



**当运动遇上互联网**  
**More sports more fun**

# 01

## ■ 运动产业发展现状

## 国民更多参与



- 随着国民生活水平日益提高，更多的人开始关注健康，更加积极的参与到各种运动中；

# 国家政策支持



政策：习总书记和党中央的积极号召，国家体育总局大力推行全民健身计划，带动了中国体育运动产业迅猛发展；

2014年10月，国务院发布了加快体育产业、促进体育消费的若干意见，指出2025年体育产业消费规模将超过5万亿。

这样巨大的市场为运动软件和运动设备提供了巨大的舞台。

# 运动类型多元化

运动类型

跑步 / 走路 / 骑行



足球



游泳



篮球



网球 / 羽毛球 / 乒乓球



滑雪 / 登山



更多的用户投入到跑步以外的运动当中

# 围绕运动的创业兴起



各种运动类 APP 产品五花八门，像悦跑圈专注于相对专业的跑步用户，咕咚侧重于互动交友，点点运动专注于运动垂直领域的算法服务。由于运动类 APP 产品数量多，产品功能互有重合又有不同的侧重点，他们的市场占有率及用户活跃度也有较大差异。在运动 APP 战火愈演愈烈的当下，未来运动 APP 的发展模式也成了争论的话题。



# 02

## ■ 如何管理多元化运动

---

# 手机只是武器之一



手机仅适合于走路、跑步、爬山等运动。



目前市场上管理软件多为浅度运动管理，还停留在跑步等单一运动功能，不能满足多元化运动需求。

# 穿戴设备将成为主力



多元化运动类型数据采集  
如何解决？

智能穿戴设备将成为将来运动领域的必备产品。

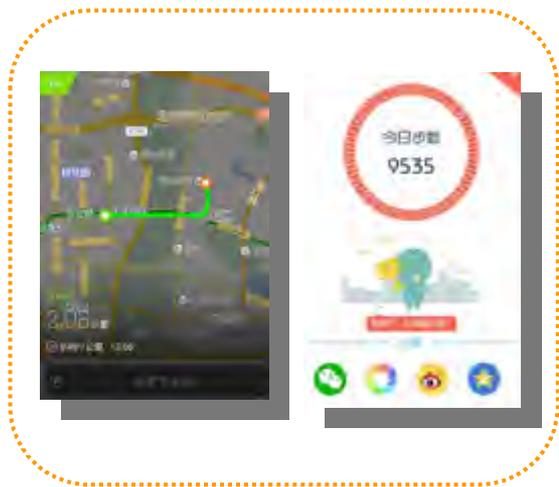




# 03

- 现有穿戴设备有待提高

# 目前穿戴设备现状 - 功能单一



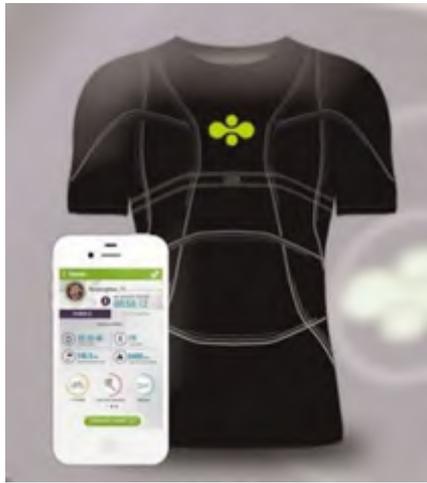
**功能单一、算法粗浅**，只有计步、睡眠等功能，不适合多元化运动模式

# 目前穿戴设备现状 - 软件特征不足



硬件特征明显，软件特征不足：设计不够人性，体验不够好

## 目前穿戴设备现状 - 单机模式



一个硬件连接一个软件，没有用户交互，缺乏持续使用动力



04

■ 用户痛点需要解决

---

# 强大深度算法，专业细分的运动管理



骑行 / 跑步



滑雪 / 登山



篮球



网球 / 乒乓



足球



游泳

# 多层大数据服务

## 基础运动数据报告



提供运动数据分析报告，路程、距离、消耗等，管理运动状况。

# 多层大数据服务

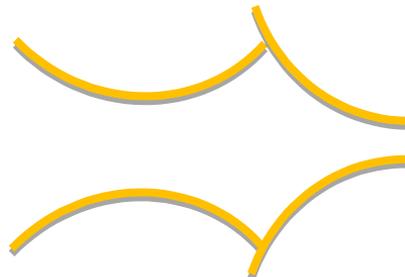
## 用户画像



根据用户的行为、数据等对用户进行分类、画像，为他们找到志趣相投的朋友

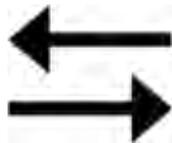
# 多层大数据服务

## 针对性运动建议



针对不同用户群以及运动数据，给出不同的运动建议和运动方案。

# 交互模块提升使用频率



朋友间的互动总是用户上线动力的源泉。

# 统一的运营服务体系



约跑步 约骑行 约球赛 约视频教练



找场馆 找团队 找伙伴



不同硬件设备之间的互联互通

统一的运营服务体系，给用户更贴心的服务，是保证运动中持久的使用穿戴设备的条件



05

■ 点点运动  
一站式解决方案

# 点点运动平台



跑步 / 走路 / 骑行



足球



游泳



篮球



网球 / 羽毛球 / 乒乓球



滑雪 / 登山



点点运动平台（APP）：针对丰富的运动类型统计和智能穿戴设备的发展需求，支持多种运动数据的统计分析管理，打造全民智能体育运动的大数据平台。

# 专业细分的运动管理



骑行 / 跑步

轨迹  
距离  
耗时  
热量  
速度  
配速  
分享



滑雪 / 登山

轨迹  
距离  
耗时  
热量  
速度  
配速  
分享  
海拔高度  
气压指数  
肌肉疲劳指数



篮球

投篮统计  
拍球次数  
传球次数  
跑动爆发力  
球速  
消耗热量  
跳跃高度  
运动耗时  
平均跑动速度  
跑动距离



网球 / 乒乓

球速  
击球力度  
正反手统计  
跑动爆发力  
消耗热量  
爆发次数  
移动速度  
运动耗时  
跑动距离



足球

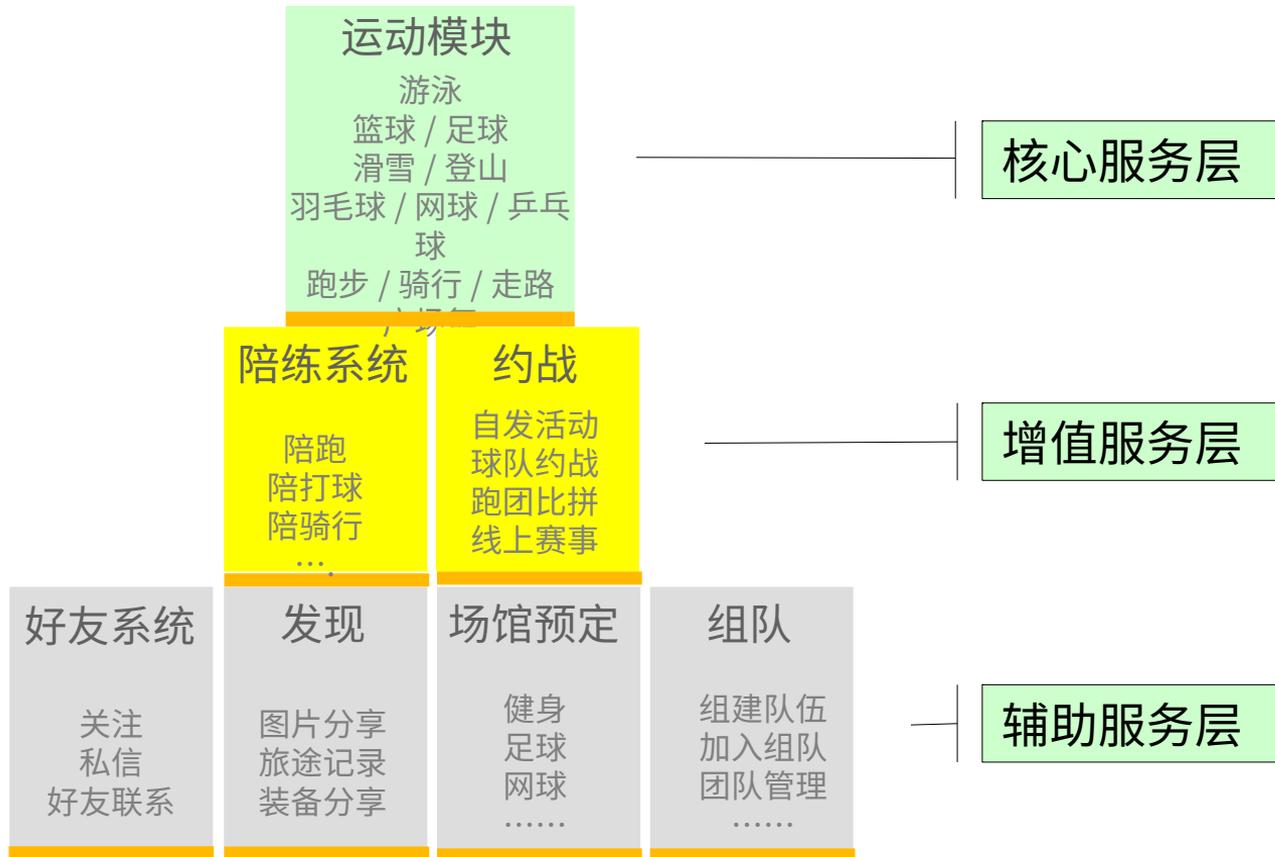
跑位轨迹  
快速突破  
热力图分布  
跑动距离  
最快速度  
爆发次数  
平均速度  
传球次数  
消耗热量



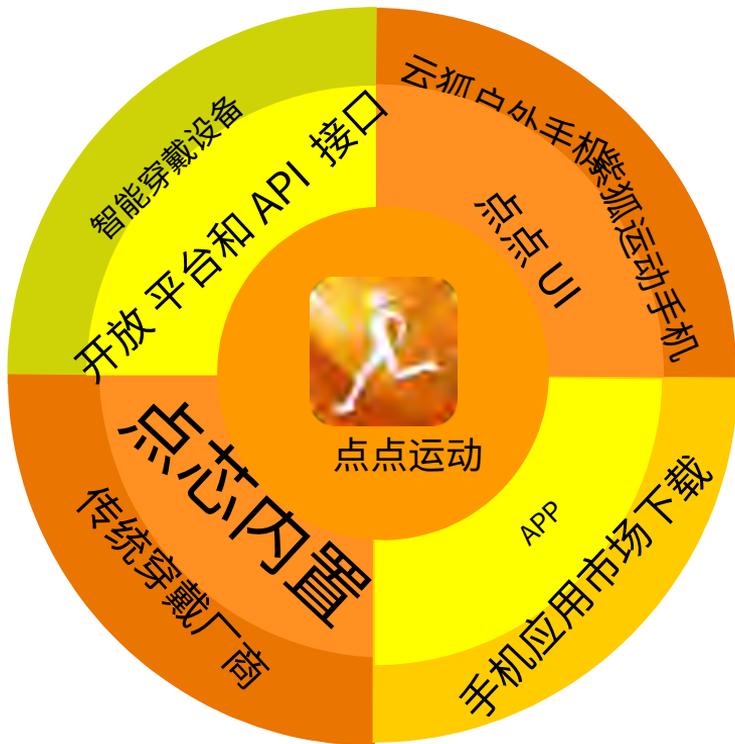
游泳

打臂次数  
打臂力度  
运动距离  
运动耗时  
平均速度  
最快速度  
消耗热量

# 运动功能模块



# 开放式合作



- 为手机用户提供运动 APP 软件服务
- 向智能穿戴设备开放接口和内置算法
- 为服装等传统穿戴厂商提供智能解决方案
- 点点 UI，提供个性化手机 UI 及专业运动服务

覆盖用户群：

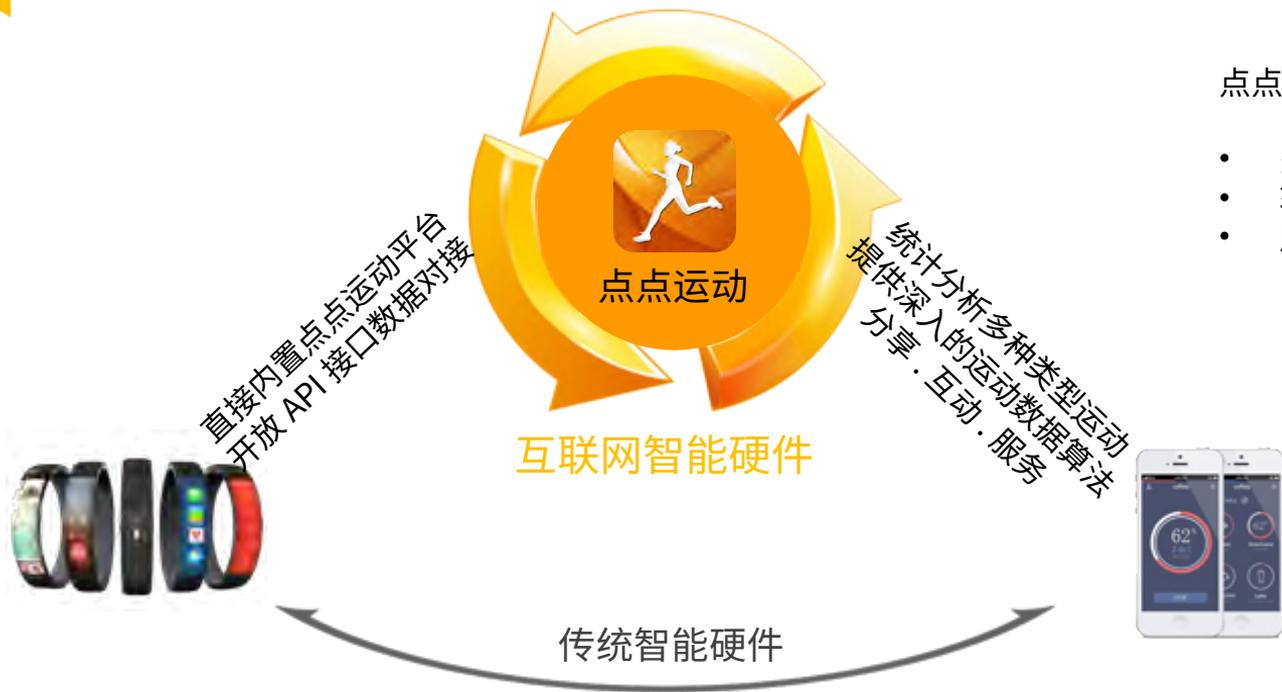
B2B：智能穿戴设备用户 / 传统穿戴厂商  
B2C：手机用户（包括云狐自有手机用户）

## 点点使命



引导人们走向更健康更积极的生活方式  
开创中国智能体育、智能户外、智能运动新时代

# 智能穿戴设备的一站式运动解决方案



点点运动输出价值：

- 多种算法，增加卖点
- 软件优化，强化用户体验
- 用户间互动服务统一提供

为穿戴设备提供更多的专业算法及互联网服务。

算法在点点运动，通过开放接口，穿戴设备都可以拥有强大的功能。

# 点芯使传统穿戴开启互联网智能时代



- 点芯中集成了点点运动的运动算法
- 点芯植入传统服装、鞋及护膝、腕带中，使传统装备变为智能穿戴设备；
- 点芯可以让更多传统用户成为点点运动用户，并享受点点平台服务。

# 穿戴市场战略合作

## 方案商合作



深圳金康特智能硬件年出货量 600 万台

宇通志远

宇通志远年出货 200 万台智能手表

## 品牌商合作



UWatch 年销量 200 万台智能手表



RWATCH 年销量 400 万台智能手表

★ 现合作的硬件厂商，每年可为点点运动带来约 **500 万** 安装量

## 传统穿戴厂商合作



JUST DO IT.



Reebok



Rbk

★ 服装品牌合作伙伴，每年可为点点运动带来约 **500 万** 安装量

APP

# APP 运营模式



点芯 手表 手环 手机 相机

采集数据  
⇒



记录 分析 管理

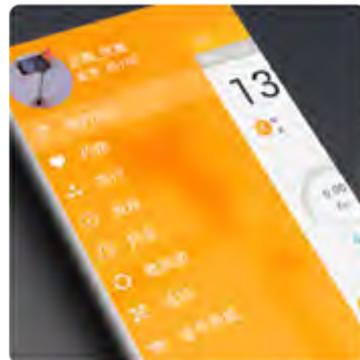
数据分析



点点运动

运动类型

增值服务  
⇒

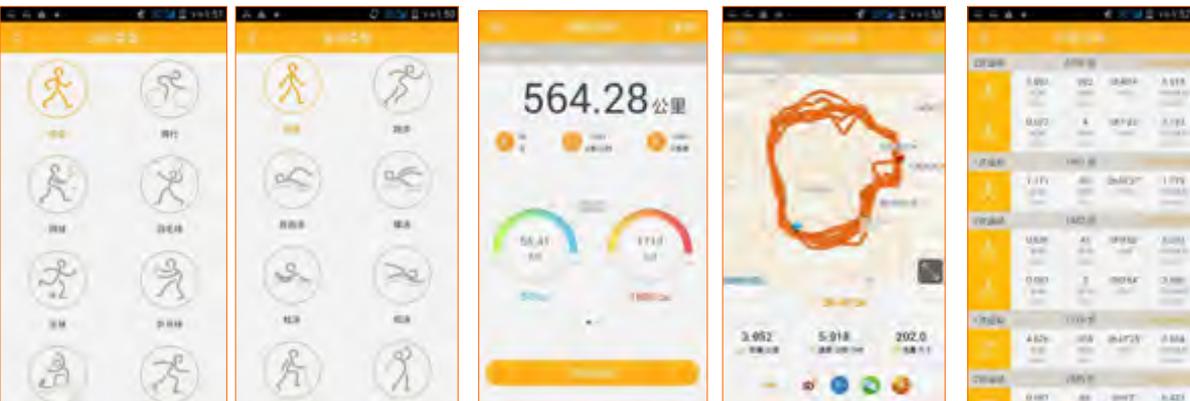


陪练 约战 分享 互动



APP

# 点点运动部分截图



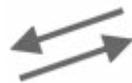
APP

# 独有的陪练系统

注册教练



体育明星  
体校学生  
运动专长  
专业教练  
学校老师



注册用户



注册点点用户

## 点点运动陪练系统

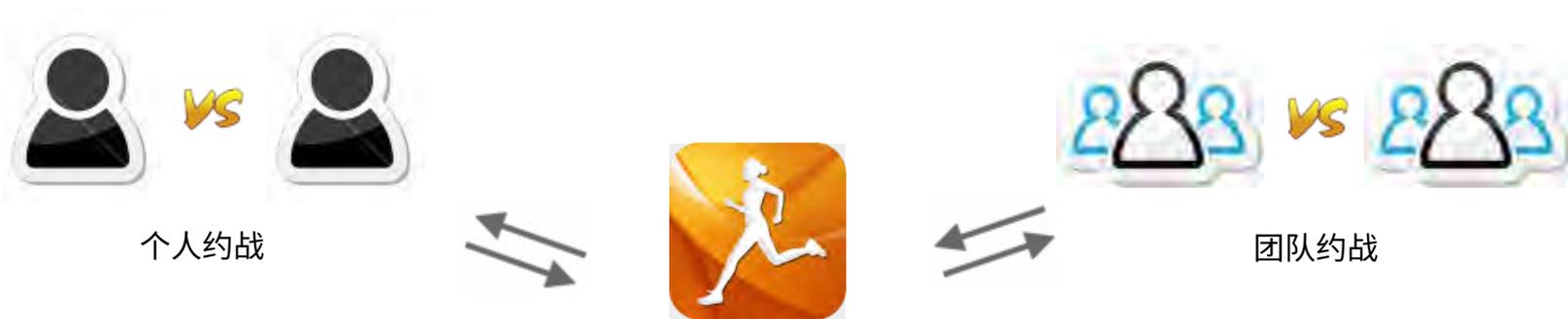
(有偿服务)



跑步 骑行 足球 羽毛球 登山 乒乓球

APP

# 就近、分级别匹配的约战系统



## 点点运动约战系统



APP

# 互联网服务功能



点点运动  
分享，互动，服务

## 好友系统

关注  
私信  
好友联系

## 发现

图片分享  
旅途记录  
装备分享

## 场馆预定

健身  
足球  
网球  
.....

## 组队

组建队伍  
加入组队  
团队管理  
.....

UI

# 点点运动 UI 1.0 版

为热爱运动的手机用户提供个性化 UI 及服务



- 点点运动专属 UI，开放式下载与合作
- 基于点点运动 UI，推出联通定制紫狐系列运动手机年预估量 200 万台
- 云狐专业六防手机，年预估量 50 万台

UI

# 云狐系列三防运动手机



专业六防



时尚三防



青春运动

云狐专业三防手机在户外运动圈拥有良好口碑，为点点运动平台带来了忠实粉丝



06

■ 点点助力运动生态

---



---

Thank You For Your Time

谢谢聆听

---



Goodbye