



中国移动开发者大会
Mobile Developer Conference China 2016

IM 即时通讯技术在多应用场景下的技术实现， 以及性能调优 (iOS视角)

-- 陈宜龙
微博@iOS程序猿 袁

自我介绍

- 陈宜龙，来自LeanCloud
- 我们的 IM 用户



三个部分

- 应用场景
- 针对移动网络特点的性能调优
- 技术实现细节

第一部分：应用场景

- IM 发展史
- 大家都在使用什么技术
- 社交场景
- 直播场景
- 数据自动更新场景
- 电梯场景（假在线状态处理）

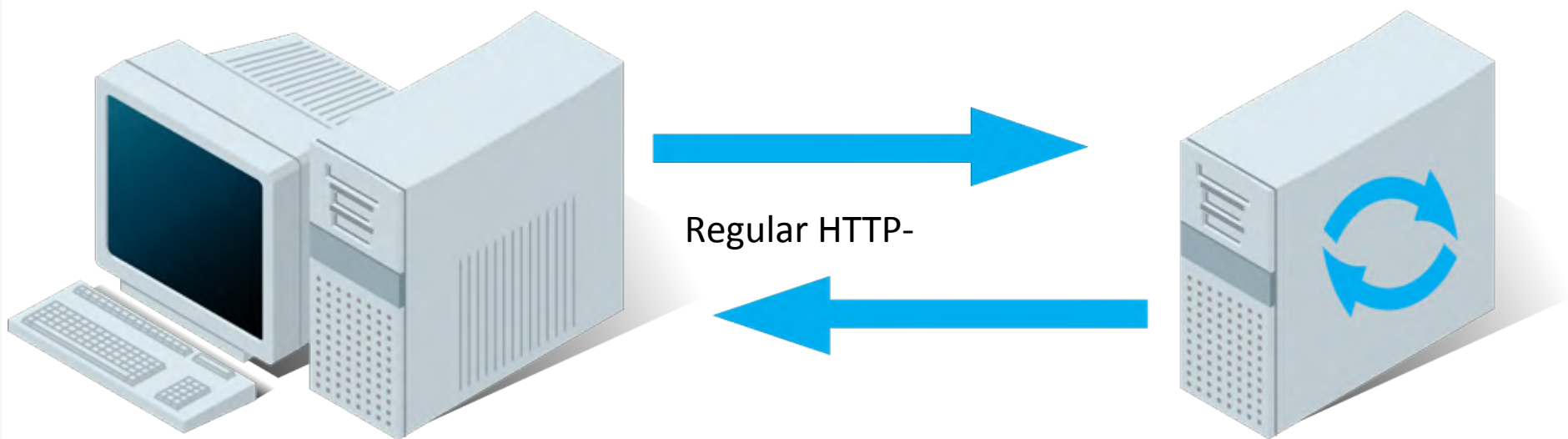
大规模即时通讯技术上的难点

- 电量，流量，及长连接的健壮性
- 保证IM系统的整体安全
- iOS生态下的政策以及结合新技术
- 降低开发者集成门槛

IM 发展史

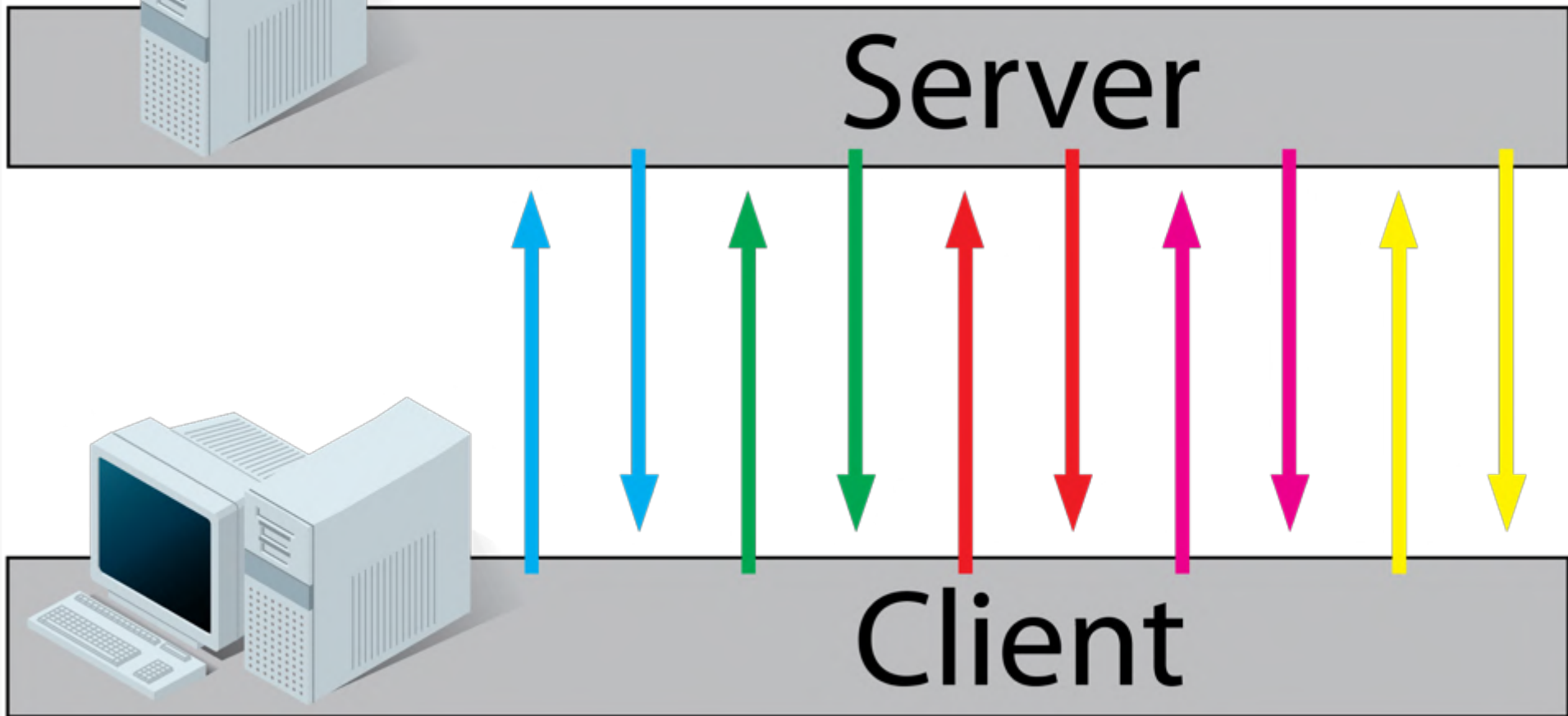
- 轮询
- 长轮询
- 长连接

正常请求



- 轮询：频繁的一问一答。

Time →



- 长轮询：耐心地一问一答

Time



Server



Client

曾被 Facebook 早起版本采纳



库存：100

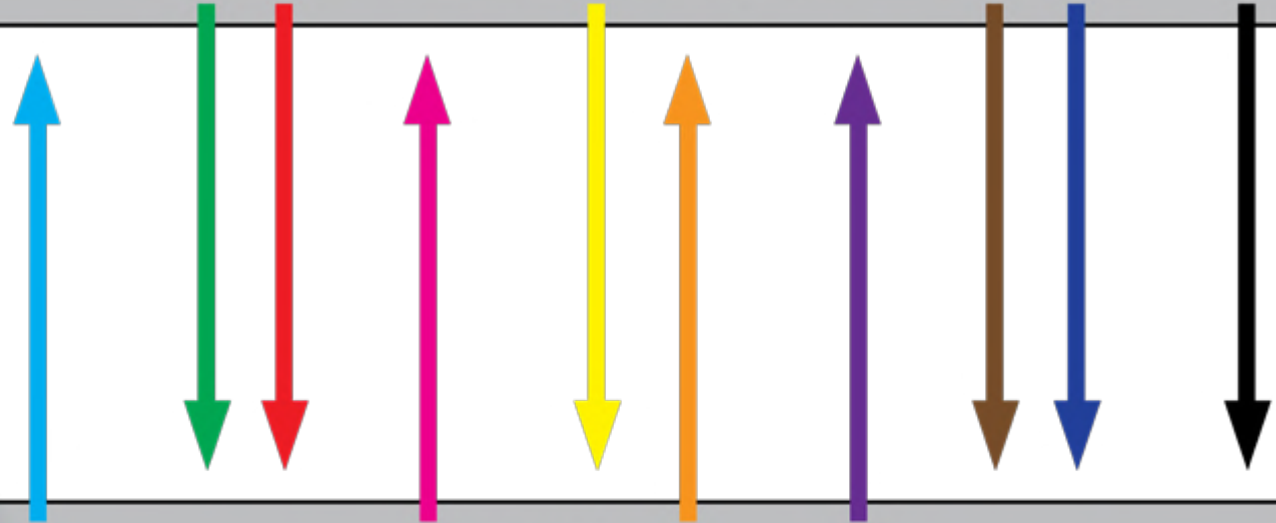


- HTML5 Websockets: 双向

Time

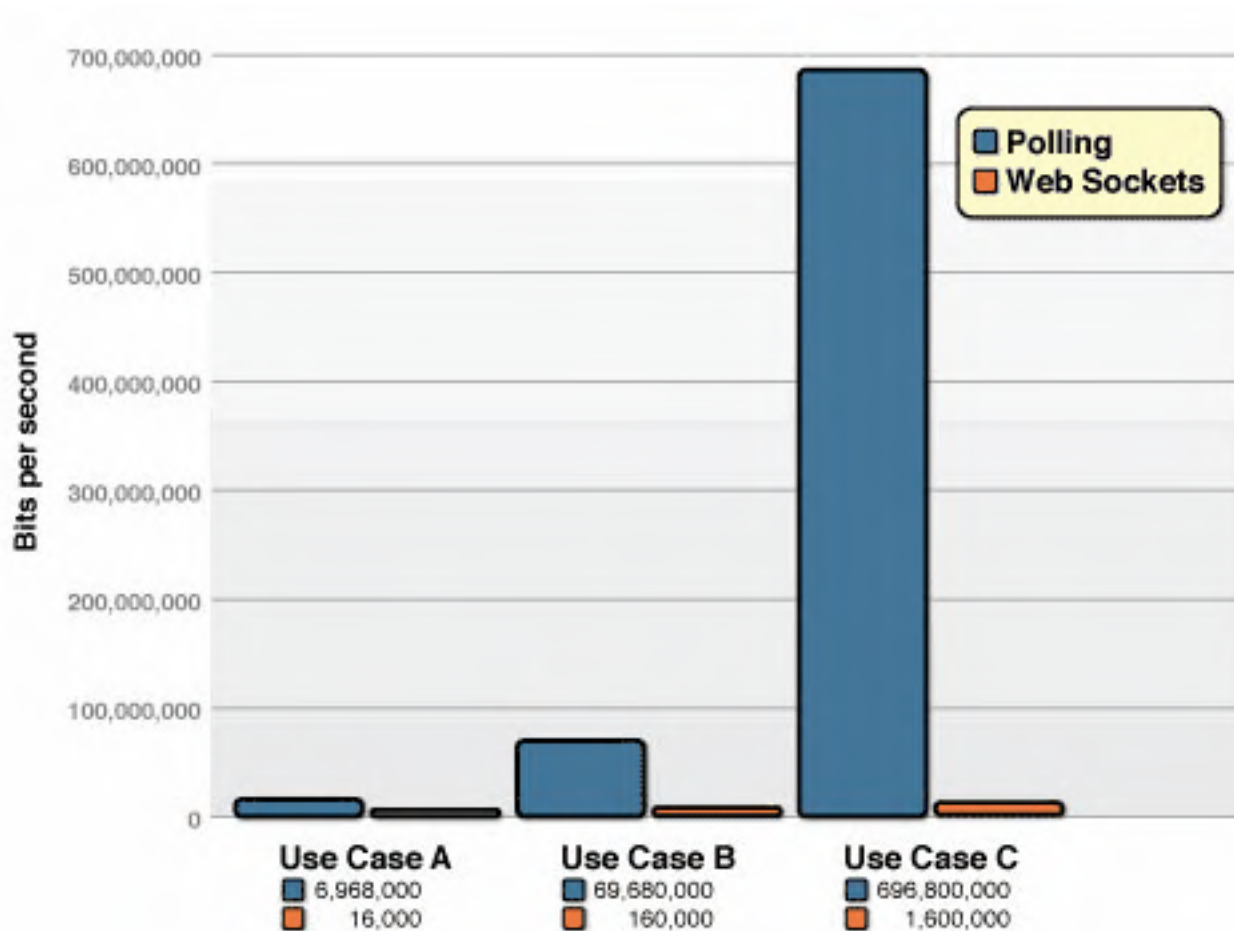


Server



Client

- 轮询与Websocket的花费的流量对比：435倍



大家都在使用什么IM技术：

- 《你项目中使用什么协议实现了 IM 即时通讯》
- 《IM 即时通讯中你会选用什么数据传输格式？》

注：以上两次投票是发布在微博@iOS程序猿袁，鉴于微博的粉丝关注机制，本数据只能反映出 IM 技术在移动领域或者说是 iOS 领域的使用情况，可能并不能反映出整个IT行业的情况。

你项目中使用什么协议实现了 IM 即时通讯：

581
参与人数

结束倒计时:355天

如果使用第三方SDK，请自行 Google 对应技术。

投票选项 最多选8项

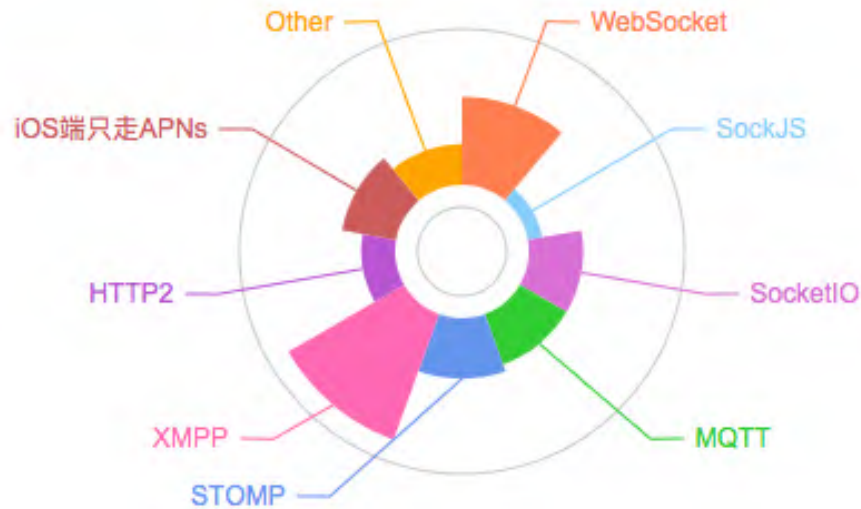
WebSocket	138(21.5%)
SockJS	3(0.5%)
SocketIO	55(8.6%)
MQTT	48(7.5%)
STOMP	6(0.9%)
XMPP	290(45.2%)
HTTP2	18(2.8%)
iOS端只走APNs	59(9.2%)
其它（请在评论中写出对应协议）	25(3.9%)

已投票

你项目中使用了什么协议实现了 IM 即时通讯：

如果使用第三方SDK，请自行 Google 对应技术。

470
参与人数



IM协议选择原则一般是：

- 易于拓展
- 节约流量
- 高效，简洁，可读性好
- 能够匹配当前团队的技术堆栈。

名称	优点	缺点
XMPP	优点：协议开源，可拓展性强，在各个端(包括服务器)有各种语言的实现，开发者接入方便；	缺点：缺点也是不少，XML表现力弱、有太多冗余信息、流量大，实际使用时有大量天坑。
MQTT	优点：协议简单，流量少；订阅+推送模式，非常适合Uber、滴滴的小车轨迹的移动。	缺点：它并不是一个专门为IM设计的协议，多使用于推送。IM情景要复杂得多，pub、sub，比如：加入对话、创建对话等等事件。
私有协议	市面上几乎所有主流IM APP都是使用私有协议，一个被良好设计的私有协议优点非常明显。优点：高效，节约流量(一般使用二进制协议)，安全性高，难以破解；	缺点：在开发初期没有现有样列可以参考，对于设计者的要求比较高。
WebSocket	web原生支持，很多第三方语言实现，可以搭配XMPP、MQTT等多种聊天协议	-

社交场景

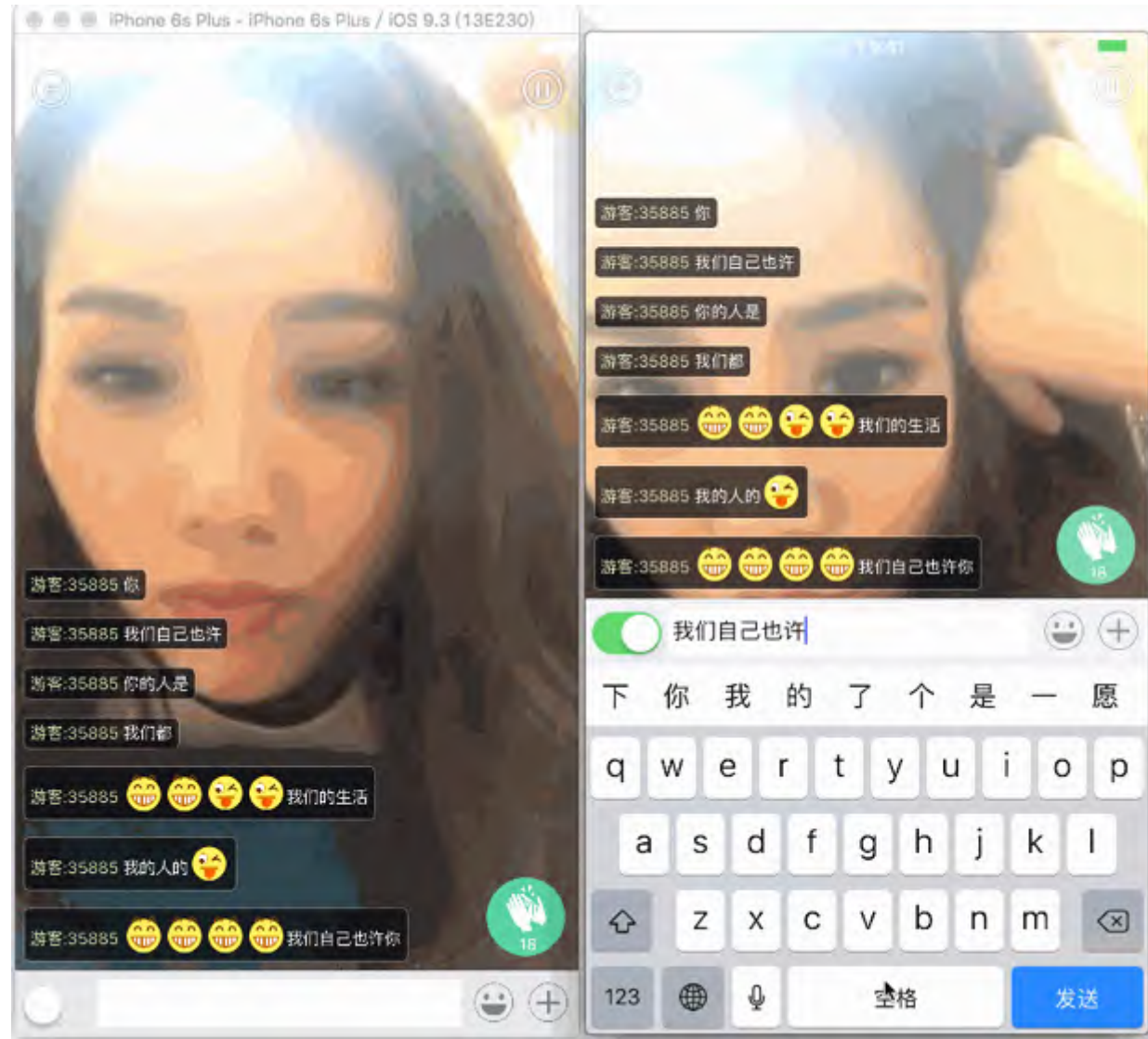
- 模式成熟，界面类似

IM+直播Demo：[LiveKit-iOS](#)

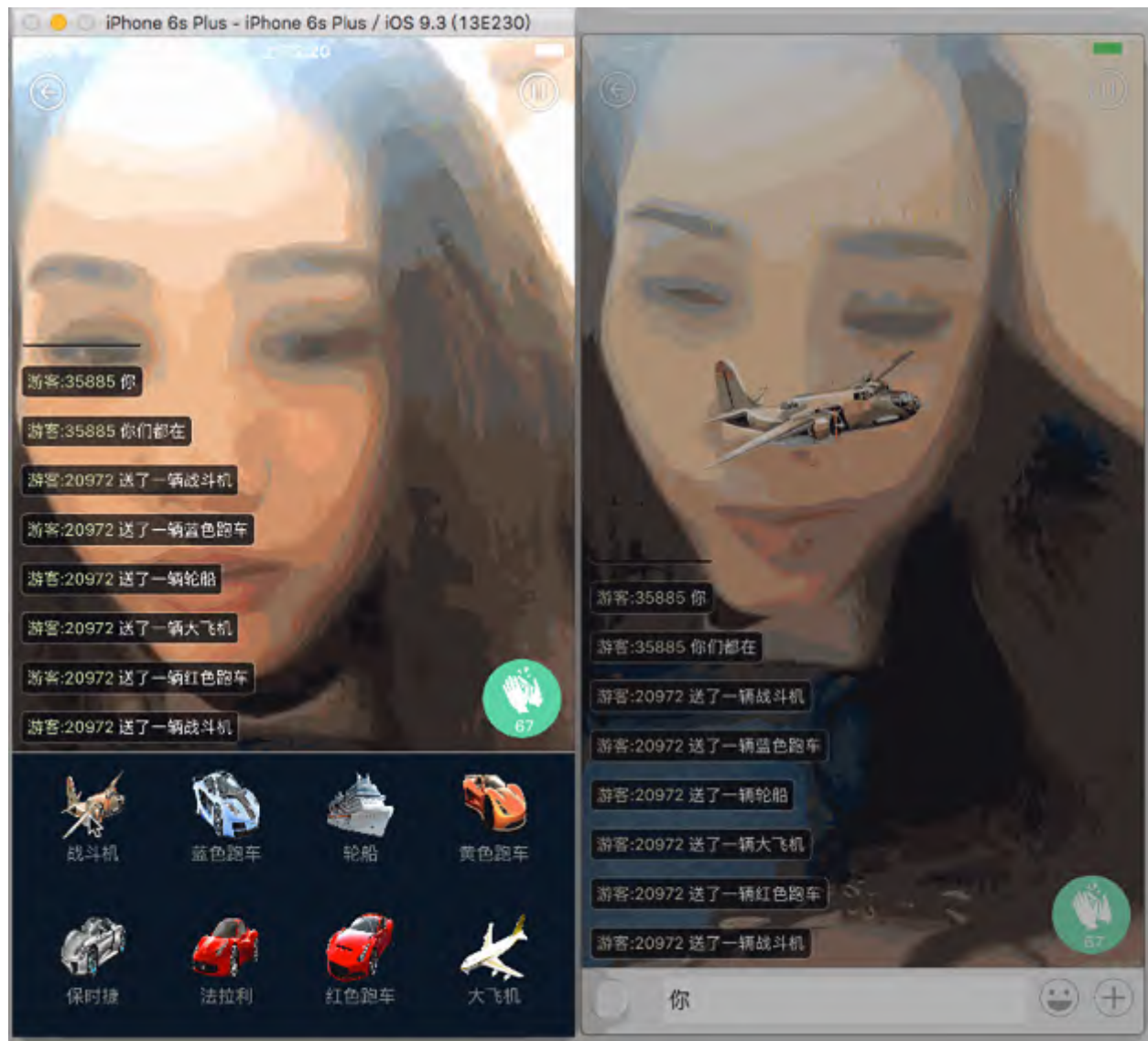
LiveKit 相较社交场景的特点：

- 无人数限制的聊天室
- 自定义消息
- 打赏机制的服务端配合

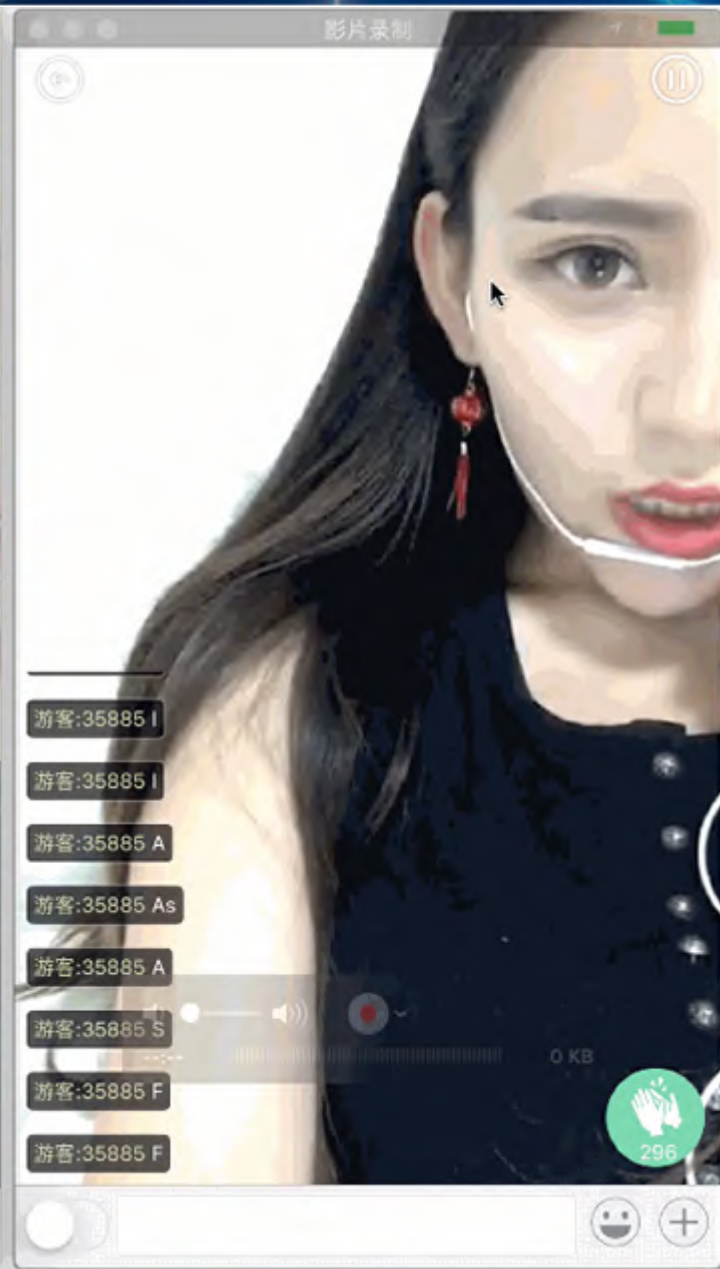
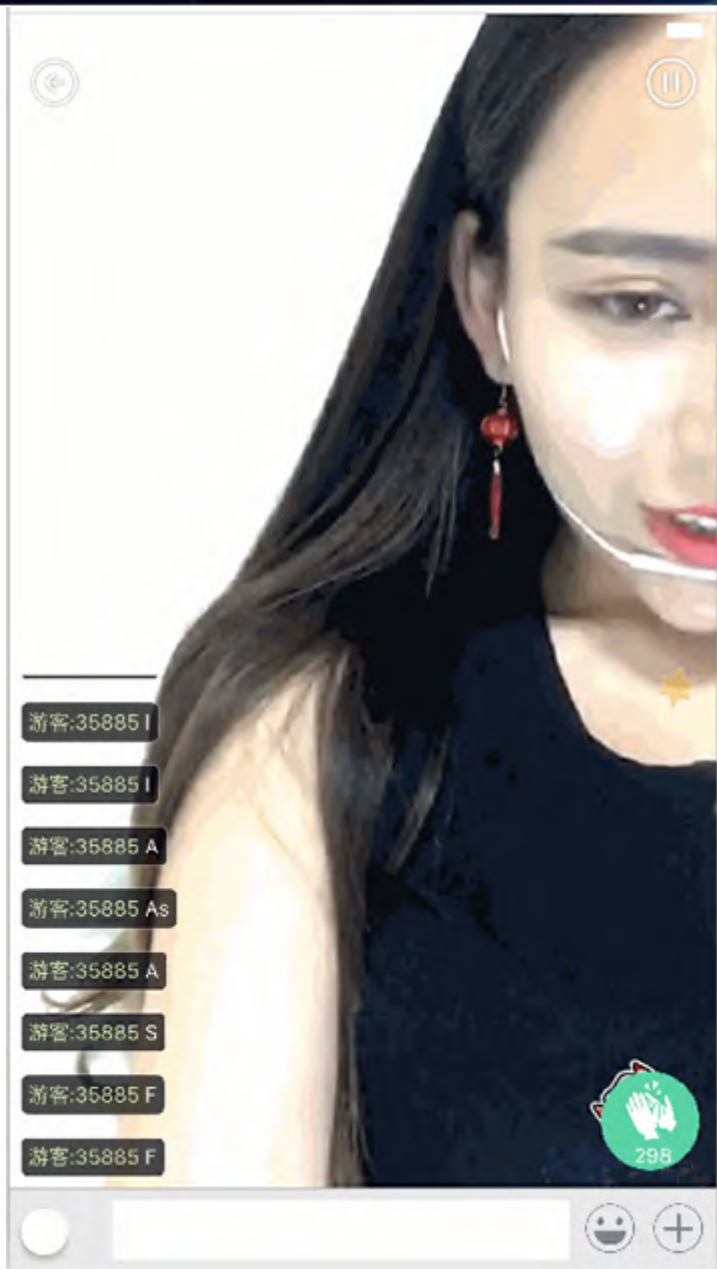
聊天室：



礼物：



点赞出心：



数据自动更新场景

- 打车应用场景（Uber、滴滴等APP移动小车）
- 朋友圈状态自动更新

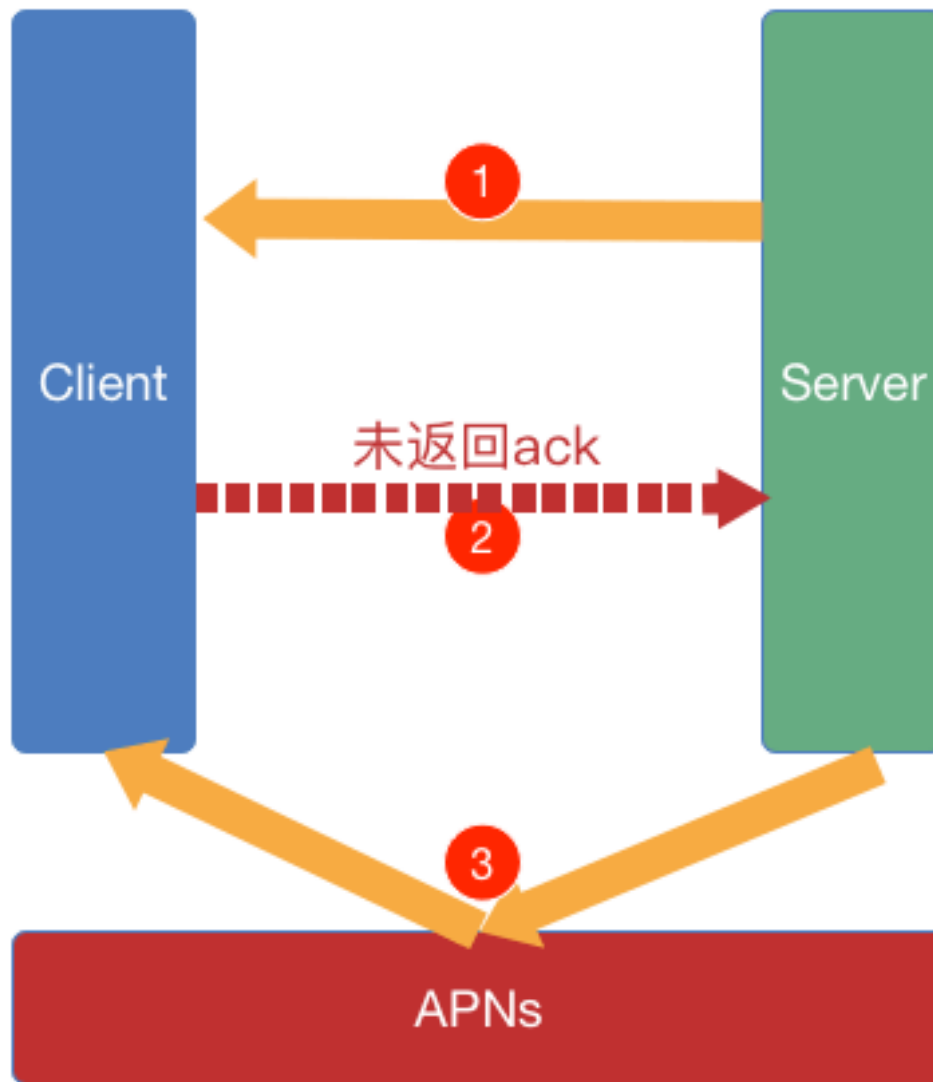
建议：使用 MQTT 实现最为经济

电梯场景（假在线状态处理）

iOS端的假在线的状态，有两种方案：

- 双向ping pong机制
- iOS端只走APNs

双向ping pong机制：



使用 APNs 来作聊天的优缺点

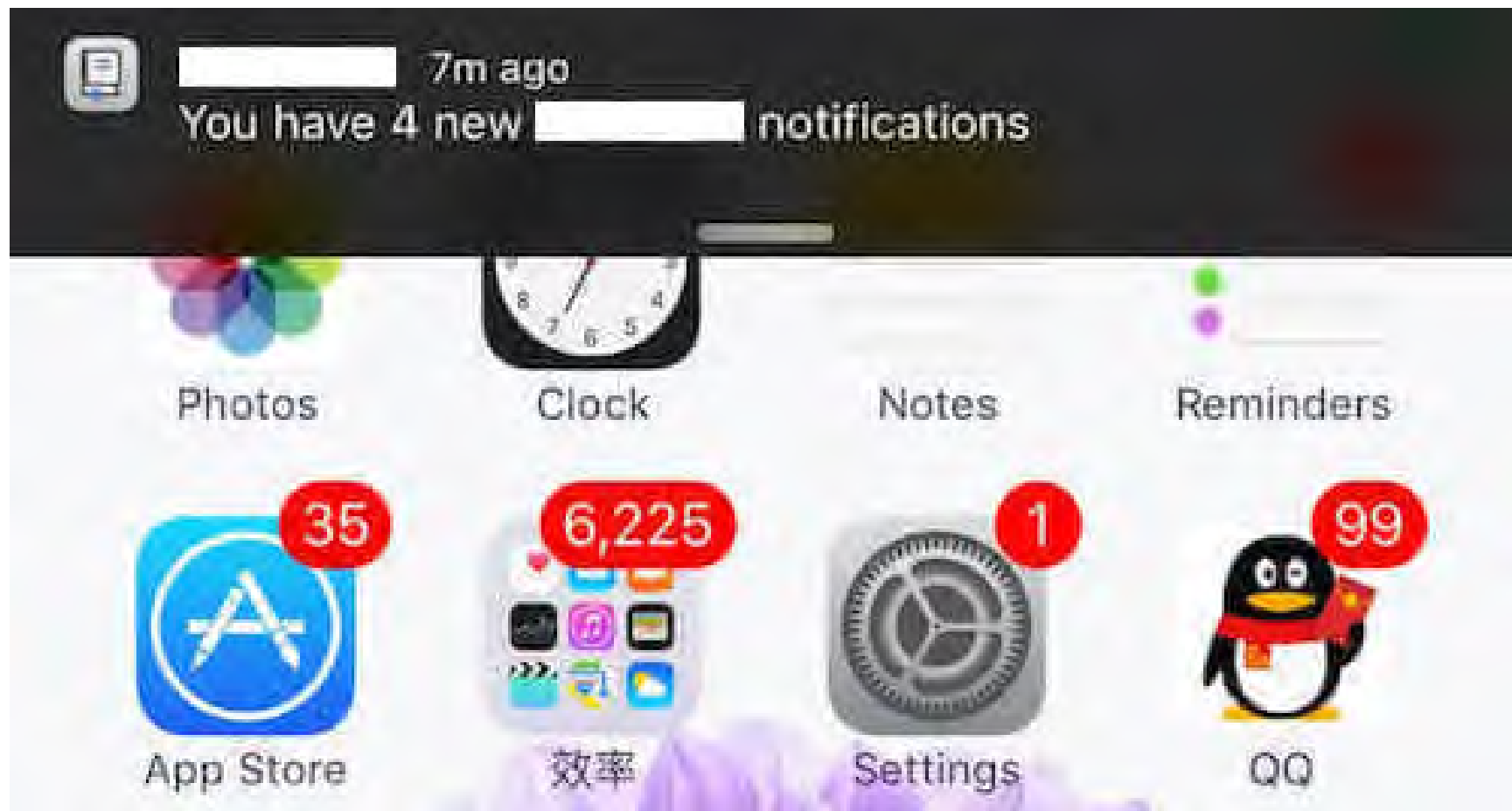
优点：

- 解决了iOS端假在线的问题。

缺点：

- 无法保证消息的及时性。无法保证准确性。
- 服务端压力大

被折叠的推送消息：



适用于：

- 用户对消息的及时性并不敏感。
- 用户量小



中国移动开发者大会
Mobile Developer Conference China 2016

第二部分： 针对移动网络特点的性能调优

- 极简协议，传输协议 Protobuf
- 在安全上做了哪些事情？
 - 防止 DNS 污染
 - 防止 DDos 攻击
 - 账户安全
- 重连机制
- 使用 HTTP/2 减少不必要的网络连接
- 设置合理的超时时间
- 图片视频等文件上传
- 使用缓存：类似 Hash 的本地缓存校验

IM 即时通讯中你会选用什么数据传输格式？

301
参与人数

结束倒计时:360天

如果使用第三方SDK，请自行 Google 对应技术。

投票选项 最多选7项

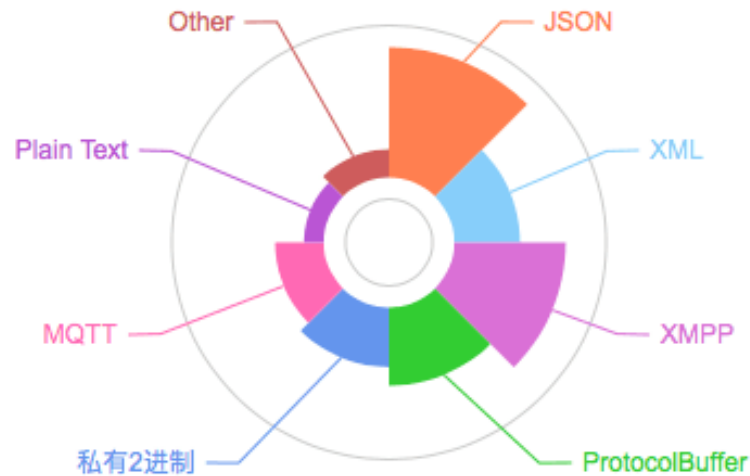
JSON	122(35.2%)
XML	29(8.4%)
XMPP	97(28%)
ProtocolBuffer	49(14.1%)
私有2进制	27(7.8%)
MQTT	17(4.9%)
Plain text	2(0.6%)
其它（请在评论中写出对应格式）	4(1.2%)

已投票

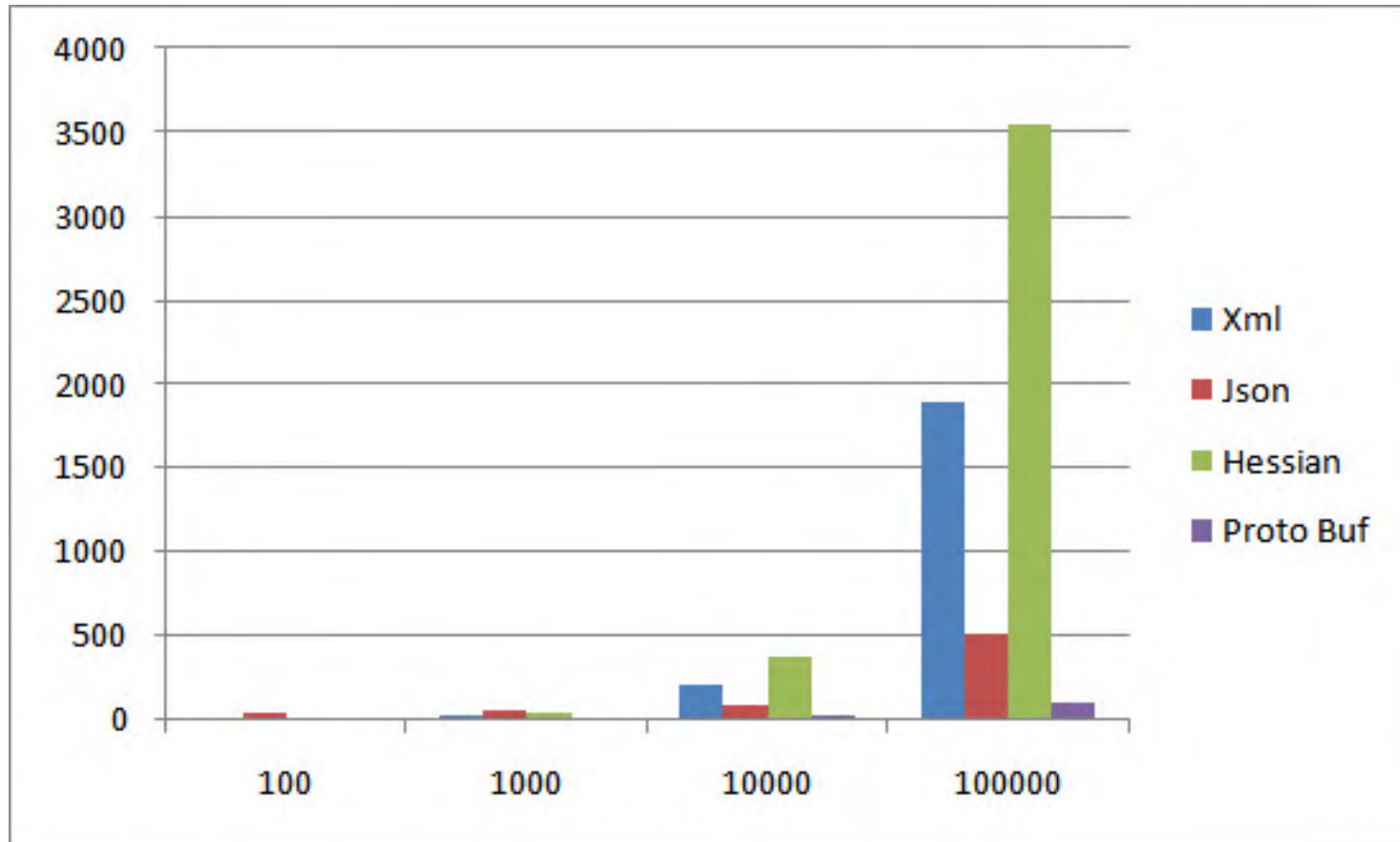
IM 即时通讯中你会选用什么数据传输格式？

201
参与人数

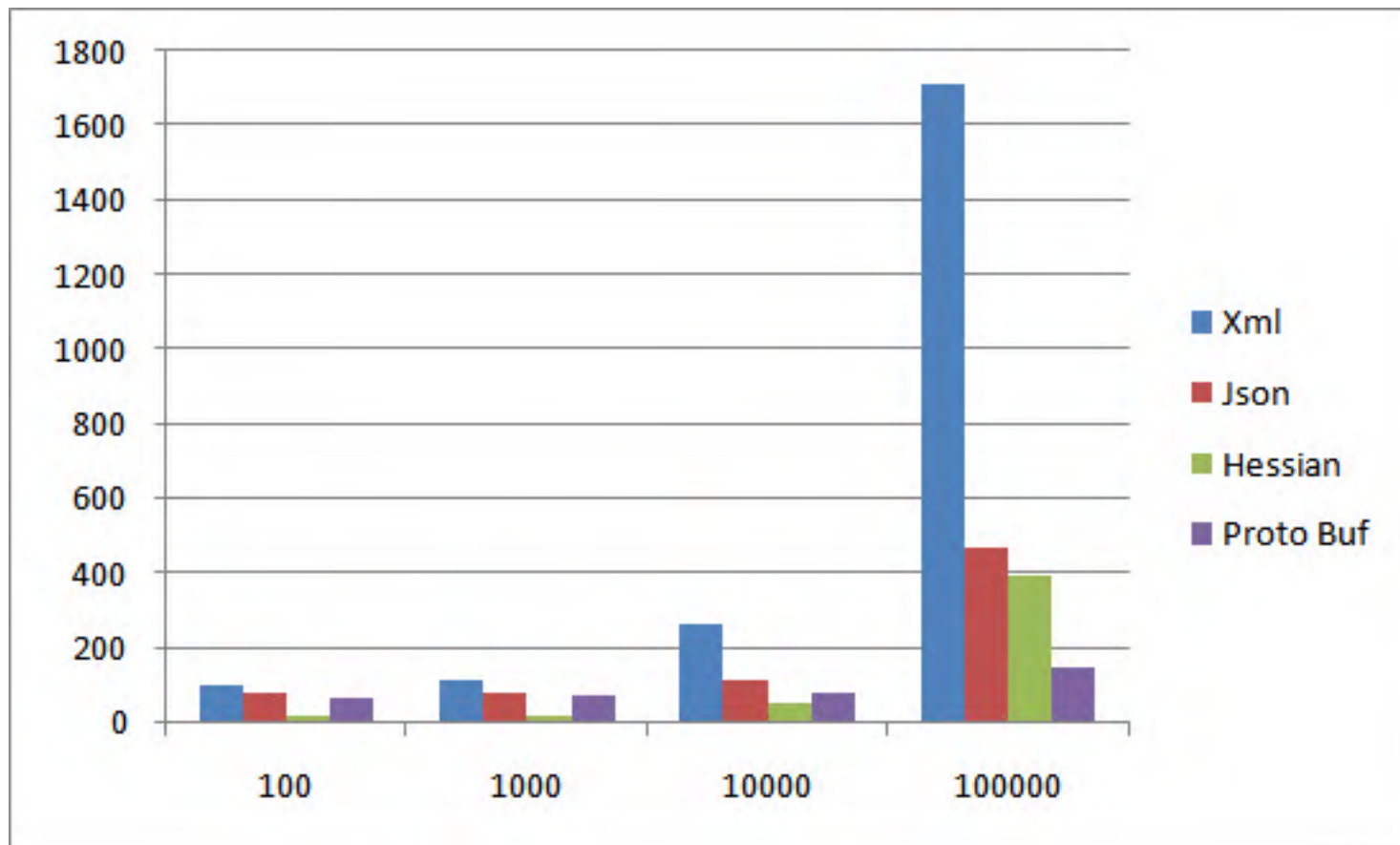
如果使用第三方SDK，请自行 Google 对应技术。



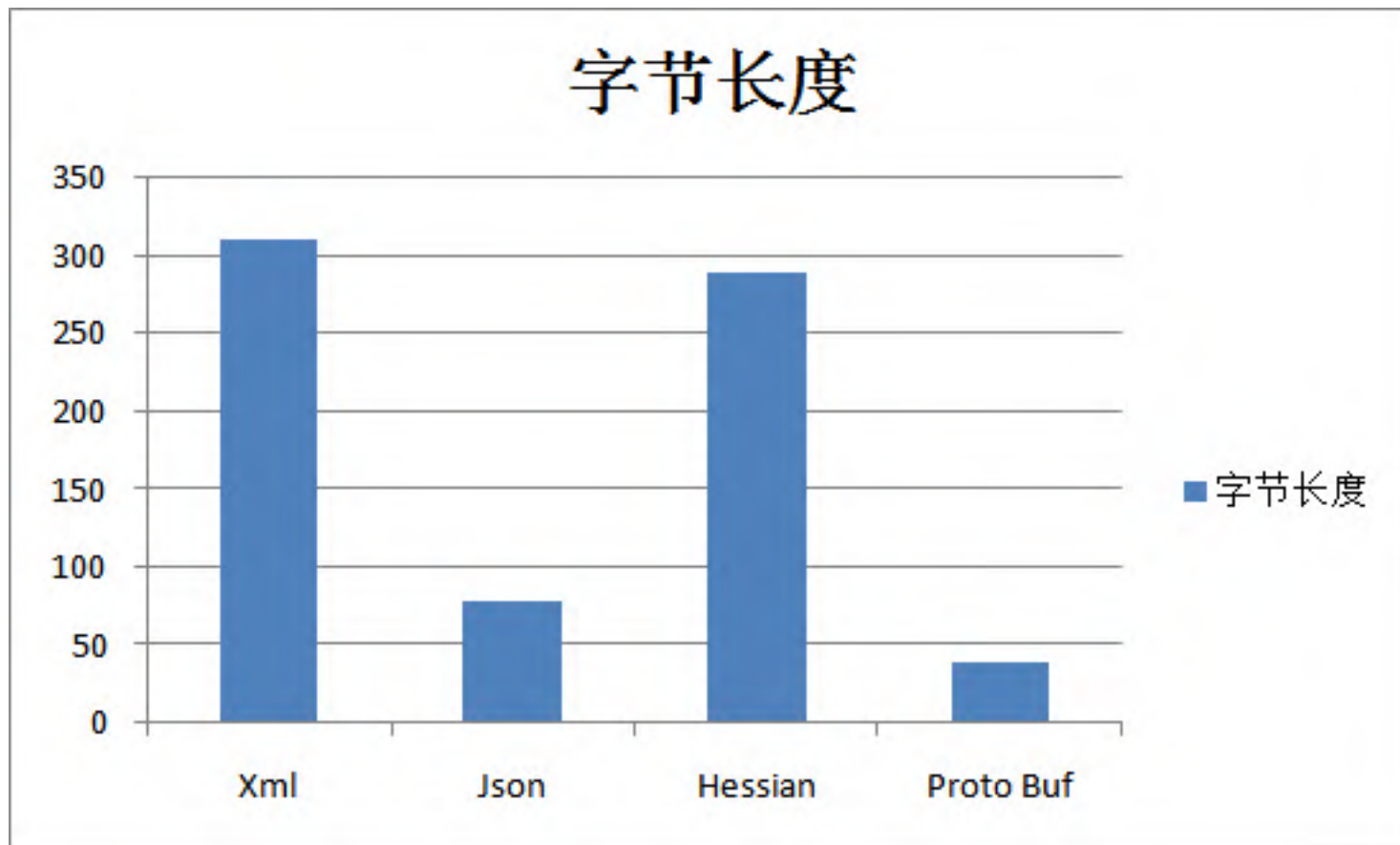
- 主流协议对比：反序列化



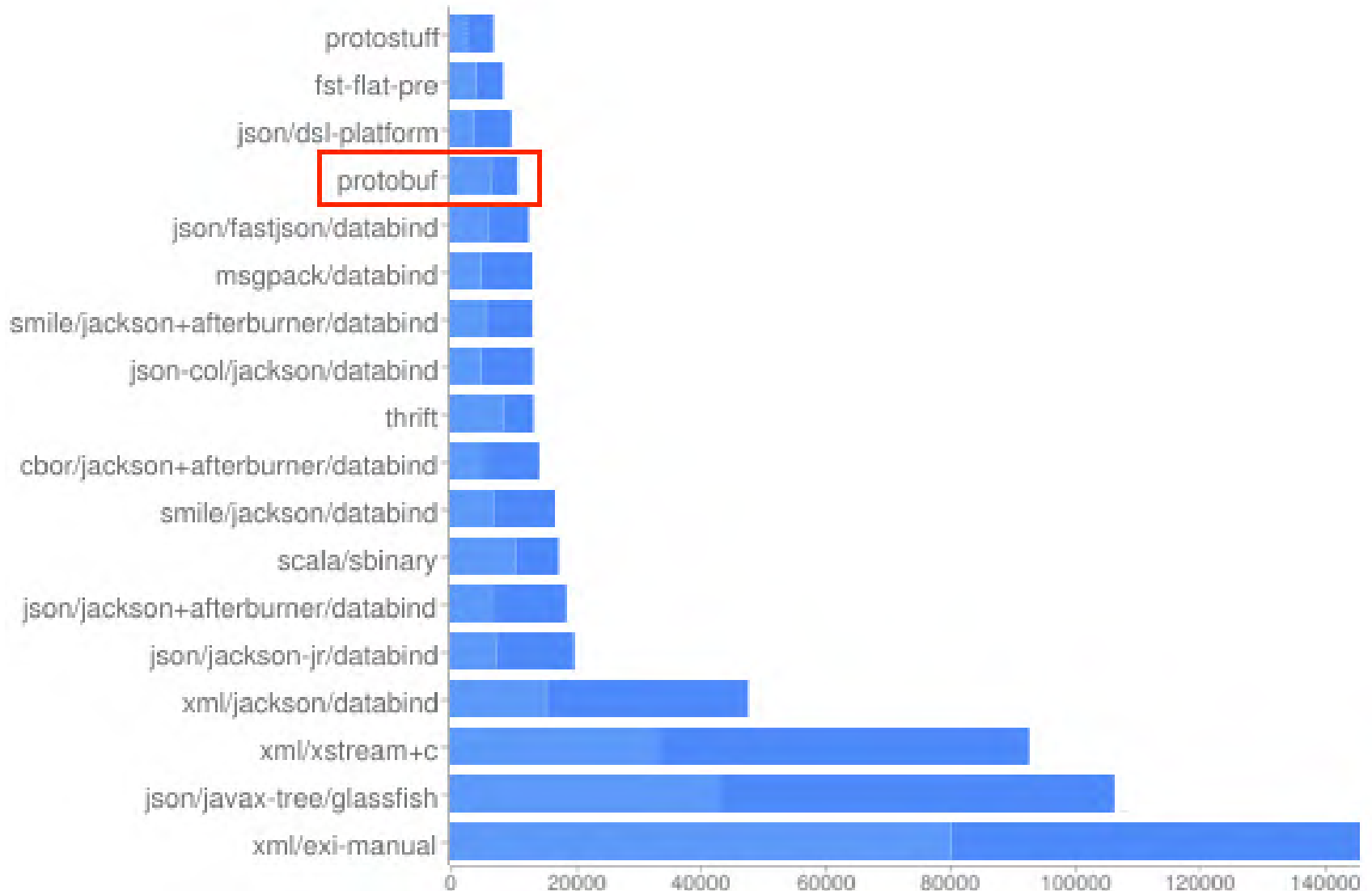
- 主流协议对比：序列化



- 主流协议对比：字节长度

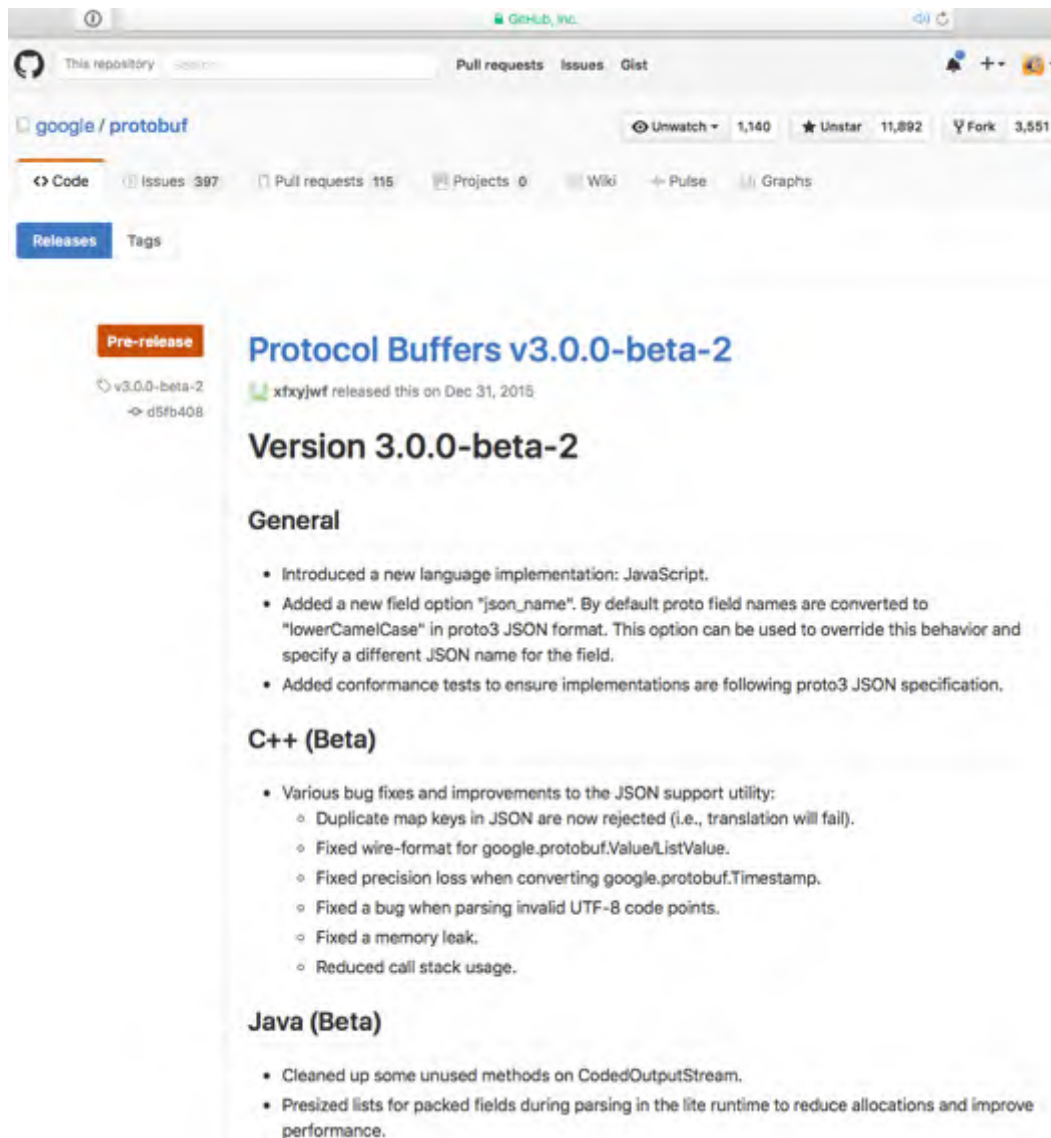


主流协议对比：PB的序列化、反序列化、创建综合性能高。



使用 ProtocolBuffer 原因

- 省流量
- 高效
- 省电
- 成熟可靠
- 易于使用



The screenshot shows the GitHub release page for the 'google/protobuf' repository. The release is titled 'Protocol Buffers v3.0.0-beta-2' and is marked as a 'Pre-release'. It was released by user 'xfxyjwf' on December 31, 2015. The release page includes a 'General' section with three bullet points, a 'C++ (Beta)' section with a list of bug fixes and improvements, and a 'Java (Beta)' section with two bullet points.

Pre-release

v3.0.0-beta-2
-> d5fb408

Protocol Buffers v3.0.0-beta-2

xfxyjwf released this on Dec 31, 2015

Version 3.0.0-beta-2

General

- Introduced a new language implementation: JavaScript.
- Added a new field option "json_name". By default proto field names are converted to "lowerCamelCase" in proto3 JSON format. This option can be used to override this behavior and specify a different JSON name for the field.
- Added conformance tests to ensure implementations are following proto3 JSON specification.

C++ (Beta)

- Various bug fixes and improvements to the JSON support utility:
 - Duplicate map keys in JSON are now rejected (i.e., translation will fail).
 - Fixed wire-format for google.protobuf.Value/ListValue.
 - Fixed precision loss when converting google.protobuf.Timestamp.
 - Fixed a bug when parsing invalid UTF-8 code points.
 - Fixed a memory leak.
 - Reduced call stack usage.

Java (Beta)

- Cleaned up some unused methods on CodedOutputStream.
- Presized lists for packed fields during parsing in the lite runtime to reduce allocations and improve performance.

- 在安全上需要做哪些事情？
 - 防止 DNS 污染
 - 防止 DDos 攻击
 - 账户安全
 - 帐号安全
 - 签名机制
 - 单点登录

迎使用360WiFi网络

x

web.free.wifi.360.cn/portal/andindex?wifiname=VenusFD&url=http%3A%2F%2F172.26.206.1%3A8087%2Fgoto%3F21EC476DC85045EB77DFDB7E1D3E449

超 91% 的企业WiFi

! 隐私泄露

存在DNS劫持

建议使用 『 360免费WiFi 』 APP安全检测



防DNS污染

- DNS解析时间过长
- DNS劫持
 - 基于 UDP 不可靠
 - 域名中包含敏感词

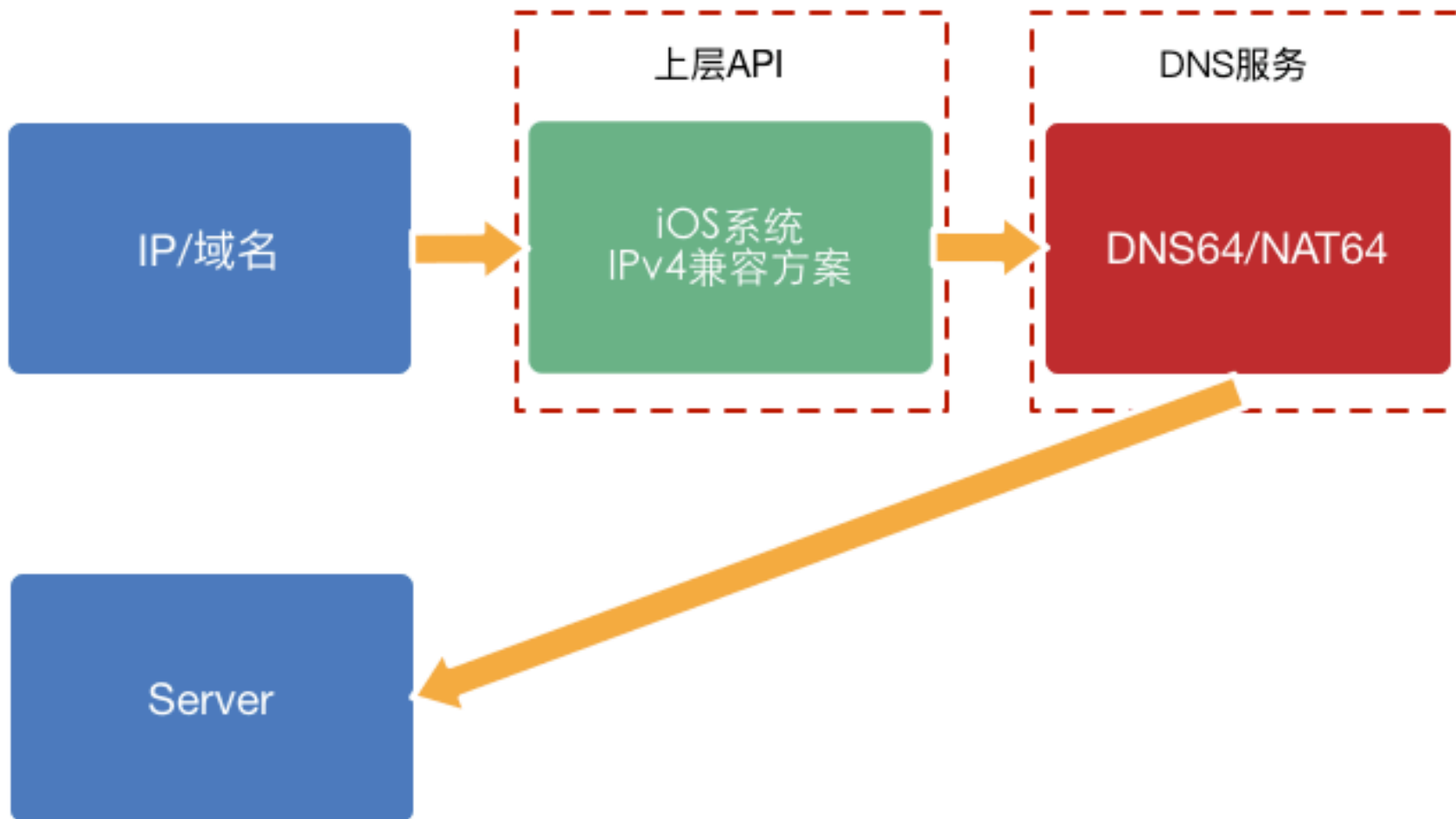
- avoscloud.com
- leancloud.cn

- **传统的解决方法：投诉**

防 DNS 污染方案

- HTTP 场景 IP 直连
- 客户端动态部署 IP 列表
- 使用基于 HTTP 的 DNS 解析方案

方案一：HTTP 场景 IP 直连



方案二：客户端动态部署 IP 列表

- 维护IP列表(电信、移动、联通，异步DNS解析)
- 无效映射淘汰机制，请求成功就+1、失败就-1
- 也可以根据网络延迟选择服务端 IP

方案三：使用基于 HTTP 的 DNS 解析方案

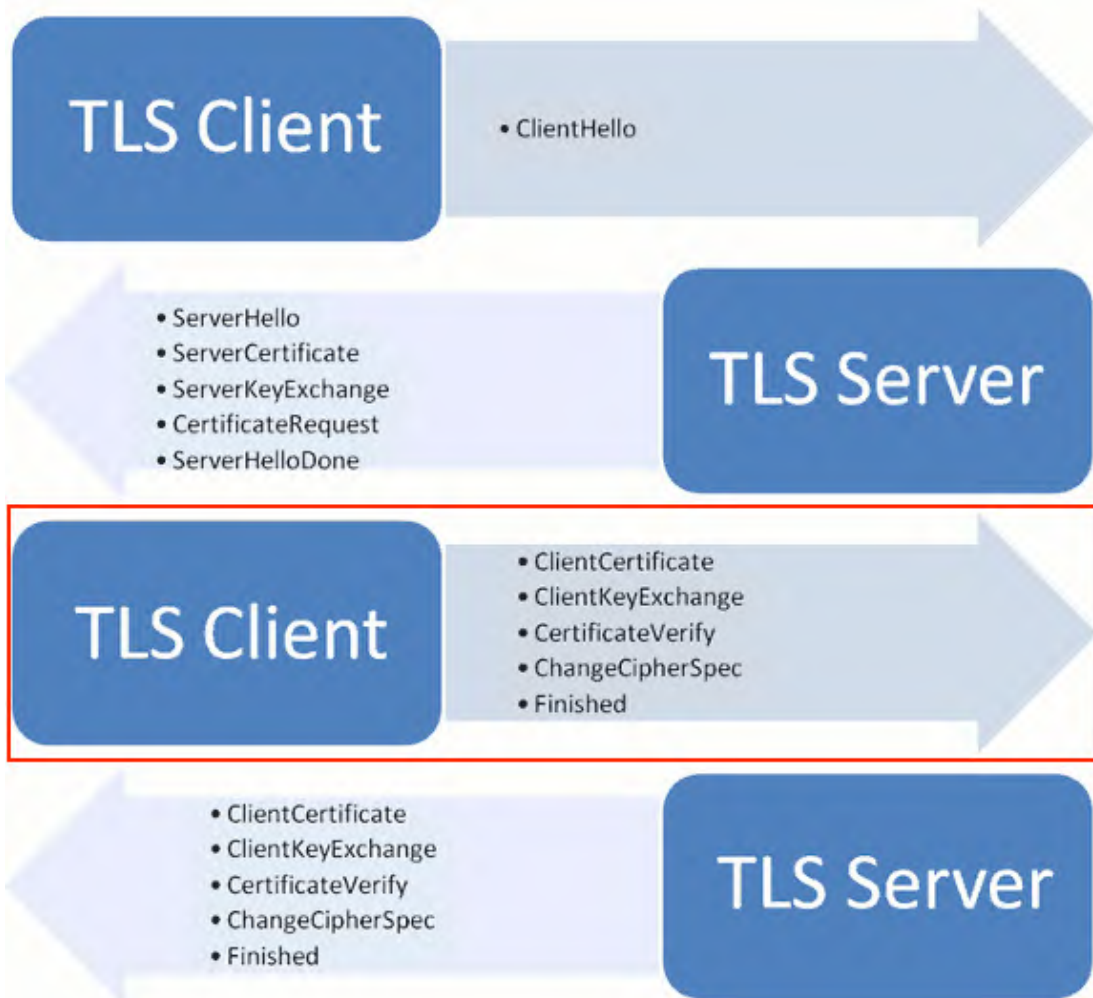
- 绕过运营商直接连可以信任的第三方服务。



图中首选和备选的优先级可以调整。

• 实现时的问题

发送HTTPS请求首先要进行SSL/TLS握手，握手过程大致如下：



解决方法：

- 如果使用第三方网络库：curl，原生支持
- NSURLSession、NSURLConnection需要hook住SSL握手方法，AFN需要被改源码重写。

对应于下面的代理方法：

```
`-connection:willSendRequestForAuthenticationChallenge:`  
`-NSURLSession:task:didReceiveChallenge:completionHandler:`
```

优化重连机制

- 精简心跳包
- 减少心跳次数
- 重连冷却

注：这样灵活的策略也同样决定了，只能在 APP 层进行心跳ping。

使用 HTTP/2 减少不必要的网络连接

- 必然要使用 NSURLSession。
- AFN2.x 也需要升级到AFN3.x.

- 设置合理的超时时间

图片视频等文件上传

- 文件分块上传
- 提供文件秒传的方式
- 支持断点续传
- 上传失败，合理的重连，比如3次。

使用缓存：类似 E-Tag 的本地消息缓存校验

- 普通消息本地缓存
- 使用hash校验，保证消息同步

MDCC
2016

中国移动开发者大会
Mobile Developer Conference China 2016

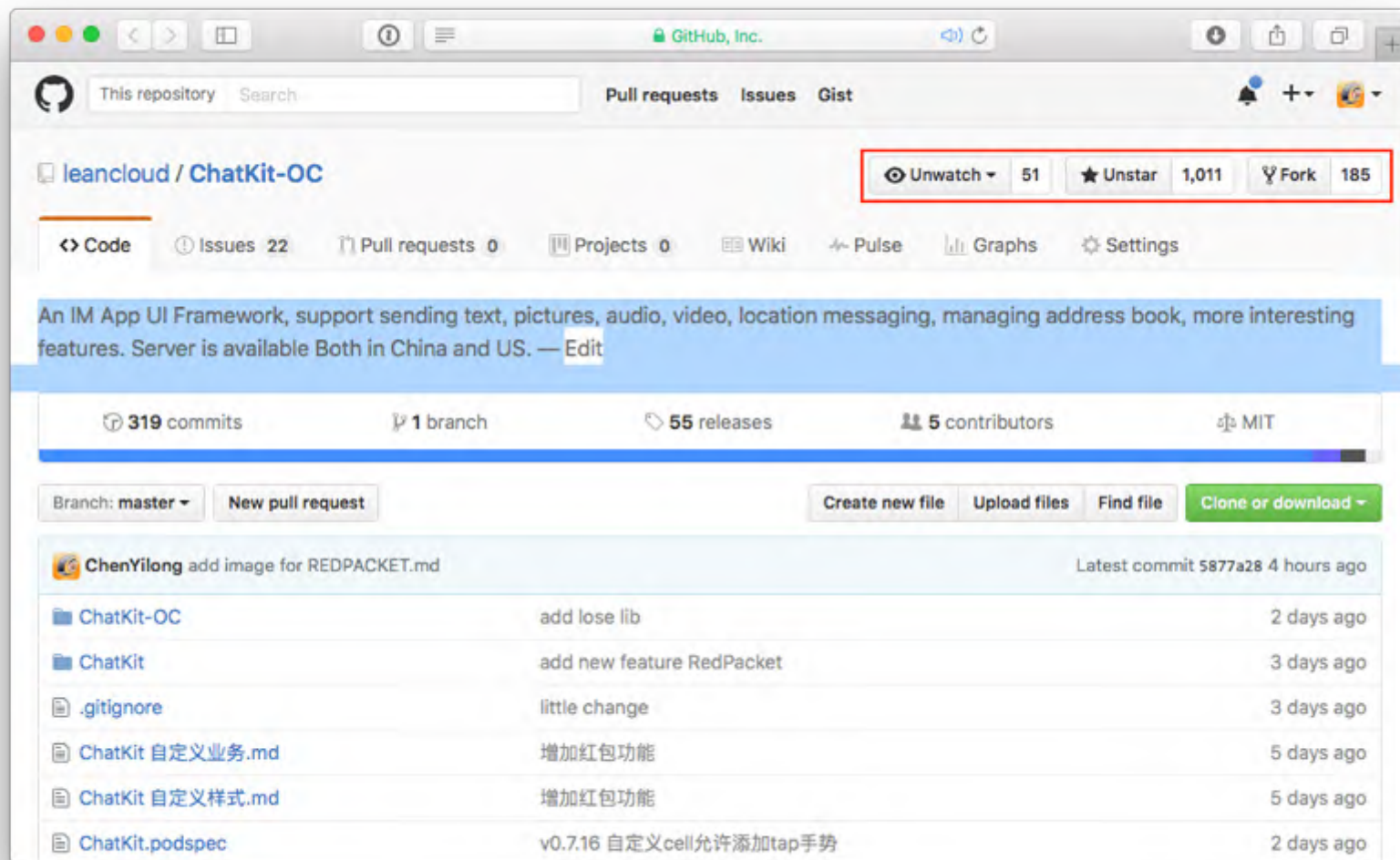
第三部分： 技术实现细节

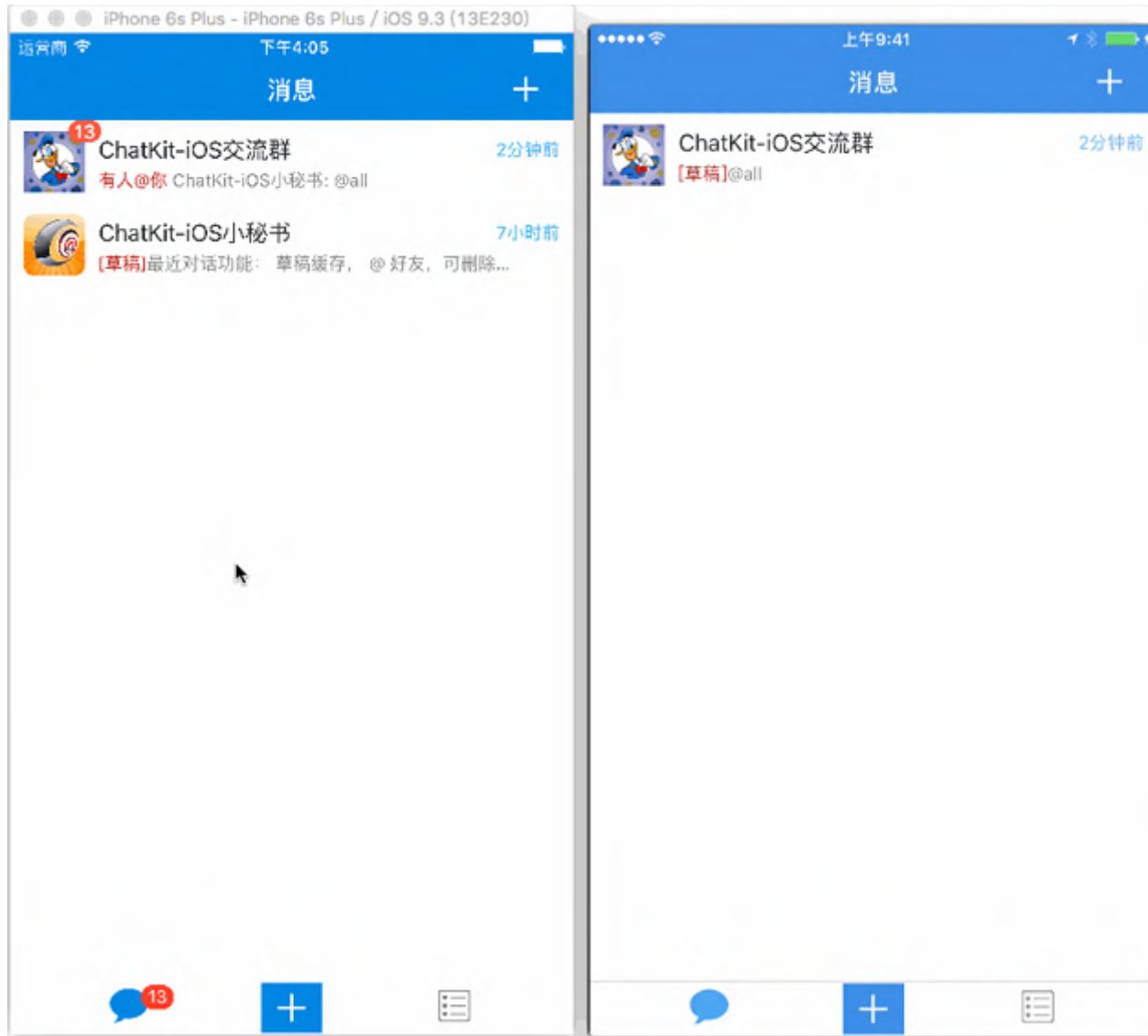
mdcc.csdn.net

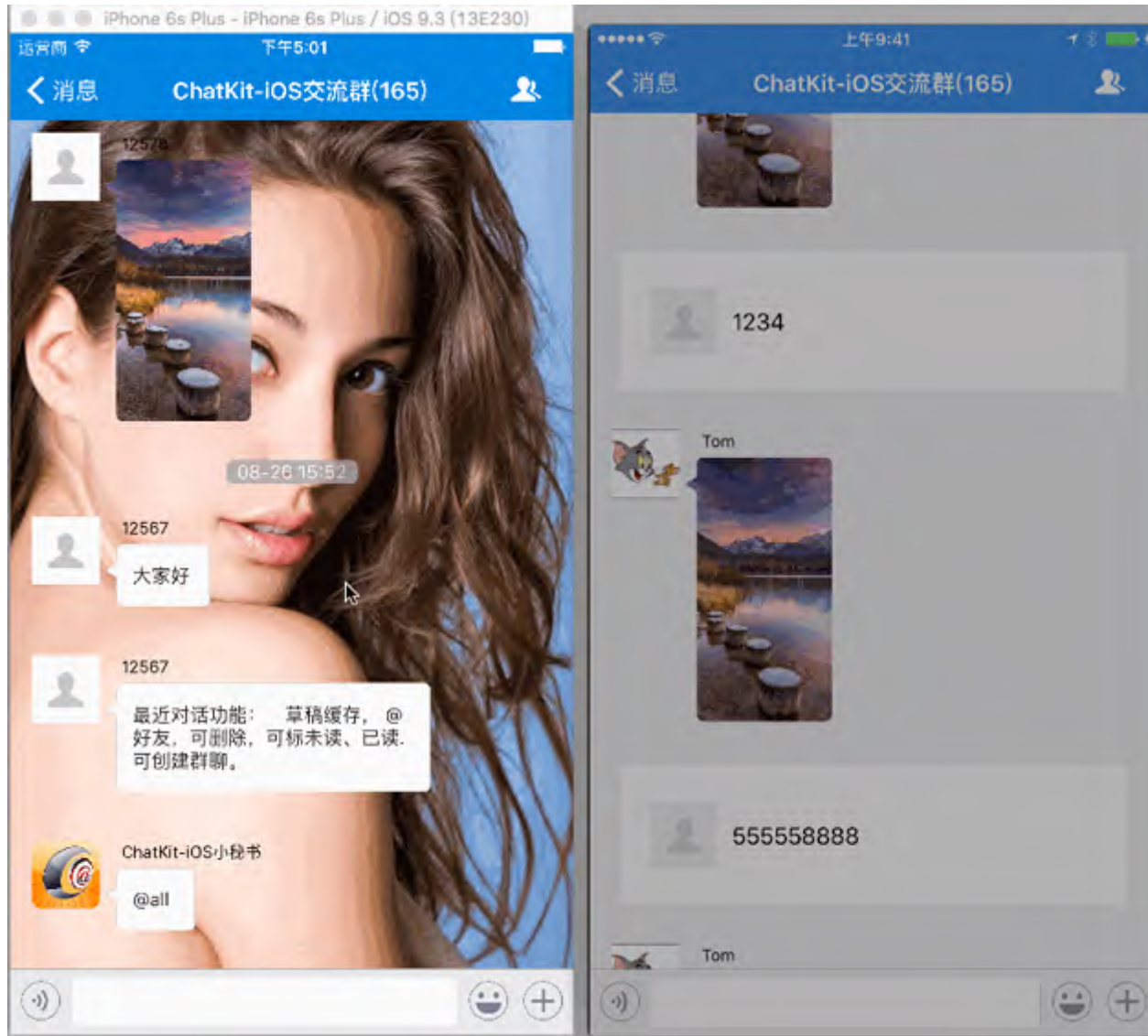
社区现状

- Demo
- 闭源
- 部分开源
- 非原生
- 手撕 Frame
- 自定义能力太弱的太多

- 为社交场景开发的开源组件：[ChatKit-OC](#)

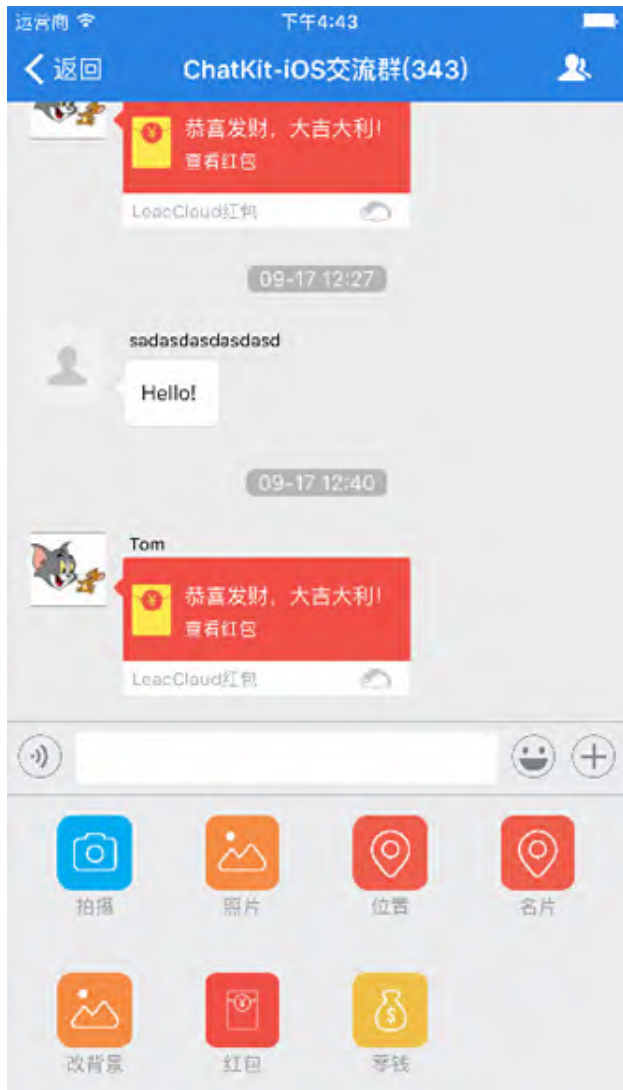








使用 CocoaPods 集成，在 Demo 层面能实现红包：





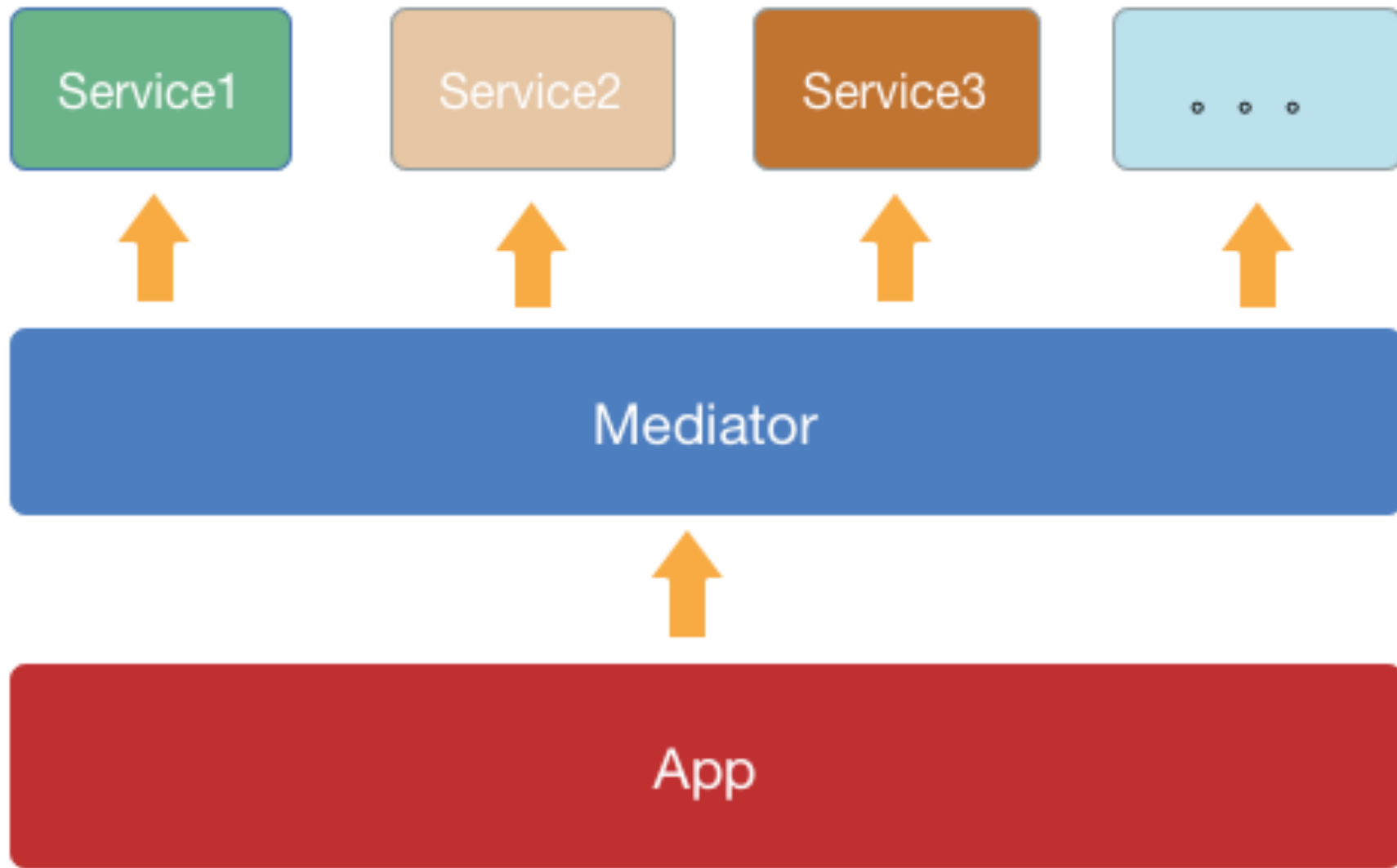
特点：

- 易于集成，扩展性好。
- 100%开源（iOS端）
- 原生语言开发，利于调试
- Masonry 布局
- 友好的 API 设计
- 接地气
- 支持 CocoaPods
- 不需要改源码，不需要设 Delegate
- 不需要在代码里调整聊天气泡位置

API设计：

- 紧凑的
- 可维护性强
- 无侵入的用户系统接入
- 面向 ID 编程
- 可拓展性强
- 封装程度高

紧凑的API设计：门面模式



可维护性强

- 传统做法：
 - 直接写坐标可维护性太差
 - 定义成宏，无法满足组件化后的自定义需求
 - 失去动态更新能力
- 现在的方案：可自定义的配置文件。

- 无侵入的用户系统接入

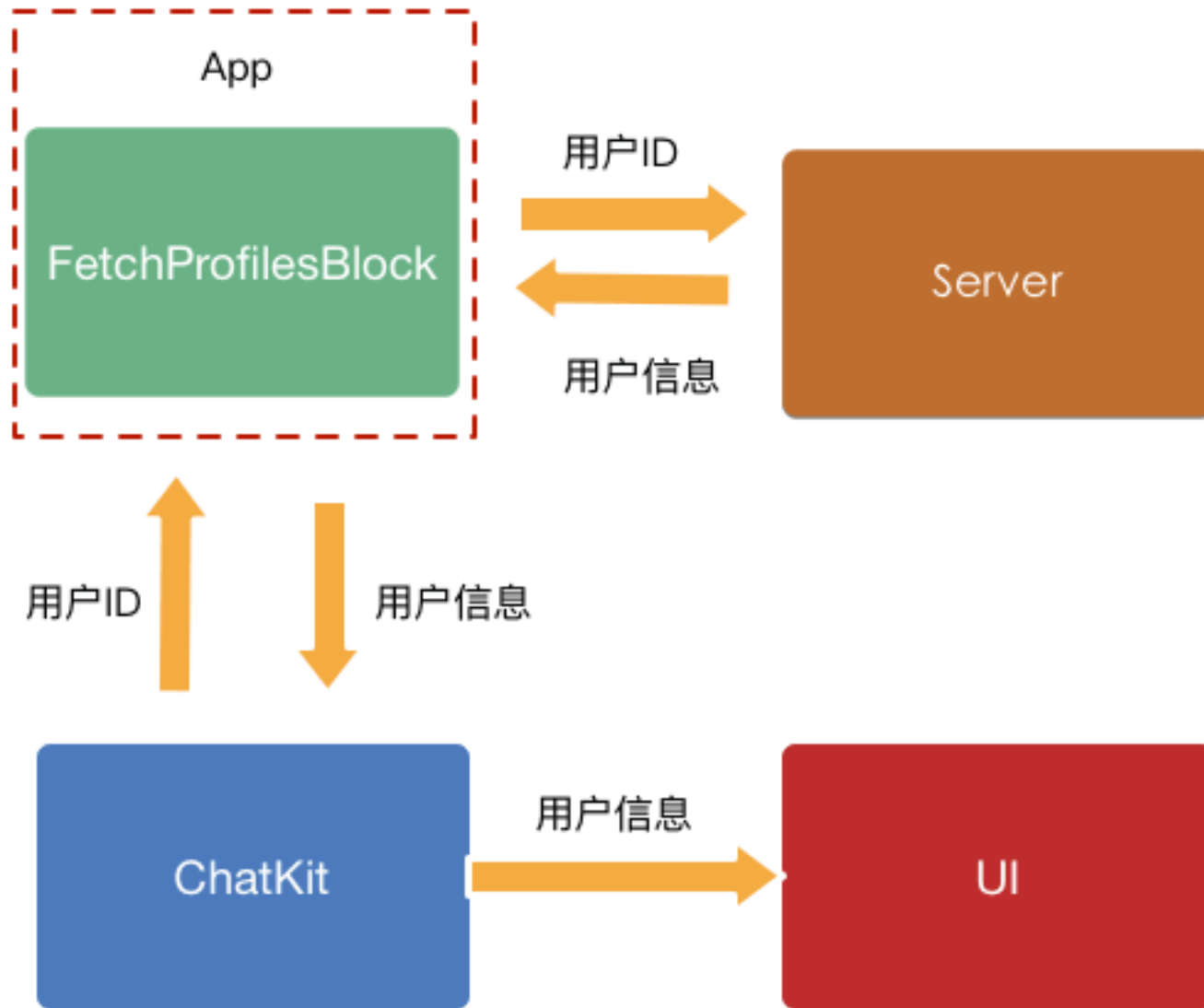
俄罗斯即时通讯QIP.ru 3300万明文密码被盗

 E安全 / 数据泄露 / 2016-09-09 13:00



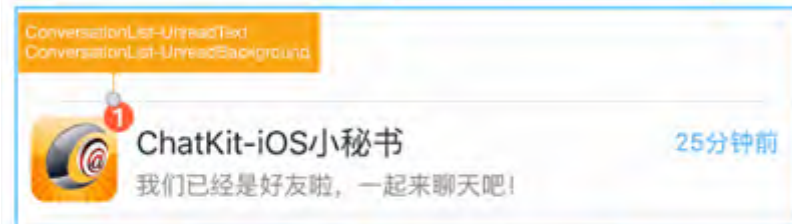
E安全9月9日讯 黑客盗取QIP.ru超过3300万用户记录。QIP.ru是俄罗斯一家即时通讯服务公司。

网络安全公司HEROIC将数据样本发送给了媒体Softpedia。HEROIC公司负责保护用户免受黑客攻击和网络威胁。



面向 ID 编程

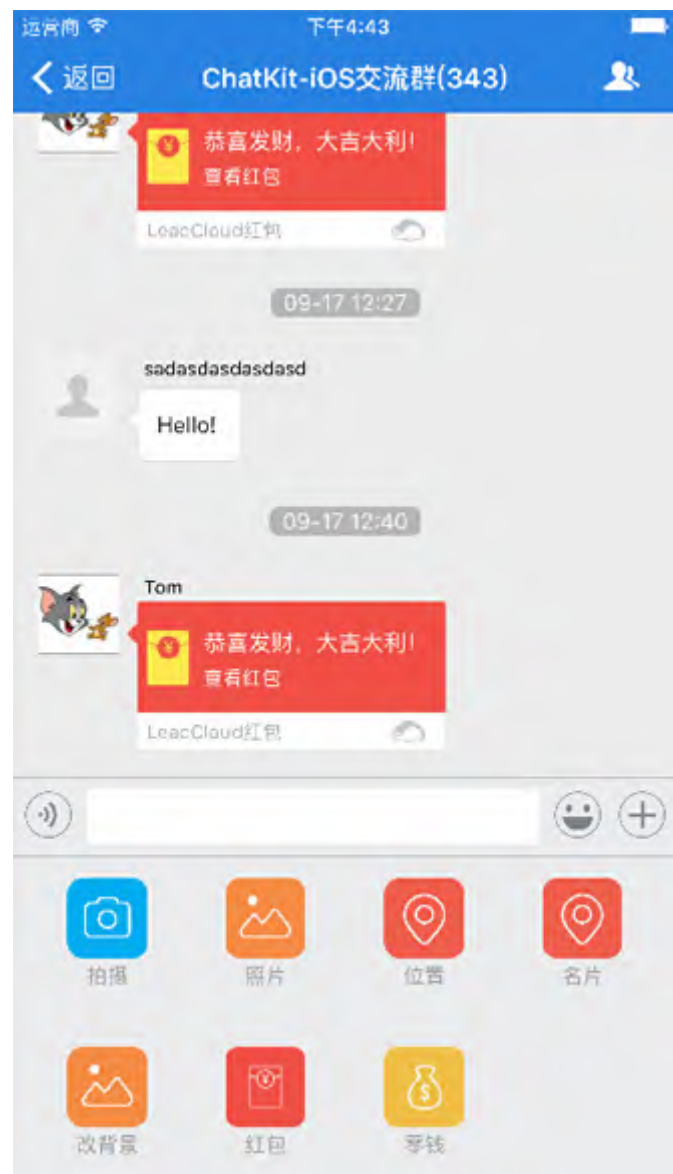
- ClientID
- ConversationID
- PeerID



可拓展性强：

插件映射机制

- 自定义cell类型
- 自定义Message类型
- 自定义输入框底部插件



- 封装程度高
- 自定义消息
 - 业内：操作字符串
 - ChatKit：Model


MDCC
2016

中国移动开发者大会
Mobile Developer Conference China 2016

结束。
Q-A

mdcc.csdn.net



Elon Chan 

北京 海淀



扫一扫上面的二维码图案，加我微信

<https://github.com/ChenYilong>

<http://weibo.com/1692391497>