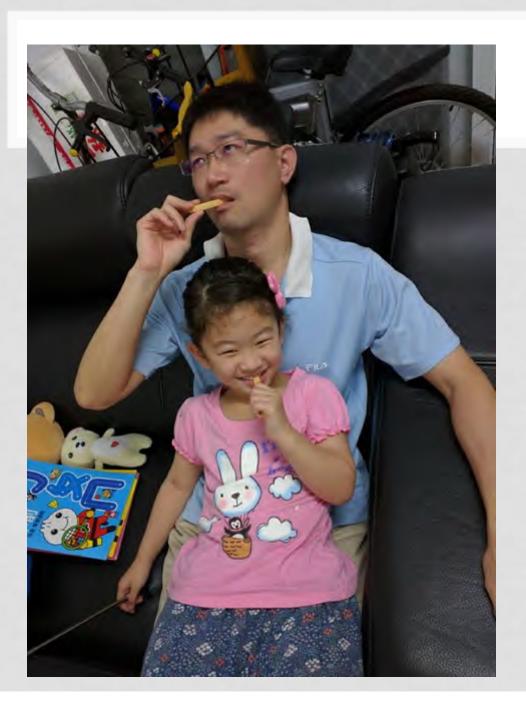
# 我和LINUX的這些年、那些事

崑山科大 資傳系 蔡德明

1

# 自我介紹

- 主辦單位說,來露個臉就好啊!
- 所以....



# ←臉來了!......

姓名:

# 完全不重要

反正說了也沒人知道

暱稱:(江湖人稱??)

# 鳥哥



只是不想被後學稱之為X鳥學長

ID: (網路稱謂??)



# **VBird**

V.S.



### 事實上...是英文不好

Vegetables Bird (VBird)是吃素的鳥??

Rookie Bird (RBird)比較適合?

#### 求學:

- 國一前:從來沒有前十名
- 國二~國三:從來沒有考過第二名(因為在放牛班)
- 高中:台灣南部高雄中學(第一志願)
- 大學:成功大學-環境工程
- 研究所:成功大學-環境工程所
- 博士班:1996入學~2006畢業
  - 其實...這裡減法是關鍵!

# 怎麼開始接觸電腦 與UNIX-LIKE作業系統

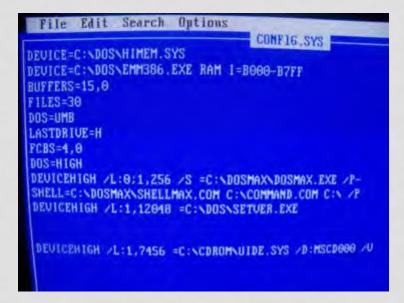
最早時,為何接觸電腦(1995年以前):

# 熱愛DOS的driver驅動

其實....

#### 只是為了打 Game 有音效啦!





為何接觸Linux:

• • • • •

其實.....

# ~當然是被生活所逼~

老闆說,實驗室只有你會一點點電腦…而且你是博士生… 但是…我連 UNIX 是什麼都不知道耶~

1998年間,工作中的Unix:

# Air Quality Modeling



### 於是有了 SPARC

AQ in the https://www.cmascenter.org/

- · 關於 SPARC 操作的蠢事:
  - 工程師來維護,說帳號(account)越少越好的結果...
  - 學人家用工作站,結果使用 Xdmcp 連線操作 modeling 的結果…

- 在SPARC上被逼著學的技能:
  - Fortran programing
  - Compiling program
  - C shell scripting
  - Filesystem management

事實上,專長還是『召喚IT運維人員』



為何想要玩 Linux server(記得,這是上個世紀的事情...):

# Email server(mailbox) FTP (file transfer)

How to Linux server (Red Hat 6.1):

# 看書啊!

# 書怎麼說,我怎麼做



通常的結果,當然是沒結果

論壇 (phorum) 貴人的出現:我想要問NAT...

# Netman 大大這麼說

18

論壇 (phorum) 貴人的出現:

X的...這麼大的人了,不好 好自己努力!

不跟你說,自己去看資料

http://www.study-area.org/linux/linuxfr.htm 其實...是有傷到自尊心的~

#### 所以:

#### 網路基礎

#### 銀路根論

何為網路? 網路能做些什麼? 一些網路名詞 連線材料 網路空檔 網路管理模式 通訊協定 網路作業系統 紹路人AN之外 — Internetworking

雷信 (Telecommunication)

#### TCP/IP基礎

TCP/IP 簡介
TCP/IP 工作模型
ARP 協定
IP 位址
IP Routing
TCP 與 UDP
ICMP 協定
DHCP 協定

#### 銀路安全基礎

保護密碼 資料加密 防火糖

# 就開始了閉關唸書的生涯

一邊讀一邊做,越做越有趣!

←netman大大的網站資料

#### • 結論:

- 書是人寫的,錯誤是會存在的!
- 人是欠罵的!要罵要逼才會進步
  - 請不要相信快樂的學習...
- 一個好的啟蒙老師是需要的(罵醒才對!)
- 實做才會獲得更多的樂趣
  - 雖然越老越沒時間

# 說說看LINUX私房菜吧

為什麼寫文章?

# 因為超級健忘



這真的是主因.....之一

為什麼寫文章?

其實是....

為什麼寫文章?其實是老師說了這句話:

# 『你快要畢業了』



結果這句話聽了7年...... 這才是主因......

寫文章的經過:

# blog與FAQ形式

因為原本只是想要傳承而已

# ●簡易基礎篇

章節標題	內容大綱
寫在前面	一開始總是要對 Linux 的起源做一些介紹的吧!然後再建議 Linux 的學習方法等等的。Linux 最早是由 Linus Torvalds 所寫出的第一套類 Unix 的核心程式,經由不斷的開發才有今日的規模。不過,由於於開發者眾多,所以導致有很多不同的distribution 版本!
安裝之前	是否準備要安裝 Linux 了呢?別急別急,總是得知道一下你所要安裝 Linux 的硬體 (硬碟、CPU、RAM尤其是 VGA)是否可以被 Linux 的核心支援呢?所以你得先瞭 解何種硬體設備適合 Linux?如何規劃硬碟?如何取得 Linux 光碟
簡易的安裝程序	好了,開始來安裝吧!實地進行硬碟劃分,本文並以 Windows98 及 Linux 並存的架構進行 Linux 的安裝,同時並以 SPFdisk 介紹硬碟劃分的方法
開機關機多重開機	終於安裝好 Linux 了,也可以開機了,但是要怎樣進入你的 Linux 系統呢?這裡提一提第一次開機、關機如何登入你的 Linux 主機;同時並教導如何設定多重開機選單
檔案配置與檔案系統	當你第一次進入 Linux 系統中,看到的一大堆文字,在沒有看過 DOS 年代的人們眼中可真是恐懼呀!這裡帶你瞭解 Linux 的路徑各有何用途? Linux 檔案共有多少屬性?
常用的 Linux 指令	OKOK!那接下來要怎樣在 Linux 的文字介面中下達指令給 Linux 幫你執行呢?這裡有最簡單的察看檔案、壓縮解壓縮、郵件傳送等等指令的說明。同時包含Quota與userconf等指令的說明。
3. +5.6C+000 ·	스크/C #P # I 구선 및 구선 및 구선 및

後來呢?

• • • •

你知道的!因為有時間:

# 足足七年那!!



不然要幹麻?寫寫寫~

寫文章的經過:

# 接觸到原廠的訓練文件

很重要!因為...發現我都寫錯了!

為何可以接觸到原廠訓練教材?

# 師父Netman 的邀請

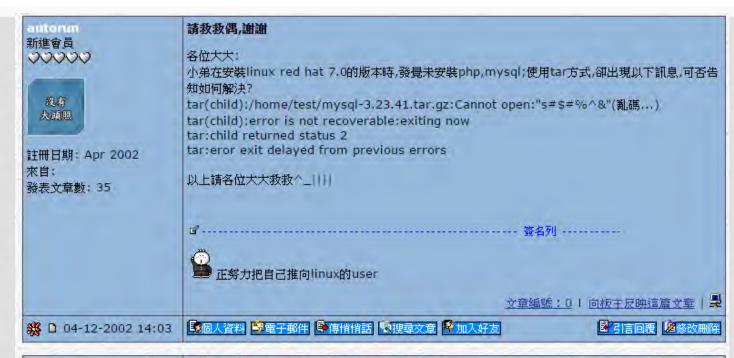
2002前後,Linux在台灣很紅啊

- 網站撰寫的經過:
  - 只是為了傳承, blog 與 FAQ 形式, 逐條寫寫
    - 真的很隨興,資料也很破碎
  - 太多人跟鳥哥一樣不是資訊科系畢業
    - 所以很多東西講得很詳細 (因為我也擔心自己未來看不懂)
  - 接觸到原廠教材
    - 了解基礎訓練也是需要很多很多實做題目的
  - 開始一系列的文章重新編輯
    - 從無到有慢慢做的流程
- 建議:
  - 不要一開始就想要寫得很完整~否則會很虐心...
    - 寫了又改、改了又寫,同一個 chapter 永遠寫不完!

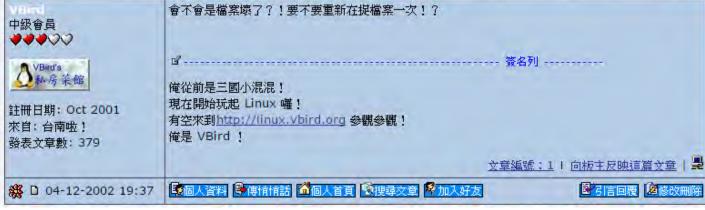
吸引人們來瀏覽:

# 到很多論壇去幫忙回答各種問題

講完答案,想知道更多嘛?引導到鳥站去



#### 在這裡子



真正吸引大家注意的原因:

# 有個最大的論壇倒了

Linuxfab 曾是兩岸最大的論壇 英文不好,中文翻譯書又少 沒辦法,只好去鳥站...

為什麼可以繼續寫:

# 因為有各位的存在!

2002年的TnLUG成立很重要!





2002年、台南億載金城



TnLUG定期舉辦聚會

酷!學園

simplemachines forum

歡迎光顯, 諸客。請 登入 或 註冊帳號。 您沒有收到認證信嗎?

永遠 ▼ 登入

請輸入帳號, 密碼以及預計登入時間

搜尋 最新消息:

Study Area Facebook紛絲園 http://www.facebook.com/sataiwan

首頁 說明 搜尋 登入 註冊

酷!學園 » 活動相關 » 活動/聚會區 (板主: jerry)

頁:[1]23...28

		主題 / 作者		回覆/問讀	最新文章▽	
會員	與 5 1	5 套 正在瀏覽本看板。				
	0	Study-Area Google行事曆通知功能整理(SA所有區域整合至原台北行事曆內) 作者 西歪街	×	7 回夜 22749 関讀	2015-11-13 16:26 由 f79979	6
0	0	2017 4月份 SA@Taipei 大家一起當瞎子撰 Open Networking 作者 dearjack		0 回覆 18 関潰	今天12:35 由 dearjack	6
0	0	2017 3月份 SA@Tainan 介紹 GitLab.com 03/11(六) 作者 yu-hui		0 回覆 423 閱讀	2017-02-24 16:26 曲 yu-hui	e
	0	2017 1月份 SA@Taipei 使用 Ansible 快速停署 nagios 作者 dearjack		1 回費 721 開清	2017-01-12 09:54 由 xiang	e
	0	2016 12月份 SA@Taipel Scrum 12/11(日)[因故取消] 作者 dearjack		3 回覆 1395 開讀	2016-12-11 14:05 由 HaWay	6
0	0	2016 12月份 SA @Tainan みんなの虚擬桌面基礎架構・進階 (台南場) — VDI 這麼簡單? 一定是微軟的 12/10(六) 作者 yu-hui	5錯!	2 回覆 762 閱讀	2016-12-03 07:45 由 日京三子	É
	0	2016 11月份 SA@Taipei みんなの虚擬系面基礎架構-進階 (新竹場) — VDI 這麼簡單?一定是微軟的 11/5(六) 作者 dearjack	錯!	1 回覆 662 関讀	2016-10-23 08:55 由 netman	6
0	0	2016 10月份 SA@Taipei Docker and openSUSE workshop 101 10/22(穴) 作者 dearjack		0 回覆 434 閲讀	2016-10-08 21:42 由 dearjack	6
e	0	SA@新竹 2016/9/13 Docker and openSUSE workshop 101-新竹		0 回夜	2016-09-05 13:36	e

- 結論:
  - 感謝老闆博士期間留了我 10 年
    - 這期間給我 7 年好好學 Linux
  - 寫作是需要傻勁的
    - 網友們的鼓勵產生的成就感,其實是一切!
  - Rookie 時代寫的其實比較有趣~
    - 最近寫不出什麼新鮮的東西了...
  - 任何東西都一樣,市占率好像才是最重要的
  - 作品要有對象
    - 鳥站的資料從來就不是給高手看的
    - 引導入門才是主要的工作
      - (所以...不要覺得鳥哥不專業,因為鳥哥真的不專業!)

神奇的橘黃色書皮怎麼來的?

### 書籍成因

剛剛從blog改寫成有編排的文章:

### 剛剛好出版社來邀稿!

當時覺得自己真是了不起...

### 書籍成因

書籍改版:

發現一堆錯誤加上版本升級不改不可!

當時覺得自己真是糟糕...

### 書籍成因

最近的改版:

# init 變成 systemd

再不學習,會追不上時代~

### 運維趨勢-個人觀點

#### 運維趨勢

非資訊產業:

### Public cloud

google mail, 阿里雲、Amazon AWS 較少自己雇員管理運維

#### 運維趨勢

小公司、控制狂:

# 外包商管理

鳥哥曾參與多合一伺服器的開發

#### 運維趨勢

資訊產業、遊戲公司:

### Private cloud

運維人力較為短缺 通常更需要開發管理工具的人力 Coding(PHP, SQL, Javascript...)

### 運維趨勢-校內

大專院校:

### 老師帶專題

一邊玩專題一邊解問題

沒辦法,就是沒\$\$

2006年前的解法:

## 還原卡系統

沒看過更笨的解法了

2008年前的解法:

## 多重作業系統

Windows/Linux並存,看課程決定開機 共用硬碟,所以破壞性授課會沒辦法處理 所以,又被逼著學clonezilla, PXE等技術

- 多重作業系統的運維成本
  - 教室是個『操作行為』很混亂的場所
  - 有經常復原的需求
  - 若有大型更新,網路通常非常的停頓
- 解決問題的方案:
  - 透過 clonezilla 搭配 DRBL 來處理批次復原
  - 透過自製 Web 界面來處理遠端復原與『定時復原』的工作
    - 所以,加上PHP與SQL的學習在這裡
  - 可使用一步 Demo 機器更新後,重新發派給所有系統,解決大量 更新的網路延遲問題

2012年後的解法:

## 雲虛擬系統

但是需要...

雲虛擬系統的解法需要的是:

# 好多好多的\$\$\$\$

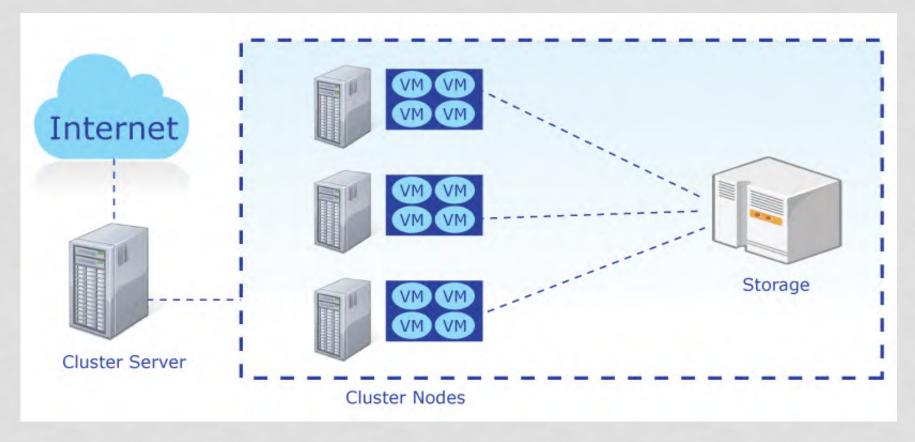
人家說鳥哥的名言『我沒有錢』 但『No money, no cloud』

- 雲虛擬系統建設成本:
  - 需要有可容錯 Storage
    - 同時需要提供相當良好的讀寫效能
    - 一個班級 60 台電腦同時啟動時,不能有很糟的效能
    - 所以 RAID10 可能是最佳化的 level (不考慮SSD時)
  - 需要有多核心、大量Memory的 host
  - 需要有可供資源管理的管理系
  - 最好需要有 10G 以上的網路效率

- 雲虛擬系統學習的東西:
  - RAID效能的優化 (果然, 傻傻的RAID10才順暢)
  - Bounding(teamd)類別與設定
  - 虛擬化技術的優化(包括CPU host-passthrough, USB redirection..)
  - 10G的使用
  - SQL injection 的預防
  - PHP 呼叫 shell script 盡量一次性存取後,使用陣列記憶加速
  - Spice 效能的優化
  - Numa 架構底下,透過 vcpupin 直接對應CPU的優化行為
  - NFS 真是老而彌堅~效能還是不錯的

•

#### • Gocloud 架構示意



效能瓶頸依據你的硬體與設計,而會發生在不同的地方

雲系統之 Client 端的解決方案:

# Raspberry pi PCI pass-through

自製PCI pass-through 管理系統..

### 運維趨勢-人員的學習

•被逼著解決問題,就是一種成長!

### 謝謝您 敬請指教

簡報內的圖檔都是由INTERNET下載使用的,相關所有權均屬於原作者,這裡僅為增加趣味而使用,故此簡報請勿散佈,感謝您