



中国移动开发者大会
Mobile Developer Conference China 2016

驱动原生型移动应用的跨平台实践

普元信息 郝振明



mdcc.csdn.net

Ta不是Hybird（eg. Cordova），因为Ta不用Webkit做UI渲染。

Ta不是编译型原生（eg. Xamarin），因为Ta编写的代码无需编译成对应平台的二进制。

Ta是驱动型原生，一种运行态时，可动态的与操作系统交互，让操作系统提供原生UI渲染方式的移动开发技术。

Ta 已经成为一种流派。



Primeton Mobile



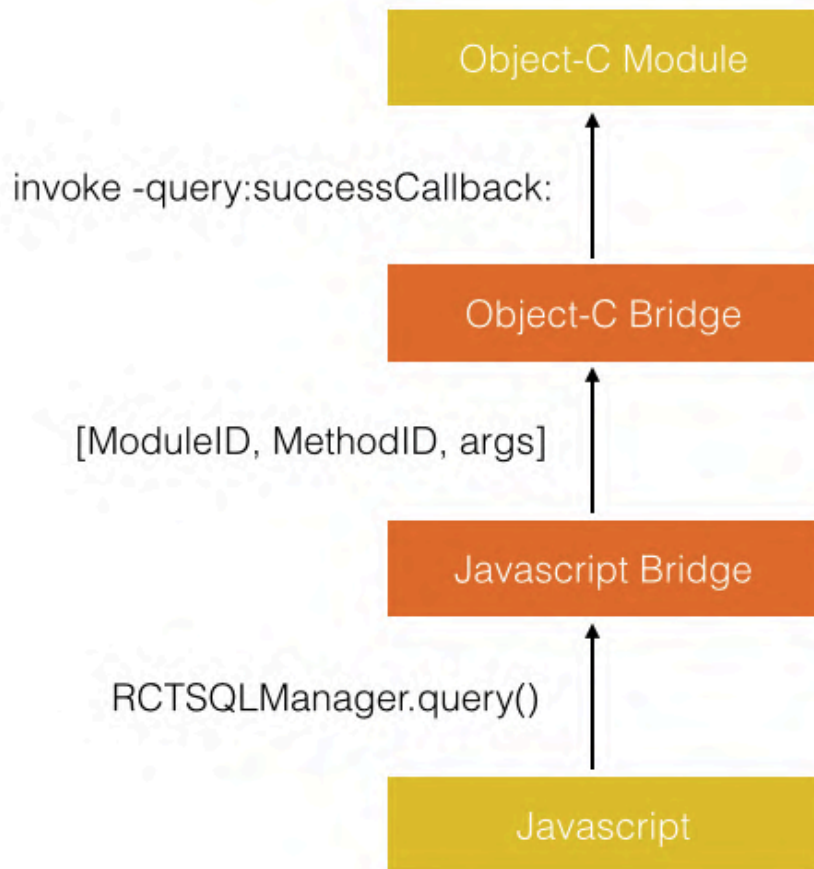
- 采用原生渲染，摒弃Webkit渲染，提升体验
- 一般都采用Web语言作为基础开发语言，降低学习成本

微信公众平台·小程序

内测邀请函

我们提供了一种新的开放能力，开发者可以快速地开发一个小程序。小程序可以在微信内被便捷地获取和传播，同时具有出色的使用体验。

申请内测



- 以Javascript 与操作系统进行交互。
- 通过iOS/Android 的控件进行渲染
- 全过程，UI渲染完全不用 Webview

图片原文地址：<http://blog.cnbang.net/tech/2698>

Tips : 如何判断App采用的是Webkit渲染还是原生渲染 (原生代码、驱动原生) 2016





手机淘宝



大众点评



普元

采用原生渲染方式



12306

Webkit渲染



15年双12版本



16年618版本

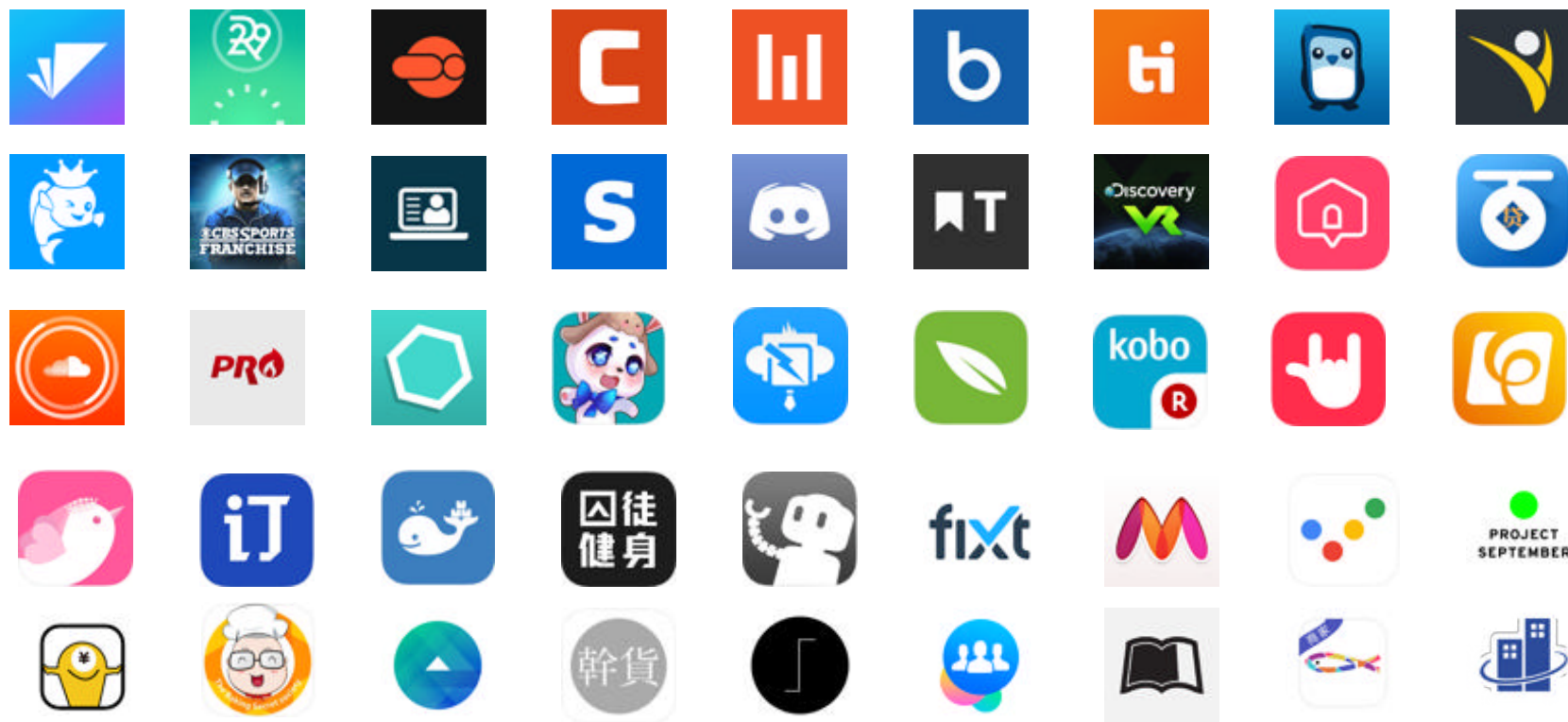


可行性

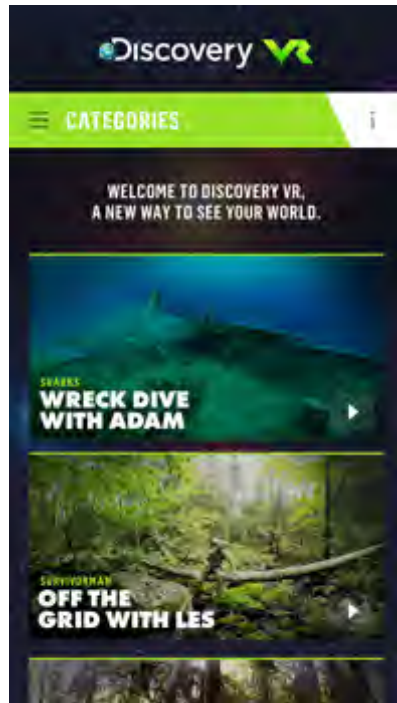


工程化

我可以说不，驱动原生是现在最好的跨平台移动解决方案吗？
恩，看看今天跨平台专场分享的主题吧







VR

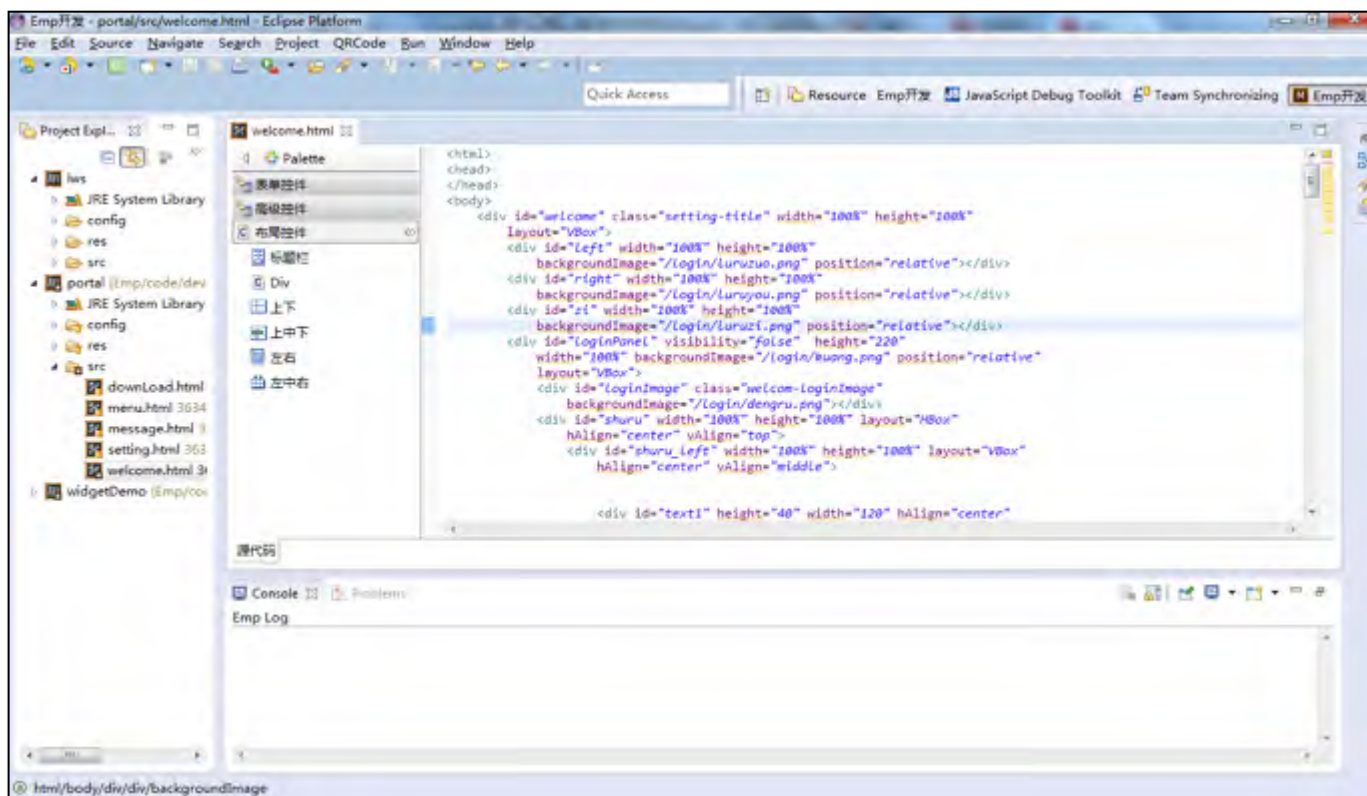
移动开展业务



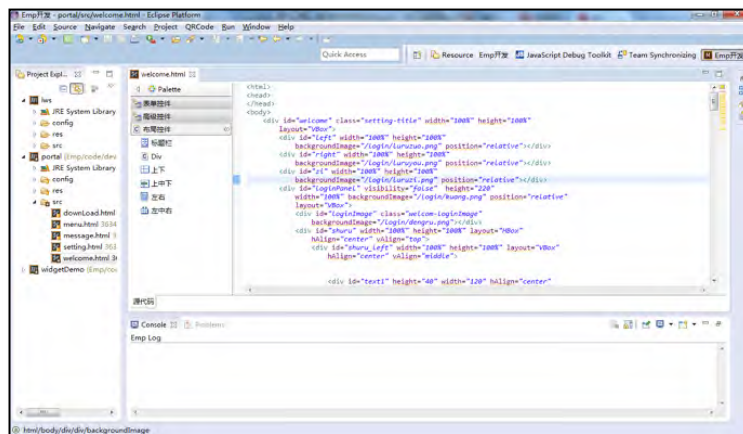
可行性

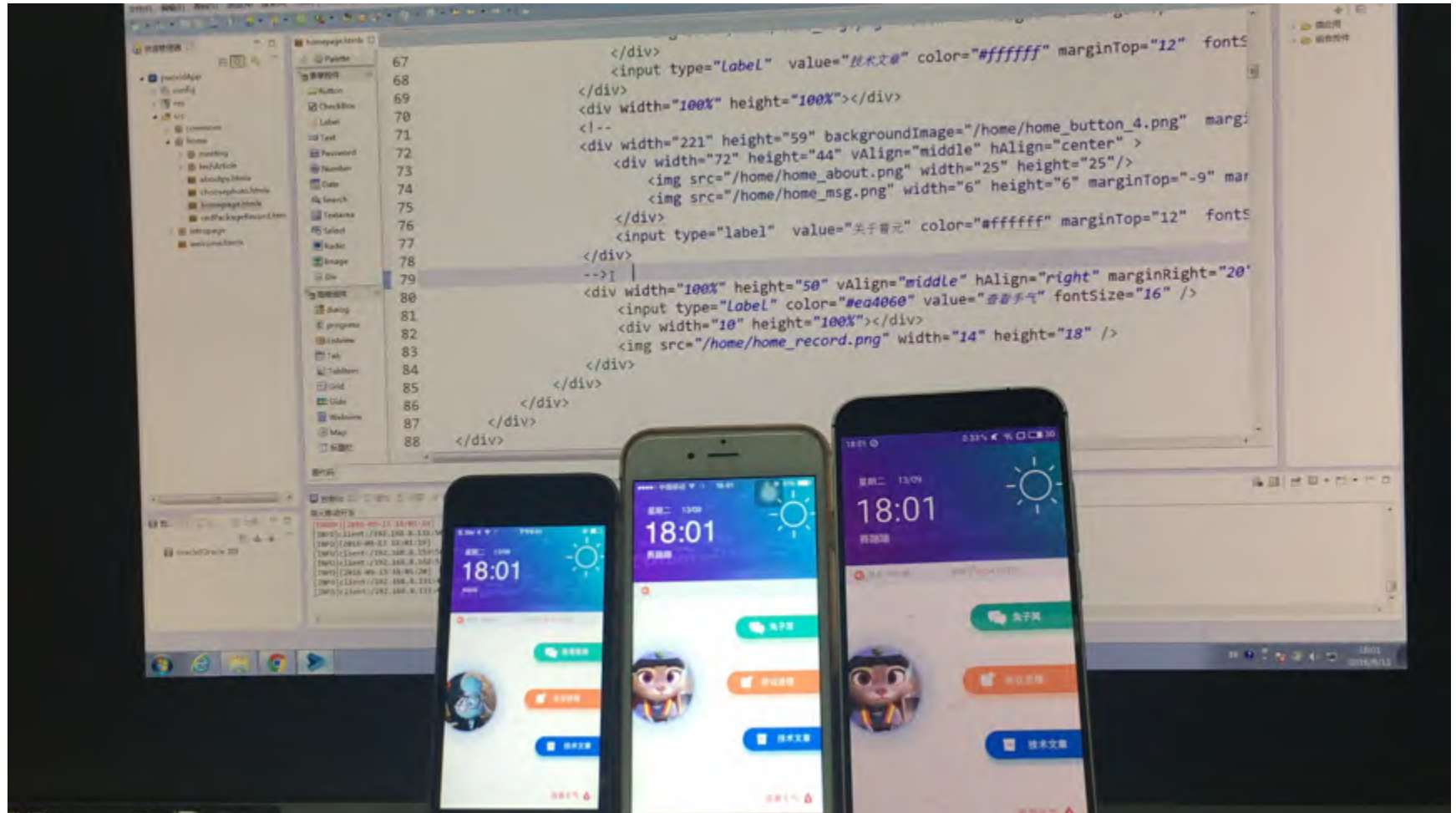


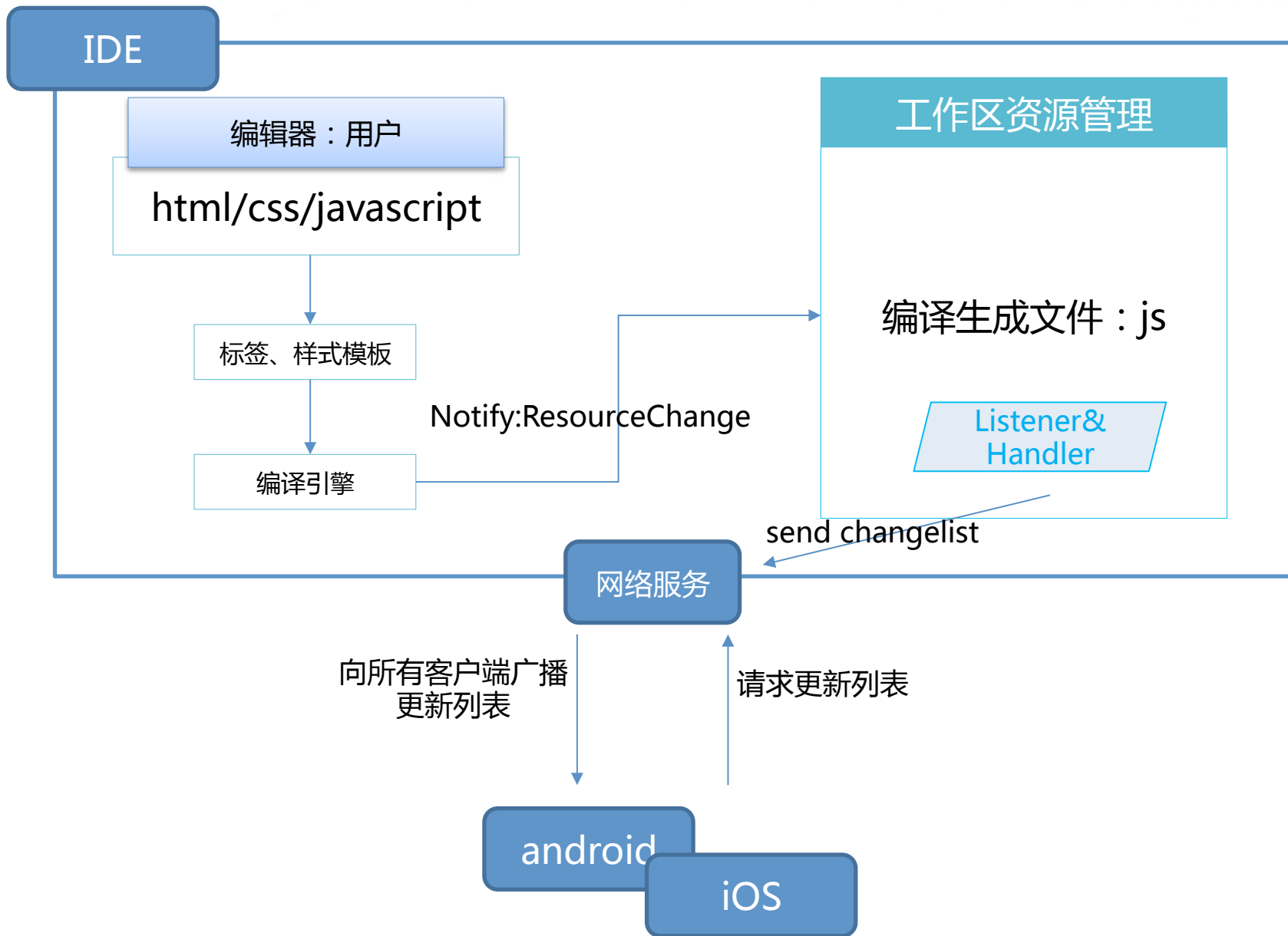
工程化

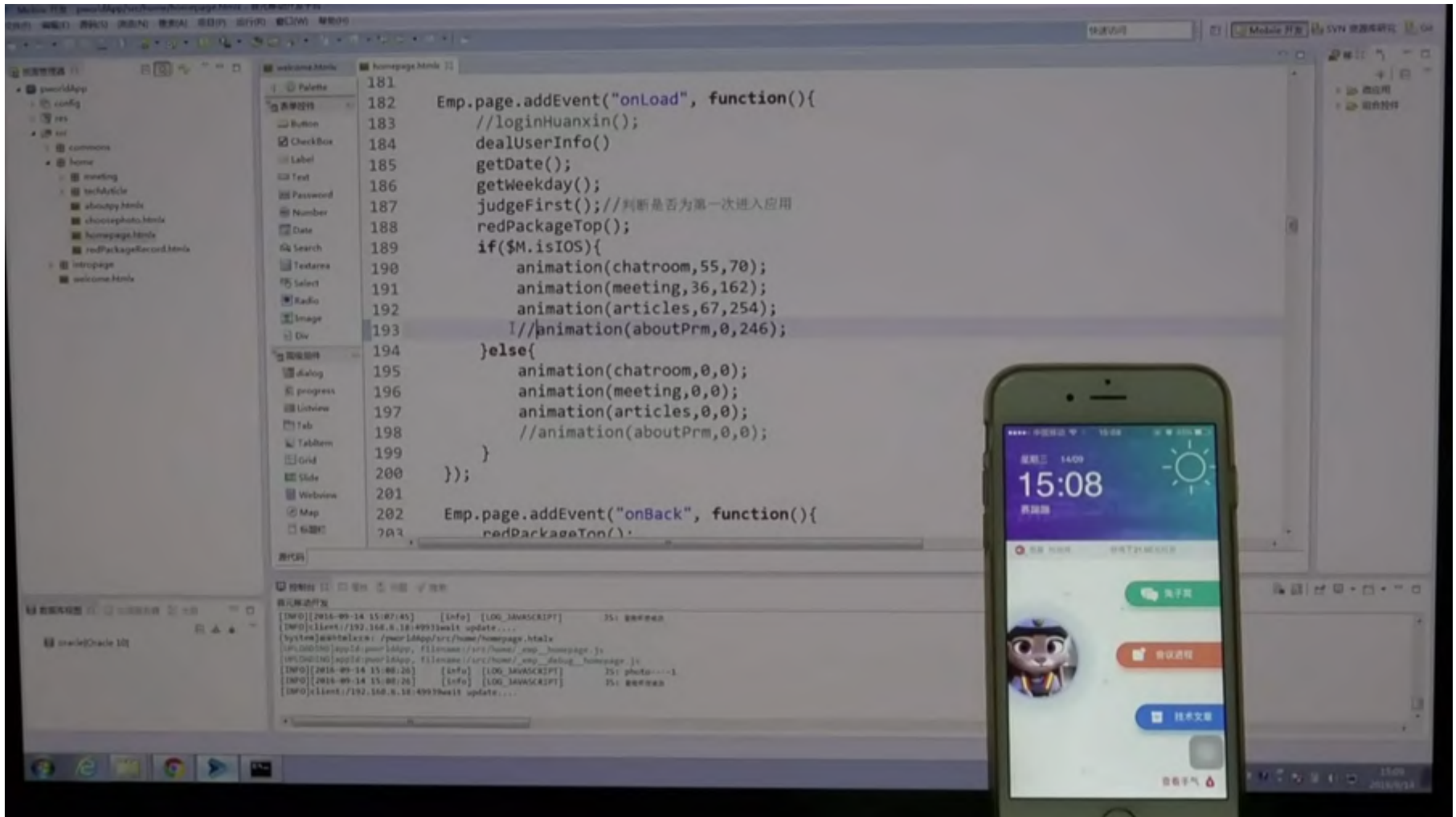


- HTML用于布局、控件及属性设置等
- CSS用于样式设置
- Javascript 用于数据设置、交互响应等









应用市场更新

- 以完整的ipa/apk为更新单元
- 必须通过市场

应用内完整更新

- 整个App的功能为更新单元
- 不须要经过市场
- 支持热更新

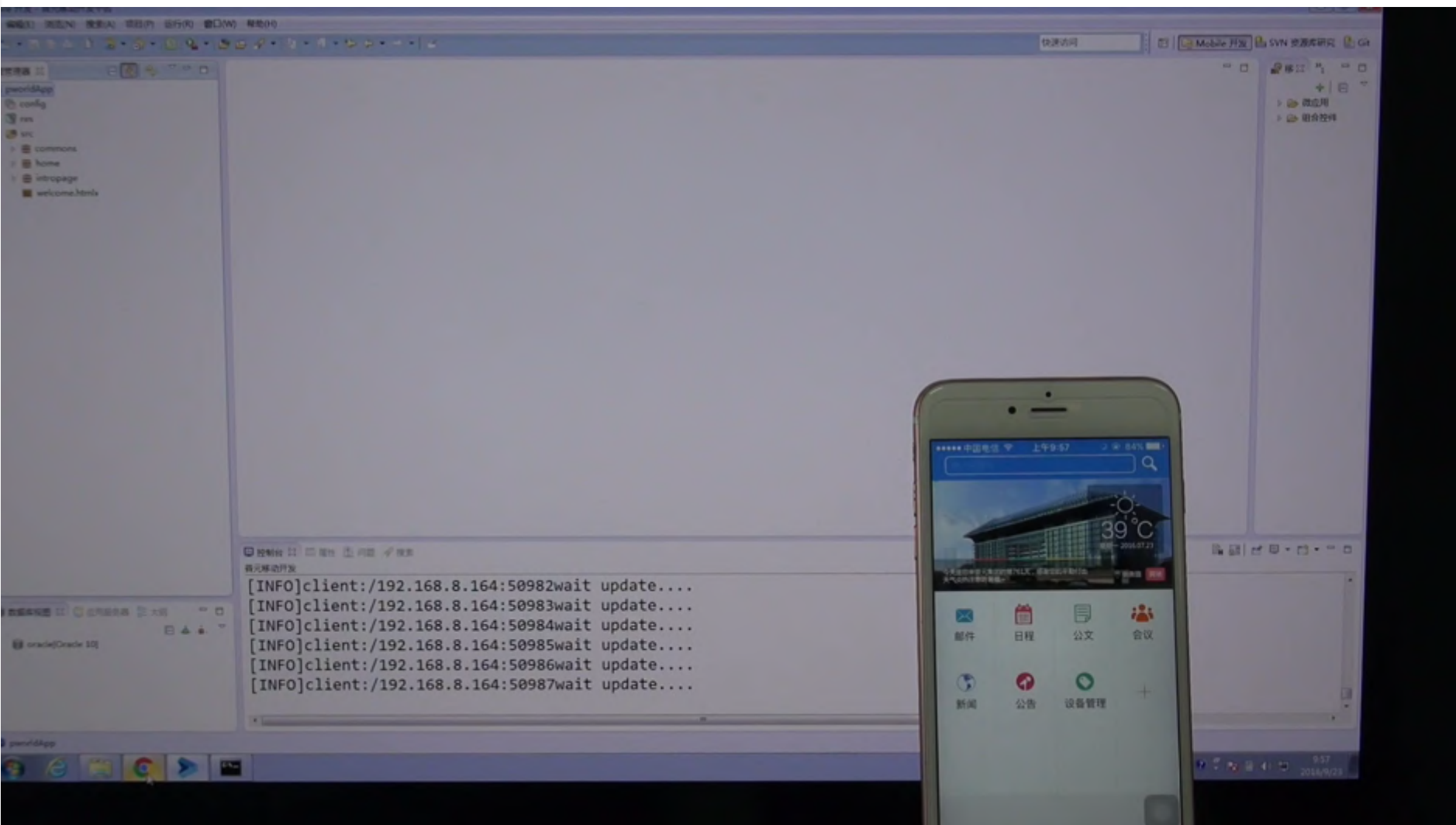
微应用级更新

- 以微应用作为更新单元
- 不须要经过市场
- 可以与权限结合
- 支持热更新

资源级更新

- 以UI、图片等文件资源为更新单元
- 不须要经过市场
- 支持热更新
- 适用补丁快速上线







业务上
独立

开发期
项目隔离

运行态
动态部署



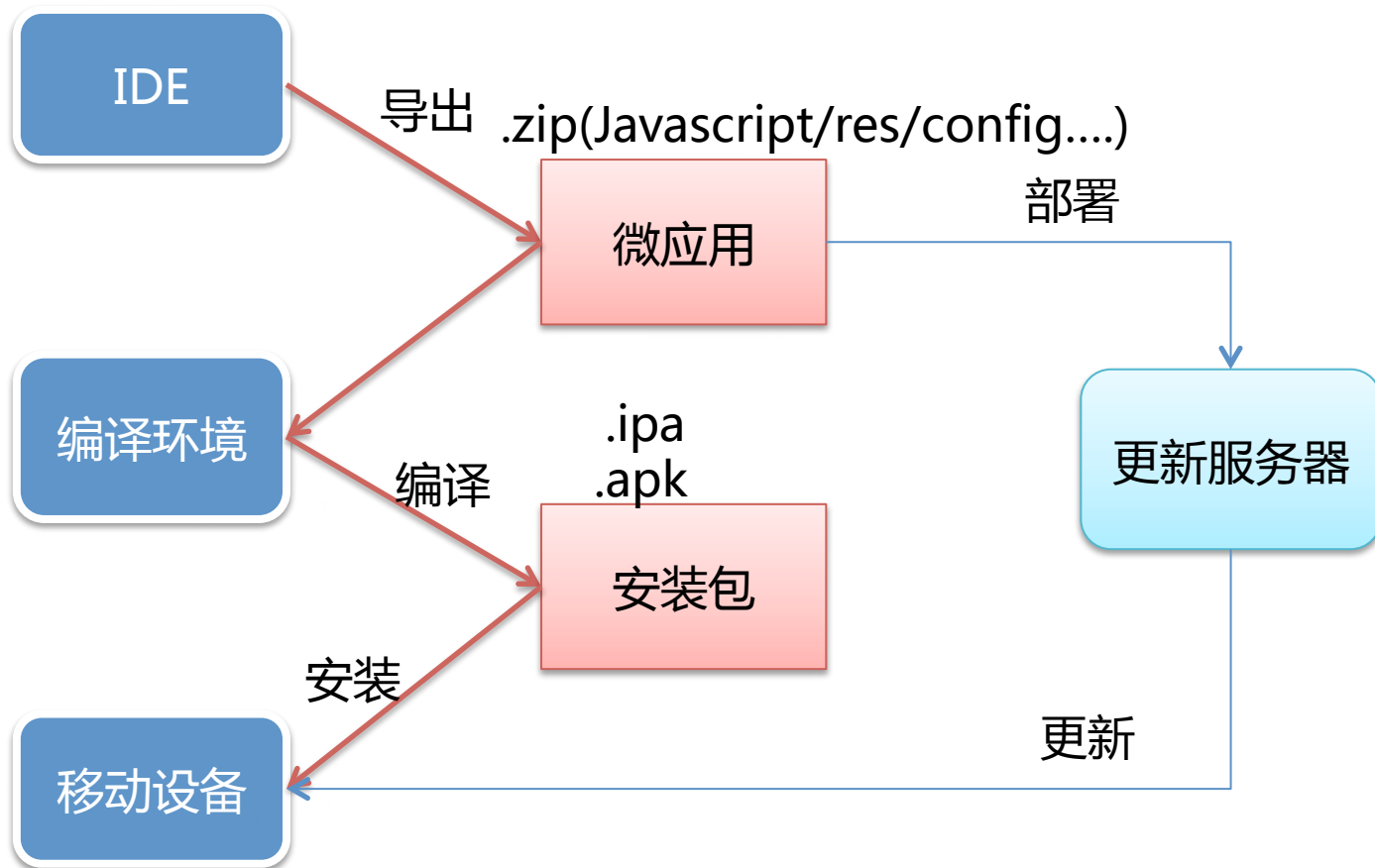
采用微应用的方式进行上线运营，可以有效提高业务响应度、提升运营的精细化

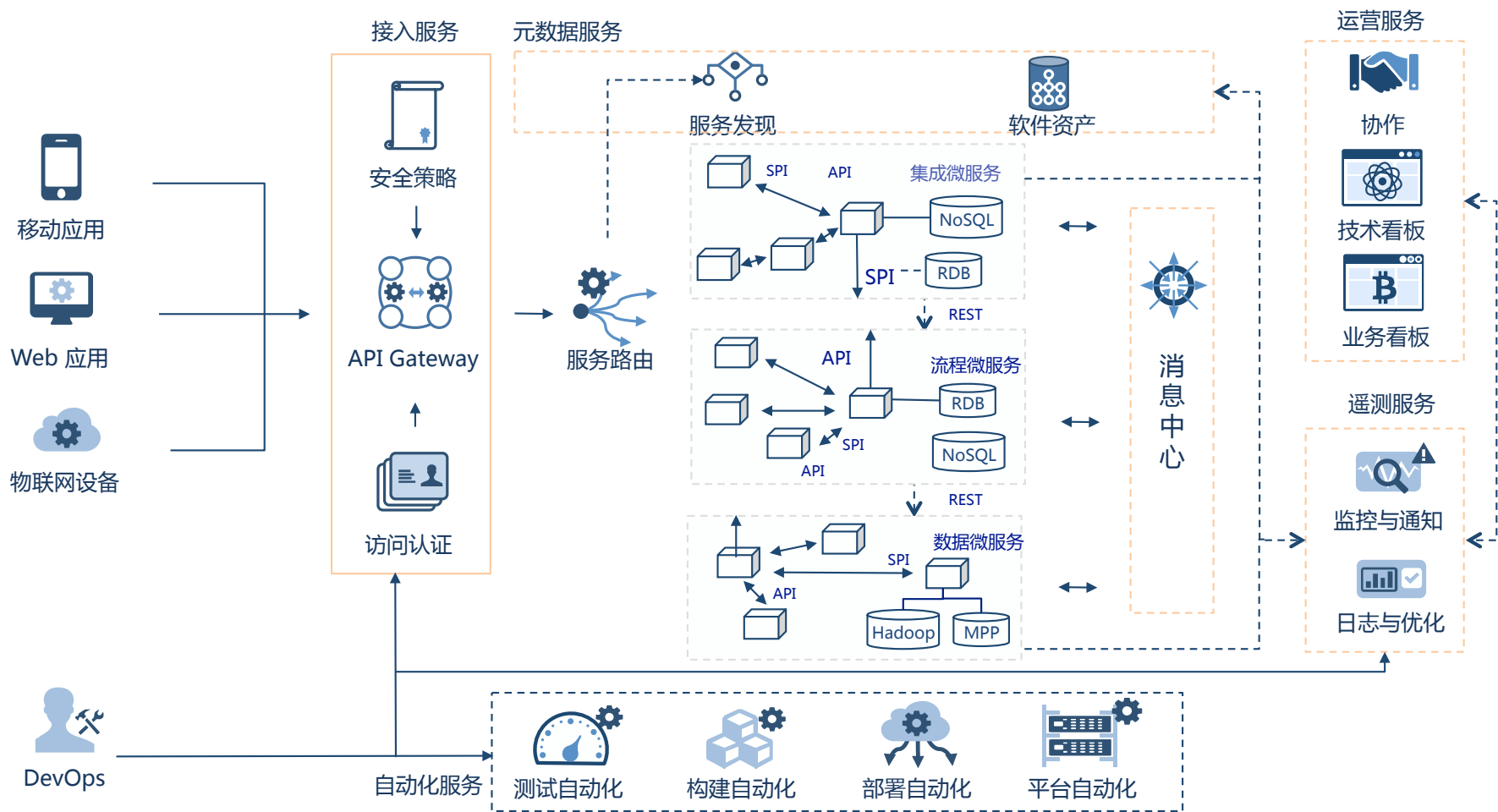
以微应用的方式进行更新、管理和监控，可以提升运营效率

通过微应用市场的方式，用户自行定义可使用功能，提升体验

微应用的添加方便结合权限控制，提升运营的管控性和功能友好性

HTML/CSS/Javascript/res/config....





MDCC
2016

中国移动开发者大会
Mobile Developer Conference China 2016

Q&A
欢迎一起探讨



mdcc.csdn.net