



3D 传神，开创手机页游 3D 新时代



历史正再次重复!

2015-2017年中国网页游戏市场规模预测



说明：1. 中国网页游戏市场规模，即中国网页游戏企业在网页游戏业务方面的营业收入，包括基于网页端呈现的社交游戏。2. 具体包括其运营及研发的网页游戏产品所创造的用户付费收入以及企业间的游戏研发与代理费用，游戏联运产品授权、内容外包与海外代理授权费用的总和。3. 数据来自上市公司财务报告、专家访谈、厂商调研以及易观智库推算模型得出，部分数据已在2014年年度点评做了相应调整。

© Analysys 易观智库

www.analysys.cn

2015-2016年中国网页游戏市场产品数量预测



© Analysys 易观智库

www.analysys.cn

IP授权

大 IP 经典 PC 页游



量大质优的游戏来源



页游大厂为品质保障



怒斩轩辕 - 无兄弟不游戏

AppStore 双榜冠军得主，数周卫冕成功

3D 传神介绍



游戏简介：以江苏易乐大型网页游戏《武尊》为原型进行改编，主要进行了 3D 化效果提升。遵守原作经典，玩法画面效果大幅提升。



全球首款 3D 手机页游 MMORPG——传神

运行平台IOS、安卓

同时在线400人

帧速率60FPS

同屏玩家80人

游戏类型3DMMORPG

三角面总数50W

粒子总数300粒

人均骨骼39根





携手共创手机页游新时代!



Thanks
谢谢!
