

{CSS}

# CSS对用户体验的影响

@点头猪 2015.01.10

用户体验



# 讨盘缠



我讨了4个



我赏了16个



我关注了0个

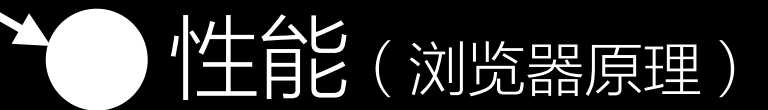
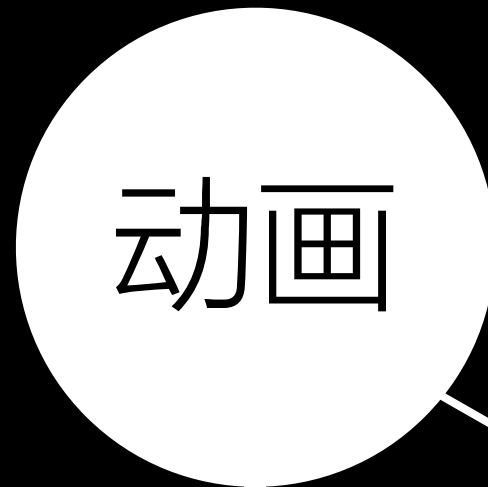


发现最热门



我要讨盘缠

- ① 发起讨盘缠    ② 分享给好友    ③ 领取盘缠

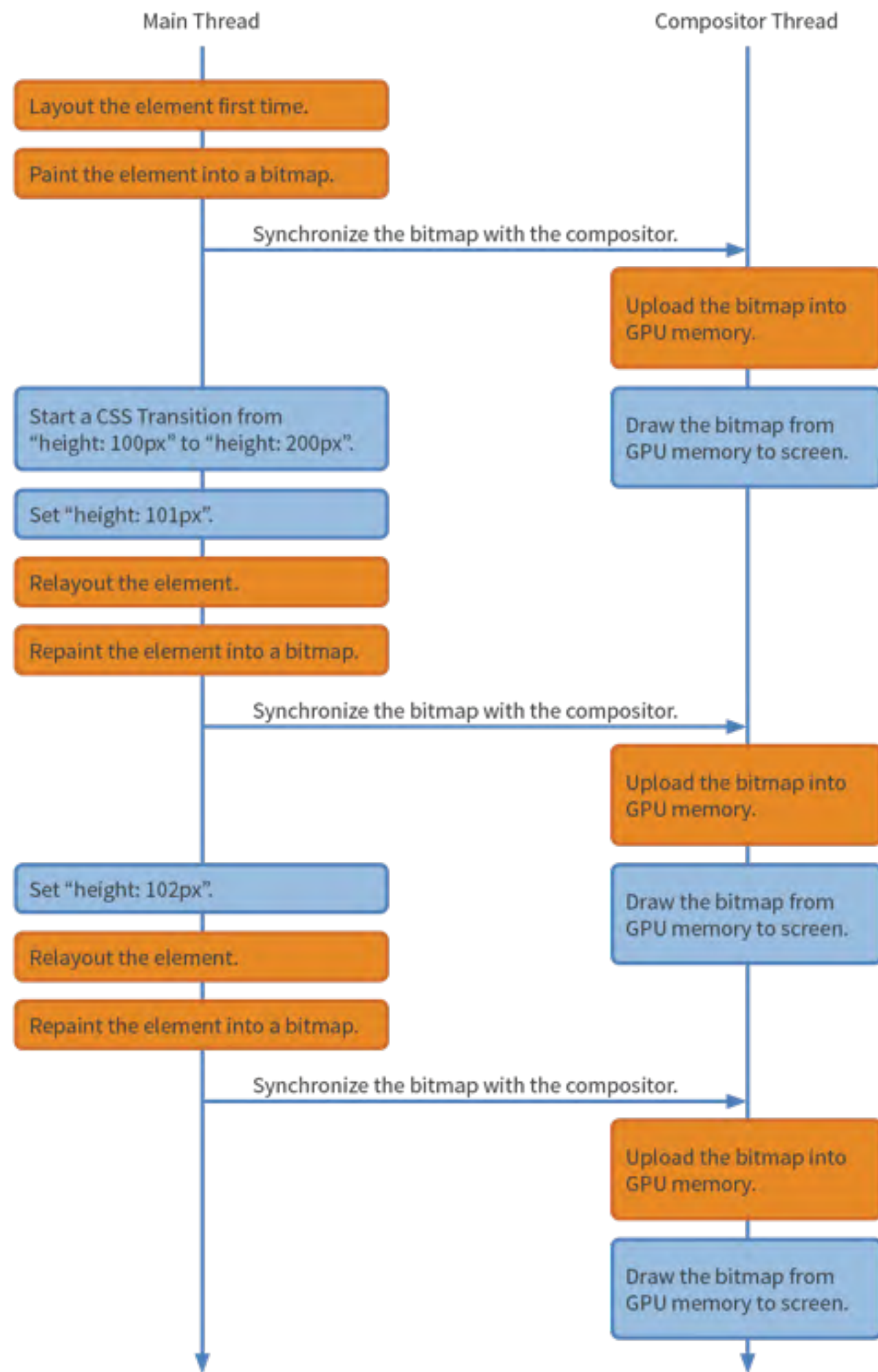


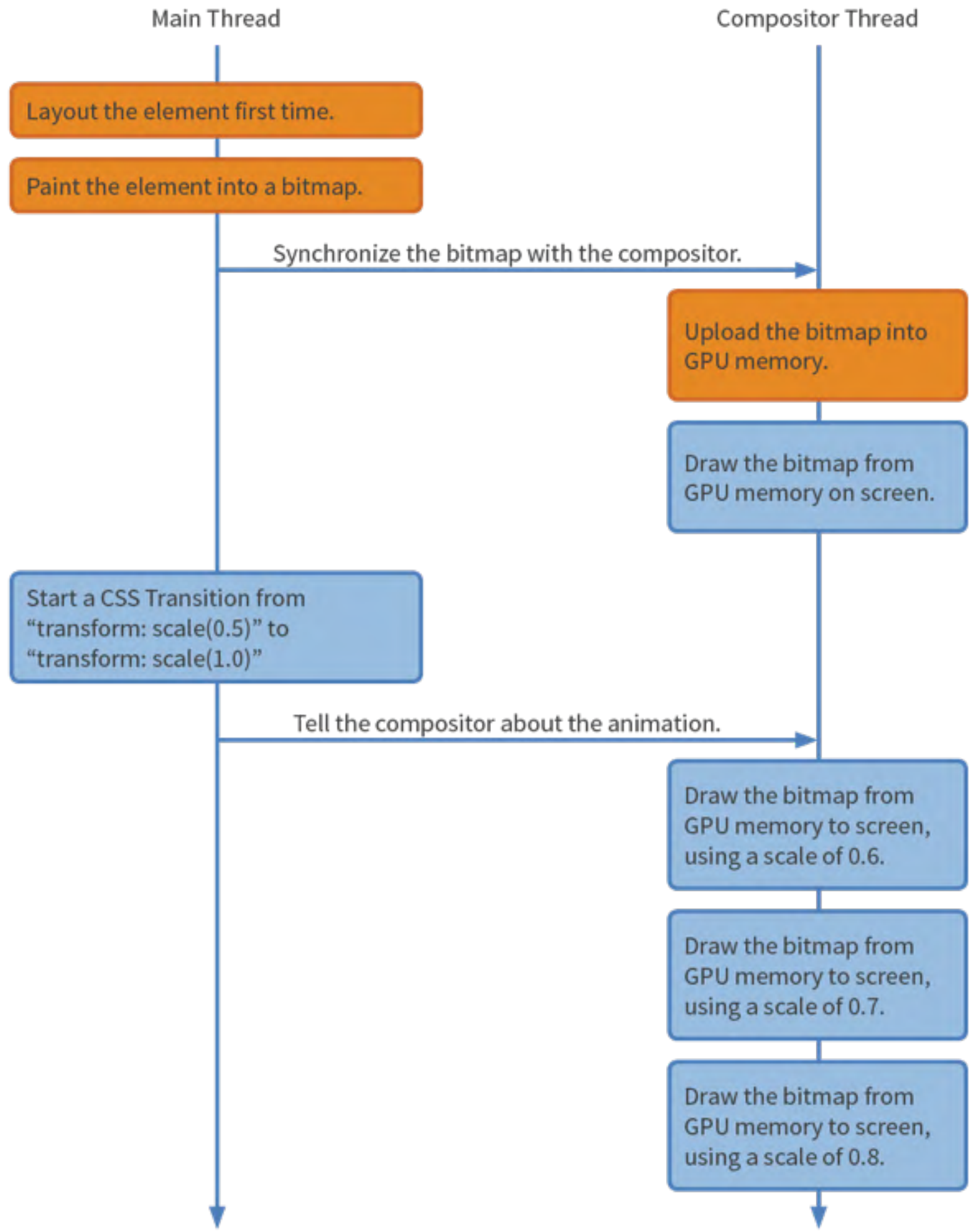
animation

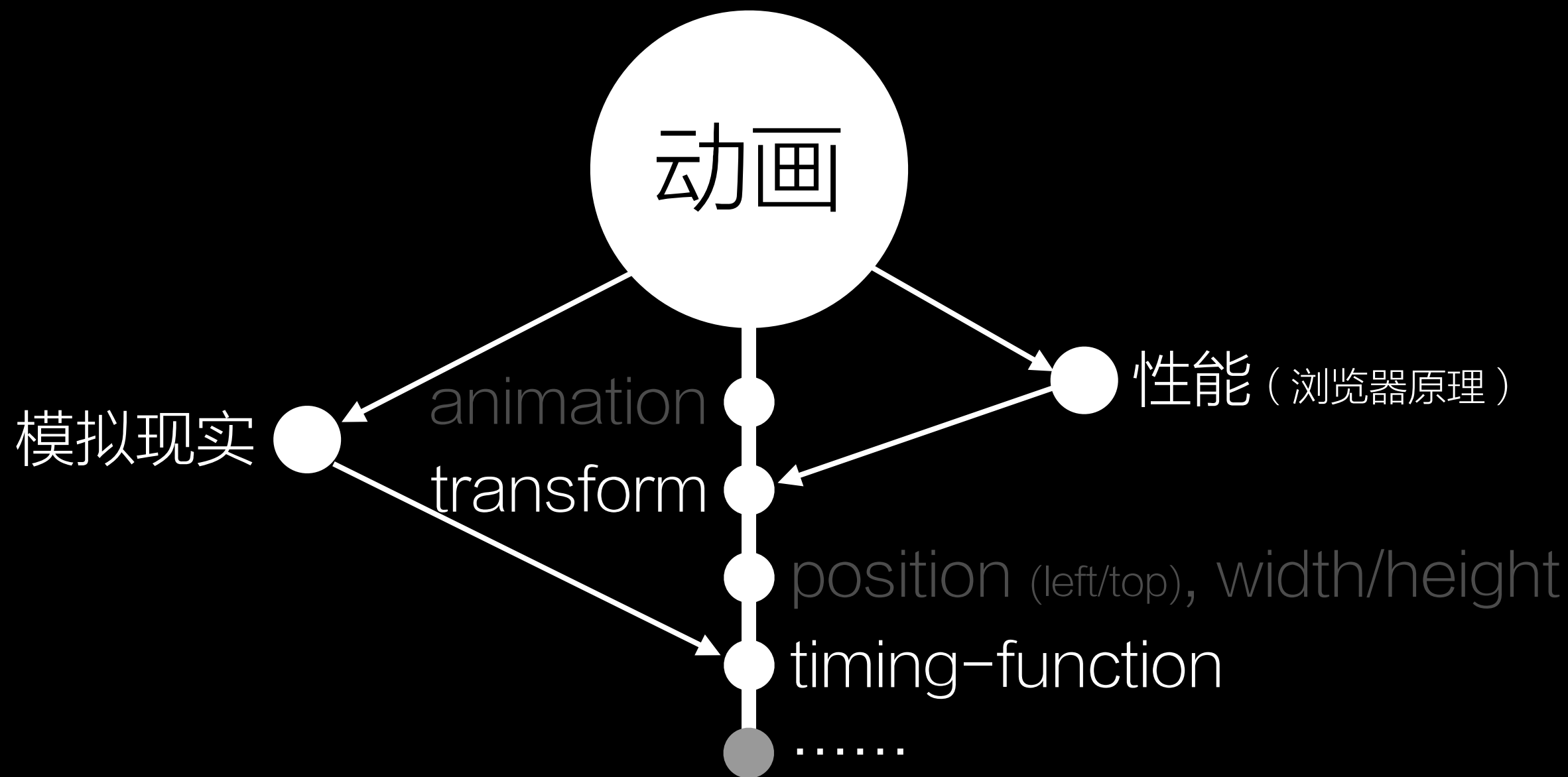
transform (translate/scale/rotate)

position (left/top), width/height

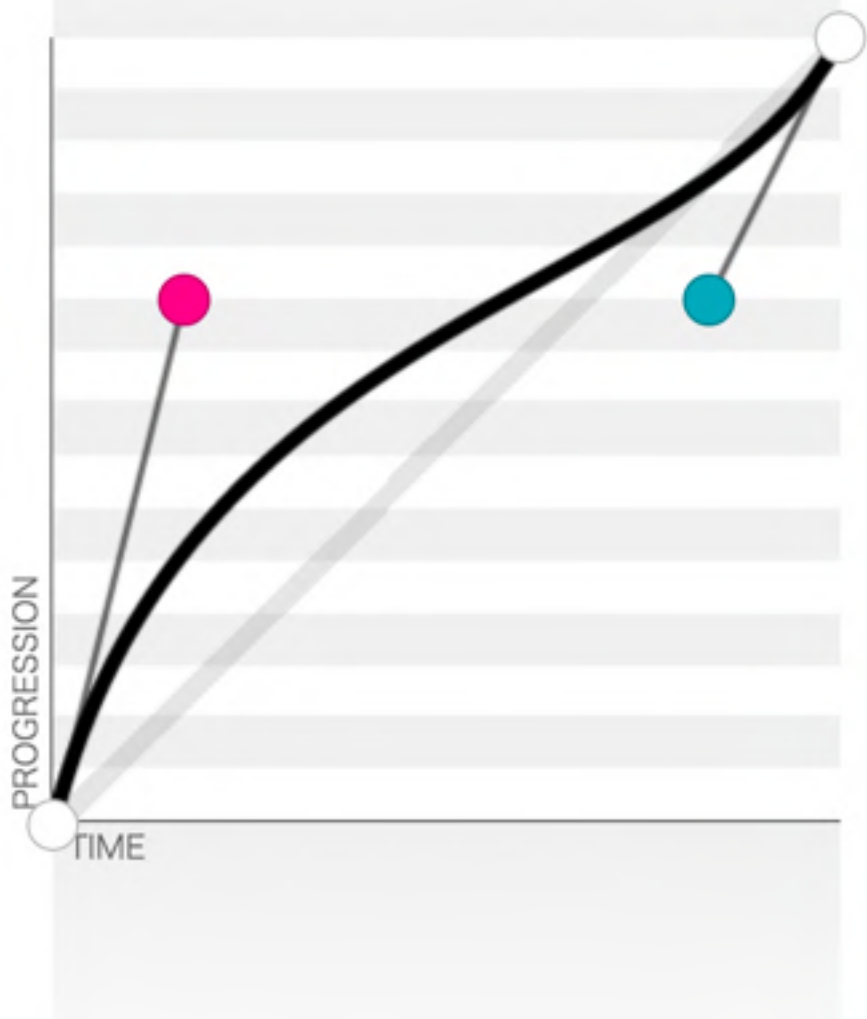
.....











cubic-bezier( .17 , .67 , .83 , .67 )

## Preview & compare

GO!

Duration:  1 second



## Library

IMPORT

EXPORT

Click on a curve to compare it with the current one.



ease



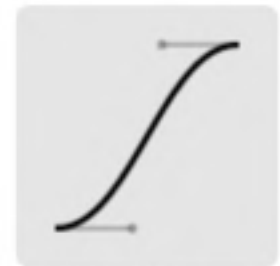
linear



ease-in



ease-out

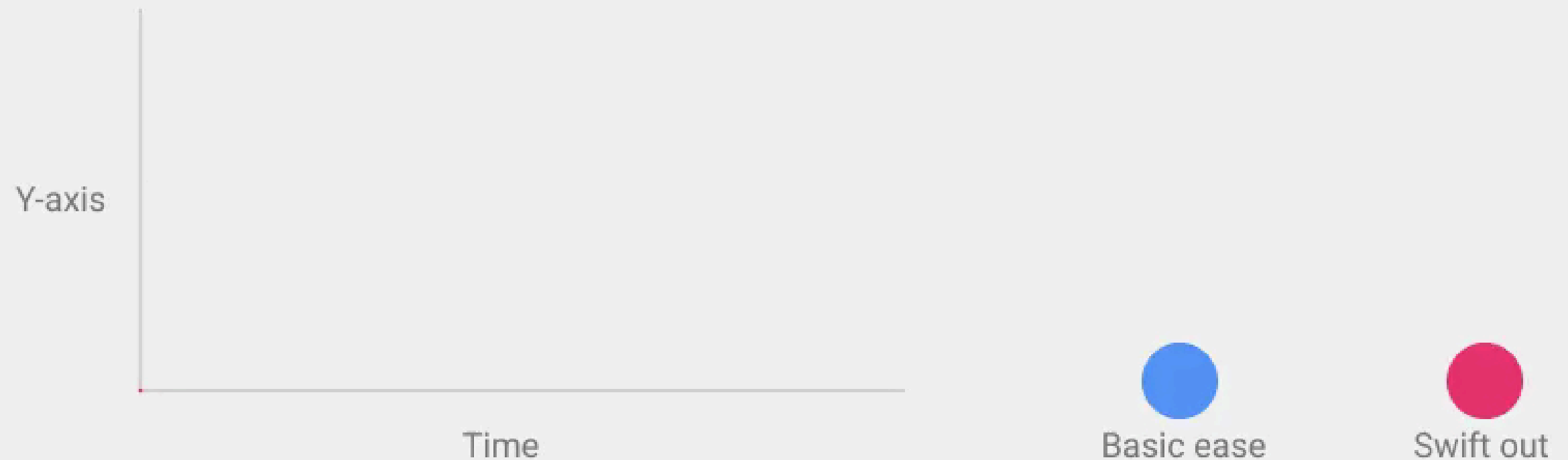


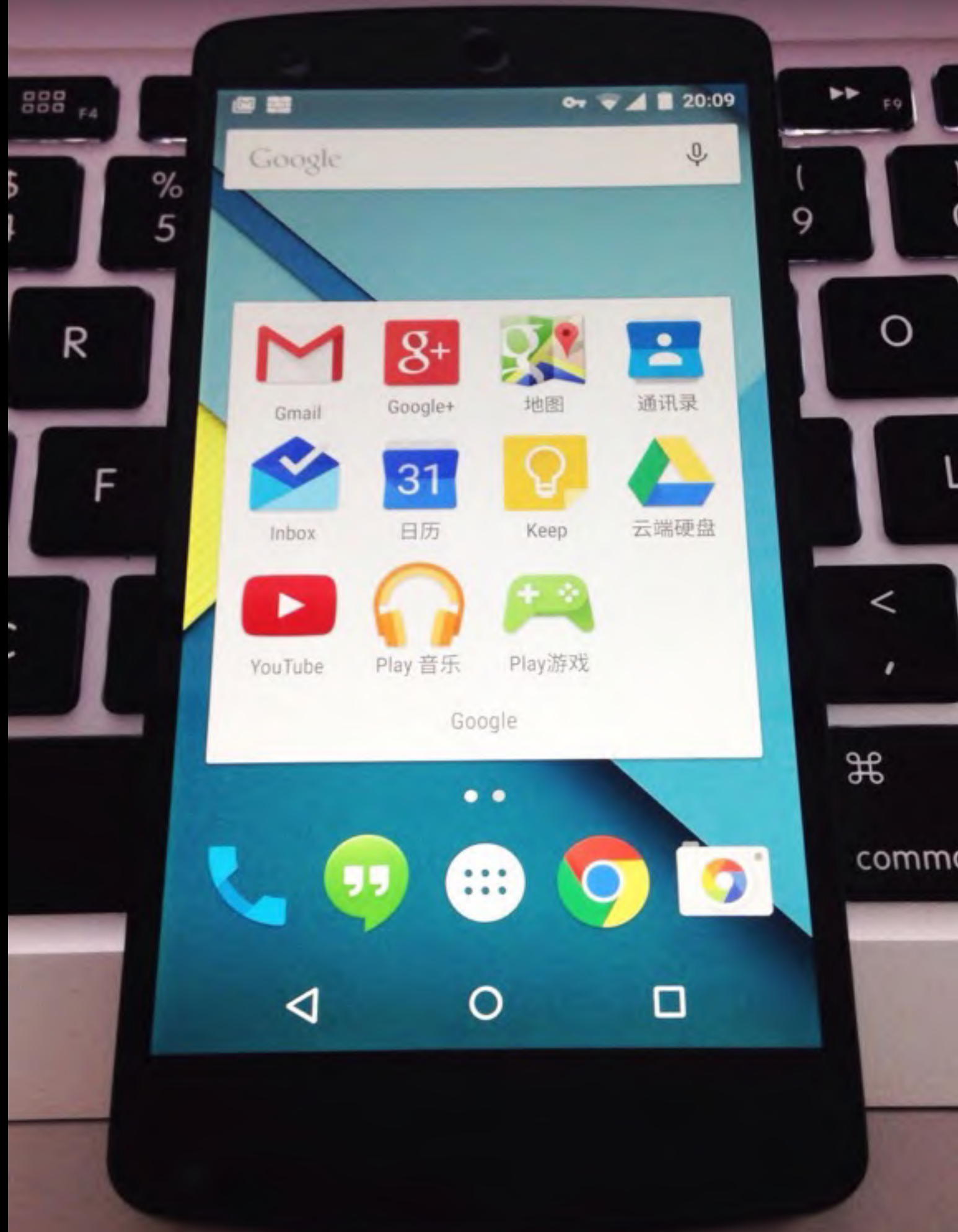
ease-in-out

# 人在接近目标时会加快行动

- 目标趋近效应：迷宫里寻找食物的老鼠在接近出口时跑得比在入口时快。——Clark Hull（1934年）

# Google Material Design





掌握了这么多信息，  
我们来看完美的实现结果



我要讨盘缠

简单粗暴的 background-position



用户体验不重要吗





# 稀缺型产品



某理财产品

14%

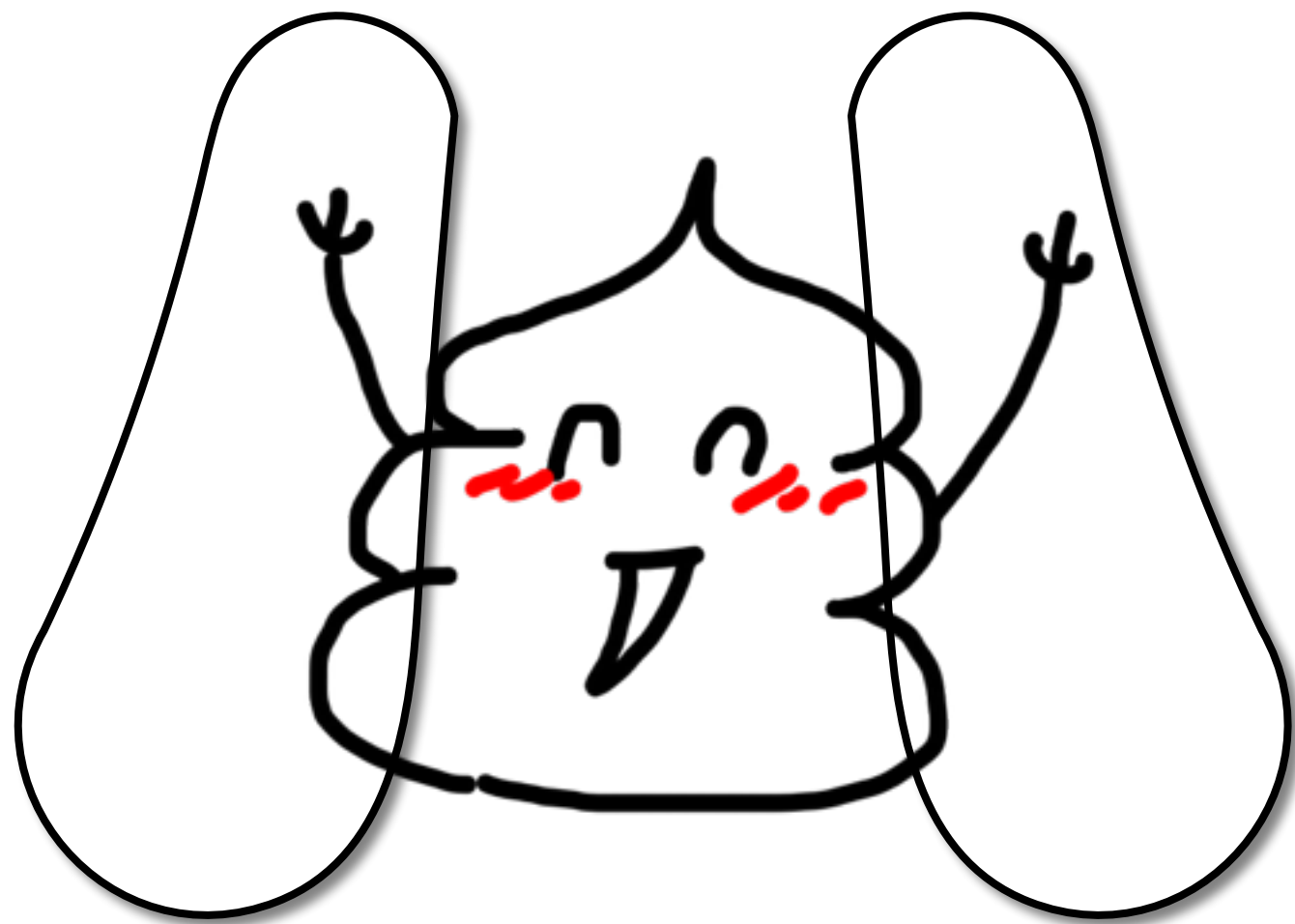
预期年化收益率





紧急不重要







重体验型产品在市场早期会火一阵，当市场成熟了或者人们的口味发生变化的时候，它曾经没有重视的体验问题都会显露出来。



我们是因为什么而妥协的？



# 时间

- 工期、推广时效、老板要求、人力资源不足……
- 代码的生命体系
- 时间是高于技术和体验的不可控因素

< 在程序开发过程中有没有遇... >

在程序开发过程中有没有遇到无法解释的  
灵异现象?



vczh

专业造轮子 [www.gaclib.net](http://www.gaclib.net)

28

这种事情很常有啊，我以前的代码都是放着放着，自己就腐烂了，哪一天想起来编译一下发现编译不过了。

创建于 04:22



感谢作者



没有帮助



加入收藏



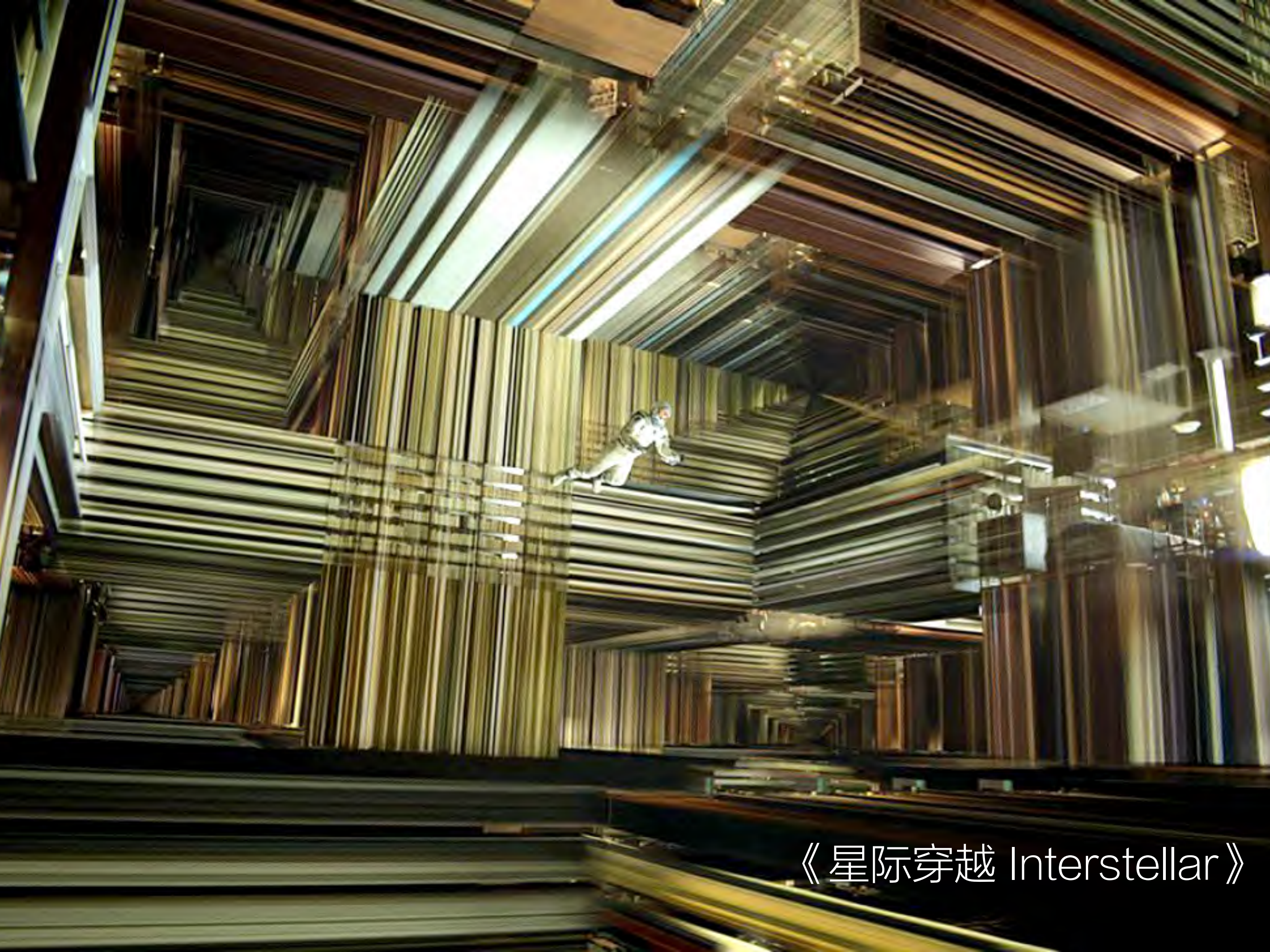
评论(8)

- 工期、推广时间不足……
- 代码的生命周期
- 时间是高于技术

# 四维空间

# 五维空间





《星际穿越 Interstellar》



# 六维空间

# 七维空间



# CSS 实现的影响因素

- 技术自身的表现：CSS 属性
- 开发及维护成本
- 时间成本：项目工期、发布 Deadline
- CSSer 的个人知识结构



编程思维

工具

用户体验

产品

前端框架

CSS

# 产品工程师





# 讨盘缠



我讨了4个



我赏了16个



我关注了0个

Hot

发现最热门



我要讨盘缠

① 发起讨盘缠

② 分享给好友

③ 领取盘缠



# 讨盘缠




我讨了4个



我赏了16个



我关注了0个

 发现最热门



我要讨盘缠

① 发起讨盘缠

② 分享给好友

③ 领取盘缠





# 讨盘缠



我讨了4个



我赏了16个



我关注了0个



发现最热门



我要讨盘缠

① 发起讨盘缠

② 分享给好友

③ 领取盘缠



# 讨盘缠



我讨了4个



我赏了16个



我关注了0个



发现最热门



我要讨盘缠

① 发起讨盘缠

② 分享给好友

③ 领取盘缠



## 讨盘缠



我讨了4个



我赏了16个



我关注了0个



发现最热门



我要讨盘缠

① 发起讨盘缠

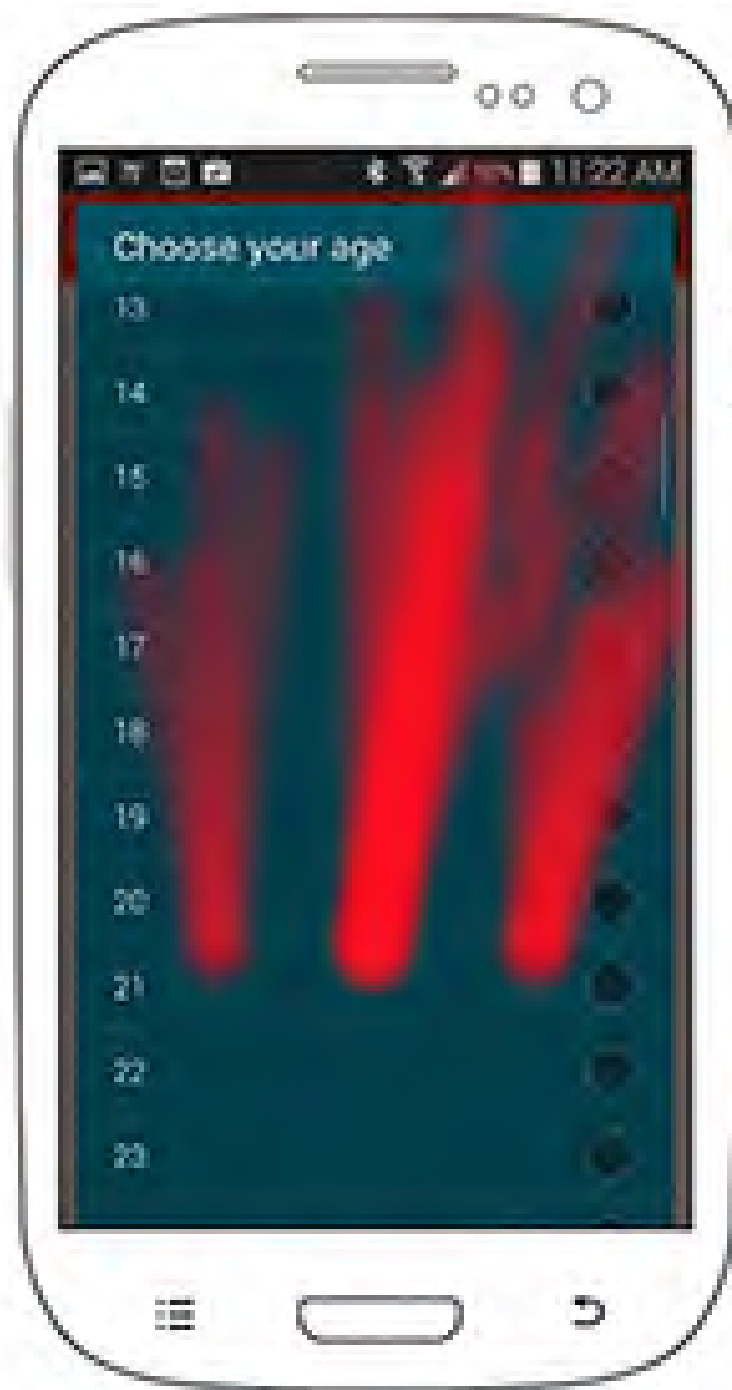
② 分享给好友

③ 领取盘缠

padding, line-height...  
44x44px  
阅读 UI Guidelines

深度了解用户如何与屏幕交互







## 礼品卡

任我行

与 更换卡类型

面额

¥ 500 >

数量

1 张

—

+

携程礼品卡 —— 任我行

可支付机票、火车票(自取票)、预付酒店、神秘酒店、自由行套餐(机+酒、景+酒)、旅游、团购、预付门票、高端美食等产品订单。(注：部分门票产品、银行专享类旅游产品等暂不支持本类礼品卡支付)

了解更多产品详情 >

订单总额：¥500

下一步



任我行

[↶ 更换卡类型](#)

面额

¥ 500 >

数量

1 张

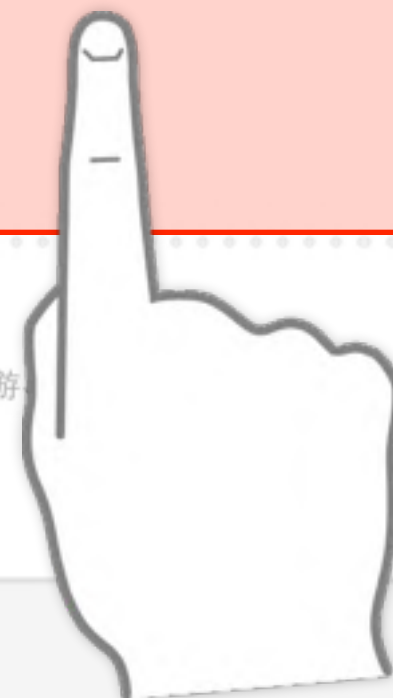
—

+

携程礼品卡 —— 任我行

可支付机票、火车票(自取票)、预付酒店、神秘酒店、自由行套餐(机+酒、景+酒)、旅游食等产品订单。(注：部分门票产品、银行专享类旅游产品等暂不支持本类礼品卡支付)

[了解更多产品详情 >](#)



订单总额：¥500

下一步



任我行

与 更换卡类型

面额

数量

土bie

¥ 500 >

1 张

-

+

携程礼品卡 —— 任我行

可支付机票、火车票(自取票)、预付酒店、神秘酒店、自由行套餐(机+酒、景+酒)、旅游、团购、预付门票、高端美食等产品订单。(注：部分门票产品、银行专享类旅游产品等暂不支持本类礼品卡支付)

了解更多产品详情 >

订单总额：¥500

下一步

⏪ 为什么部分开发工程师不喜... ⋯

为什么部分开发工程师不喜欢调节界面的 UI 细节?



张克军  
豆瓣前端工程师

📏 241

设计的质量决定我调它的热情。

2014-04-22



感谢作者



没有帮助



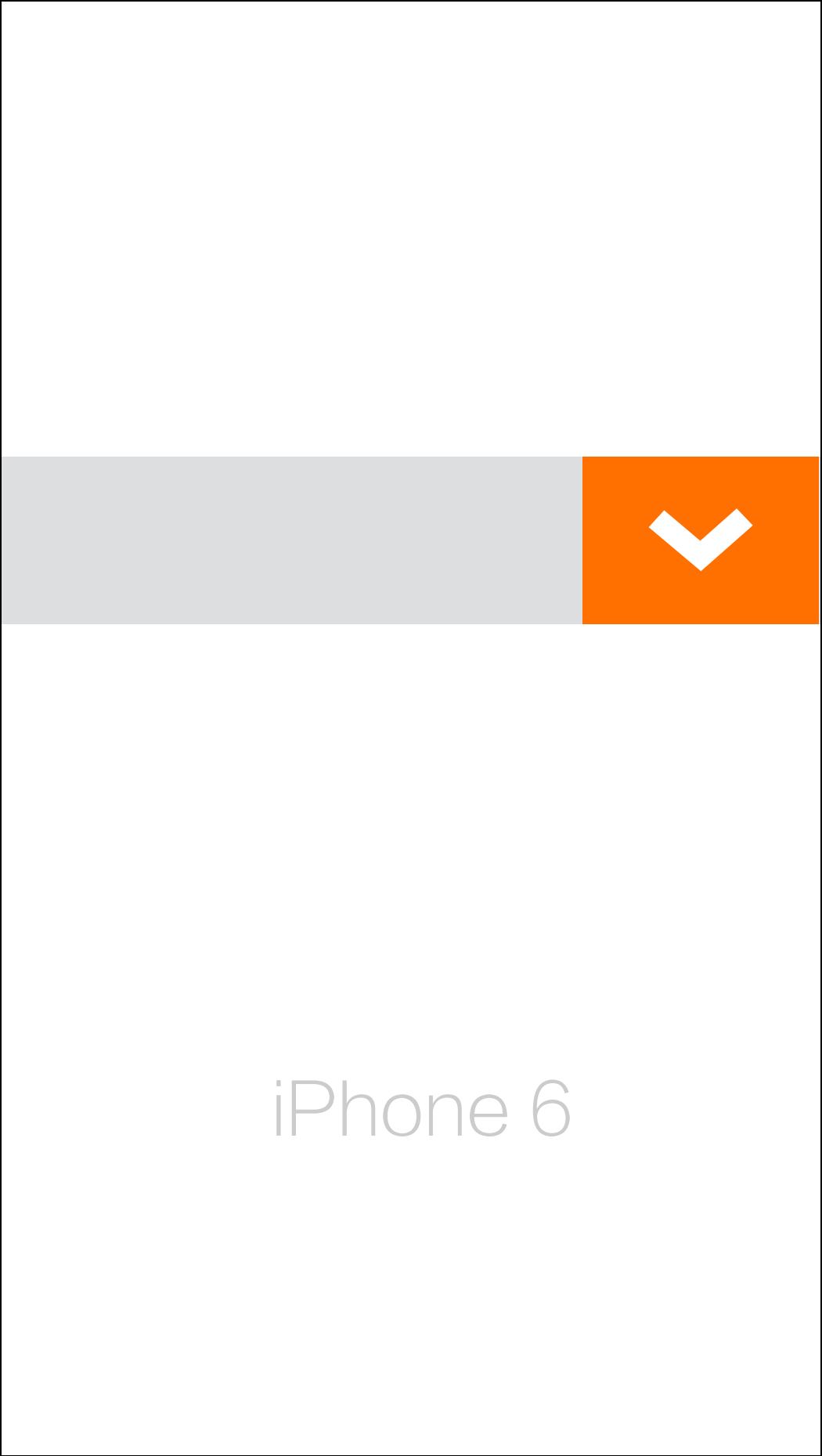
加入收藏



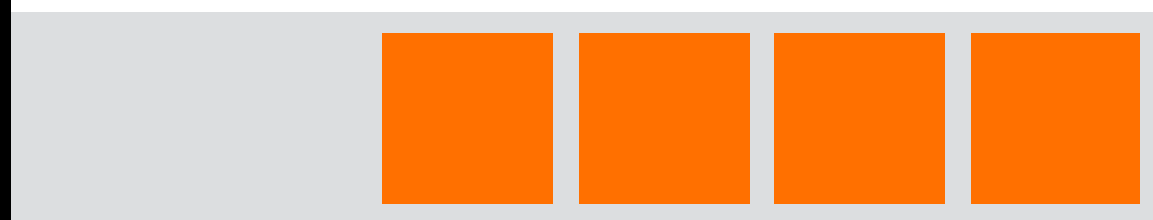
评论(39)



iPhone 5







iPhone 6 Plus

- 物理尺寸更大，容纳更多信息
  - 相对单位：vw, vh, rem, percent...
  - 断点：media query
- 横屏，场景变化，界面重排

工程师 or 设计师?



## 薛丽丽的讨盘缠



攒钱参观Facebook

⌚ 仅剩12天

100 元  
累计金额

100 元  
目标金额

3 人  
打赏人数

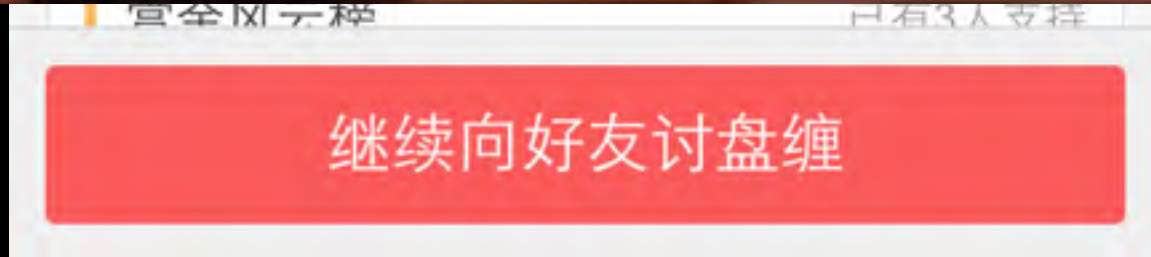
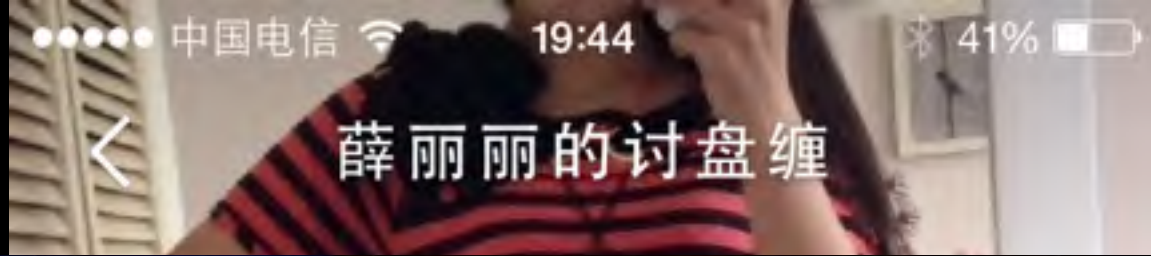
### 讨赏宣言

求土豪赏10块钱，让我去美国参观 Facebook 总部，我会带上扎克伯格的签名回来的。赏我的人年底都能考评拿A，红包收到手软，爱你们，么么哒~😘😘😘

🏆 赏金风云榜

已有3人支持

继续向好友讨盘缠



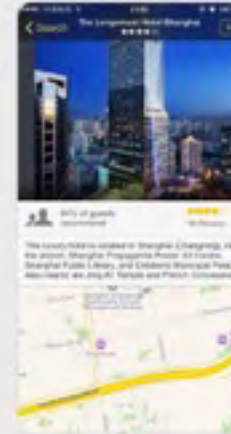
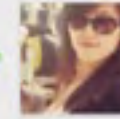


< 微信

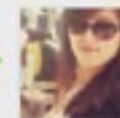


21:02

视差可以解决这个问题，Expedia也这样处理的



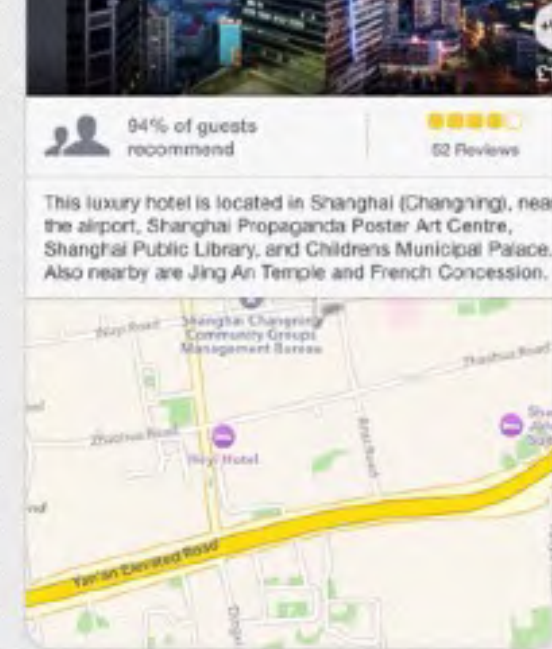
第一张是默认，第二张是往下拉



让上传图大小和详情显示大小比例一致不就行了么







# background-size: contain;

让上传图大小和详情显示大小比例一致  
不就行了么



# 工程师 or 设计师?

- 项目组里没有真正的设计师，也没有设计概念模型。产品只不过是硬件、软件或数据库的一种反映。
- 心智模型能与该产品匹配的唯一用户就是工程师。如果受众不是工程师，那么产品开发就有麻烦了。



实现模型  
反映科技



表现模型

心理模型

反映使用者的想象

较差

较好







# Alan Cooper

阿兰·库珀，Visual Basic 之父，  
交互设计倡导者，著有《About Face 3》

“这条路还很长，希望我们越走越远。”

- @点头猪
- 平安付交互设计师
- [xll2651@gmail.com](mailto:xll2651@gmail.com)

