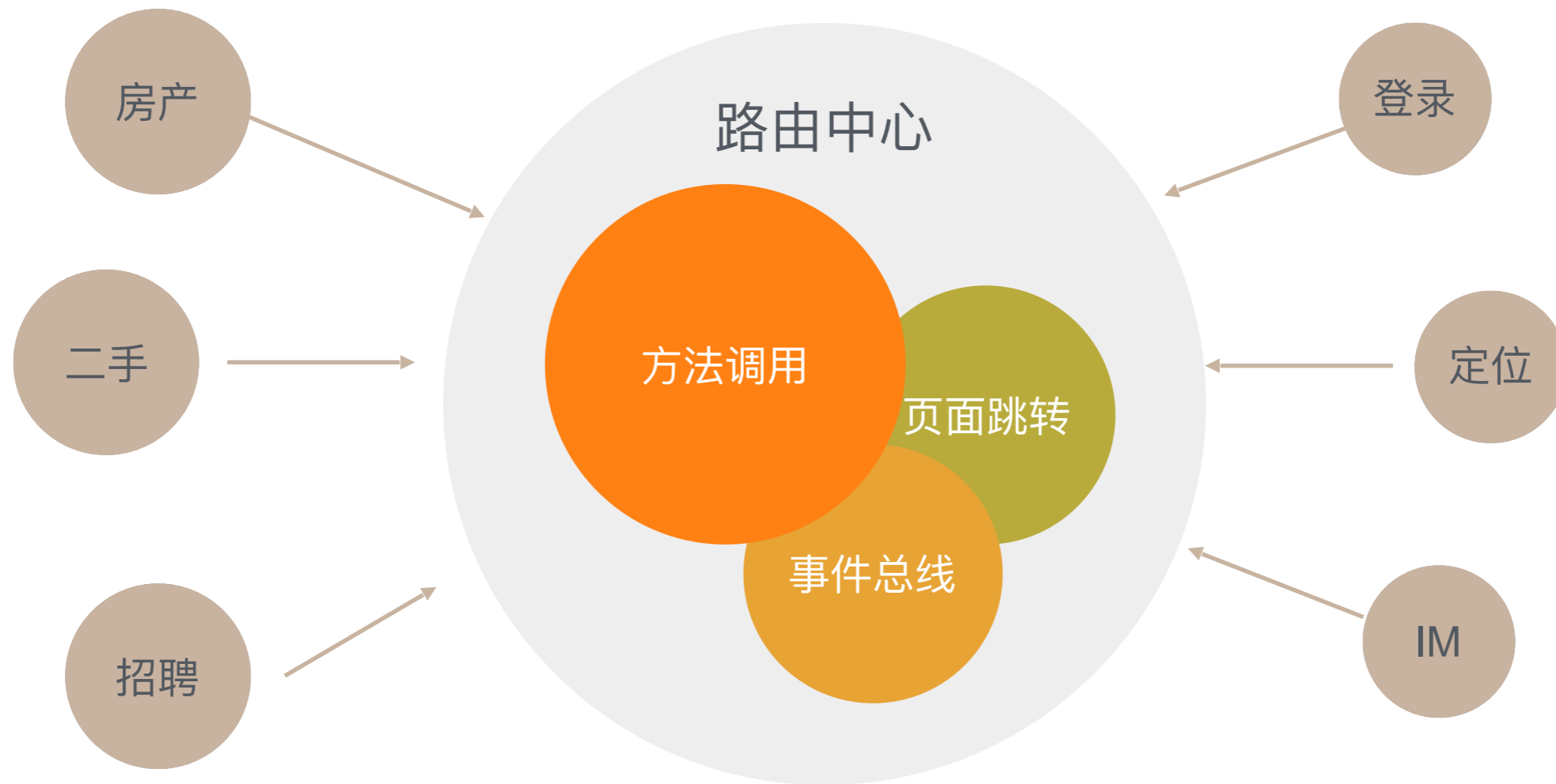
Walle框架结构

- ◆ 并行开发能力
- ◆ 降低依赖层次
- ◆ 提升编译速度



路由中心

◆ 为什么要有路由中心?

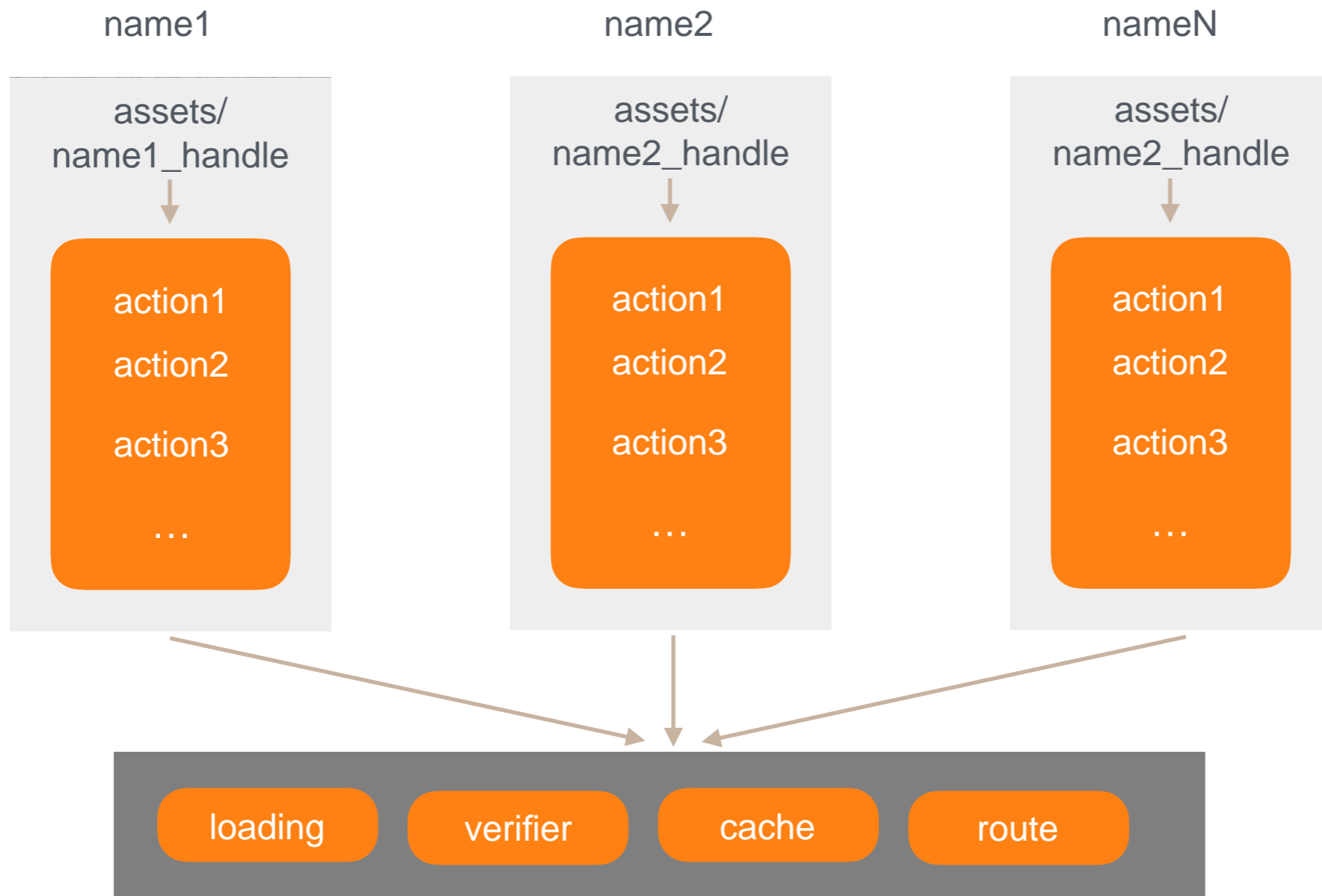


1. 代码和资源解耦，方便组件维护

2. 编译时可以随时去掉不需要的组件，提升编译速度

路由中心实现

- ◆ wbmain://authority/path?query
- ◆ wbmian://component/{name}/{action}?{query}



路由优势

client

```
public int getTaskScore(int taskId){  
    Response result = Walle.route("wbmain://  
component/share/getTaskScore");  
    return result.getInt("result")  
}
```

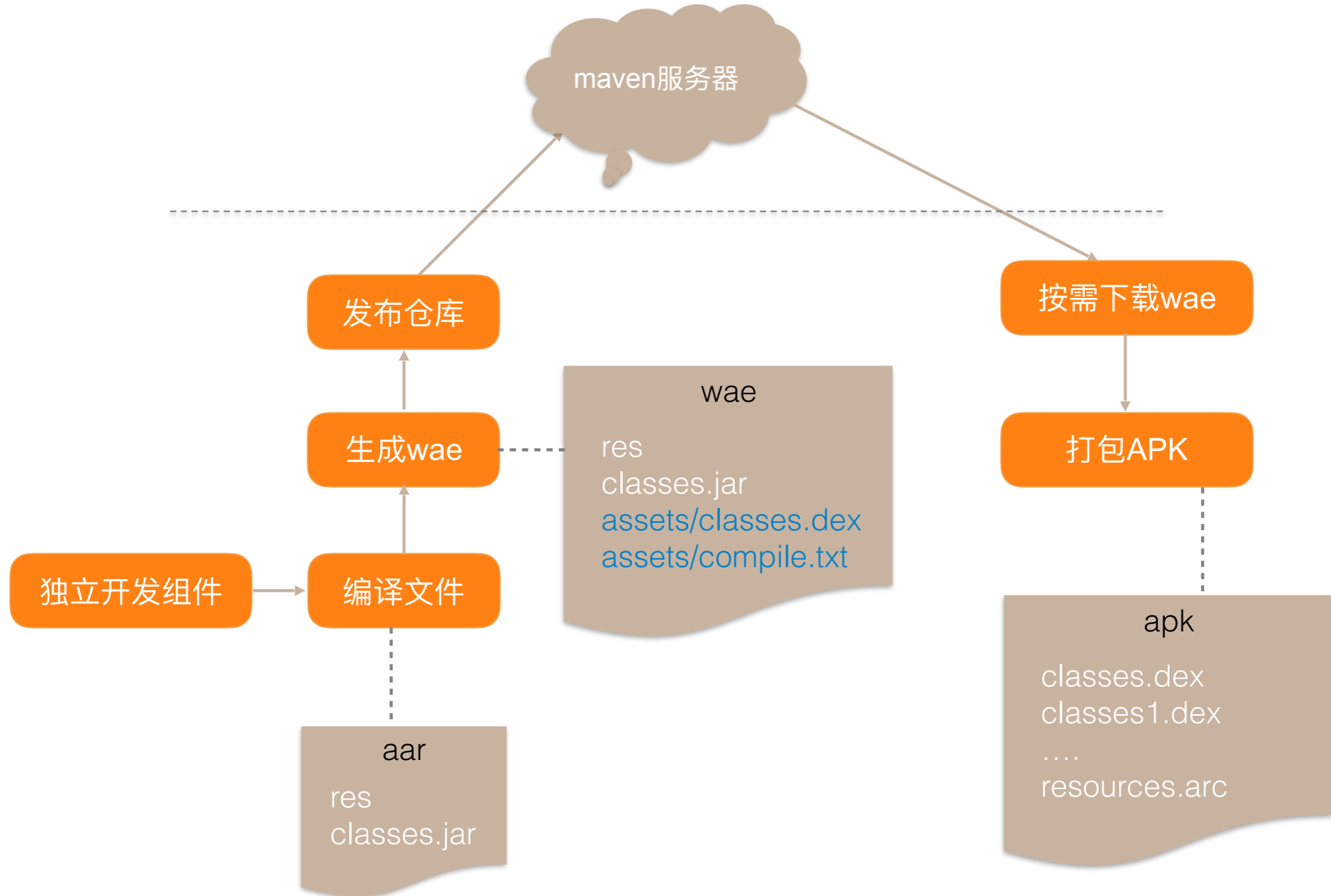
service

```
public class ShareHandle extends ComHandle {  
    @Action(uri="wbmain://component/share/getTaskScore")  
    public void getTaskScore(Context context, Request req, Response res){  
        int taskId = req.getInt("taskId");  
        ...  
        res.putInt("result",0);  
    }  
}
```

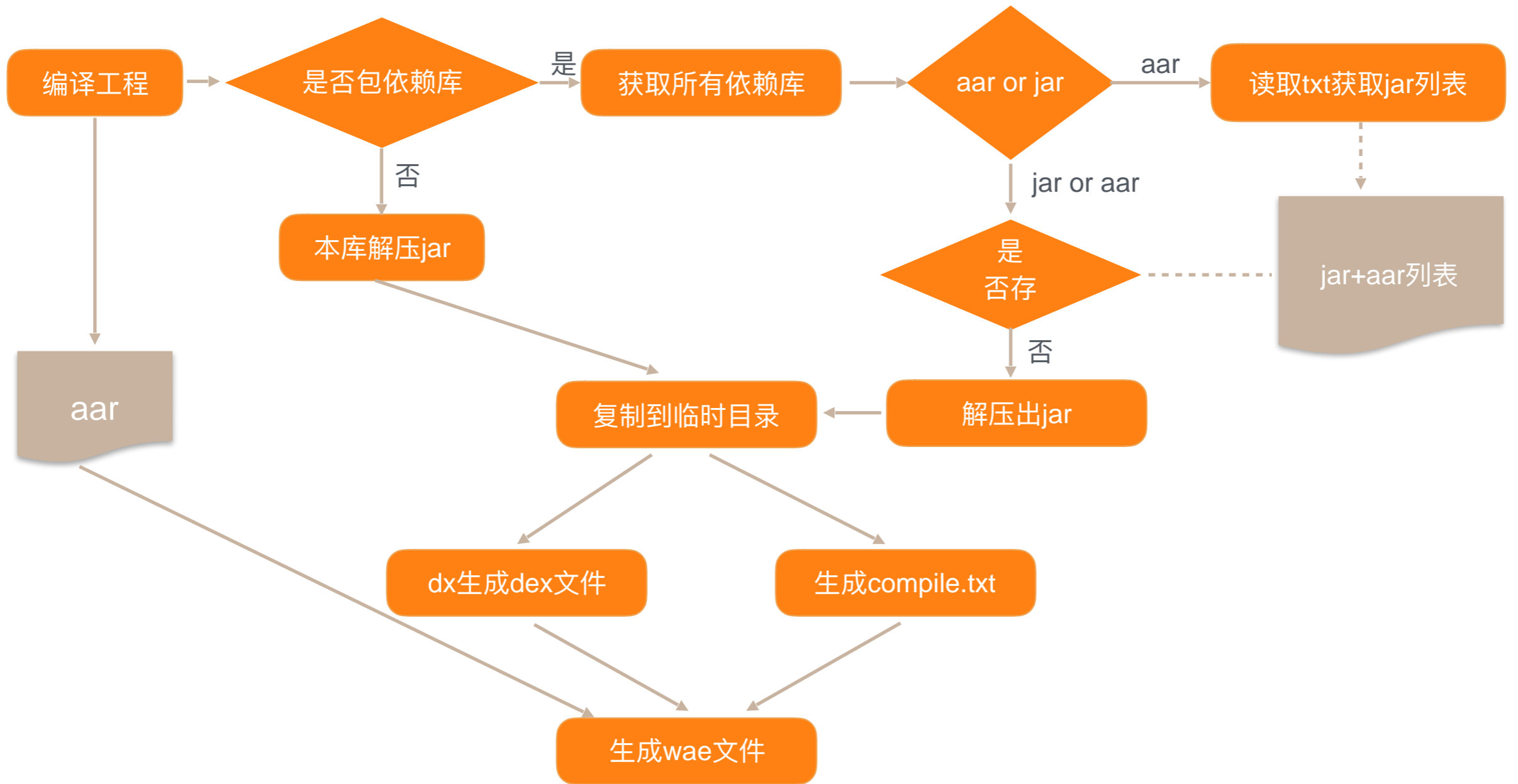
- ◆ 方法级别的同步调用
- ◆ 使用简单、开发成本小

路由虽好，但不能滥用

开发期流程

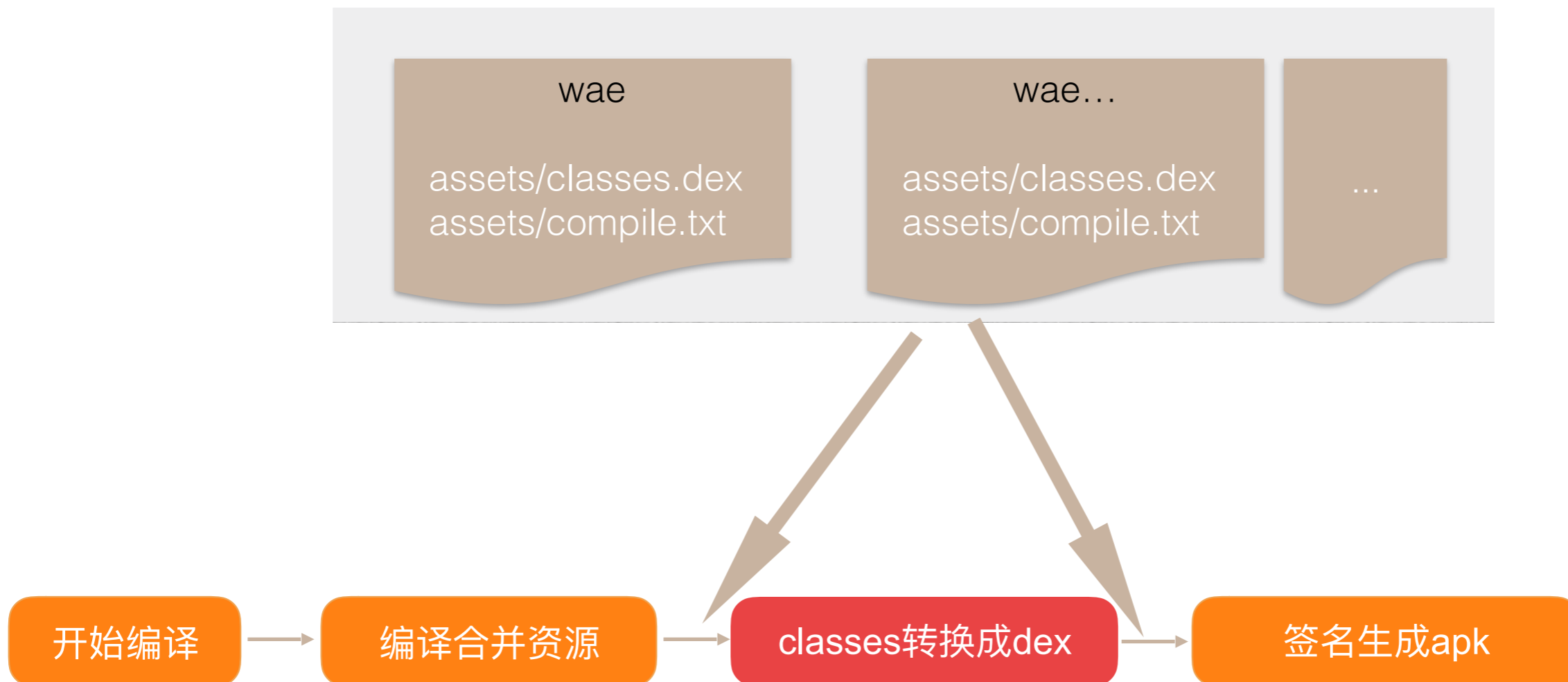


开发期-发布wae流程



◆ dex太大怎么解决?

开发期-打包



开发期-打包优势

实例：编译APK总用时147s，下面是各Task用时

Task	时间(s)	占比 (%)
mergeDebugResources	10	11%
processDebugResourcces	7	
transformClassesWithJarMergingForDebug	7	73%
transformClassesWithMultidexlistForDebug	16	
transformClassesWithDexForDebug	85	

◆ 跳过合成dex后，总时长可缩短70%

Walle框架分析

	并行开发	组件化程度	解耦化	编译速度	运行效率	兼容性	动态性	开发成本
深度插件化	支持	高	高	低	中	中	高	高
容器化	支持	高	高	低	中	中	中	高
Walle	支持	高	高	高	高	高	低+高	低



PART 03

保障平台与规划

开发期-保障支撑平台

工具集

MergeRequest

wae发布工具

代码仓库管理

...

构建平台

内置资源打包

代码自动检测合并

Jenkins

质量保障

自动检测上线单

自动化测试

Testin

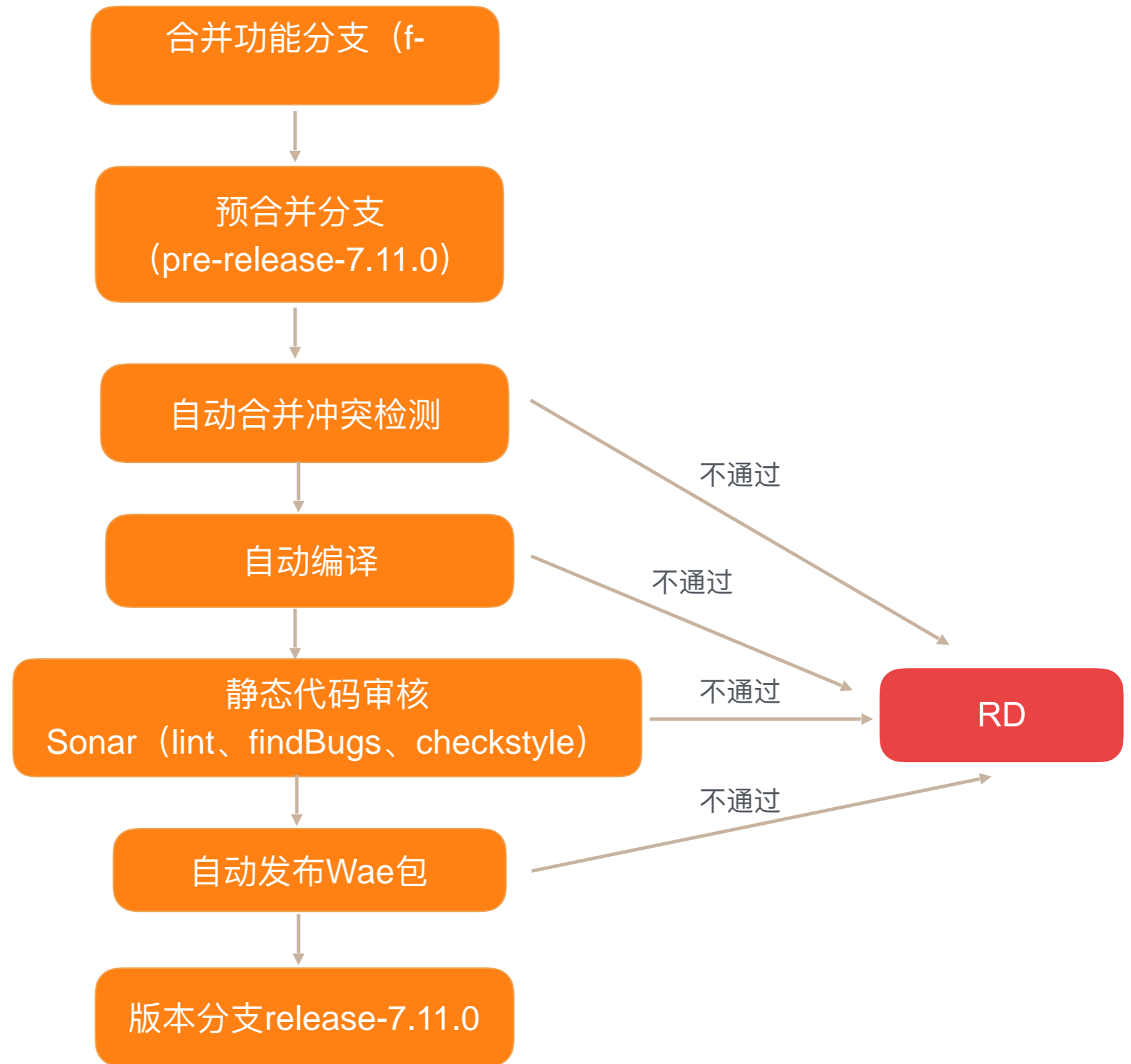
灰度发布

日志系统

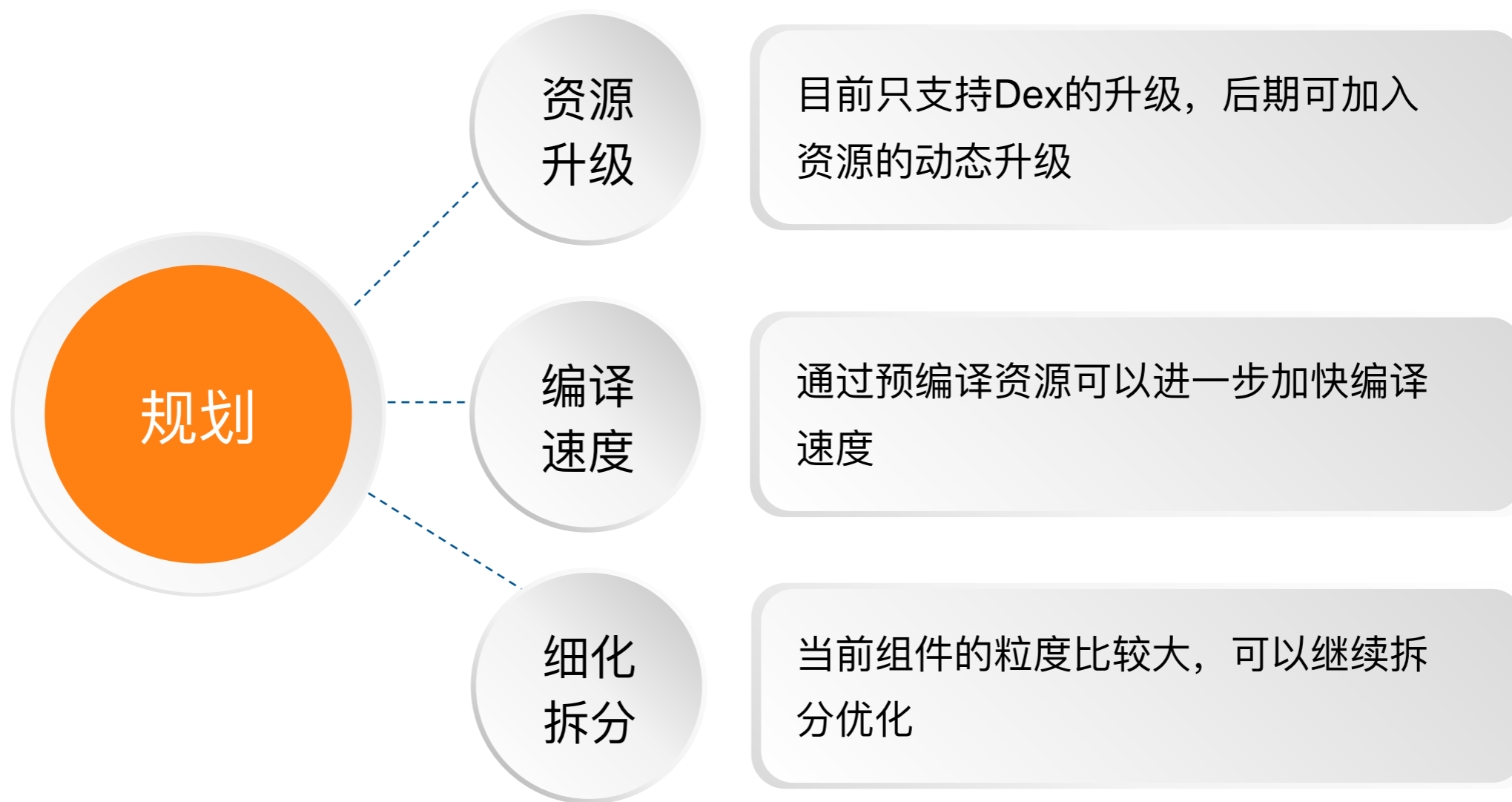
Bugly

开发期-支撑平台

- ◆ 合并流程自动化
- ◆ 上线检查自动化
- ◆ 发版流程自动化



后期规划



THANKS!

