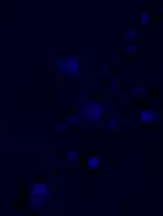


# 基本世界游戏生态圈

全球首家基于区块链的游戏运营发行平台

2017-07-15

被誉为游戏界的以太坊  
游戏交易抽成模式全球首创者



# BasicWorld基本世界

## 游戏行业的变革之路

变革

**让网络游戏  
回归社交乐趣的本质**

**劳动创造价值**

**交易产生财富**

**创造的价值去哪了？**

**游戏收费模式的变革**

# 如何保护我们的虚拟财产





# 前言

基本世界(basic world)游戏生态圈的设想来源于团队研发的大型多人在线生存类沙盒游戏--**蛮荒纪元**。蛮荒纪元的游戏特点是玩家自由创造、自由交易、没有官方商店、游戏任务、大量的随机事件、多样化玩法。在研发过程发现加入自由的**货币系统**，游戏将达到更佳效果；同时随着区块链技术的兴起，给了解决问题的答案。于是团队开始关注区块链技术，并开发了基于区块链的去中心化的货币--**基本币(BAC)**。基于基本币，一个宏大的基本世界(basic world)游戏生态圈应运而生，我们将致力于基本世界(basic world)游戏生态圈的打造。



01

# 基本世界游戏生态圈





# 基本世界(basic world)游戏生态圈设想

## 一.什么是基本世界游戏生态圈

基本世界(basic world)游戏生态圈以下简称基本世界。基本世界是全球**第一个基于区块链的游戏运营发行平台**。具有加密的虚拟财产、去中心化支付、道具自由交易等特点。并首个提出并应用道具交易抽成模式的运营发行平台。可应用于传统游戏和采用交易抽成模式的游戏生态圈。



## 二.什么是基本世界游戏生态圈



### 核心创新点:



虚拟财产



劳动创造价值



去中心化支付



去中心化交易



交易抽成模式



矿工理论



保护机制



# 什么是基本世界游戏生态圈



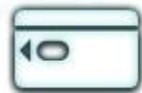
虚拟财产



劳动创造价值



去中心化支付



去中心化交易



交易抽成模式



矿工理论



保护机制

## 一. 虚拟财产

玩家在游戏中充值获得但未使用的游戏币和玩家游戏中创造的物品或打怪掉落的道具，都是玩家的虚拟财产。

## 二. 劳动创造价值

劳动创造价值，在游戏世界中简单的砍伐树木或杀死一个大BOSS，这样的劳动都是玩家创造价值。玩家通过打BOSS获得了一把屠龙刀，这把屠龙刀另外一个玩家愿意用10000元购买，产生了供需关系，通过交易将获得等值10000元的虚拟财产。这就是劳动创造价值。打破了原有游戏官方统一售卖道具的规则，创造价值者成为价值的获得者。

打BOSS



屠龙刀



10000元



虚拟财产



# 什么是基本世界游戏生态圈



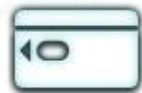
虚拟财产



劳动创造价值



去中心化支付



去中心化交易



交易抽成模式



矿工理论

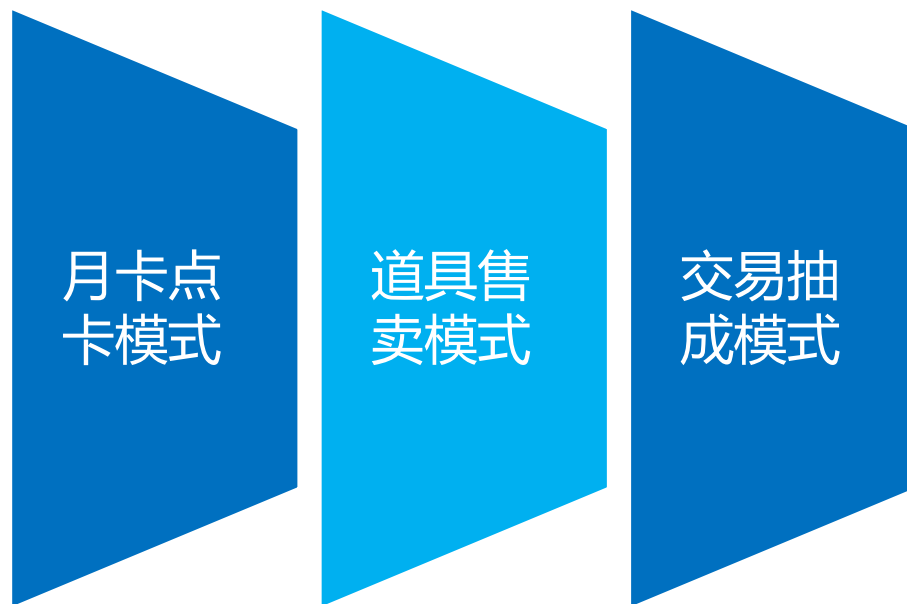


保护机制

## 三. 去中心化的支付和道具交易模式



## 四. 交易抽成收费模式





# 什么是基本世界游戏生态圈



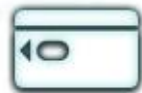
虚拟财产



劳动创造价值



去中心化支付



去中心化交易



交易抽成模式



矿工理论



保护机制

## 五. 矿工理论



## 六. 玩家的虚拟财产保护机制

- ① 基本世界为每个玩家建立唯一虚拟财产账号，使用以太坊区块链技术分布式帐本及加密存储玩家的虚拟财产，使其得到更好的保护。
- ② 基本世界生态圈中，使用基本币可以直接购买游戏中的道具或VIP，无须充值到游戏中。将游戏世界与玩家的虚拟财产剥离开来，不会因为游戏的关服而造成财产损失。





02

## 基本世界游戏平台





# 基本世界游戏平台介绍

## 一.概述

基本世界包含网页端和手机APP两部分。采用HTML5技术，可以自适应不同的系统。



## 基本世界生态圈

我们正不懈努力开发中，预计第一版本将于17年12月对外发布。包含网页端和手机APP，正式运营将有多款的网页游戏和手机游戏。







# 基本世界游戏平台介绍

## 二. 关于基本币(BAC)和价值

基本币(basic world coin) 简写BAC是基本世界唯一使用的支付方式，是平台运转的血液。

其具有以下多重价值：

- 一是代币可以在交易平台直接交易，交易中产生增值价值。
- 二是做为基本世界运行的血液，在基本世界中拥有实际价值。
- 三是代币持有者年底会获得平台收益分红。

## 三.基本世界逻辑架构



## 四. 基本世界特点



## 基本世界特点

1

基本世界唯一的数字身份

用户可以玩到更多更好更实惠的游戏

5

2

去中心化的支付方式和道具交易方式

玩游戏的同时还能赚钱

6

3

采用交易抽成模式，让游戏更好玩

玩游戏的同时还能分钱

7

4

游戏开发者(CP)接入我们平台的成本低，收益更高

成为一个快乐的矿工

8



# 游戏开发者的支持

## 模式好

道具交易抽成模式及区块链技术的结合，使得玩家、CP的利益得到了合理划分。

## 评价高

我们的运营模式，受到了CP一致的欢迎和很高的评价。

## 抽成少

我们的税收抽成相对于传统渠道和发行很少，只收取CP佣金的少量抽成，CP第一次拿到了游戏收入的大部分。

## 提现快

CP的收入可以100%随时提现，使资金快速回收。

## 接入方便

只需要做好相应的API接口即可。

## 模式修改方便

只需要做下API接口就可以实现道具模式交易向佣金收费模式的转换。

## 营销精准

更合理的智能推广算法，既能精准区分目标客户，又能每款游戏都获得同等机会的展示机会，同时CP可以自控并灵活掌握营销活动。



## 基本世界为玩家带来的益处

01

获得一个唯一的世界帐号，存储加密的虚拟财产钱包。

02

获得一个矿工身份，挖矿所得基本币，可以在交易平台出售。

03

交易抽成模式的游戏可以自由出售自己的物品道具。

04

可以玩到更加平衡好玩的游戏。

05

可以获得更大的优惠和折扣。

06

会获得相应的社交属性如昵称、等级、好友、聊天等。

07

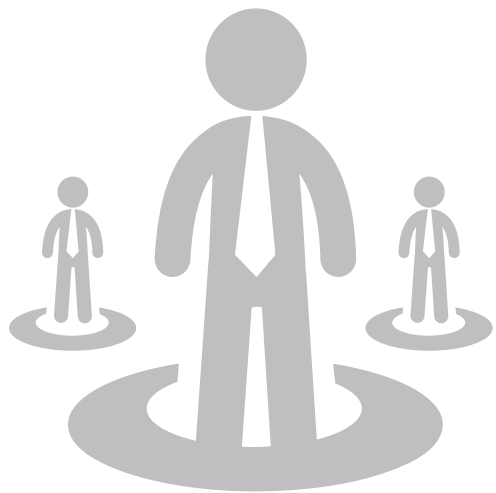
根据玩家基本币的数量对玩家进行VIP等级划分，将得到更好的服务。

08

持有基本币年底可以获得相应的红利，玩着游戏时，一不小心就拿到分红了。



# 基本世界ICO给大家带来的机会



01

对于国内2000多亿的游戏市场份额，而且每年还以超过20%速度增长。哪怕只1%份额，也会带来巨额的收益。

02

基本世界游戏平台是区块链应用中，少有的落地应用。平台基本币硬性需求，会对发行后的代币价格上涨起到推波助澜的效果。

03

基本币的众售，给大家带来成果共享的机会，大家通过参与众售，成了基本世界的所有者，共享基本世界的成果。

04

ICO将会帮助我们更快的扩张，获得更大的市场份额。我们会采购流量营销大量的游戏玩家，获得更大的市场份额。

# THANKS

**联系方式：**

400-123456

**项目官网：**

<http://www.basicworld.org>

<http://www.basicworld.cn>

**联系邮箱：**

basicworld@foxmail.com

**微信二维码**



**官方群组**



扫一扫上面的二维码图案，加我微信

该二维码7天内(7月7日前)有效，重新进入将更新



03

## 团队介绍





# 团队介绍

## 一.顾问团队



**王宁**

中国电子商会会长，曾任职全国家电管理中心任管理处处长。中国电子商会副秘书长、秘书长、常务副会长，现任会长。



**李威**

趣酷科技CEO，2015年中关村高聚工程创业领军人才。



**王轶**

申万宏源证券有限公司 资产管理事业部金融市场总部总经理。



**曹立宏**

中国传媒大学脑科学与智能媒体研究院院长，教授，博士生导师。



**阎星宇**

联合国全球数字加密委员会 副秘书长



**郭宝松**

北京市文化科技融资租赁股份有限公司副总经理，曾任北京市中关村管委会石景山园科长、北京市石景山区商务委副主任等职。



**董国浩**

新加坡伯乐(Bole)基金会创办人，多家互联网创业公司天使投资人。



**Marc Cobbs**

国际通信顾问，专业致力于企业服务。



**杨松涛**

知名媒体人，历任黑龙江电视台新闻记者 央视新闻联播组副制片人。



**汪丽君**

立信会计师事务所（特殊普通合伙）合伙人，部门经理。





# 团队介绍

## 三. 团队介绍

核心团队由国内最早的游戏产业拓荒者组建，完整的经历了多个宏观经济周期、产业周期和技术发展周期，形成了引导游戏产业革命的知识体系、专业能力、方法论和价值观。

### → 董长治 联合创始人



游戏行业从业15年，资深游戏引擎开发工程师，蛮荒纪元的游戏制作人，基本世界的架构师。

### → 张磊 联合创始人



游戏行业从业15年，趣游集团 EVP首席顾问官，石谷轻文化创业基地执行总裁、中国动漫专业委员会常委，中关村页游产业联盟监事长。

### → 丁隽 联合创始人



审计学硕士。近20年的投资银行及企业管理经验。

### → David D



毕业于哈佛大学，计算机专业 硕士学位

### → Hillary Chen



毕业于滑铁卢大学生物技术与经济学、数学 双专业 学士学位

### → Antonio



滑铁卢大学系统设计工程专业的系统设计工程系博士



# 代币分配与ICO细节

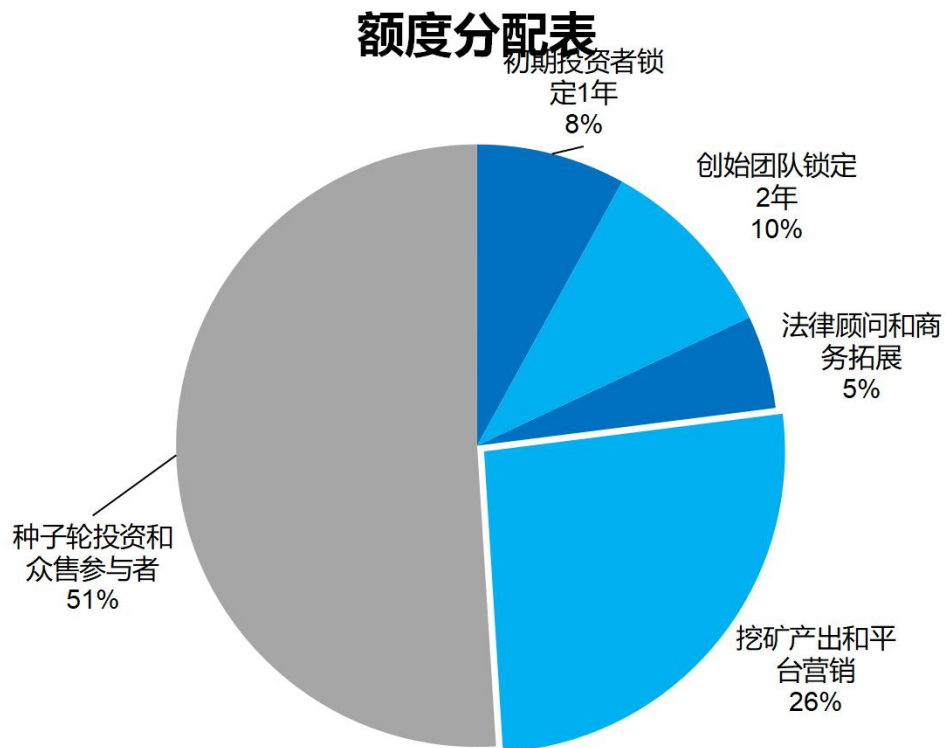


# 代币分配与ICO细节

## 一. 代币分配计划

基本币总量为5亿枚，且后期决不会再进行增量。

这5亿枚是驱动去中心化支付方式的基石。后期需求量越大，增值空间无限。



## 二. ICO细则

1. 本次ICO可以使用BTC和ETH参与；
2. 本次ICO份额总共2.55亿 代币(BAC),占比51%；
3. 本次最低募集总值20000 ETH或1200BTC。如果低于20000 ETH或1200BTC，则宣布失败，已经筹集的BTC和ETH原路退回给参与者。

### 种子与内购轮

北京时间 2017 年 7 月 13 日（周四）13:00 至 2017 年 7 月 15 日（周六）13:00 共两天。

不对外开放，采用邀请方式参与

### 早鸟轮

北京时间 2017 年 7 月 15 日（周六）13:00 至 2017 年 7 月 22 日（周一）13:00 共7天。

### 正式 ICO

北京时间 2017 年 7 月 22 日（周一）13:00 至 2017 年 8 月 19 日（周四）13:00，或达到募集上限时，ICO 立即结束。

时间 方式	早鸟轮	第一周	第二周	第三周	第四周
	7月15 13:00起 7月22 13:00止	7月22 13:00起 7月29 13:00止	7月29 13:00起 8月05 13:00止	8月05 13:00起 8月12 13:00止	8月12 13:00起 8月19 13:00止
1BTC	25000	21250	18888	17000	15500
1ETH	2150	1875	1660	1500	1360



# 代币分配与ICO细节

## 三. ICO参与方式

1. 我们已做了完善的智能合约并公示，以太币(ETH)直接购买的代币会被发放到用户的以太坊区块链钱包，余额锁定在智能合约中。
2. 若以比特币(BTC)购买代币，我们会锁定代币数量，ICO结束后统一进行分发。

本次ICO可以在官网和ICO众筹平台上参与。

官网参与：[www.basicworld.org](http://www.basicworld.org)

在官网参与ICO，一次支持10ETH的参与者，会获得基本世界终身尊贵VIP兑换卡。

### ICO众筹平台



## 四. 基本代币交易所上市计划

# 01

lco结束后，30天之后可在交易所交易。我们会至少指定1家平台进行交易。

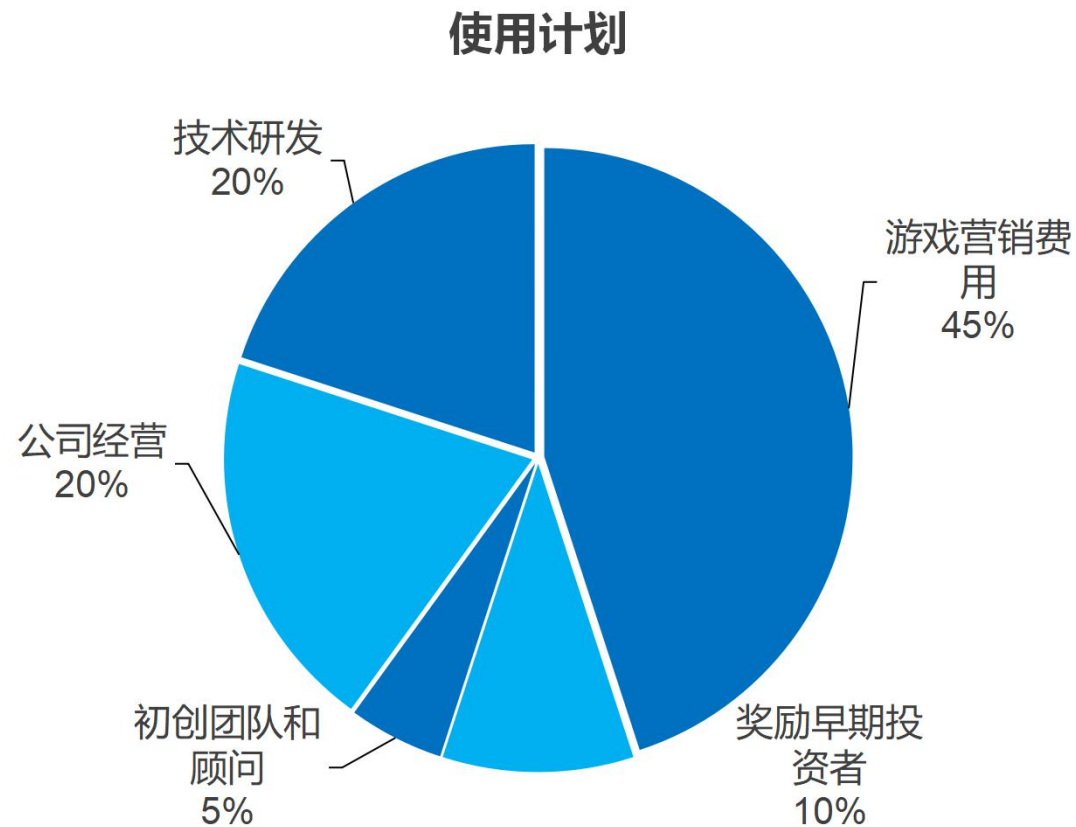
# 02

基本世界游戏圈，会开发世界专属的交易平台，基本币交易佣金全部免费。以更好的支持平台的支付系统。



## 五. 众筹使用计划

1. 所有众售筹得的资金都会由 BasicWorld 基金管理公司负责支出。
2. 最少使用总筹资额
  - ① 45%的资金来用于做为基本世界生态圈的营销资金。并且将基本世界运营利润的一部分用来继续营销，一部分用来回购基本币代币。
  - ② 20%用于区块链和基本世界的技术研发。
  - ③ 10%奖励早期的公司的投资机构和投资人。
  - ④ 5%奖励团队和顾问。
  - ⑤ 20%用于公司未来发展的经营成本。



## 六. 代币回购

我们每年会拿出平台利润的一部分进行代币回购，上限最多可达**30%**。



# THANKS

**联系方式：**

400-123456

**项目官网：**

<http://www.basicworld.org>

<http://www.basicworld.cn>

**联系邮箱：**

basicworld@foxmail.com

**微信二维码**



**官方群组**



扫一扫上面的二维码图案，加我微信

该二维码7天内(7月7日前)有效，重新进入将更新