



高并发支付系统架构设计与实践

——梁阳鹤

2016.8.12

支付收银台

收银台

订单编号: 201607181648496793
请您在2016-07-18 16:58:49内完成支付, 以免逾期订单被取消

支付宝
推荐支付宝用户使用

中信银行 (尾号:1266) 快捷支付
使用银行卡支付,一步付款

北京银行 (尾号:4380) 快捷支付
使用银行卡支付,一步付款

信用卡快捷支付
信用卡快捷支付,无需网银

储蓄卡快捷支付
储蓄卡快捷支付,无需网银

*** 其他支付方式

应付金额: 88元 下一步

支付收银台所面临的问题

1. 用户与支付服务器建立快速的通讯网络
2. 读各种配置数据
3. 读用户绑卡信息
4. 对支付订单表的写入
5. 支持高并发抢购或秒杀

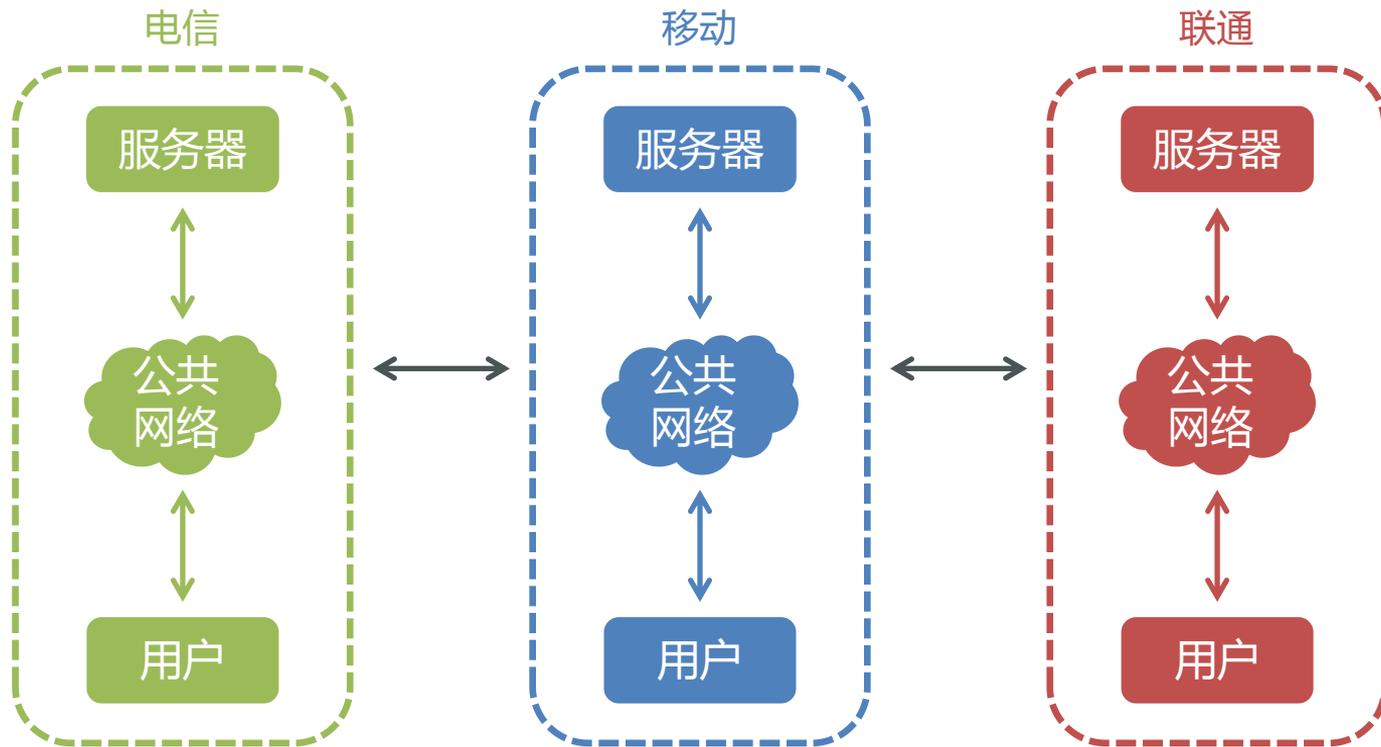
目录 CONTENTS

- 一 简单网络拓扑图
- 二 支付系统数据分级
- 三 本地内存与配置管理系统
- 四 分布式缓存
- 五 分布式数据库

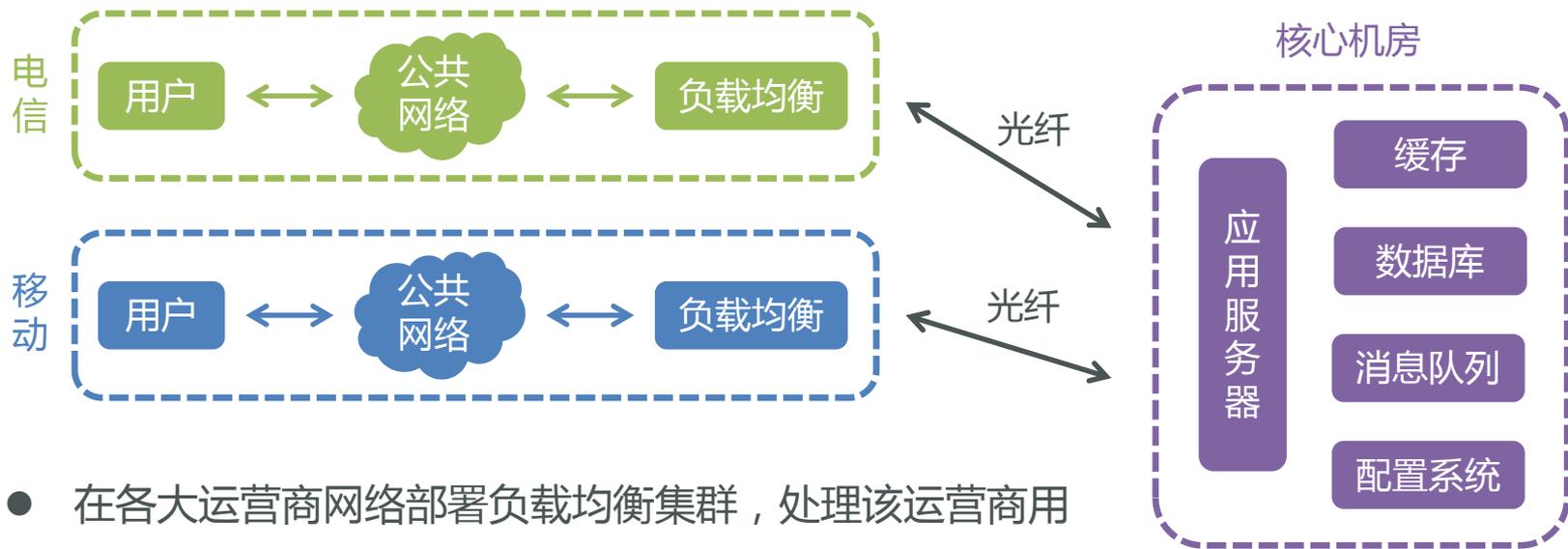
目录 CONTENTS

- 一 简单网络拓扑图
- 二 支付系统数据分级
- 三 本地内存与配置管理系统
- 四 分布式缓存
- 五 分布式数据库

运营商网络



简单网络拓扑图



- 在各大运营商网络部署负载均衡集群，处理该运营商用户的访问请求
- 各运营商的负载均衡集群到核心机房的应用服务器使用短距离光纤
- 应用服务器到各个系统或组件的实时调用均使用长连接

目录 CONTENTS

- 一 简单网络拓扑图
- 二 支付系统数据分级**
- 三 本地内存与配置管理系统
- 四 分布式缓存
- 五 分布式数据库

不同存储系统的特点对比

本地内存



特点

- 无延时
- 容量小
- 不能持久化

缓存



特点

- 延时低
- 容量大
- 能持久化，但不使用

数据库



特点

- 延时高
- 容量大
- 能持久化

为追求高性能与高并发，尽可能使用本地内存，缓存次之，数据库最后

支付收银台数据分级

配置数据



特点

- 数据量小
- 需要持久化
- 读多写少



数据库 + 本地内存

用户绑卡数据



特点

- 数据量大
- 需要持久化
- 读多写少



数据库 + 分布式缓存

支付订单数据



特点

- 数据量大
- 需要持久化
- 写多



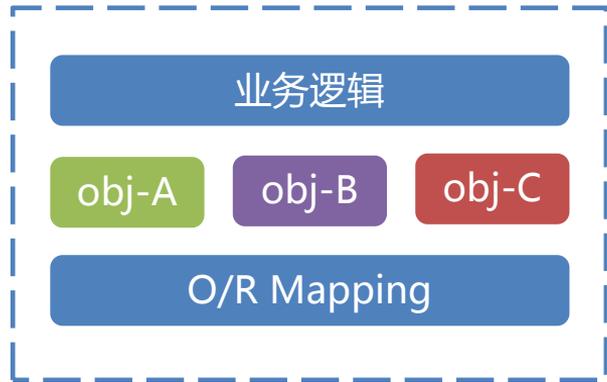
分布式数据库

目录 CONTENTS

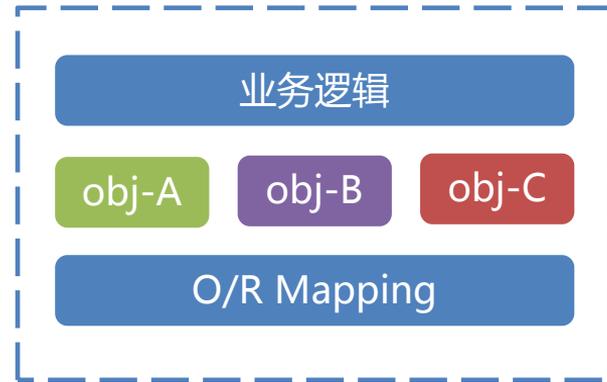
- 一 简单网络拓扑图
- 二 支付系统数据分级
- 三 本地内存与配置管理系统**
- 四 分布式缓存
- 五 分布式数据库

使用本地内存读配置数据

应用服务器



应用服务器



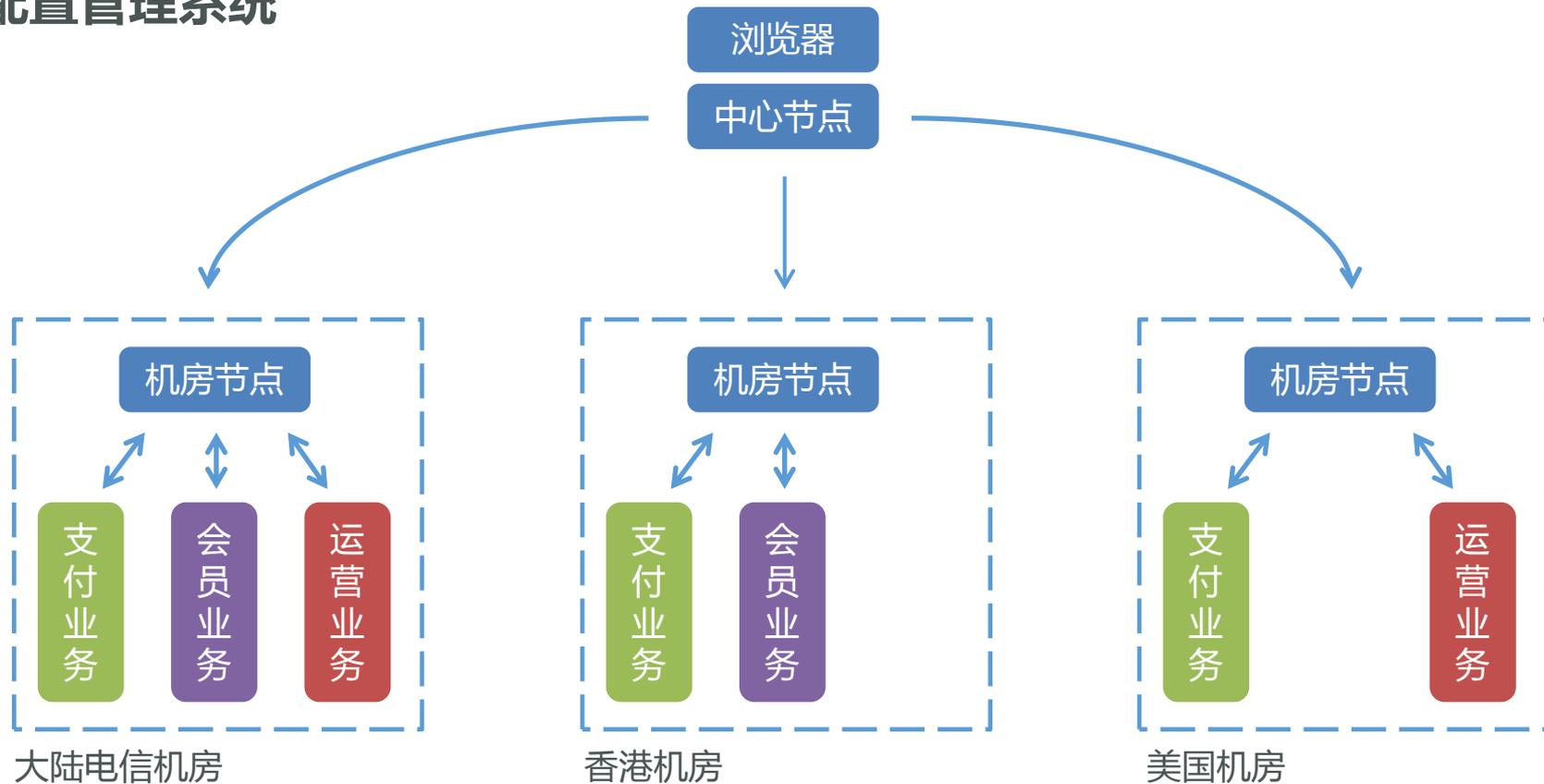
开发人员

→
修改配置数据



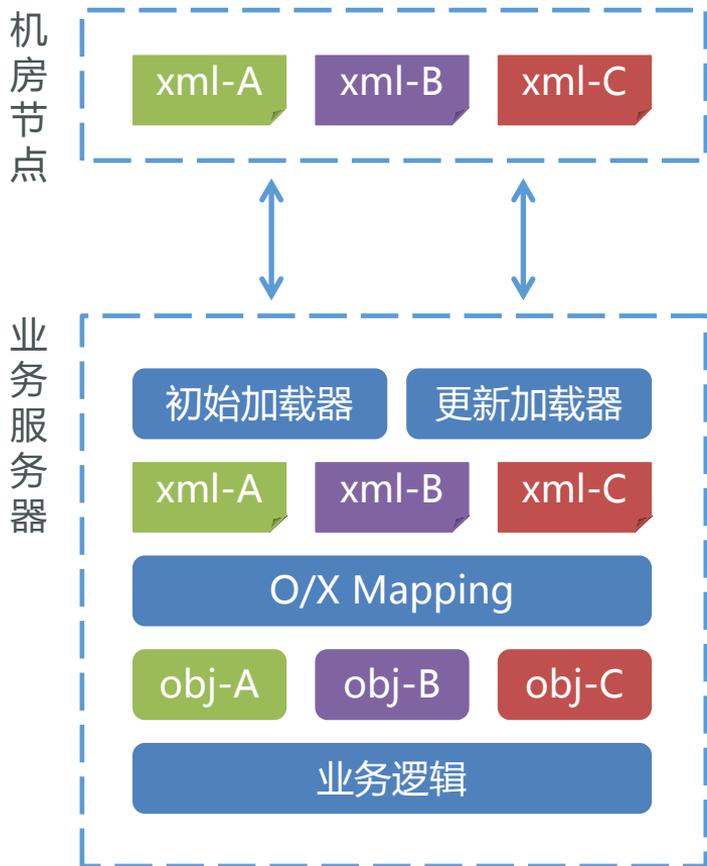
数据库

配置管理系统



- 配置数据使用xml格式
- 配置数据缓存在内存
- 支持实时更新
- 支持全球化部署

机房节点与业务服务器实时数据同步



更新加载器如何监听配置数据被更新？

更新加载器每隔3秒发起rpc调用，参数如下

xml-A, MD5(xml-A)

xml-B, MD5(xml-B)

xml-C, MD5(xml-C)

当所有数据的MD5值相等，说明配置数据没有变化

当某个或多个数据的MD5值不等，返回最新的配置数据并映射到对象中

目录 CONTENTS

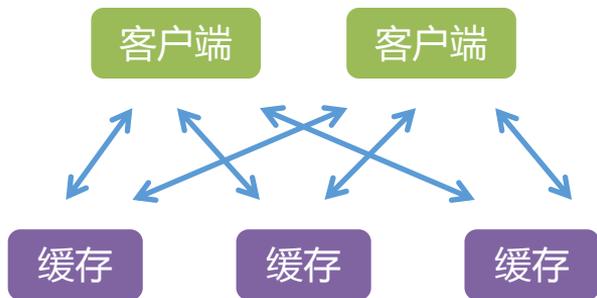
- 一 简单网络拓扑图
- 二 支付系统数据分级
- 三 本地内存与配置管理系统
- 四 分布式缓存**
- 五 分布式数据库

分布式缓存简介

什么是分布式缓存？

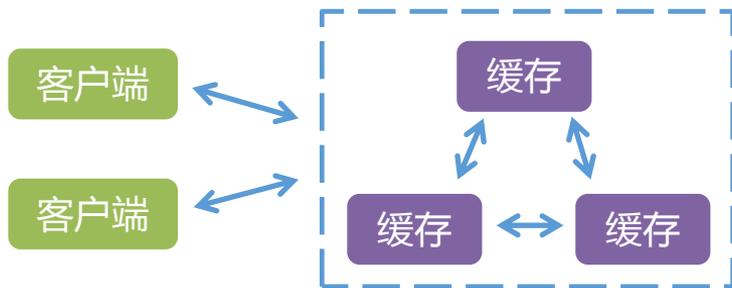
由多个缓存节点，通过一定算法，构成一整套高可用可扩展的缓存集群

客户端实现分布式缓存



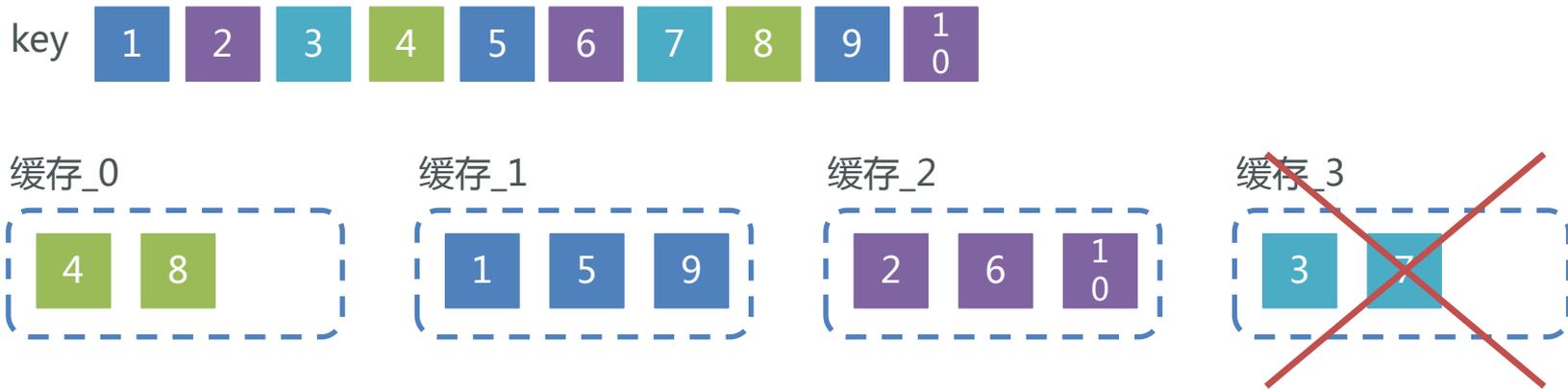
- 各缓存之间保持独立，不通讯
- 客户端根据key计算数据在哪个缓存中

服务端实现分布式缓存



- 各缓存之间保持通讯
- 客户端直接将数据放入缓存集群中

客户端实现分布式缓存 - 简单取模哈希



4个缓存正常运行时

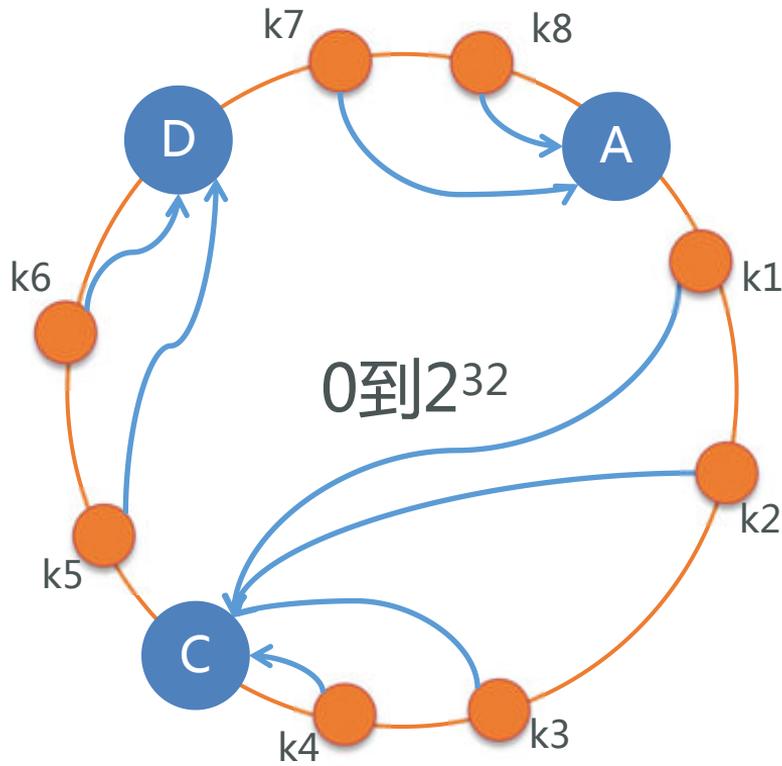
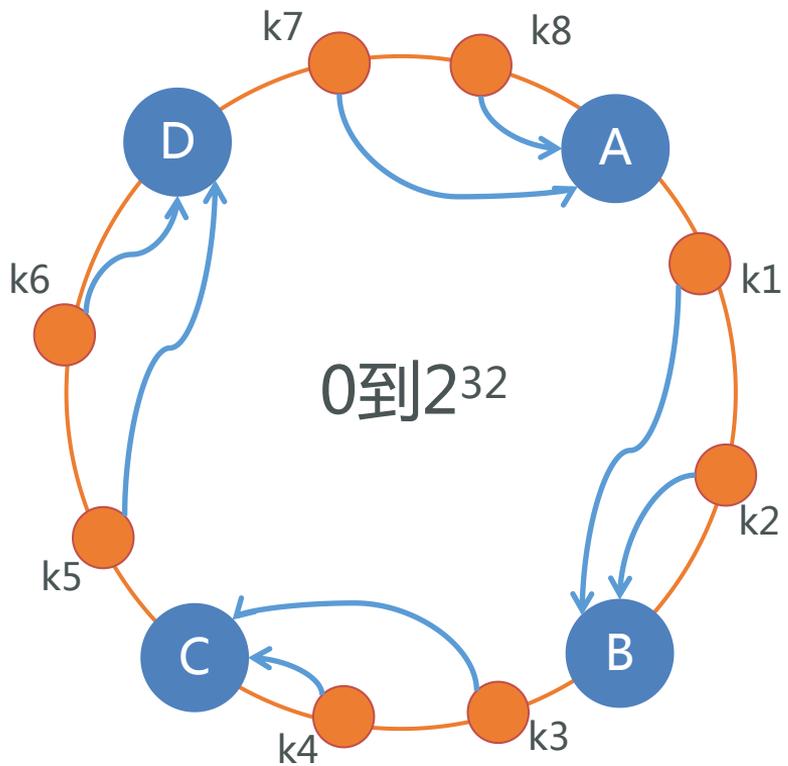
- 数据按模4的方式将数据放入缓存中
- 按模4的方式从缓存中读取数据，缓存全部命中

缓存_3宕机，只有3个缓存提供服务

- 按模3的方式从缓存中读取数据，1和2缓存命中，3到10缓存丢失

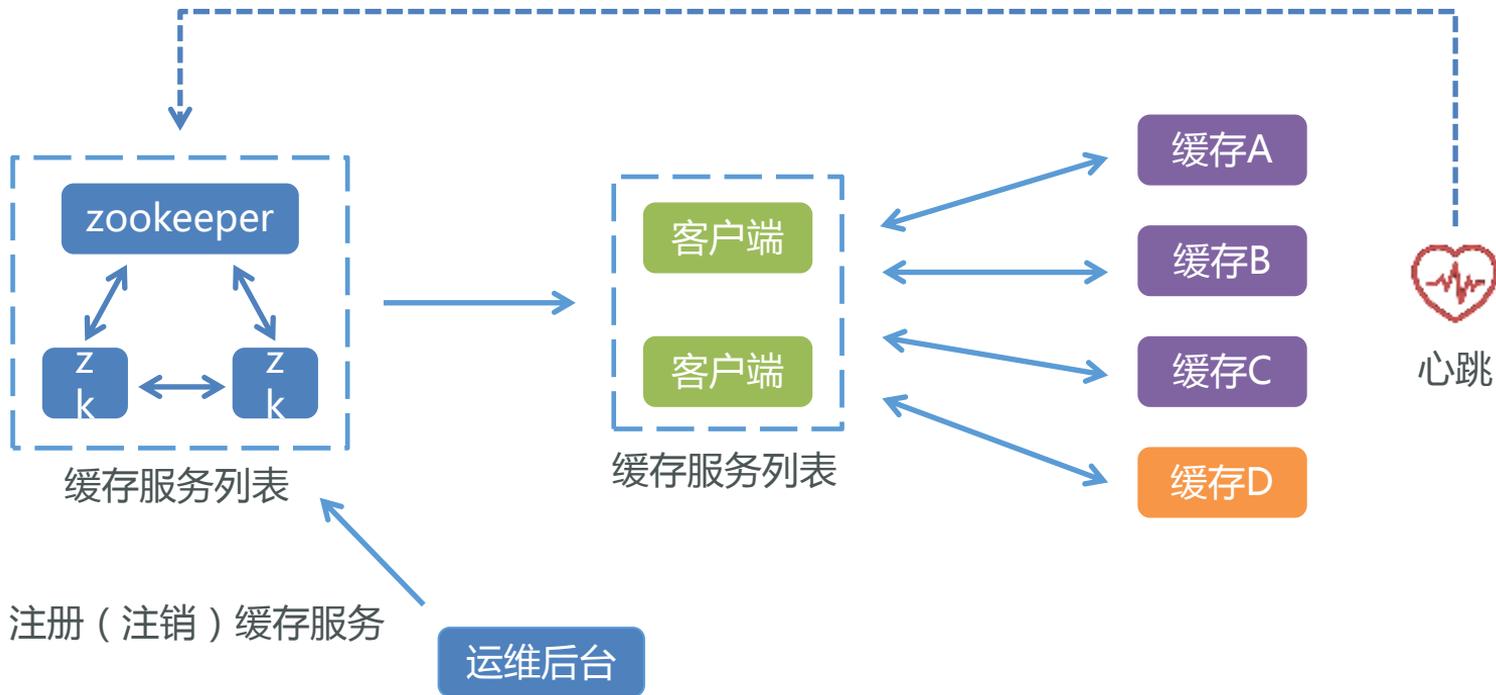
去掉缓存3虽然实际只丢失了20%的数据，但由于使用了简单取模哈希，客户端却认为丢失80%的数据！！！！

客户端实现分布式缓存 - 一致性哈希

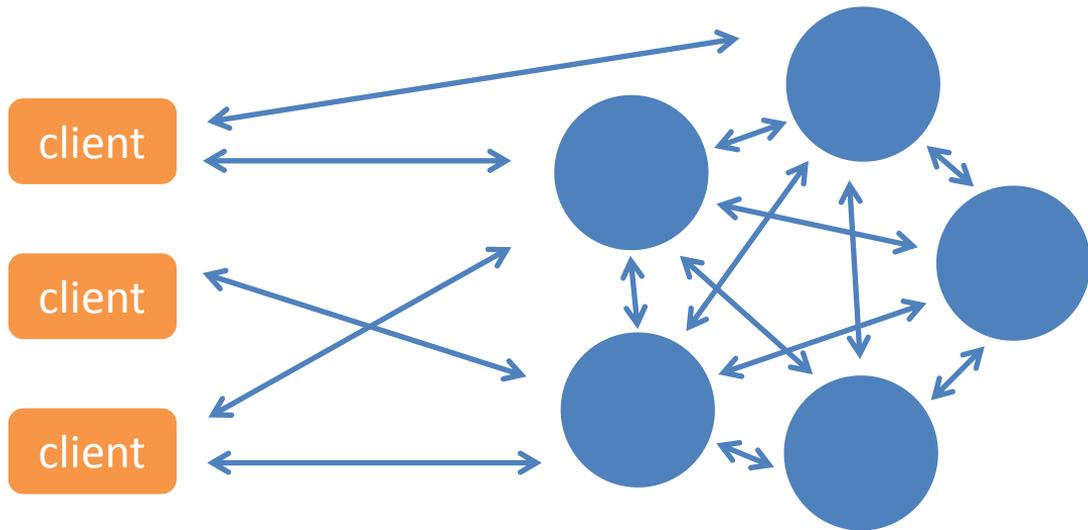


带虚拟节点的一致性哈希

一致性哈希 + zookeeper



服务端实现分布式缓存 - redis



redis.io/topics/cluster-tutorial

redis.io/topics/cluster-spec

目录 CONTENTS

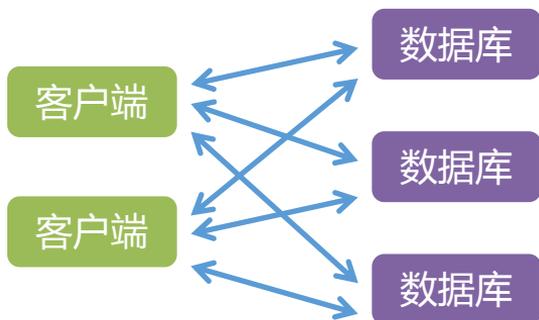
- 一 简单网络拓扑图
- 二 支付系统数据分级
- 三 本地内存与配置管理系统
- 四 分布式缓存
- 五 分布式数据库**

分布式数据库简介

什么是分布式数据库？

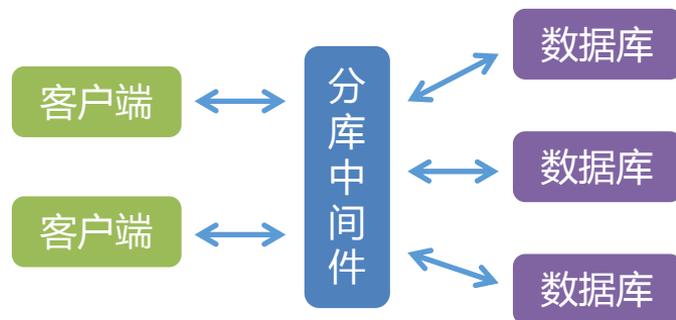
由多个数据库，通过一定算法，构成一整套高可用可扩展的数据库集群

客户端分库



- 分库算法在客户端实现
- 不引入新服务无性能损耗

使用分库中间件分库

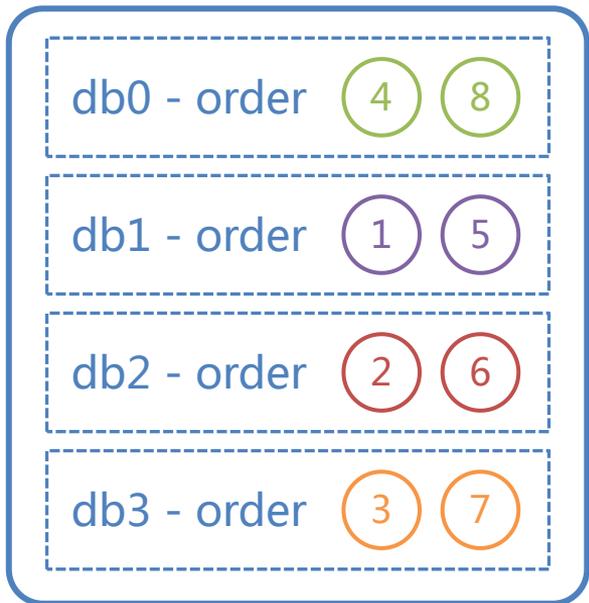


- 分库算法在分库中间件实现
- 引入中间件服务性有一定性能损耗

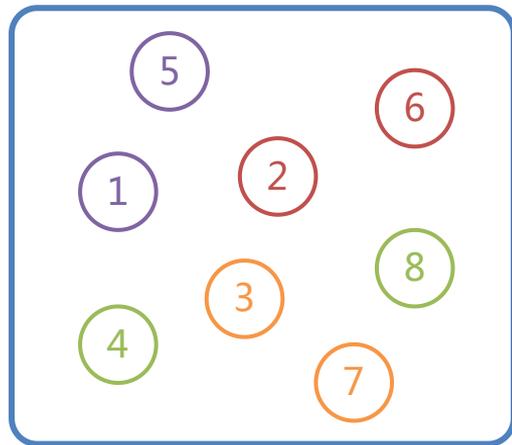
一个简单实用的分库算法

- 分库后数据分布均匀
- 扩容时数据迁移便捷

MySQL

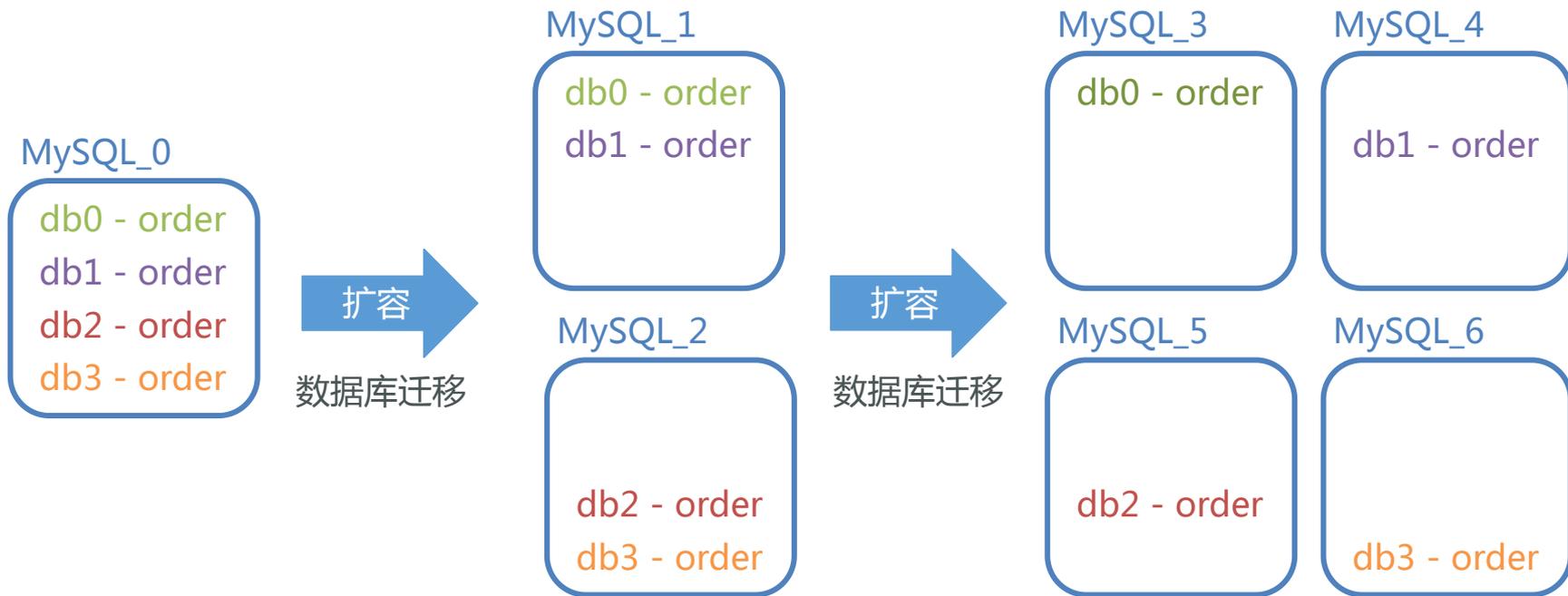


用户ID



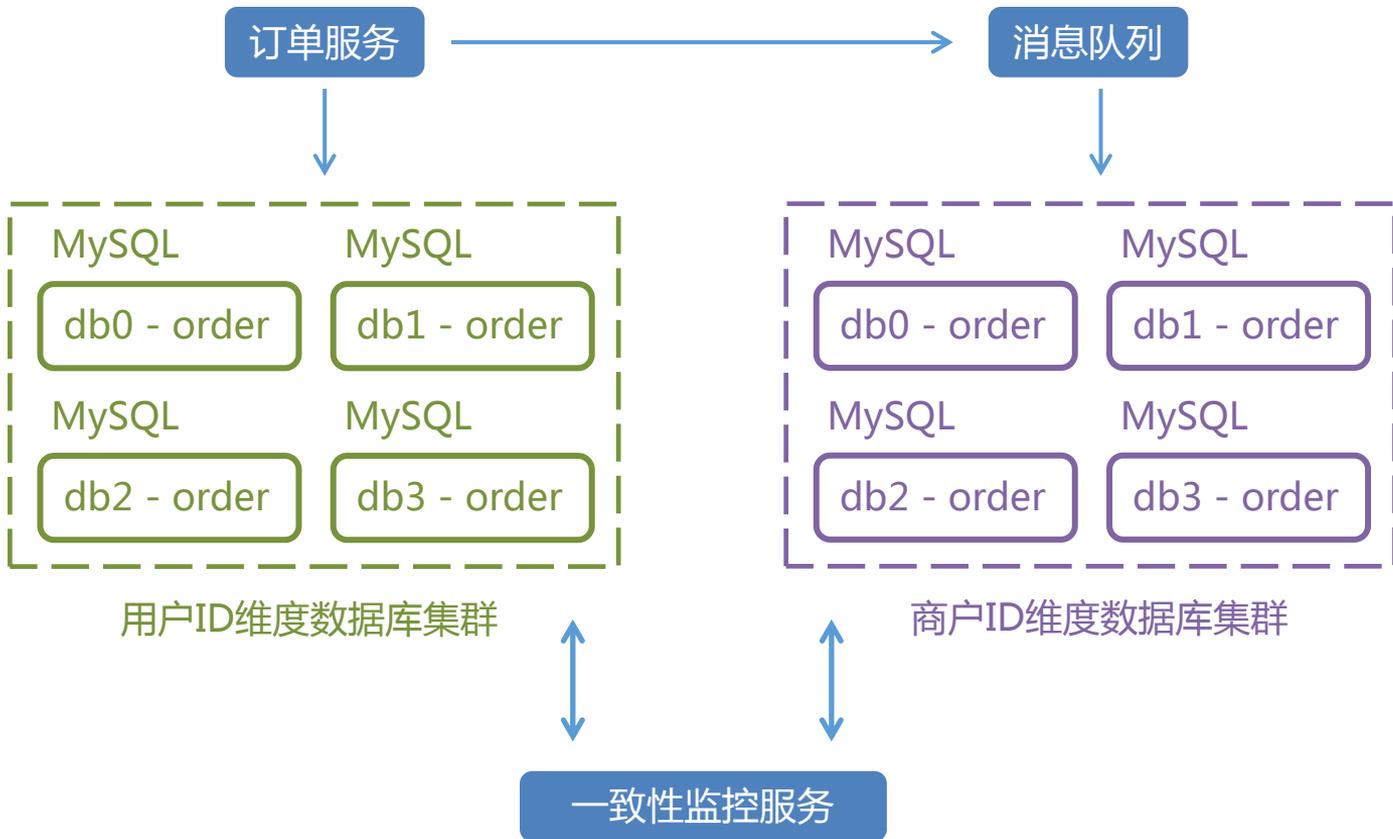
这里我们在单台MySQL上创建4个database，为以后扩容做准备

一个简单实用的分库算法之扩容



生产环境中一开始可以创建更多的database，以便扩容到更多数据库

数据冗余



分库分表工具



Mango

mango.jfaster.org

Mycat

www.mycat.org.cn

Sharding JDBC

github.com/dangdangdotcom/sharding-jdbc



/ Q&A

2016.8.12