

# WEEEX双十一及组件生态化思考

@vczero

# About Me

阿里鬼谣.技术专家

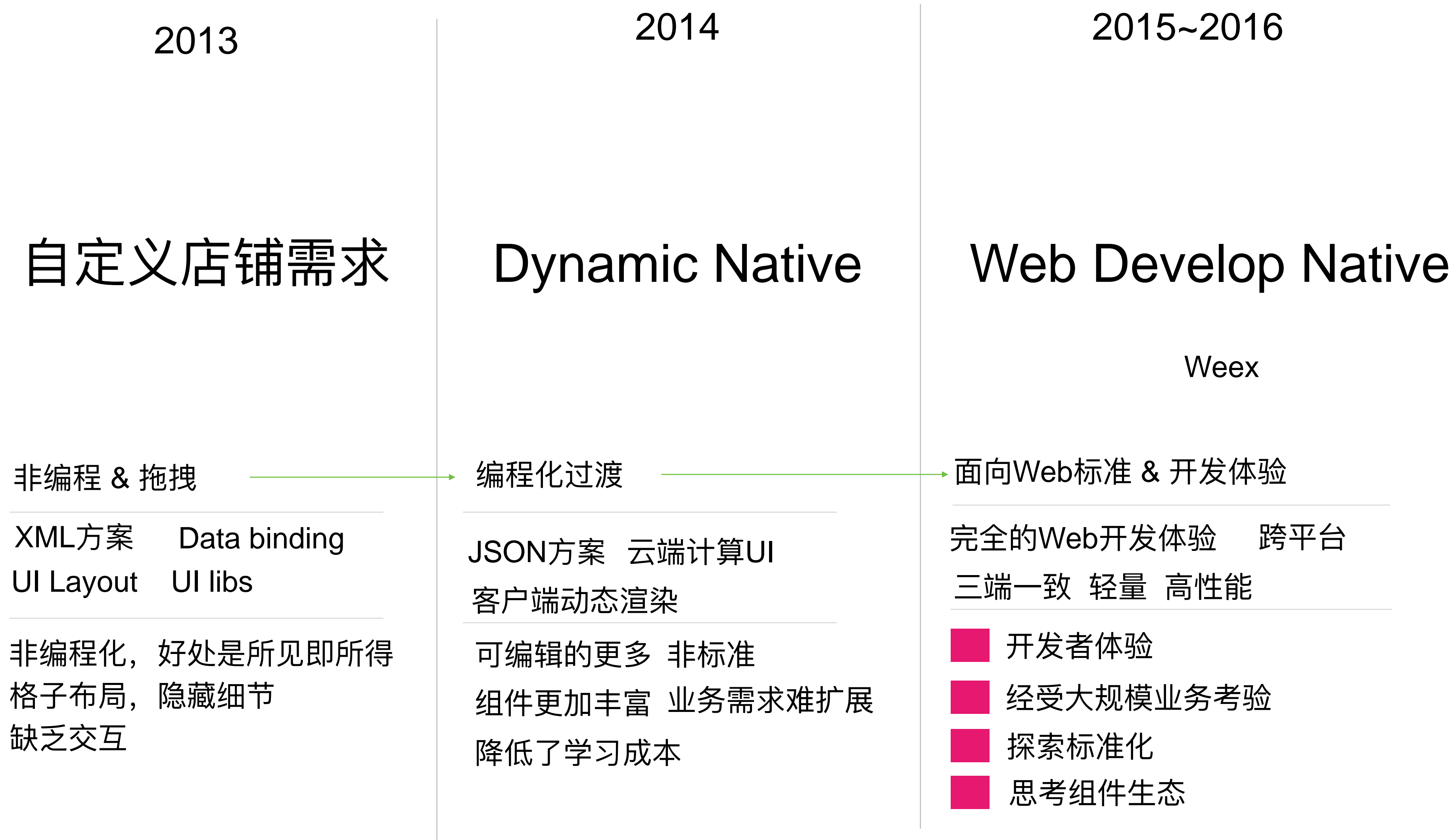
Github/微博: @vczero

被代码托管平台鉴定为服务端的前端程序员

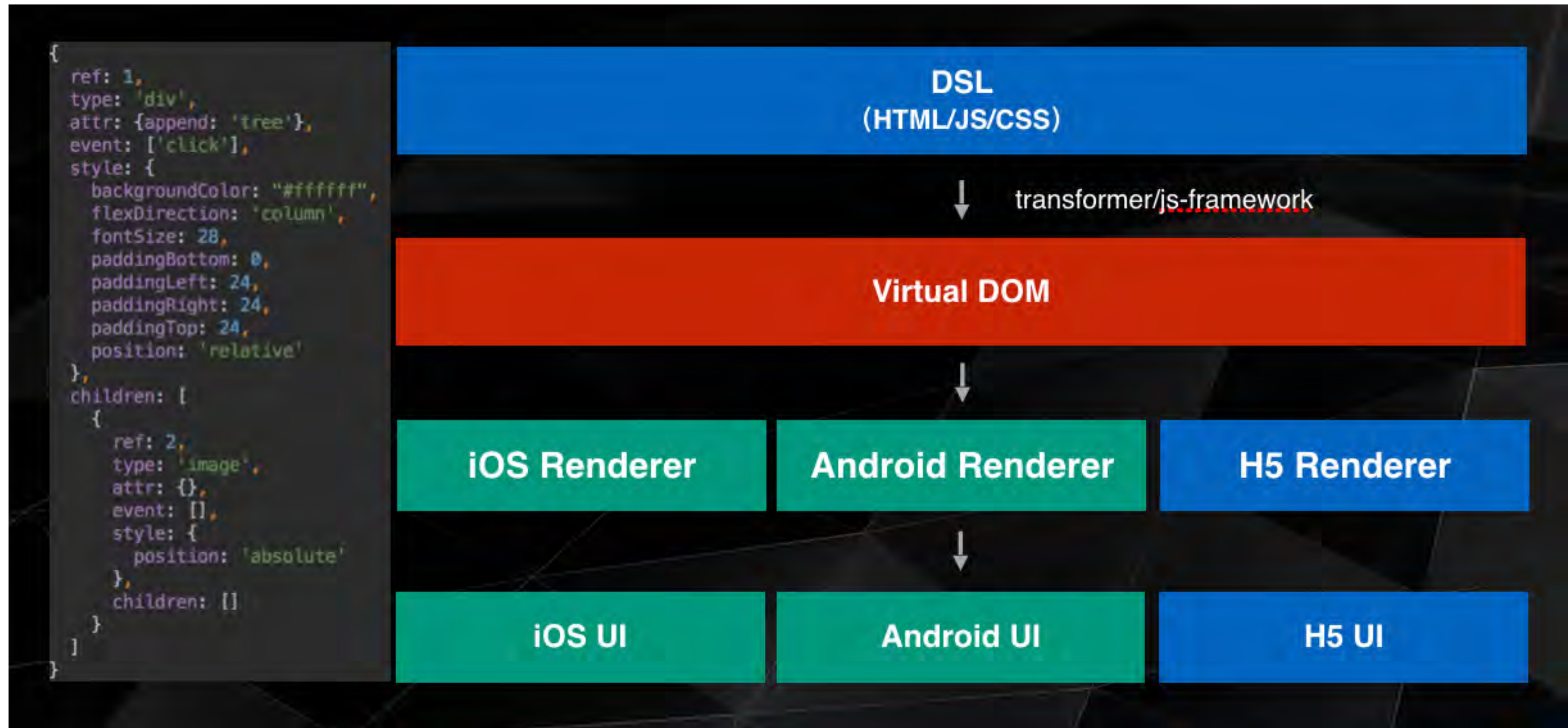
# 目录

1. 回顾 WEEX
2. WEEX 在双十一中的应用
3. WEEX 组件生态的思考

# 回顾移动动态化方案

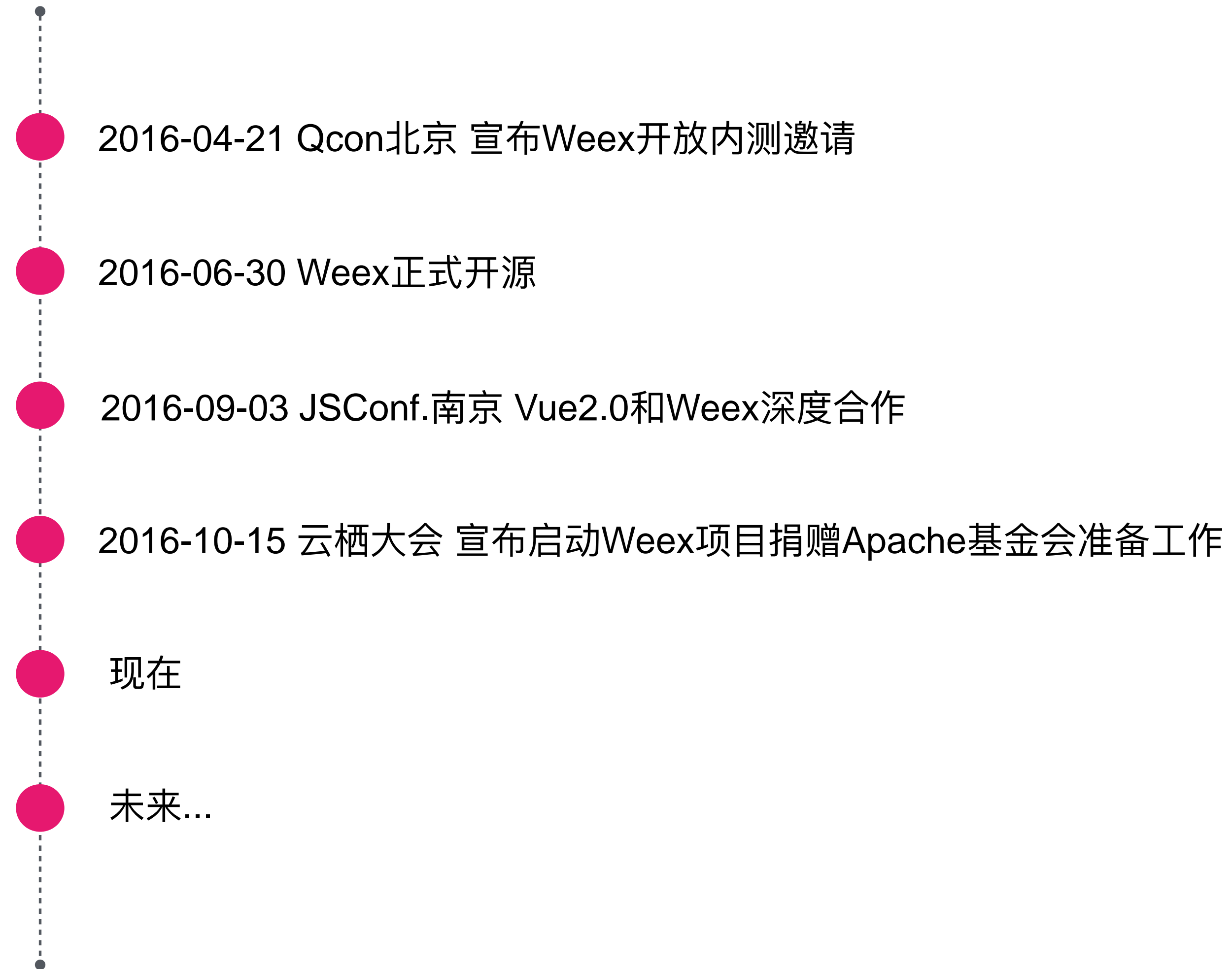


So, Weex is coming



$f(\text{HTML/CSS/JS}) = \text{Native UI}$

# 回顾开源节点





# Weex在阿里业务全面铺开

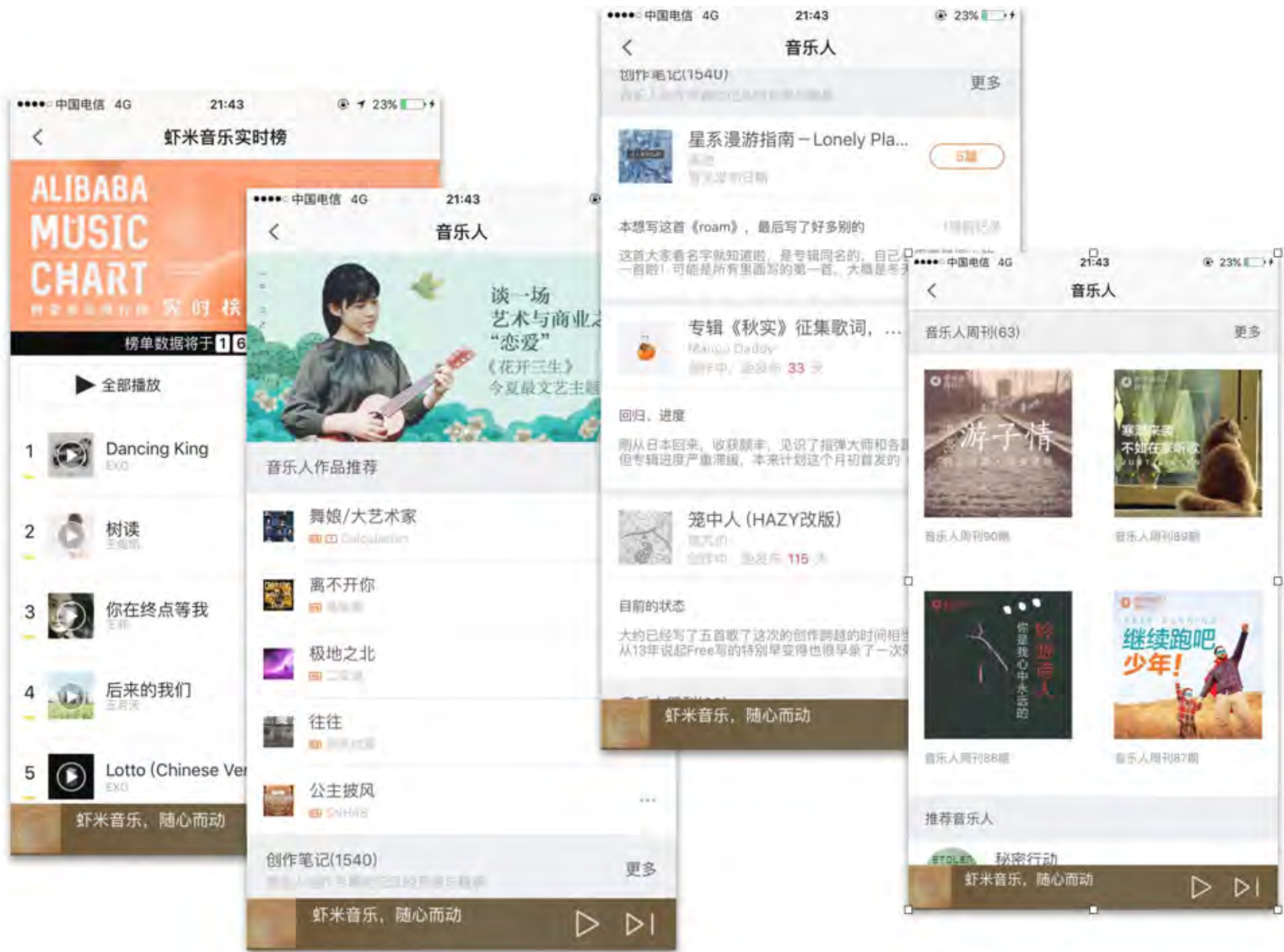




# Weex在阿里业务全面铺开



阿里云App



虾米音乐

Weex在2016 双十一的应用

## Weex在2016 双11占比

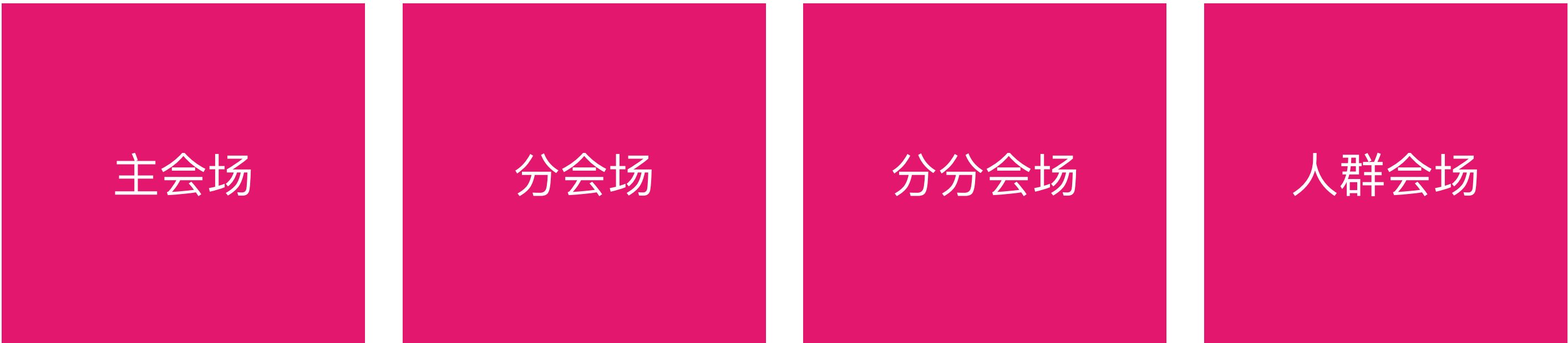
近2000页面

95%+

Weex页面数 / 总页面数

# Weex覆盖2016 双11的业务

几乎所有的双十一会场业务



.....



# 业务支撑

Business



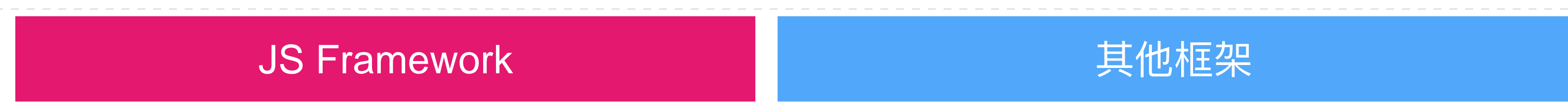
Middleware



Tools



DSL



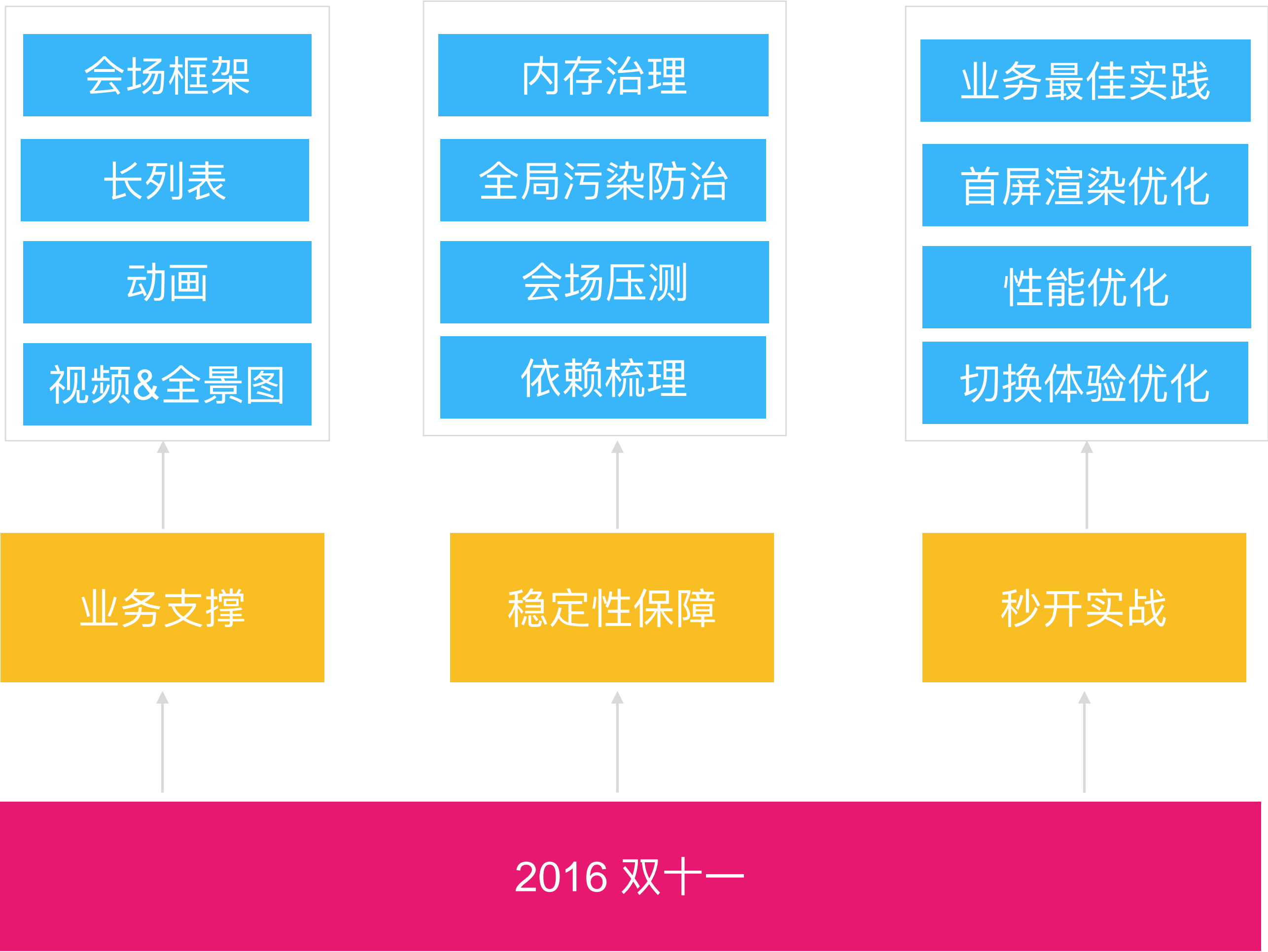
Engine



支撑住双十一的业务需求，是 Weex 必须要迈过的坎。



# 而这一切，提出了更高的要求



# 稳定性保障

- 开发引入Weex lint
- 严格模式
- 检测意外创建的全局变量
- 限制eval能力
- 提升警告等级为异常和错误
- 冰冻对象，禁止修改Weex核心对象
- 隔离多实例global变量

全局污染治理



- + code view
- + 最佳实践的普及
- .....

内部通用库在客户端上不一致

Adapter



Weex

跨端依赖梳理

主链路（首页->店铺->详情->购物车）

会场压测

# Weex 秒开

Weex 秒开率 = (加载时间 + 首屏渲染时间) < 1s 的比率



预加载

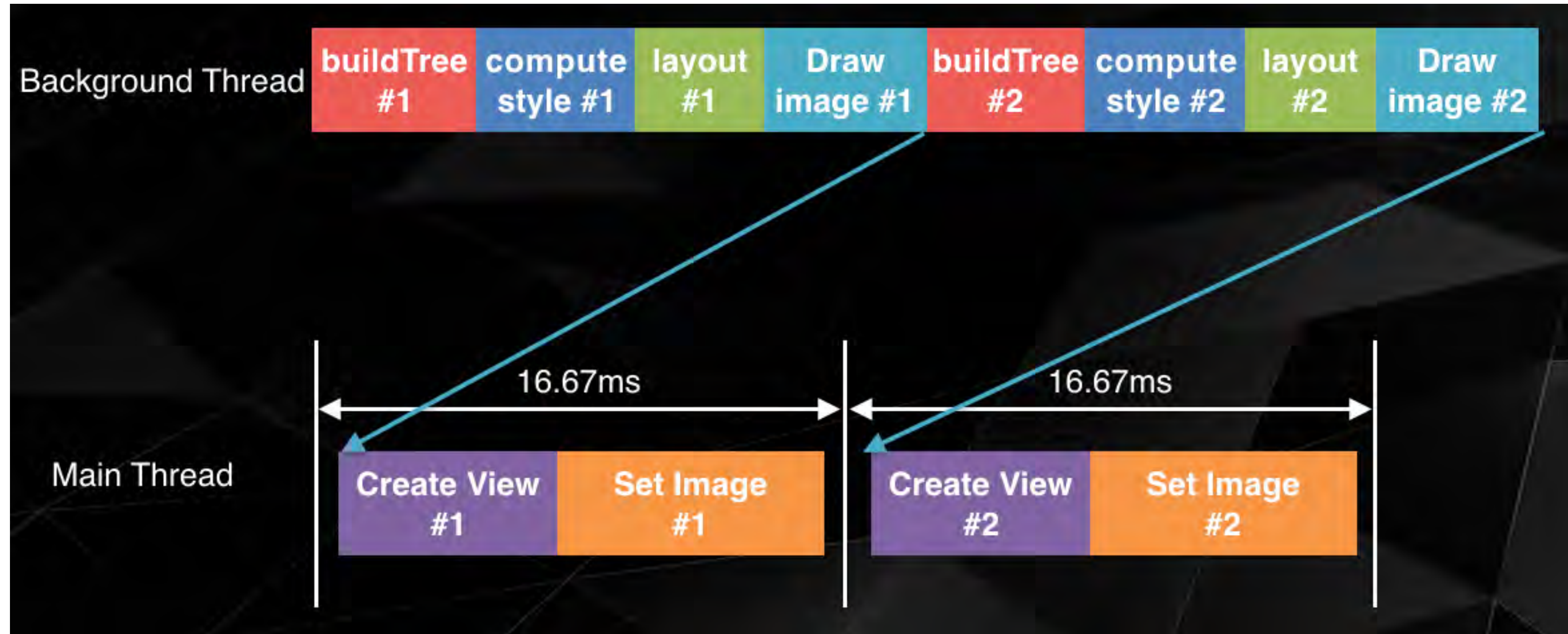
首屏渲染优化



# 首屏渲染优化

node 和 tree 可以精细化地控制页面展示的逻辑和颗粒度  
典型的实践为首屏以内按 tree 解析，首屏以外按 node 解析

# 首屏渲染优化：UI渲染优化



尽可能细粒度拆分 cell

尽可能减少首次加载的内容

尽可能减少层级

尽可能减少JS大小

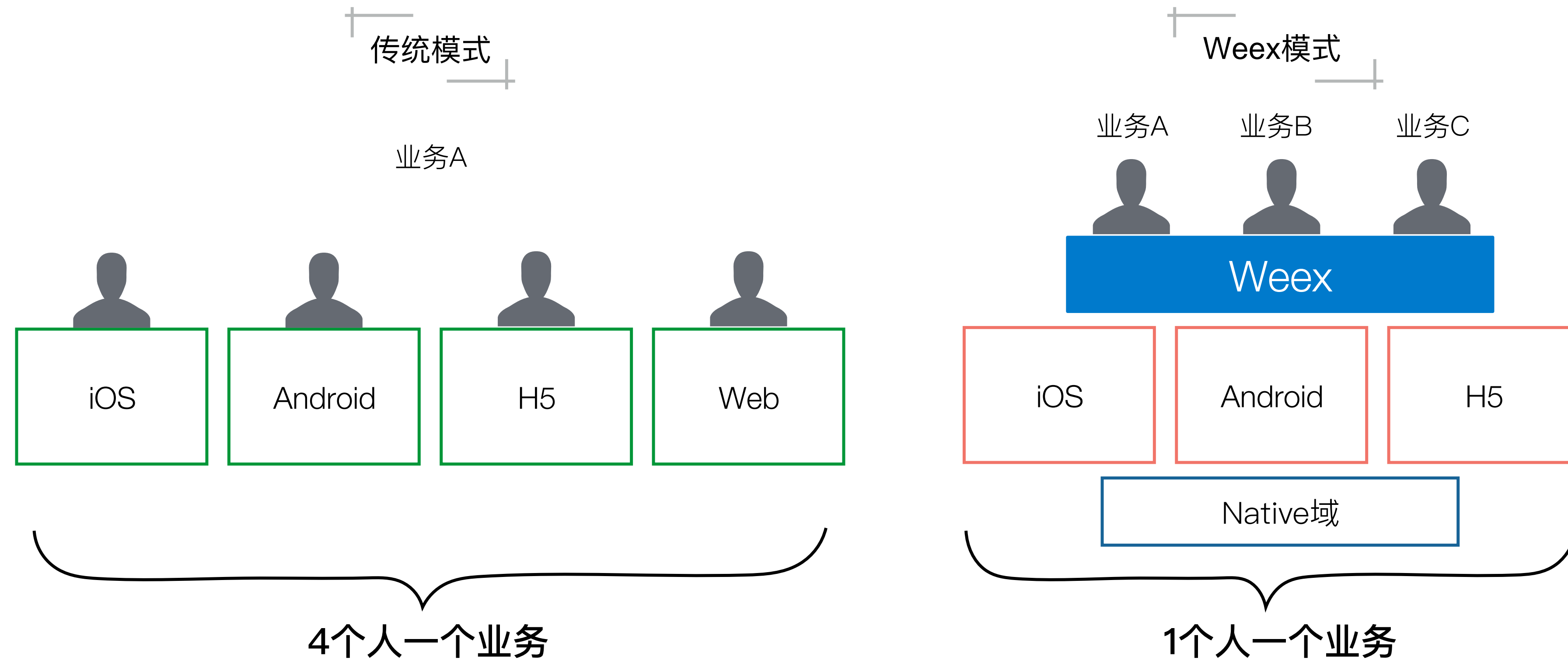
.....

## Weex 秒开率

Weex 秒开率 = (加载时间 + 首屏渲染时间) < 1s 的比率

95% +

# Weex 带来的变化



## WEEX Mobile Page

click rate

**+5%**

bounce rate drop

**-5%**

faster

**4x**

less data

**10x**



# 12 months later



Almost all of alibaba's app will be  
based on weex

—— 2016年云栖

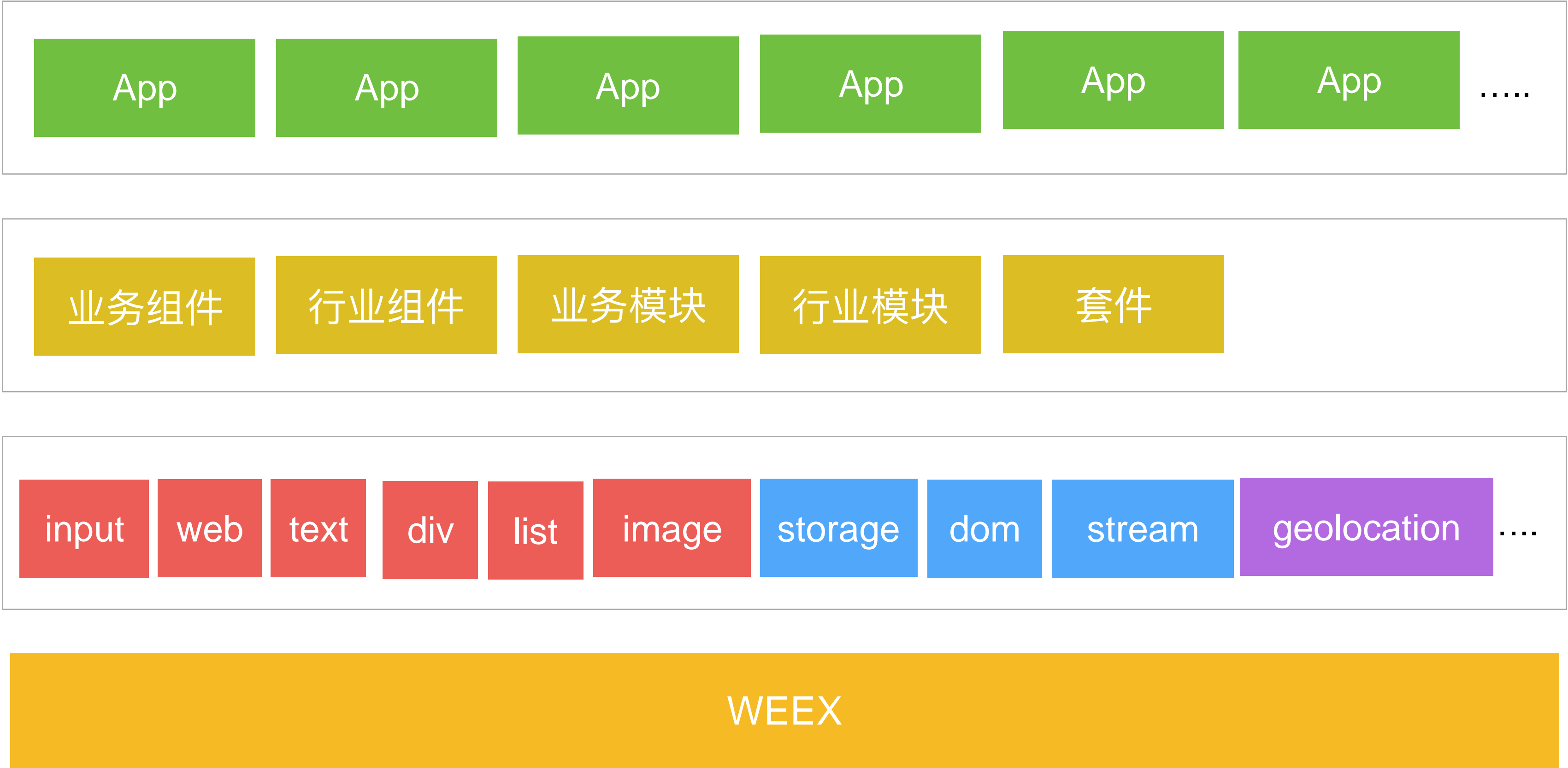
# 如何提供更丰富的组件支持业务开发？

div	textarea	wxc-tabbar	wxc-navpage	storage
scroller	switch	wxc-button	wxc-list-item	timer
list	slider	wxc-panel	animation	clipboard
text	video	wxc-hn	webview	.....
image	a	wxc-tip	modal	
input	web	dom	stream	

组件 模块

组件和功能都是希望越丰富越好

# 更加丰富的功能

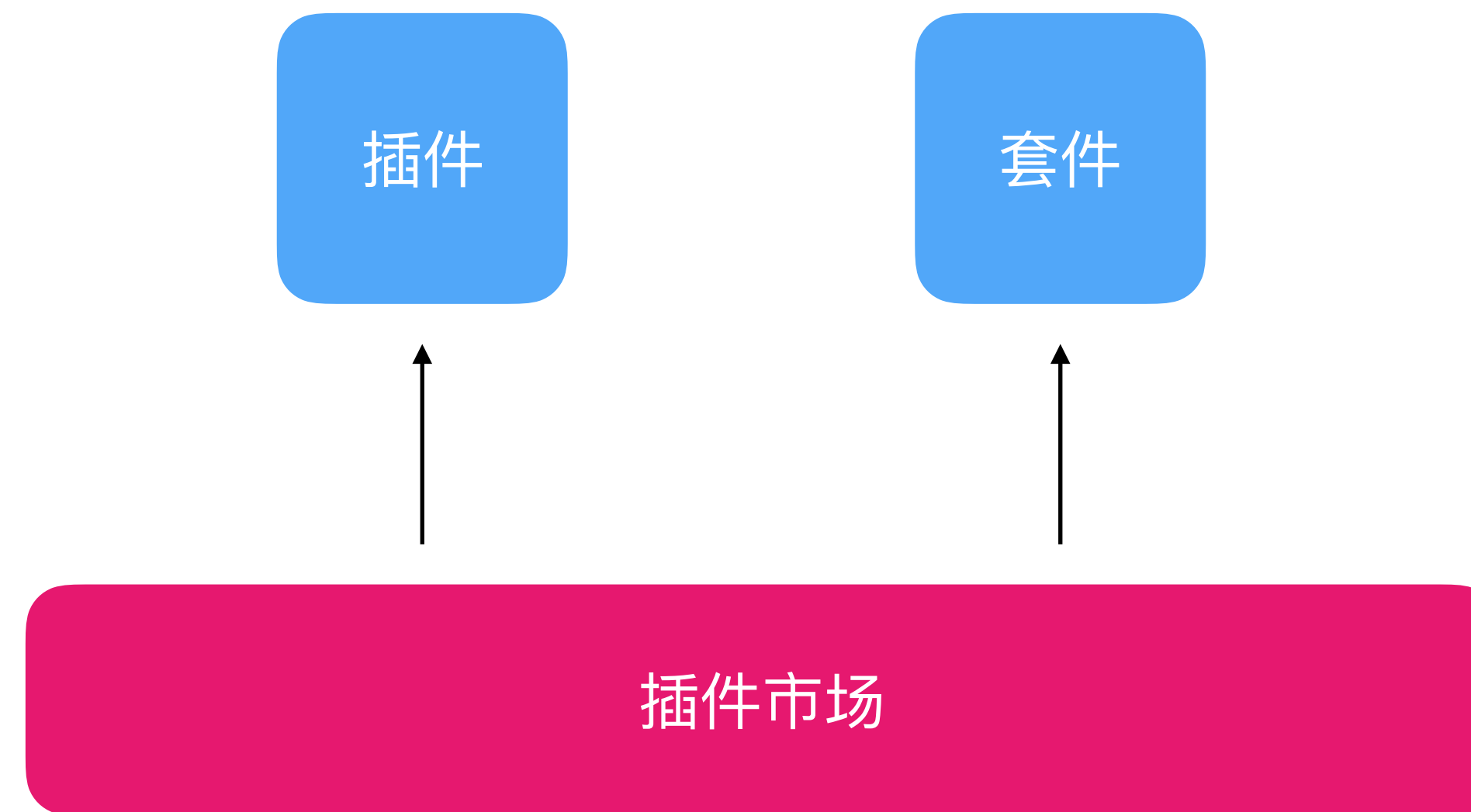


## 保障丰富插件——插件市场

- Weex需要做好极致的渲染能力，而插件（组件/模块）这块相对独立
- 目前社区插件丰富程度不够，多样的业务需求需要插件的支持
- 生态的构建可以给开发者更多、更高质量的选择

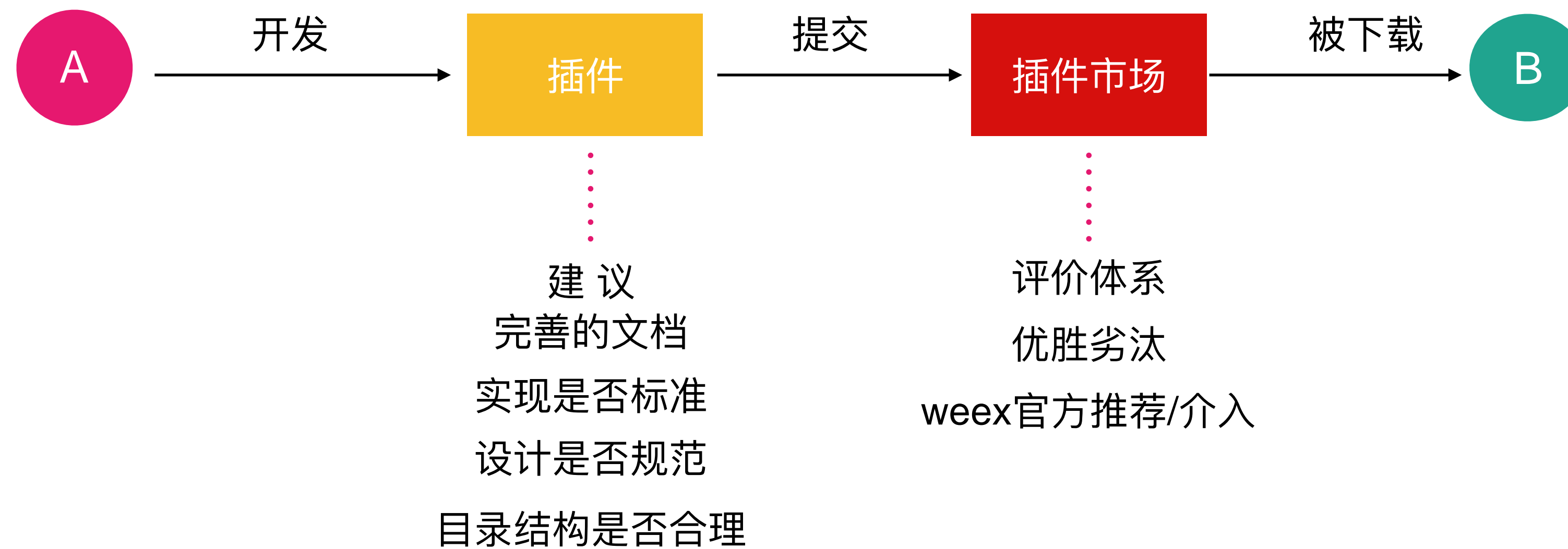


# 那么，以什么样的形式构建生态？



- 可以聚合组件/模块
- 可以提升开发者成就感，组件可以被普及
- 更多功能丰富的组件/模块会沉淀
- 高质量的组件/模块会经受起考验
- 多样化

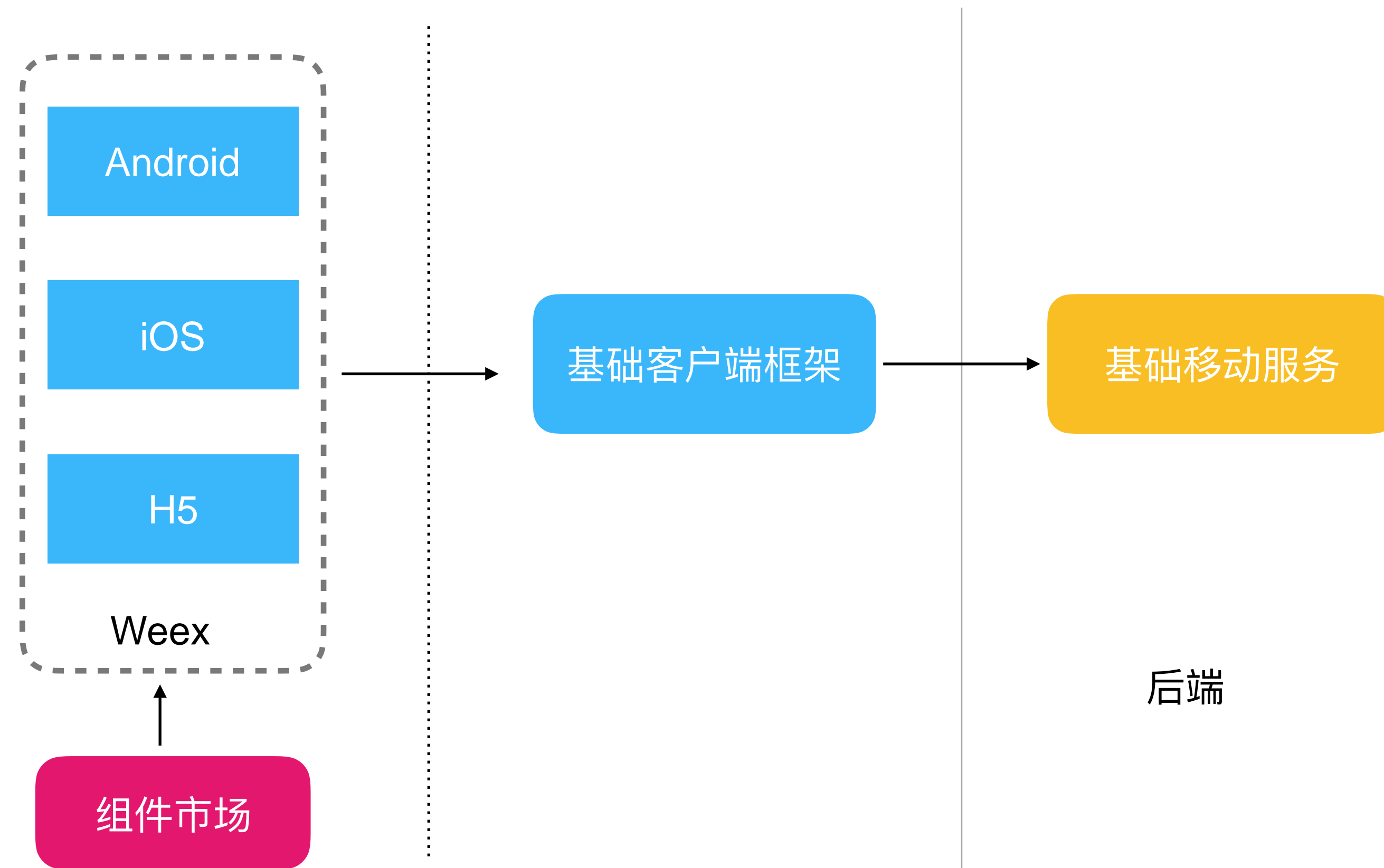
# 简单的想法



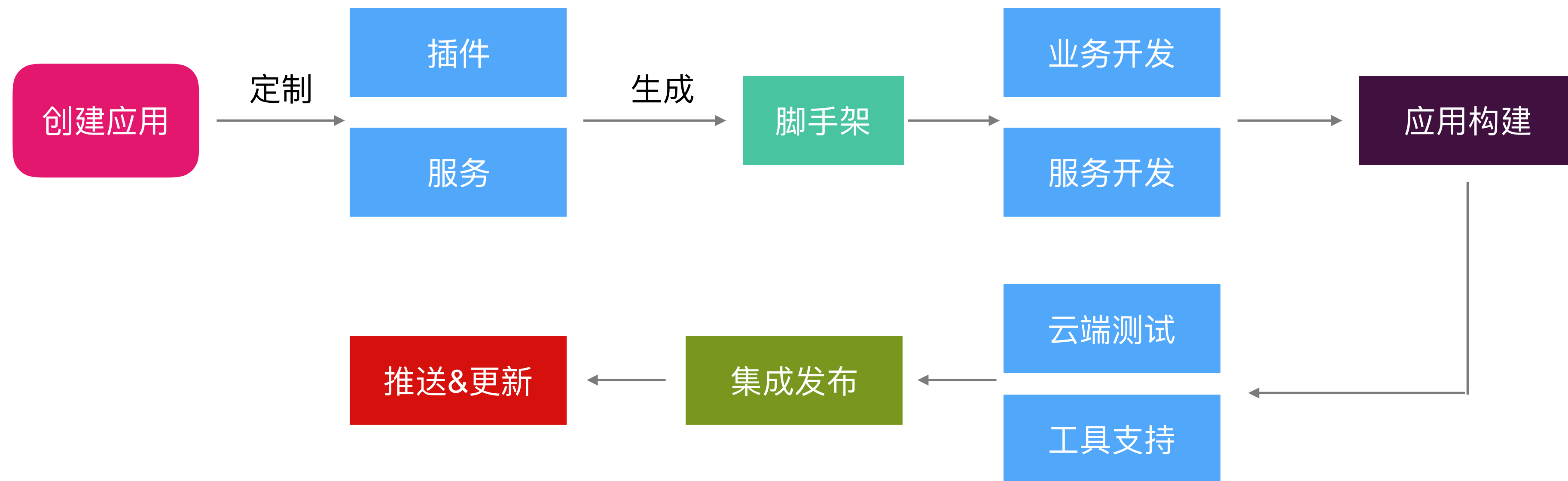
A: 开发组件者

B: 使用组件者

# 助力打通端到端的最后一公里



# 助力一站式移动服务，助力移动开发者



A framework for building Mobile cross-platform UI <https://alibaba.github.io/weex> — Edit

📁 3,850 commits

🔖 20 branches

📦 4 releases

👤 65 contributors

📄 Apache-2.0

Branch: dev ▾

New pull request

Create new file

Upload files

Find file

Clone or download ▾

👤 cxfeng1 committed on GitHub Merge pull request #1681 from zzyhappyzzy/dev ...

Latest commit e76564c 5 days ago

📁 .github	* [all] merge with dev	3 months ago
📁 android	feature weex-analyzer	12 days ago
📁 bin	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
📁 build	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
📁 dist	* [html5] fix the conflict	24 days ago
📁 doc	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
📁 examples	Merge branch 'dev' into html5-feature-0.5	26 days ago
📁 html5	[html5] Merge dev into html5-feature-0.5 and fix the conflicts (#1635)	13 days ago
📁 ios	* [ios] fix #1479, add handler for slider's items count less than or ...	6 days ago

star 8879

fork 1196

issues 891

pr 850

watch 1836

<https://github.com/alibaba/weex/>