# Gdevops 全球敏捷运维峰会

## 盛大游戏云计算实践之路

演讲人: 胥峰



演讲人: 胥峰

□ 盛大游戏高级研究员

**」** 《Linux运维最佳实践》作者

**】**《DevOps: A Software Architect's Perspective》<sub>(即将出版)</sub>核心译者

□ 2006年毕业于南京大学,2011年加入盛大游戏

□ 运营微信公众号 "运维技术实践"



《Linux运维最佳实践》@京东

背景与发展过程 G云定制云的新篇章 3 Docker在游戏运维中的实践 总结

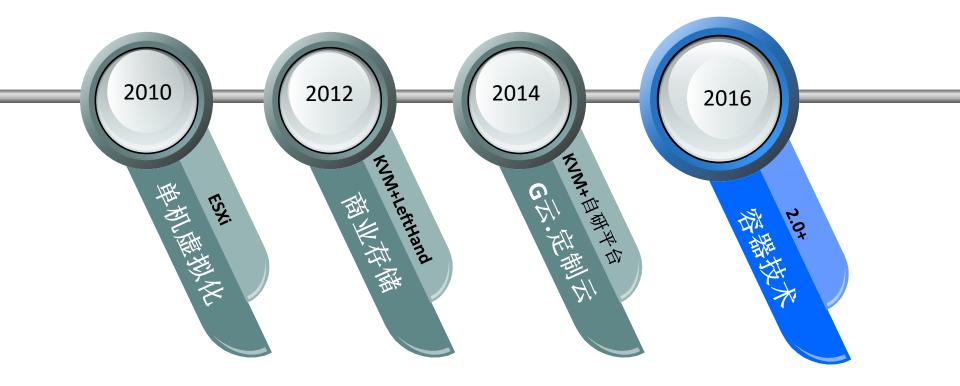
服务器成本高 20,000+服务器

游戏数量多 <sub>近百款</sub>

服务器整体利用率低

游戏架构决定无法直接整合

虚拟化

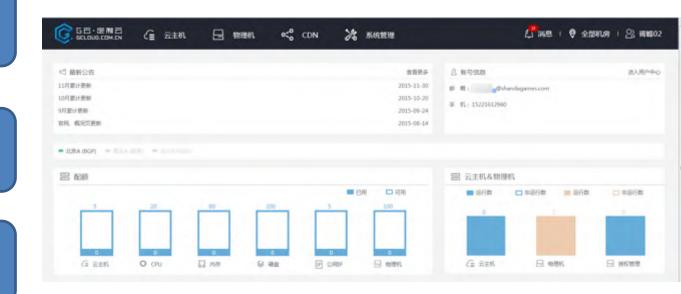


#### G云定制云的新篇章

冗余的计算能力

定制的云计算方案

运维和数据库专家支持



## 应用Docker的好处

Docker通过namespace和cgroups实现运行环境隔离和配额,具有

- 轻量级
- 可移植性
- 高性能

通过探索在游戏开发和运维中引入Docker来提高游戏开发、交付和运维的效率:

- 保证游戏环境的一致性
- 促进游戏交付的标准化
- 提高发布效率(包括新环境准备)
- 减少故障率
- 提高游戏运维的自动化水平

3 Docker在游戏运维中的实践



数据来源: 2016上半年中国互联网行业Docker和容器服务使用调查报告(灵雀云) 报告来源于156名受访者,来自于156家互联网企业并且全部从事技术工作。在全部受访者中,经理或架构师以上的职位占72%。

## Docker的2种使用方式

#### **System or OS Container**

#### Pros:

- 远程管理(Remote Management)
- 符合运维习惯

#### Cons:

IPAM(IP address management)

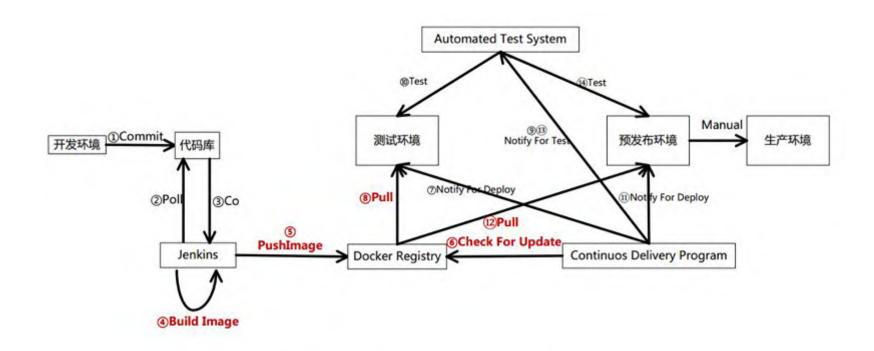
#### **Application Container**

#### Pros:

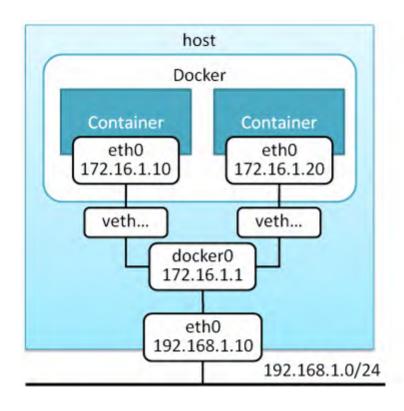
- 标准交付(Standard Delivery)
- 持续交付(Continuous Delivery)

#### Cons:

- 从游戏开发接入
- 对运维黑盒
- 基于etcd/Consul的服务发现

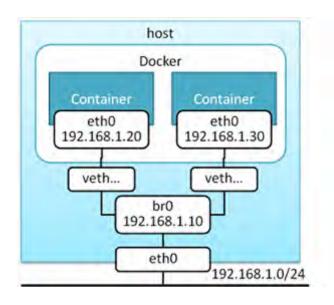


Docker与持续交付流程



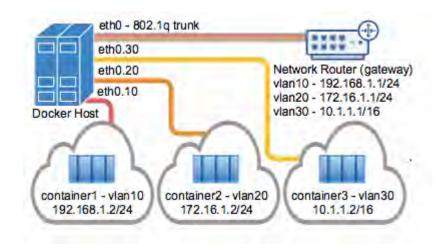
原生docker0的网络模型 iptables NAT

#### Docker在游戏运维中的实践



#### Docker桥接到物理网络的方法

```
#1 docker run -it --name dockertest --network=none centos:6 /bin/sh #2 pipework br0 dockertest 192.168.1.20/24@192.168.1.1 #3 ip addr del 192.168.1.10/24 dev eth0 #4 ip addr add 192.168.1.10/24 dev br0 #5 brctl addif br0 eth0
```



#### Docker使用macvlan的方法

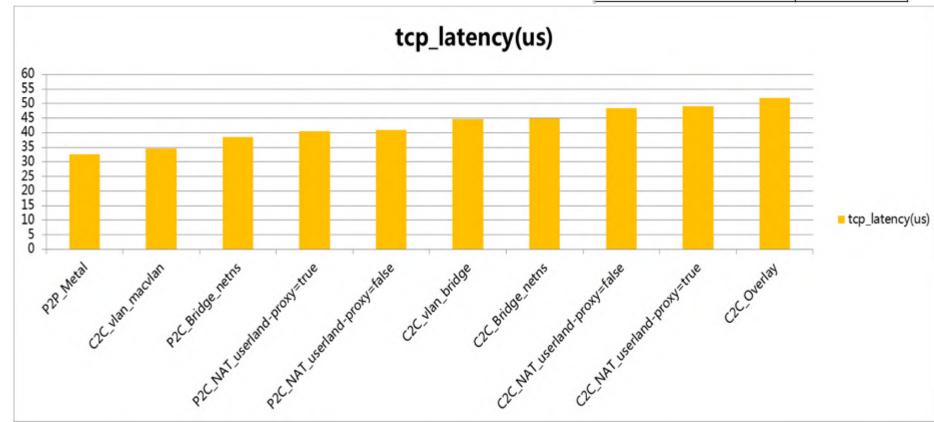
```
#1 docker network create -d macvlan --subnet=192.168.1.0/24 --gateway=192.168.1.1 -
o parent=eth0.10 macvlan10
#2 docker run --net=macvlan10 -it --name container1 --ip="192.168.1.2" centos:6 /bin/sh
```

### 3 Docker在游戏运维中的实践

#### 测试环境

- qperf
- 同一台接入层交换机下的2台干兆物理机上部署 qperf容器(客户端和服务器端)
- 1字节tcp包

Туре	tcp_latency(us)
P2P_Metal	32.5
C2C_vlan_macvlan	34.6
P2C_Bridge_netns	38.5
P2C_NAT_userland-proxy=true	40.5
P2C_NAT_userland-proxy=false	41
C2C_vlan_bridge	44.6
C2C_Bridge_netns	44.9
C2C_NAT_userland-proxy=false	48.5
C2C_NAT_userland-proxy=true	49
C2C_Overlay	52



Docker容器内启用iptables的方法:--privileged

```
使用tc对Docker容器网络限速的方法:
```

- #1 cd /var/run/docker/netns/
- #2 nsenter --net=0ca0b85449c3 ethtool -S eth1
- #3 tc qdisc add dev veth1pl3295 root tbf rate 1000kbit limit 10000 burst 100000
- #4 tc qdisc add dev veth1pl3694 root tbf rate 2000kbit limit 10000 burst 100000

## 集群管理工具的考虑









- 以业务为导向,业务决定技术选型
- 云计算资源提供与运维平台结合

## Gdevops

## 全球敏捷运维峰会

THANK YOU!