

在业务驱动的公司内推动技术变革

途牛Nodejs推进实践 ——— 禹立彬 途牛旅游网

我在一家业务驱动型公司工作

- ❖ 公司的产品，不是技术本身
- ❖ 技术为了市场服务
- ❖ 技术革新不能给业务增长带来显而易见的好处
- ❖ 技术的投入更多的是为了研发新业务



我是一个前端工程师

- ❖ web前端工程师
- ❖ web前端领域新技术层出不穷，甚至“年抛”
- ❖ 我有个不大不小的团队
- ❖ 团队用着五年前的技术，做着最稳定的产品

使用陈旧的技术对技术团队的影响

其实老技术，也是可以满足业务开发需求。

从业务角度来说，没有必要一定升级技术架构。

但是团队没有成长，很多工程师会觉得学不到东西，团队的凝聚力不足。

技术团队需要技术升级。

可以被大规模推广的前端热点

Vue.js

React.js

Node.js

React
Native

angular.js

技术团队青睐node.js

- ❖ node.js很火
- ❖ 技术峰会上的基本款
- ❖ 很多人多多少少都有node.js的基础
- ❖ node.js有益于职业发展
- ❖ 可以不用再学习PHP语法

Nodejs在途牛是如何推进的

- ✦ Node.js对公司业务是有利的
- ✦ 但是也有很多问题需要首先去克服
- ✦ 技术升级需要减少对业务的影响
- ✦ 及时的解决技术



很多时候公司“不重视技术”的原因

- ✦ 技术的投入往往回报不是确定的，有可能有，有可能没有回报，甚至，可能反过来拖累业务
- ✦ 这不像投入市场，或者营销，投入和产出，是可见的。
- ✦ 所以在业务驱动的公司，技术选型很重要，它应该可以有明确的回报

Nodejs对公司来说是好选择

- ✦ 更少的人力支出(省钱)
- ✦ 更少的服务器开支（省钱）
- ✦ 更快的开发速度（省钱）
- ✦ 工程师们喜欢node

Heading

- Bullet point
- Lorem ipsum dolor
- Sit amet consectetur
- Adipiscing elit sed

但是Node.js也有自己的问题

- ❖ 公司内部没有技术积累
- ❖ 团队技术能力一般，不一定hold住
- ❖ 业务在飞速发展，高速公路上换轮子风险较大
- ❖ 在更新期间，需要响应时间会加长

Nodejs在途牛启动策略

- ✦ 针对技术实力不强的问题
- ✦ 使用express作为Nodejs框架，而不是更新的koa
- ✦ 使用ejs作为模板引擎
- ✦ 使用pm2来守护node进程
- ✦ 一切以稳定，成熟为主，减少开发压力

Nodejs开始介入业务开发时

- ❖ 第一个nodejs业务开发，选用完全新做的模块，减少nodejs学习时间成本，在开发时间的比例
- ❖ 当版本迭代时，nodejs新业务上线后，老的PHP业务依然在线上存留一段时间，保证平滑过渡
- ❖ 维持一个精干的小队伍，对nodejs代码提供及时的基础支持，而让业务开发专注于业务本身



架构小组

- ✦ 保证系统稳定运行，提供基础的组件和小服务



业务组

- ✦ 快速开发业务，保证node在业务上的落地

推进过程中集中力量解决问题

- ✦ 多人开发导致的router冲突（第三个月）
- ✦ 新的JS语言特性认识不足导致的代码bug，比如Promise（第五个月）
- ✦ 个别业务由于优先级低，nodejs切换速度很慢（第二个月）
- ✦ nodejs由web前端编写后，代码质量有所下降（第二个月）

也有不断收到的正反馈

- ✦ 运维表示他们的工作量降低了
- ✦ nodejs服务器的低负载现象
- ✦ 项目需要的人手切实的减少了
- ✦ 工程师有更高的热情，并乐意全栈化

还有那些意想不到的影响

- ✦ 技术架构由FE + PHP + JAVA, 直接转换为FE + JAVA
- ✦ ejs其实没那么重要, 大多数的前端更喜欢用vue, react等框架
- ✦ 很快的由于ES6在node中的大量使用, 工程师们都希望升级node版本, 与稳定的内在需求有了冲突

Nodejs给我们带来了什么经验



- ✦ 技术革新可以很快的完成
- ✦ 技术革新可以低成本
- ✦ 业务驱动型的公司做技术革新也不困难

Nodejs推进时间轴

- ✦ 第一个月
- ✦ 跑通了专为node配置的新的发布流程
- ✦ 设计了第一版nodejs基础框架
- ✦ 选取了第一个Nodejs项目，并投入开发

Nodejs推进时间轴

- ❖ 第二个月
- ❖ 第一个nodejs需求上线
- ❖ 线上运行稳定
- ❖ 私有的npm库创建

Nodejs推进时间轴

- 第三个月
- nodejs部署到独立服务器
- 第二，第三个nodejs需求改进上线
- 解决了多人开发遇到的一些麻烦

现在

- ✦ 迁移至nodejs的M站流量已经超过50%
- ✦ PC端的nodejs也在全面的铺开
- ✦ 大部分的前端工程师已经习惯使用node开发
- ✦ node组件的数量已经开始接近FE组件
- ✦ FE的开发模式大大的改变了

总结

- ✦ 技术选型很重要，好的技术选型，可以减少很多阻力
- ✦ 循序渐进，保障好业务，就是保障了技术
- ✦ 出了问题不可怕，及时地解决最重要
- ✦ 技术不能闭门造车，贴合公司的业务方向，会事半功倍。

Thank you



Q & A

